

# MANUAL DE USO CONTENEDORES

GRUPO 3 PRACTICAS INICIALES  
SECCION:-F





# QUE ES DOCKER?



DOCKER ES UNA PLATAFORMA QUE PERMITE CREAR, DESPLEGAR Y EJECUTAR APLICACIONES DENTRO DE CONTENEDORES. LOS CONTENEDORES SON ENTORNOS LIGEROS Y PORTÁTILES QUE INCLUYEN TODO LO NECESARIO PARA EJECUTAR UNA APLICACIÓN (CÓDIGO, LIBRERÍAS, DEPENDENCIAS, ETC.), EVITANDO PROBLEMAS DE COMPATIBILIDAD ENTRE ENTORNOS.



# COMANDOS MAS IMPORTANTES

1. Verificar la instalación
  - docker --version
2. Descargar una imagen
  - docker pull <nombre\_imagen>0
3. Listar imágenes descargadas
  - docker images
4. Ejecutar un contenedor
  - docker run -it <nombre\_imagen>
5. Listar contenedores
  - Contenedores activos:
  - docker ps
6. Detener un contenedor
  - docker stop <id\_contenedor>
7. Eliminar un contenedor
  - docker rm <id\_contenedor8>
8. Eliminar una imagen
  - docker rmi <id\_imagen>
9. Construir una imagen desde un Dockerfile
  - docker build -t <nombre\_imagen> .
10. Subir una imagen a DockerHub
  - docker push <usuario>/<nombre\_imagen>





# QUE ES UN DOCKERFILE?

**EL DOCKERFILE ES UN ARCHIVO DE TEXTO QUE CONTIENE UNA SERIE DE INSTRUCCIONES PARA CONSTRUIR UNA IMAGEN DE DOCKER.**

EJEMPLO:

```
# Usar una imagen base
FROM node:18
# Crear directorio de trabajo
WORKDIR /app
# Copiar archivos
COPY package*.json ./
RUN npm install
COPY . .
# Exponer el puerto
EXPOSE 3000
# Comando de inicio
CMD ["node", "index.js"]
```

# QUE ES DOCKERHUB?

DockerHub es un repositorio en la nube donde se almacenan imágenes de Docker, tanto oficiales como creadas por la comunidad.

Permite:

- Descargar imágenes ya preparadas (docker pull).
- Subir tus propias imágenes (docker push).
- Compartir proyectos fácilmente.

