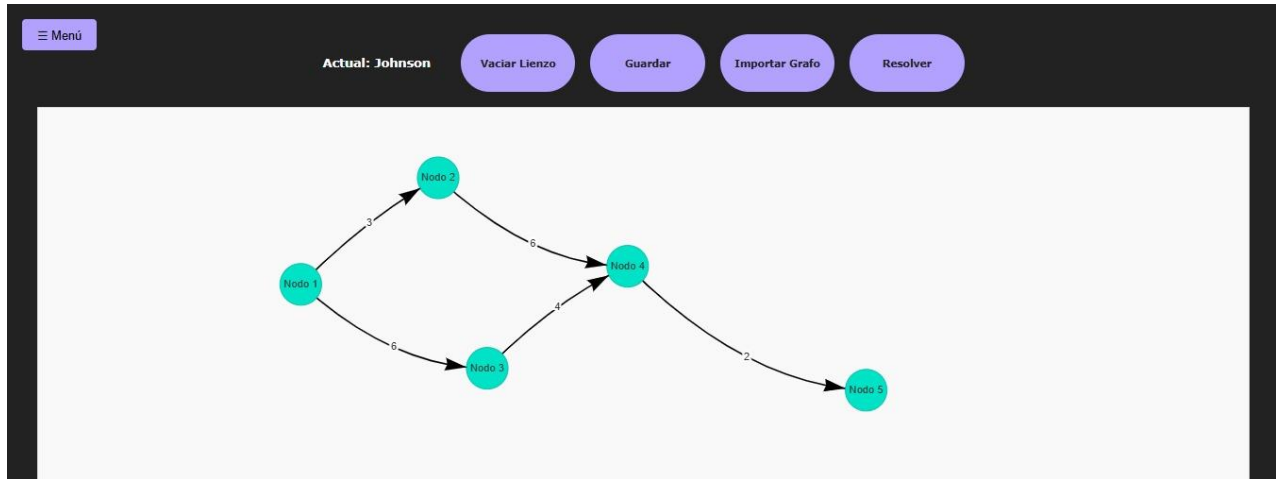


GUÍA DE USUARIO-JHONSON

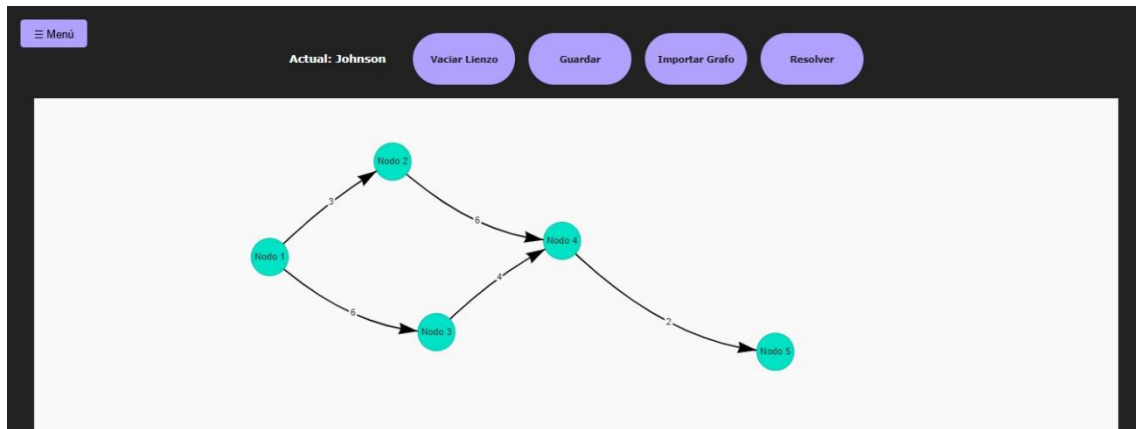
NODOS

Para crear un nodo hacer un click en la pizarra. Para modificar detalles del mismo hacer click derecho, para modificar el nombre, color, añadir bucle (en este caso no se podrá) y borrar nodo.



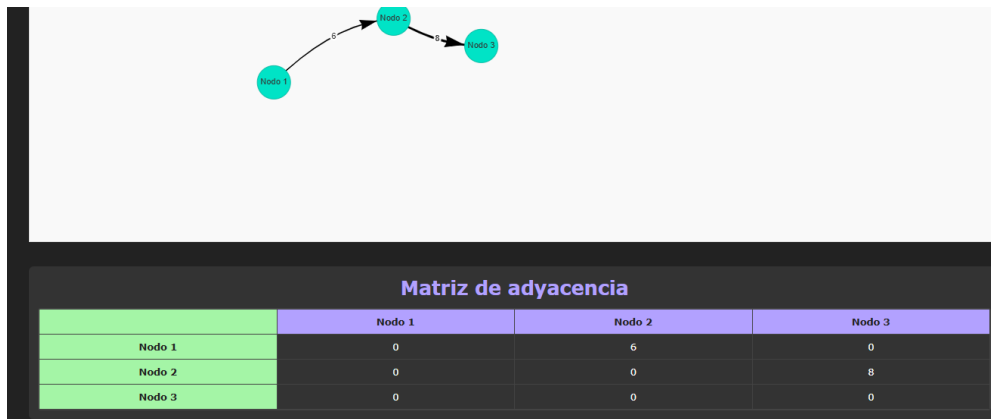
ARISTAS

Para crear una arista entre dos nodos hacer doble click entre el nodo de inicio (de) hasta el nodo de resultado (hacia).



