

UT07. POO. UTILIZACIÓN AVANZADA DE CLASES

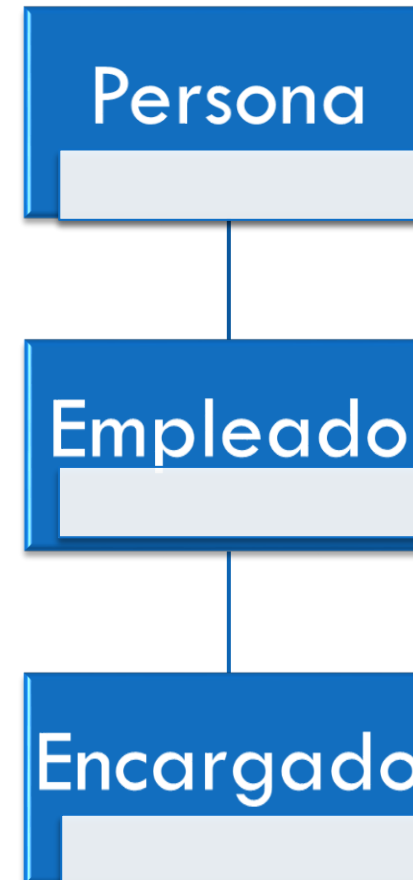
Programación de 1 DAW
C.I.F.P. Carlos III - Cartagena

Polimorfismo

- *“Propiedad de ciertos cuerpos de **cambiar de forma** sin variar su naturaleza.”* RAE
- **Herencia** → se establece entre las clases implicadas una relación del tipo **“es-un”**.
 - Un objeto de la subclase es un objeto de la superclase y puede ser tratado como tal.
 - Aunque, un objeto de la superclase no puede ser tratado como un objeto de la subclase.
- **Polimorfismo** => posibilidad de que toda referencia a un objeto de una superclase pueda tomar la forma de una referencia a un objeto de una subclase heredada de la anterior.

```
public class Persona{  
    private String nombre;  
  
    public void setNombre (String n){  
        this.nombre = n;  
    }  
  
    public String getNombre(){  
        return nombre;  
    }  
}  
  
public class Empleado extends Persona{  
    protected int sueldoBase;  
  
    public void setSueldoBase (int s){  
        this.sueldoBase=s;  
    }  
  
    public int getSueldo(){  
        return this.sueldoBase;  
    }  
}
```

```
public class Encargado extends Empleado{  
  
    public int getSueldo(){  
        Double d = new Double(sueldoBase * 1.1);  
        return d.intValue();  
    }  
}
```



Polimorfismo

```
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Persona p1;  
        p1 = new Empleado();  
        p1.setNombre("Isaac Sánchez");  
        p1.setSueldoBase(100); //dará error al compilar. Solo puede hacer  
referencia a métodos de la clase Persona  
        Empleado e1;  
        e1 = new Encargado();  
        e1.setSueldoBase(500);  
        e1.setPuesto("Jefe de almacén"); //dará error al compilar. Solo  
puede hacer referencia a métodos de la clase Empleado  
        System.out.println (e1.getSueldo);  
    }  
}
```

¿Qué dará getSueldo()?

Creación de una referencia
Persona que apunta a un
objeto de la clase **Empleado**

Creación de una referencia
Empleado que apunta a un
objeto de la clase
Encargado

Polimorfismo

- **Polimorfismo**

- Una variable tiene un tipo definido en **tiempo de compilación**.
- En **tiempo de ejecución** puede estar referenciando a objetos de tipos distintos, con la única condición de que estos tipos sean subclases directas o indirectas del tipo definido en tiempo de compilación para la variable.

Polimorfismo

- **¿Qué dará getSuelto? → Solución: 550**
 - **getSuelto()** está sobrescrito y como apunta a **Encargado**, se ejecuta el método de Encargado. Esta característica se denomina **Enlace o ligadura dinámica**.
 - **Ligadura dinámica**: capacidad de los lenguajes orientados a objetos de determinar, en tiempo de ejecución, qué versión o implementación de un método tiene que ser ejecutada cuando dicho método ha sido redefinido en las subclases y, además, se invoca sobre una variable polimórfica.
- Invocar un método exclusivo de una subclase sobre una variable del tipo de la superclase produce un **error en tiempo de compilación**.
- Si una variable ha sido declarada con el tipo de la superclase, sólo se podrán **invocar métodos propios de la superclase** sobre el objeto al que hace referencia, aunque en tiempo de ejecución dicha variable esté haciendo referencia a un objeto de una de sus subclases.

Polimorfismo

- **Solución:** podemos usar dos recursos

- **instanceof**

- Un operador lógico (devuelve verdadero o falso), llamado **instanceof**, que me permite saber si un objeto dado es de una clase determinada.

variable instanceof NombreClase

- **Casting explícito:** conversión entre tipos (clases)

- Sólo si la variable origen está referenciando en tiempo de ejecución a un objeto de la clase de la variable destino, pues, de otro modo, se produciría un error definido por la excepción **ClassCastException**.

- Ya se puede referenciar a los métodos de la subclase

```
public class Persona {
    private String nombre;

    public Persona() {
        this.nombre="Desconocido";
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre=nombre;
    }

    public String getNombre() {
        return this.nombre;
    }
}
```

```
public class Empleado extends Persona {
    protected int sueldo; //para que pu

    public Empleado() {
        this.sueldo=0;
    }

    public void setSueldo(int sueldo) {
        this.sueldo=sueldo;
    }

    public int getSueldo() {
        return this.sueldo;
    }
}
```

```
public class Encargado extends Empleado {
    private int categoria; //categoria 1, 2 ó 3

    public Encargado() {
        this.categoria=3;
    }

    public void setCategoria(int categoria) {
        this.categoria=categoria;
    }

    public int getCategoria() {
        return this.categoria;
    }

    @Override
    public int getSueldo() {
        Double sueldoEncargado = new Double (this.sueldo * 1.1);
        return sueldoEncargado.intValue();
    }
}
```



```
public class Main {  
  
    /**...3 lines */  
    public static void main(String[] args) {  
        Persona unaPersona, otraPersona;  
        unaPersona = new Empleado();  
        otraPersona = new Encargado();  
        Empleado unEmpleado = new Encargado();  
  
        unaPersona.setNombre("Alfonso XII");  
        otraPersona.setNombre("María de las Mercedes");  
        if (unaPersona instanceof Empleado) {  
            Empleado otroEmpleado = (Empleado) unaPersona;  
            System.out.println("Sueldo empleado: " + otroEmpleado.getSueldo());  
        }  
        //Enlace Dinámico  
        unEmpleado.setSueldo(2000);  
        System.out.println("Sueldo encargado: " + unEmpleado.getSueldo());  
    }  
}
```

Creación de referencias **Persona** que apuntan a un objeto de la clase **Empleado** y a otro de la clase **Encargado**

Creación de una referencia **Empleado** que apunta a un objeto de la clase **Encargado**

setNombre es un método de **Persona**

Para acceder a los métodos de **Empleado** o **Encargado**, como es una referencia de tipo **Persona**:

- Con **instanceof** determino el la clase del elemento referenciado
- Aplico un **casting explícito** para poder acceder a los elementos de **Encargado** o **Empleado**

A través del enlace dinámico se invoca **getSueldo()** de **Encargado**, versión **redefinida** e invocada sobre una **variable polimórfica**