

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Algoritmos y estructura de datos.

Catedrático Douglas Barrientos



LISP Interpreter

Daniel Rayo 22933
Diego Linares 221256
Alexis Mesías 22562

GitHub repositorio:

<https://github.com/DiegoLinares11/LISP-Project>

Cabe decir que nuestro programa tiene programación defensiva, acepta comentarios de línea “;” logramos realizar el Fibonacci y también evalúa la función CDR y CAR, implementamos el comando “help” el cual despliega unas opciones que pueden ser de ayuda para correr y familiarizarse con el programa.

Video del funcionamiento del programa:

<https://www.youtube.com/watch?v=yXSxIOurN0A>

Estructura de datos utilizadas:

List: Usada principalmente para guardar tokens y nodos.

Map: En nuestro programa utilizamos los HashMaps para guardar las variables y funciones definidas por el usuario. Por su parte también utilizamos los TreeNodes los cuales nos sirven para organizar de forma jerárquica las expresiones y los átomos del programa.

IOException: Mostrar mensajes al cmd cuando se genera un error en la lectura o en algo mal ingresado por el usuario.

InvocationTargetException: previene excepciones en las operaciones aritméticas, como la de división entre 0.