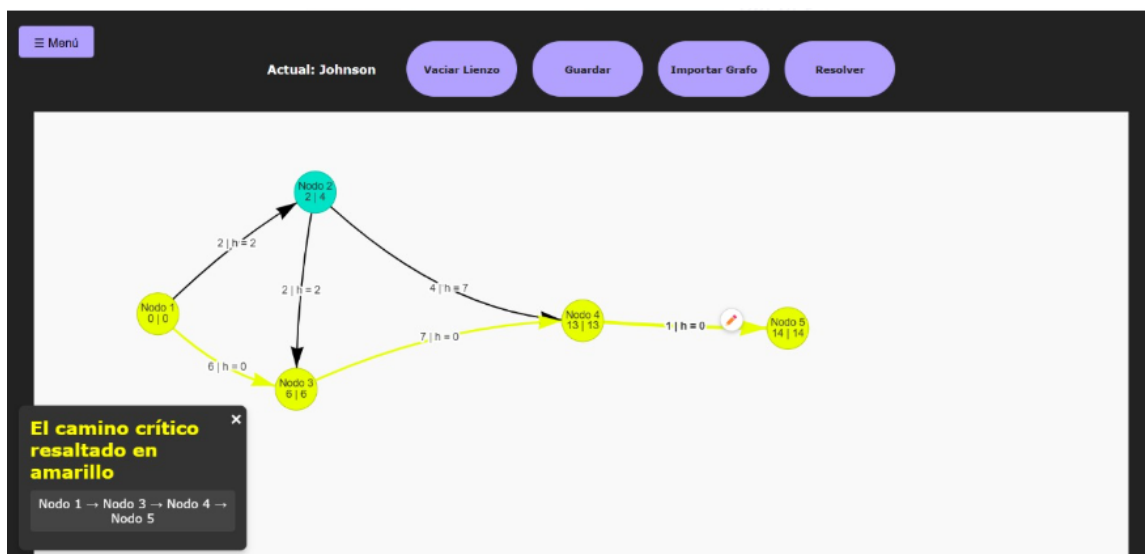
MATRIZ DE ADYACENCIA

La matriz de adyacencia sale en la parte de debajo de la pizarra.



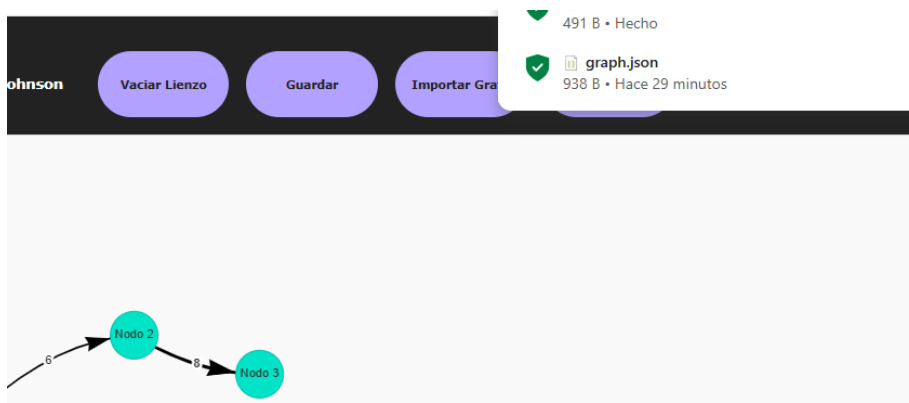
RUTA CRÍTICA (RESOLVER)

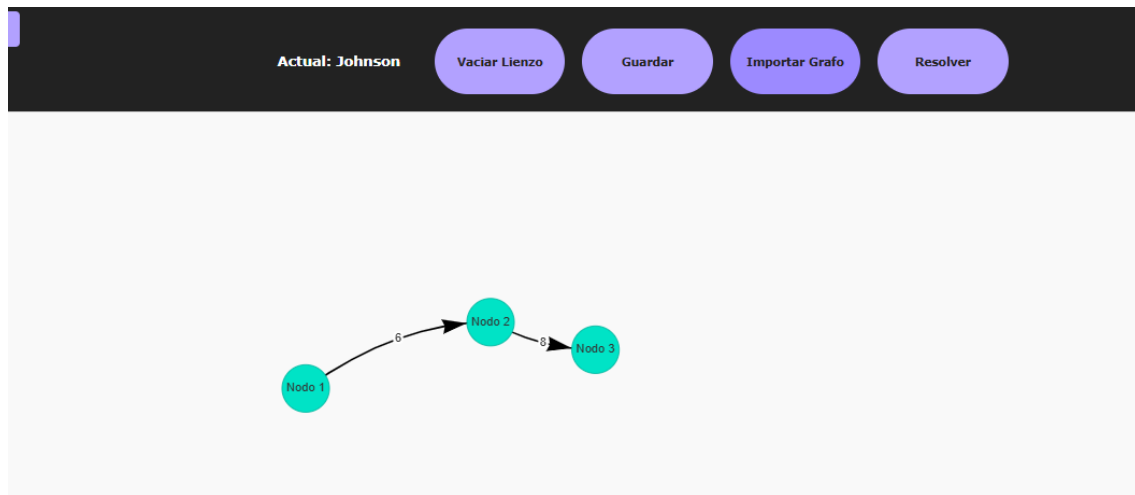
Una vez hecho click en el botón “Resolver” el programa resuelve automáticamente el algoritmo. La ruta critica sale de color amarillo. Asimismo, se muestra en la parte inferior izquierda el camino crítico.



GUARDAR E IMPORTAR

Para guardar el grafo se hace click en el botón “Guardar” que lo guarda automáticamente en su pc en formato json. En contraste, para “Importar” hacer click en el botón “Importar Grafo”.





EXCEPCIONES (NO SE PERMITE BUCLES Y NO SE PERMITE DOBLE DIRECCIONAMIENTO)

El programa no permite hacer bucles ni permite el doble direccionamiento por las reglas del algoritmo Johnson.

