

Universidad de San Carlos de Guatemala.

Centro Universitario de Occidente.

División de Ciencias de la Ingeniería.

Laboratorio Estructura de Datos.

Ing. Oliver Sierra.

Primer Semestre 2022.



“MANUAL DE USUARIO”

Diego José Maldonado Monterroso.

Carné: 201931811.

Quetzaltenango, Guatemala.

07 de marzo de 2022.

PANTALLAS DE INICIO EN EL SISTEMA

MODULO DE INGRESO DE APUESTAS

El ingreso de apuestas manual debe tener la siguiente sintaxis:
Nota: el ingreso debe ser una sola línea, siguiendo la regla de sintaxis

Nombre Apostador, Monto Apuesta, No.Caballo ganador, No.Segunda posicion, No.Tercera Posicion, etc.

CARGAR ARCHIVO

LIMPIAR CONTENEDOR

INGRESAR APUESTAS

Pantalla para el ingreso de apuestas.

INGRESAR DE PUESTAS REPORTES ENTREGA DE RESULTADOS INGRESO DE RESULTADOS

MODULO DE INGRESO DE RESULTADOS

En este espacio puedes ingresar manualmente tus resultados.

No. Caballo

1 2 3 4 5 6 7 8

AGREGAR CABALLO

BORRAR TEXTO

CARGAR ARCHIVO

INGRESAR RESULTADO

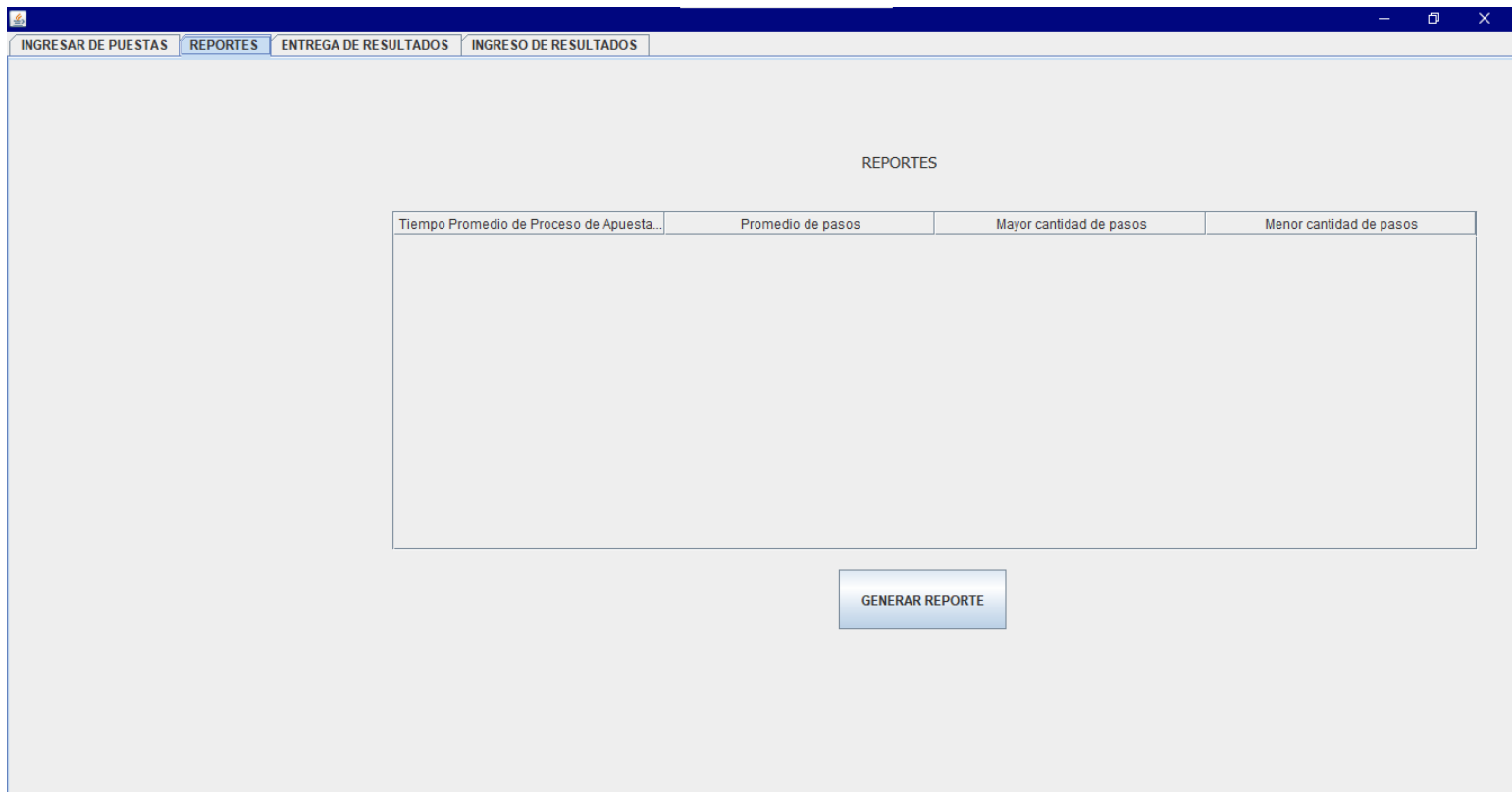
Pantalla de ingreso de resultados.

