# Sistema de gestión logística y de usuarios para economatos sociales





Autor: Diego Maroto García Tutor: José García Rodríguez

- Introducción
- Estado del arte
- Metodología
- Demo
- Conclusiones

- Introducción
- Estado del arte
- Metodología
- Demo
- Conclusiones

## Introducción - MOTIVACIONES

Históricamente, España y su sociedad han mostrado interés en asuntos sociales, dedicando recursos económicos y personales en amparo de los más vulnerables.

## Introducción - OBJETIVOS

Digitalización de herramientas en bancos de alimentos

- Objetivo: Medir, agilizar y optimizar procesos
- Focalizado: Voluntarios en bancos de alimentos
- Propósitos: Adopción digital en campos sociales

- Introducción
- Estado del arte
- Metodología
- Demo
- Conclusiones

#### Estado del arte – BASES

- Bajo coste hardware y/o infraestructura
- Alta disponibilidad
- Adopción rápida y sencilla (dificultad tecnológica)
- Experiencia de usuario simple (curva de aprendizaje)

#### Estado del arte – MERCADO

ERP – Enterprise resource planning

- Coste elevado
- Dificultad de adopción por la barrera tecnológica
- Dificultad de uso por la curva de aprendizaje
- Titulaciones disponibles

#### Estado del arte – DIY vs CLOUD

- Raspberry pi descartada
- Computación elástica bajo demanda descartada
- Serverless adoptado con Heroku
- Capas gratuitas
- CI/CD altamente automatizado

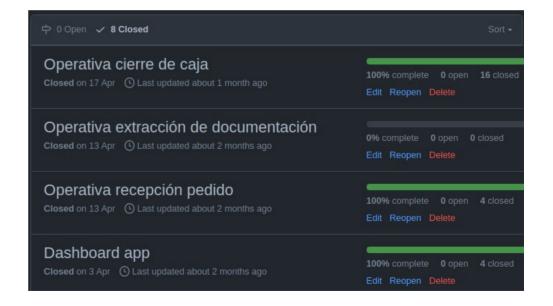
- Introducción
- Estado del arte
- Metodología
- Demo
- Conclusiones

# Metodología – REQ. MÍNIMOS

- Dispositivo con navegador moderno
- Si Pc:
  - Webcam ó lector de código de barras
- Si smartphone o tablet:
  - Webcam
- Conexión estable a internet

# Metodología – VIABILIDAD

- Hito 0: Análisis
- Hito 1: Especificación
- Hito 2: Fase de desarrollo
- Hito 3: Fase de pruebas



# Metodología – ESPECIFICACIÓN

¿Qué debe *hacer* la aplicación?

- Objetivos del sistema
- Requisitos funcionales
- Requisitos no funcionales

# Metodología – DISEÑO

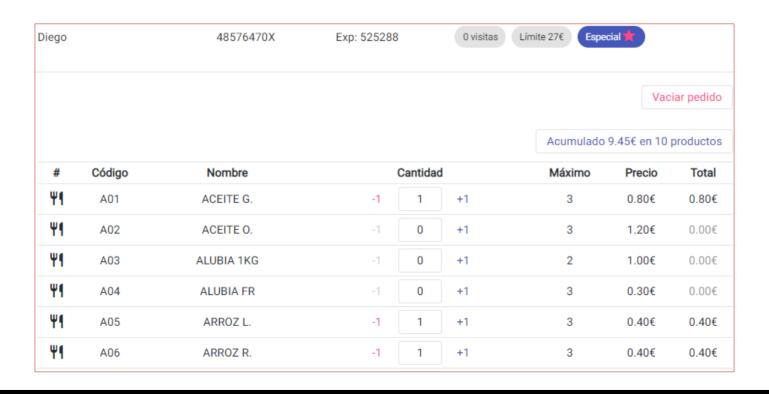
¿Cómo debe actuar la aplicación?

- Casos de uso
- Prototipos
- Pantallas

# Metodología – DESARROLLO



# Metodología – DESARROLLO



# Metodología – DESARROLLO



- Introducción
- Estado del arte
- Metodología
- Demo
- Conclusiones

## Demo – HAPPY PATH VIDEO

- Introducción
- Estado del arte
- Metodología
- Demo
- Conclusiones

## Conclusiones – MEJORAS

- Optimización difusión de mensajes
- Alta disponibilidad frente a caídas
- Facturas por correo electrónico
- Compra previa y recogida con QR
- Aplicación móvil
- Pago con tarjeta y/o criptomonedas

## **AGRADECIMIENTOS**