

Nombre del Proyecto	Proyecto Final CoderHouse Python (55630)
No. Caso de Prueba	1
Escrito por	Diego Castellari
Probado por	Diego Castellari

Prueba #	Fecha	Acción
1	26/8/2023	Navegación general
2	26/8/2023	Login incorrecto
3	26/8/2023	Login correcto
4	26/8/2023	Navegación de formularios
5	26/8/2023	Crear un registro
6	26/8/2023	Editar un registro
7	26/8/2023	Eliminar un registro
8	26/8/2023	Buscar un registro con campo vacío
9	<u>26/8/2023</u>	Buscar un registro con valor aleatorio ("sdfasf")
10	26/8/2023	Buscar un registro con nombre de jugador o parte de este
11	26/8/2023	Logout

Navegador:	Chrome
Versión:	116.0.5845.111
Descripción:	Página con datos de handball
Probado en:	Gral. Pinto, Bs. As., Argentina

Resultados Esperados	Resultados Actuales	Aprobado?
Ingreso a las páginas correctas sin errores.	Navegación por las distintas páginas.	Si
Intentar loguearse con con pass incorrecto y que tire error (mensaje "Usuario y/o contraseña incorrectos").	Al intentar loguearse incorrectamente (usuario o pass) se mantiene en la misma página de login y muestra el mensaje "Usuario y/o contraseña incorrectos".	Si
Loguearse correctamente y se muestren las opciones de formularios y avatar (si está cargado)	Al loguearse, se muestran las opciones de formularios y avatar en el navbar, y tablas de datos	Si
Estando logueado, ingreso permitido a las páginas de formularios para carga y edición y a la confirmación de eliminación.	Estando logueado, se puede ingresar a las distintas páginas de formularios para carga y edición y a la confirmación de eliminación.	Si
Cargar un nuevo registro, que navegue al formulario vacío y al terminar que se muestre el nuevo registro en la tabla.	Al cargar un nuevo registro, abre el formulario vacío y al terminar se muestra el nuevo registro en la tabla.	Si
Editar un registro, que muestre el formulario con los datos cargados correctamente y se visualicen en la tabla las modificaiciones al terminar.	Al editar el registro, navega all formulario con los datos cargados correctamente y al aceptar se visualizan en la tabla las modificaiciones..	Si
Eliminar un registro, te lleva a la página de confirmación y si se acepta, que el registro ya no este en la tabla.	Al eliminar el registro, te lleva a la página de confirmación y al aceptar, el registro ya no se muestra en la tabla.	Si
Realizar una búsqueda con el input vacío, y que se siga visualizando la tabla y se muestre el mensaje "Filtro no ingresado"	Al realizar una búsqueda con el input vacío, se visualiza la tabla y se muestra el mensaje "Filtro no ingresado"	Si
Realizar una búsqueda con un texto aleatorio, y que la tabla quede vacía y se muestre el mensaje "Ningún objeto cumple el filtro asdfasf!!!"	Al realizar una búsqueda con texto aleatorio "asdfasf", la tabla quede vacía y se muestre el mensaje "Ningún objeto cumple el filtro asdfasf!!!"	Si
Realizar una búsqueda con el nombre de un jugador o parte de él y que devuelva el resultado en la tabla y el mensaje correcto "Filtro ingresado: <valor del filtro ingresado>".	Al realizar una búsqueda con parte del nombre de un jugador, la tabla muestra todos los jugadores con coincidencia y muestra el mensaje "Filtro ingresado: mik"	Si
Desloguear al usuario y que no se muestren los forms, se pierda el acceso a estos (solicite login) y no se visualice el avatar.	Al desloguear al usuario, no se muestran los forms, se pierde el acceso a estos (solicita login) y no se visualiza el avatar.	Si