INGRESAR DE PUESTAS REPORTES ENTREGA DE RESULTADOS INGRESO DE RESULTADOS

RESULTADOS DE APUESTAS

EXPORTAR RESULTADOS ORDENAR APUESTAS ALFABETICAMENTE ORDENAR APUESTAS POR PUNTAJE

Pantalla de Entrega de Resultados.

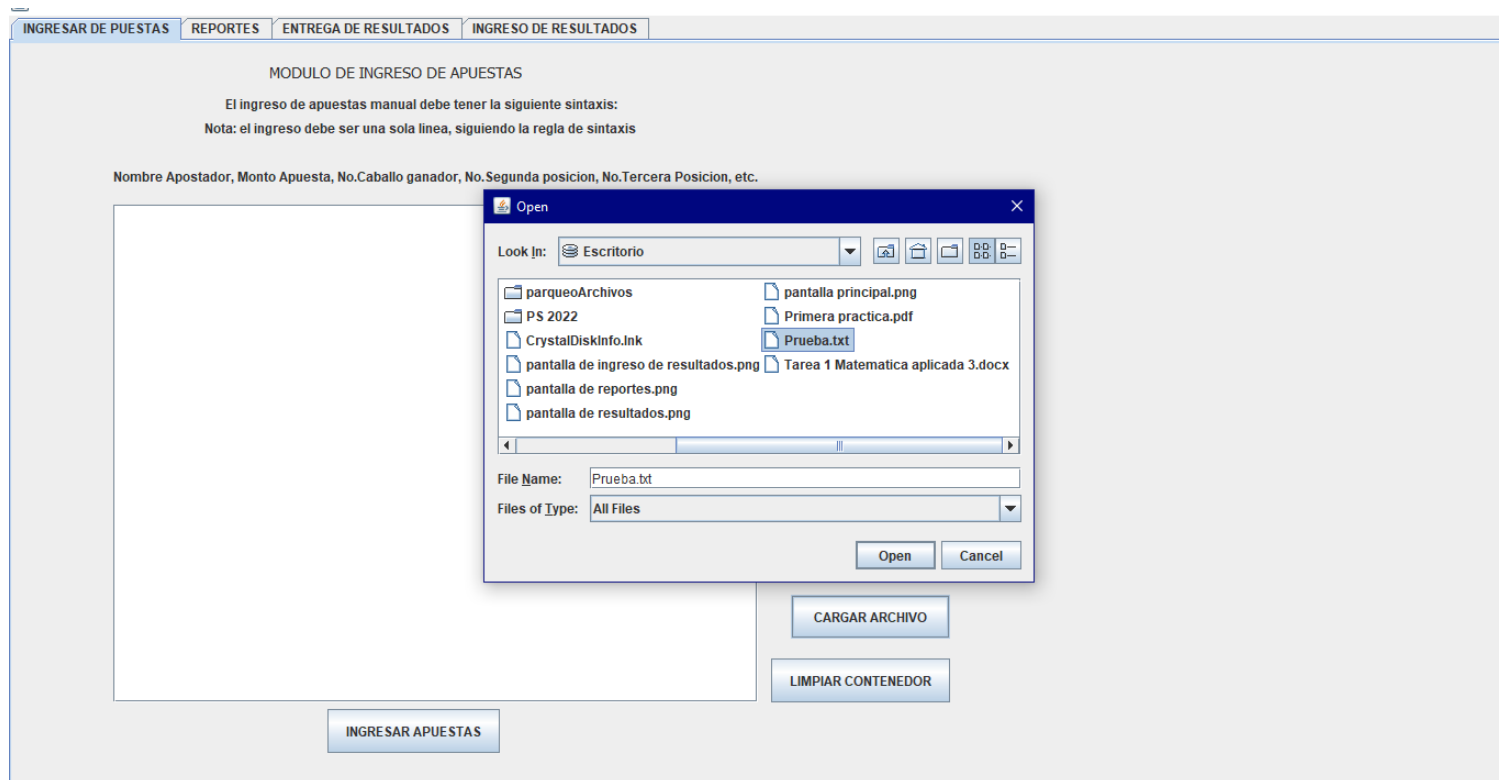


Pantalla de Reportes.

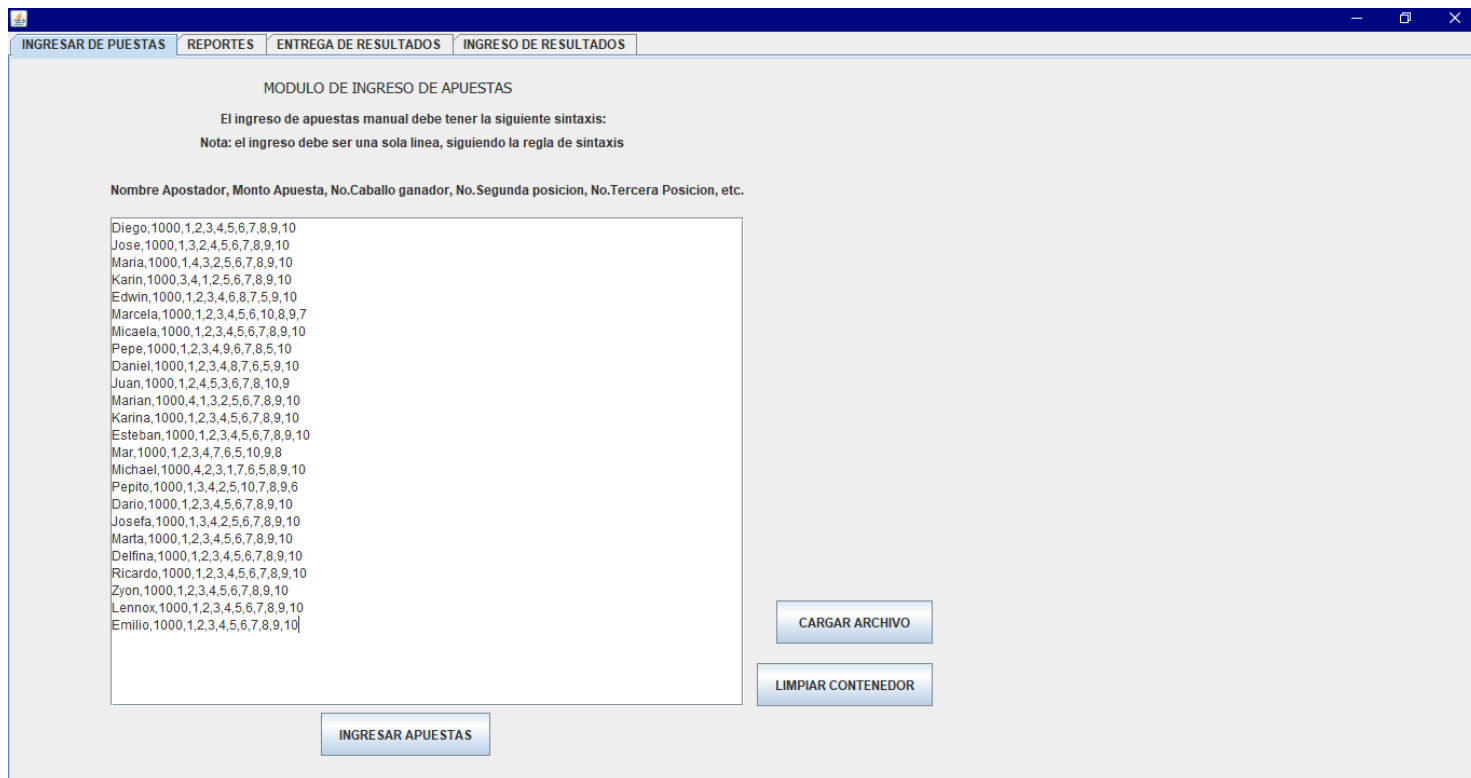
El movimiento general entre pestañas es sencillo, debes hacer click en cada nombre para poder acceder a ellas.

