

ACTIVIDAD DE ACCESO A DATOS USANDO CLASES EN PYTHON

POLIDEPORTIVO

- Crea un proyecto nuevo en Python llamado **Polideportivo**.
- Escribe un programa en Python para la gestión de un Polideportivo cuyos clientes pueden matricularse en varios deportes. La aplicación creada se conectará con una base de datos Postgres para guardar y consultar los datos.

- El programa mostrará un menú con las siguientes opciones:

1. Dar de alta un cliente con sus datos personales
2. Dar de baja un cliente
3. Mostrar los datos personales de un cliente o de todos
4. Matricular a un cliente en un deporte
5. Desmatricular a un cliente en un deporte
6. Mostrar los deportes de un cliente
7. Salir

- Crea una clase llamada **Clientes** con los siguientes atributos para guardar los datos personales de los clientes: nombre completo, dni, fecha de nacimiento y teléfono.
- Los deportes que ofrece el polideportivo son: tenis, natación, atletismo, baloncesto y fútbol.
- Los datos que deben guardarse de los deportes son nombre del deporte y precio/hora.
- La clase **Clientes** tendrá un método llamado **__datos__** que permita mostrar los datos personales de un cliente.
- La clase **Clientes** tendrá un método llamado **__deportes__** que permita mostrar el nombre de los deportes con su precio en los que está matriculado un cliente.
- Al matricular a un cliente en un deporte se guardará el nombre del deporte y el horario elegido.
- El programa realizará todas las operaciones tanto de creación de la base de datos como de la gestión del polideportivo.
- Toda la información relativa a los clientes se guardará en la base de datos Postgres.
- Diagrama Entidad-Relación de la Base de Datos en Postgres:

