



# Diego Linares

**Correo:**

diegolinares225@gmail.com

**Teléfono:**

+502 30478537

**Dirección:**

Guatemala, guatemala

**Github:**

<https://github.com/DiegoLinares11>

## Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Nivel B2

## RESUMEN

Soy estudiante de Ingeniería en Ciencias de la Computación y Tecnologías de la Información, reconocido por mi rendimiento académico. A lo largo de mi formación, he desarrollado una sólida base en programación, con experiencia práctica en lenguajes como Python, Java, C, C++, así como en frameworks y tecnologías como Laravel, HTML y CSS.

He participado en diversos proyectos que me han permitido aplicar mis conocimientos en desarrollo de software, gestión de bases de datos relacionales y no relacionales, y administración de proyectos de software. Mi enfoque ha sido siempre mejorar mis competencias técnicas mientras colaboro en equipo, resolviendo desafíos reales y proponiendo soluciones efectivas.

Mi objetivo es seguir aprendiendo y perfeccionando mis habilidades, contribuyendo al éxito de proyectos tecnológicos innovadores.

## EXPERIENCIA

A lo largo de mi carrera he tenido la oportunidad de realizar bastantes proyectos que han contribuido al desarrollo de mis habilidades prácticas. De los cuales puedo destacar:

- Creación de un (extraction-transformation-loading, ETL) para alimentar un datamart, optimizando la integración y análisis de grandes volúmenes de datos.
- Modelación y creación de una base de datos para un sistema de aplicación.
- Desarrollo de un e-commerce para una empresa desarrollado en Laravel.
- Desarrollo de aplicaciones móviles con Kotlin que involucran el uso de llamadas a API y base de datos.
- Evaluación de una base de datos para investigación, desarrollo y presentación de resultados sobre preguntas de negocio para apoyo de toma de decisiones.
- Manejo de bases de datos no relaciones como Neo4j para implementar algoritmo de los anillos de fraude o MongoDB para gestion de un restaurante.

## EDUCACIÓN

**2020-2021**

Colegio Boston Bilingüe

Bachillerato en ciencias y letras con orientación en computación

**2022-Actualidad**

Universidad del Valle de Guatemala

**Ingeniería en Ciencias de la Computación y TI**

Cursando séptimo semestre en una de las universidades más prestigiosas del país, con un enfoque en desarrollo de software, estructuras de datos y nuevas tecnologías como Python y Kotlin.

Participación en proyectos prácticos que abarcan desde la programación de aplicaciones web y móviles hasta el análisis de bases de datos

## HABILIDADES INFORMÁTICAS

### Metodologías

SCRUM

### Base de datos:

SQL, SQL Server, PostgreSQL, Oracle, Firebase

### Frameworks y herramientas

Laravel, Docker, Figma, Jira, Postman, Swagger

### Otros:

Git, Github, Pandas, Power BI, Linux, Tableau, Knime, Kotlin, Kotlin Multiplatform, Rust, C#, Neo4j, MongoDB.