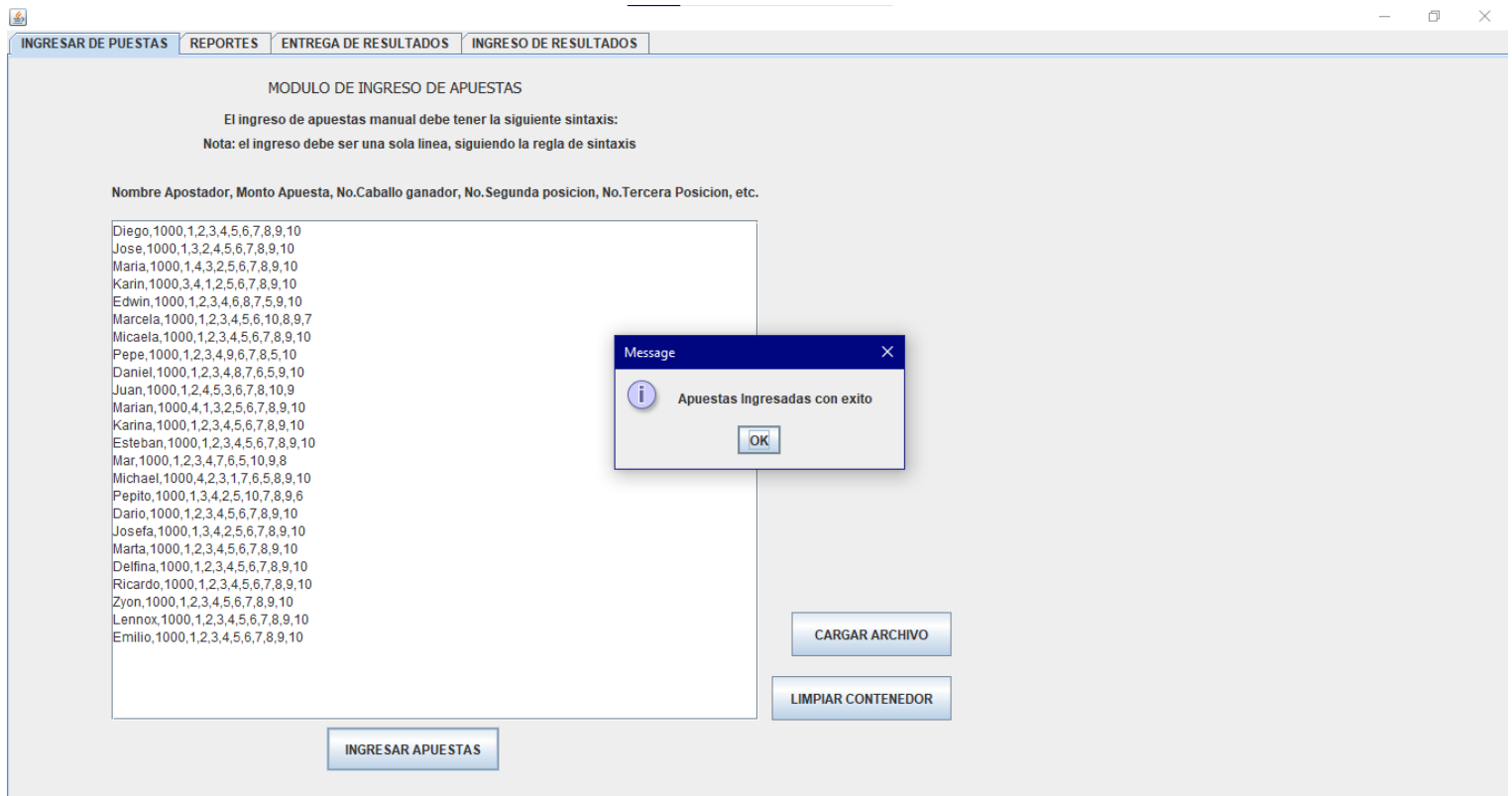
Por ejemplo, para ir desde “REPORTES” hacia “INGRESO DE APUESTAS”, debes dar click a la pestaña con el nombre “INGRESO DE APUESTAS”.

Ingreso de Apuestas.



Para cargar un archivo solamente basta con dar click al botón “CARGAR ARCHIVO”, y buscar en tu computadora el archivo que desees subir al programa.





Para ingresar las apuestas al sistema, solamente debes dar click, en el botón “INGRESAR APUESTAS”, el sistema te notificará si la operación fue realizada con éxito. Para limpiar el contenedor de texto, solamente debes dar click sobre el botón “LIMPIAR CONTENEDOR”, y se eliminara el texto.

Nota.

Puedes ingresar manualmente el texto que quieras, siempre y cuando sigas la siguiente sintaxis para las apuestas:

Nombre, monto, caballo ganador, segundo caballo, tercer caballo, cuarto caballo, ... , decimo caballo.

Debes ingresar cada apuesta en una sola línea.

Ingreso de Resultados.

MODULO DE INGRESO DE RESULTADOS

En este espacio puedes ingresar manualmente tus resultados.

No. Caballo

3 4 5 6 7 8 9 10

AGREGAR CABALLO

1,3,5,7,2,4,6,8,10,9

BORRAR TEXTO

INGRESAR RESULTADO

CARGAR ARCHIVO

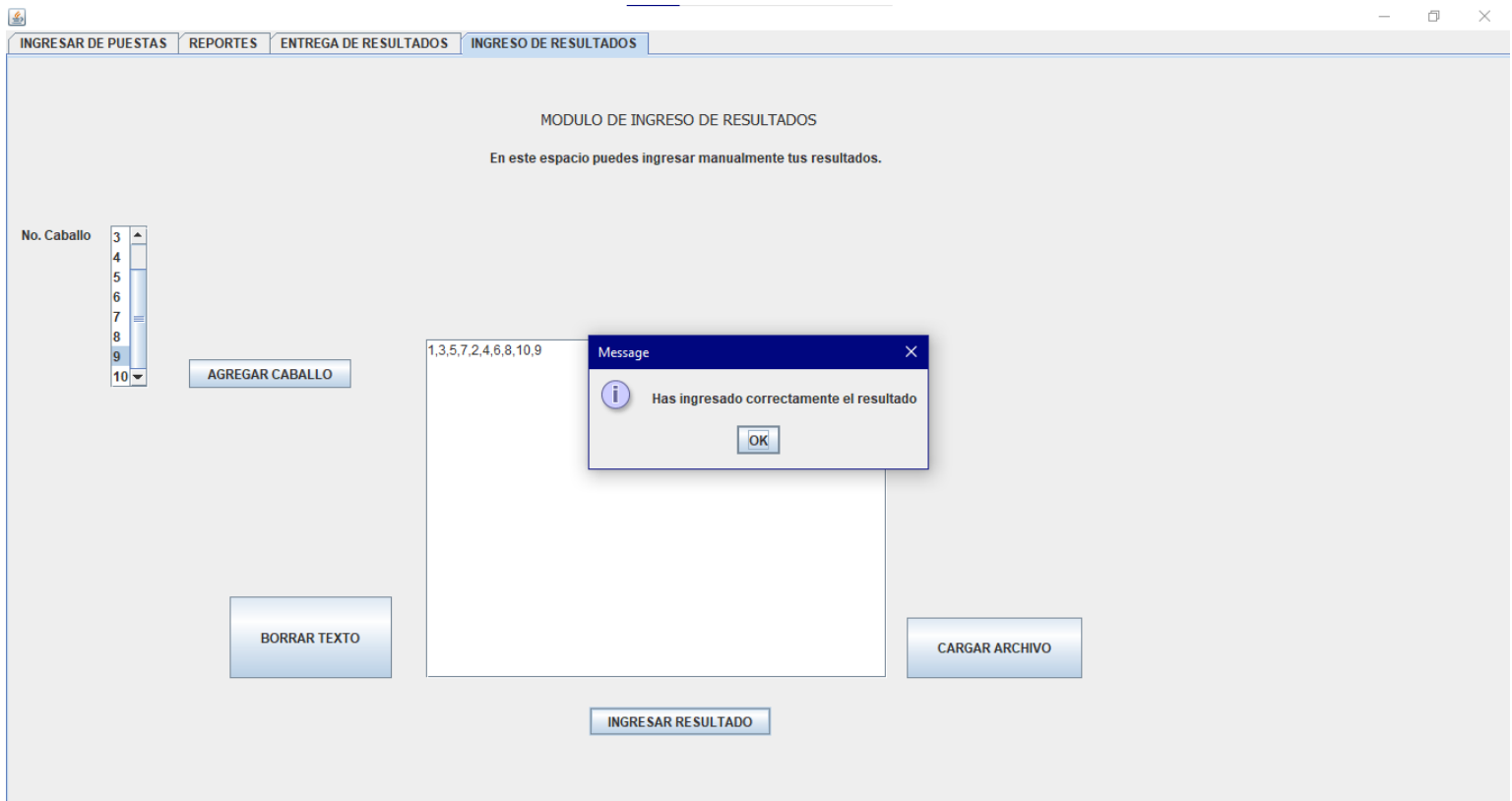
Para ingresar un resultado, debes seleccionar un elemento de la lista “No. Caballo”, y dar click al botón “AGREGAR CABALLO”, esto agregara el numero de caballo en una posición. El primer elemento en agregar es el caballo ganador, el segundo el segundo en llegar y así sucesivamente.

Nota.

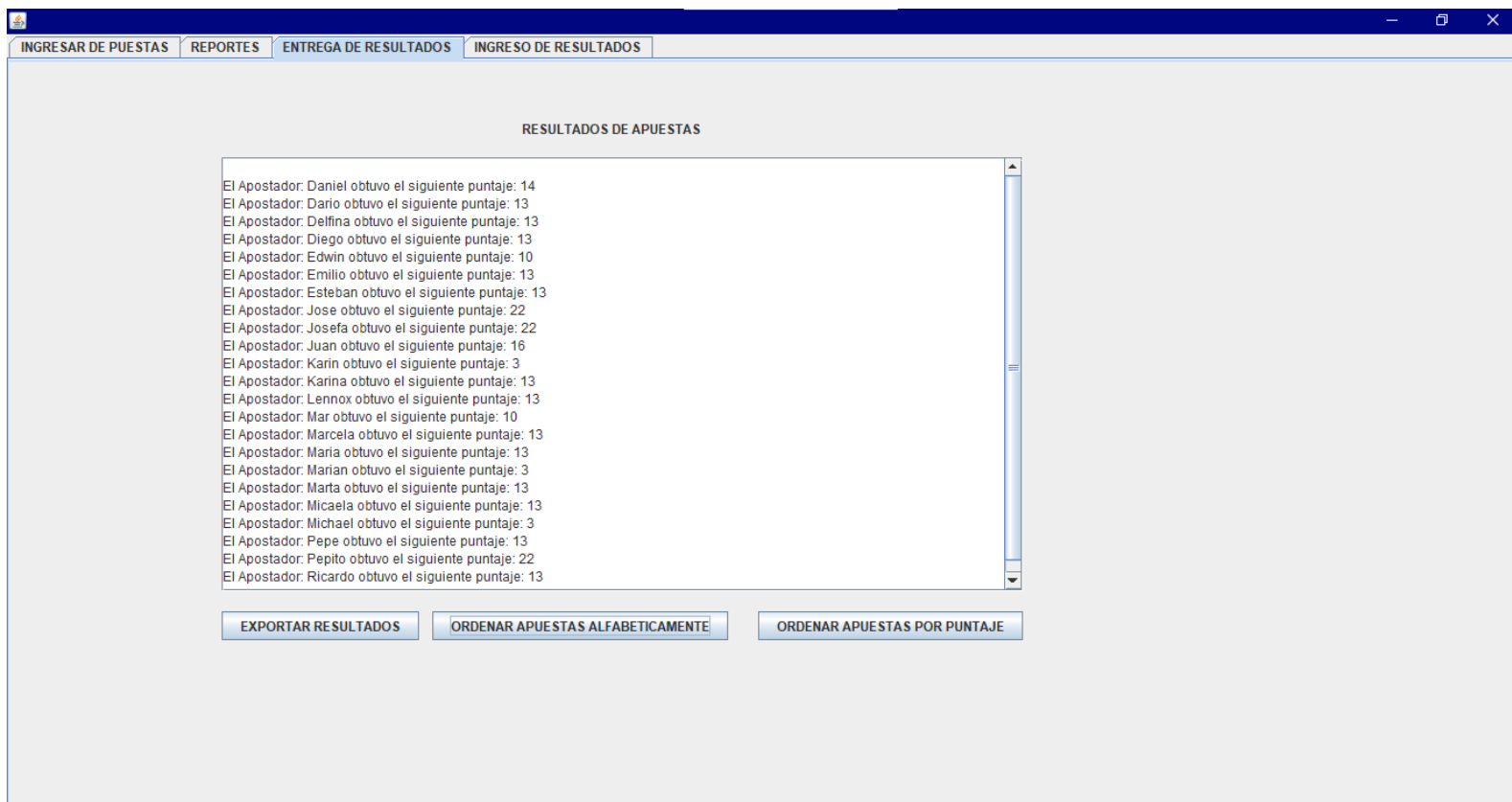
Puedes ingresar tus datos manualmente, pero debes seguir la siguiente sintaxis.

Numero caballo ganador, numero caballo segundo lugar, ... , numero caballo décimo lugar.

No debes repetir números de caballos.



El sistema te notificará si has ingresado tu resultado correctamente o si has cometido un error.



Para visualizar los resultados ordenados alfabéticamente debes dar click en el botón “ORDENAR APUESTAS ALFABETICAMENTE”, esto te mostrará las apuestas que son válidas en orden alfabético.

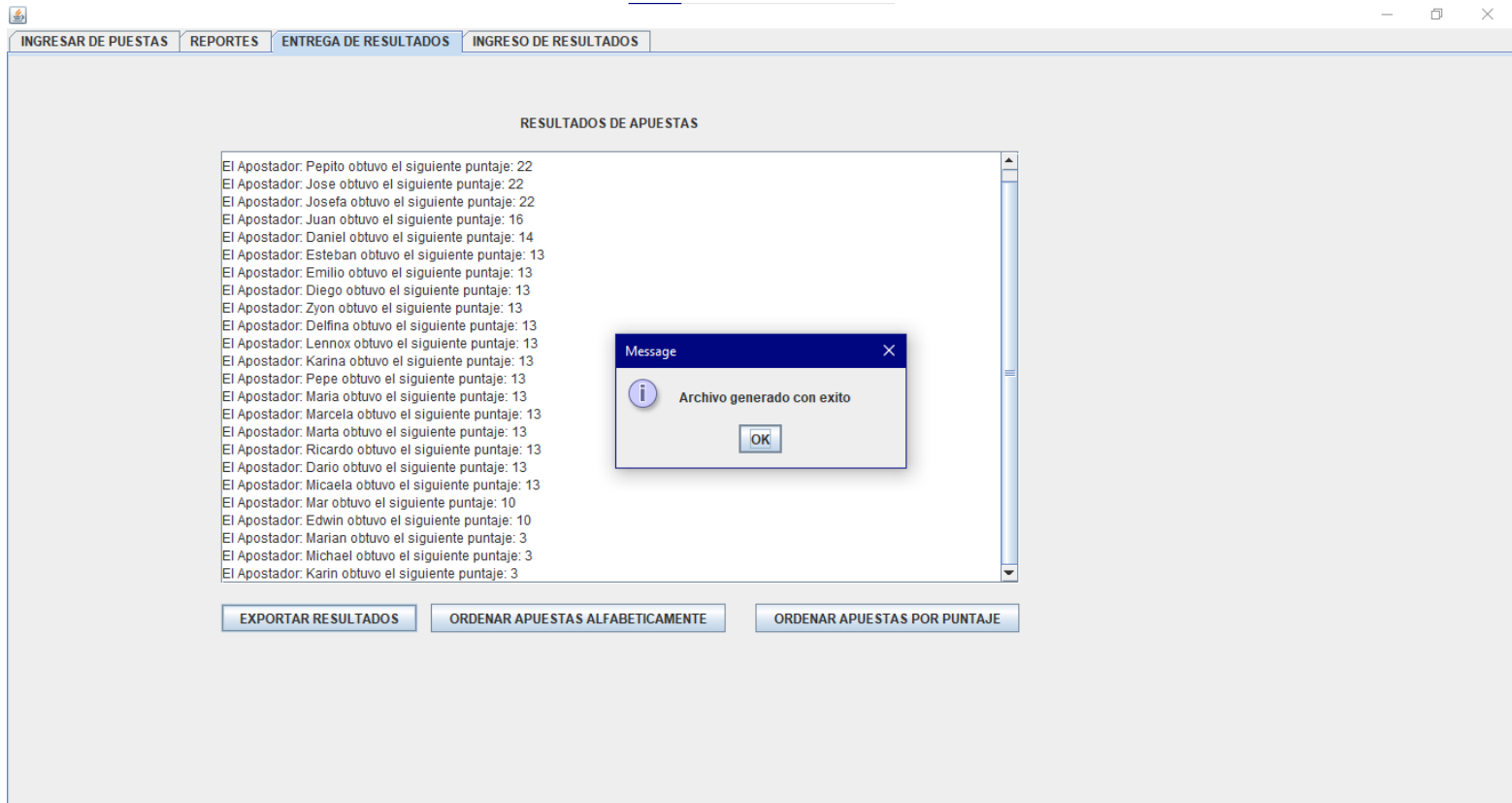
INGRESAR DE PUESTAS REPORTES ENTREGA DE RESULTADOS INGRESO DE RESULTADOS

RESULTADOS DE APUESTAS

El Apostador: Pepito obtuvo el siguiente puntaje: 22
El Apostador: Jose obtuvo el siguiente puntaje: 22
El Apostador: Josefa obtuvo el siguiente puntaje: 22
El Apostador: Juan obtuvo el siguiente puntaje: 16
El Apostador: Daniel obtuvo el siguiente puntaje: 14
El Apostador: Esteban obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Emilio obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Diego obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Zyon obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Delfina obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Lennox obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Karina obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Pepe obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Maria obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Marcela obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Marta obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Ricardo obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Dario obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Micaela obtuvo el siguiente puntaje: 13
El Apostador: Mar obtuvo el siguiente puntaje: 10
El Apostador: Edwin obtuvo el siguiente puntaje: 10
El Apostador: Marian obtuvo el siguiente puntaje: 3
El Apostador: Michael obtuvo el siguiente puntaje: 3
El Apostador: Karin obtuvo el siguiente puntaje: 3

EXPORTAR RESULTADOS ORDENAR APUESTAS ALFABETICAMENTE ORDENAR APUESTAS POR PUNTAJE

Para ver los resultados de apuestas en ordenados en base al puntaje obtenido por cada apostador, debes dar click al botón “ORDENAR APUESTAS POR PUNTAJE”, esto te mostrará las apuestas ordenadas por puntaje, mostrando primero al apostador con más puntaje.



Dando click en el botón “EXPORTAR RESULTADOS”, puedes exportar las apuestas ingresadas al sistema en un archivo de texto que se guardará en la carpeta “Files” dentro del código fuente del programa.

INGRESAR DE PUESTAS

REPORTES

ENTREGA DE RESULTADOS

INGRESO DE RESULTADOS

REPORTES

Tiempo Promedio de Proceso de Apuesta...	Promedio de pasos	Mayor cantidad de pasos	Menor cantidad de pasos
2	0	0	0
0	0	0	0
0	0	0	0

GENERAR REPORTE

Dando click al botón “GENERAR REPORTE”, podrás visualizar el tiempo que se tardo el sistema en realizar algunos de los servicios críticos que ofrece.