

Universidad de San Carlos de Guatemala.

Centro Universitario de Occidente.

División de Ciencias de la ingeniería.

Estructuras de Datos.

Ing. Pedro Domingo.



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

“MANUAL DE USUARIO”

Diego José Maldonado Monterroso.

Carné: 201931811.

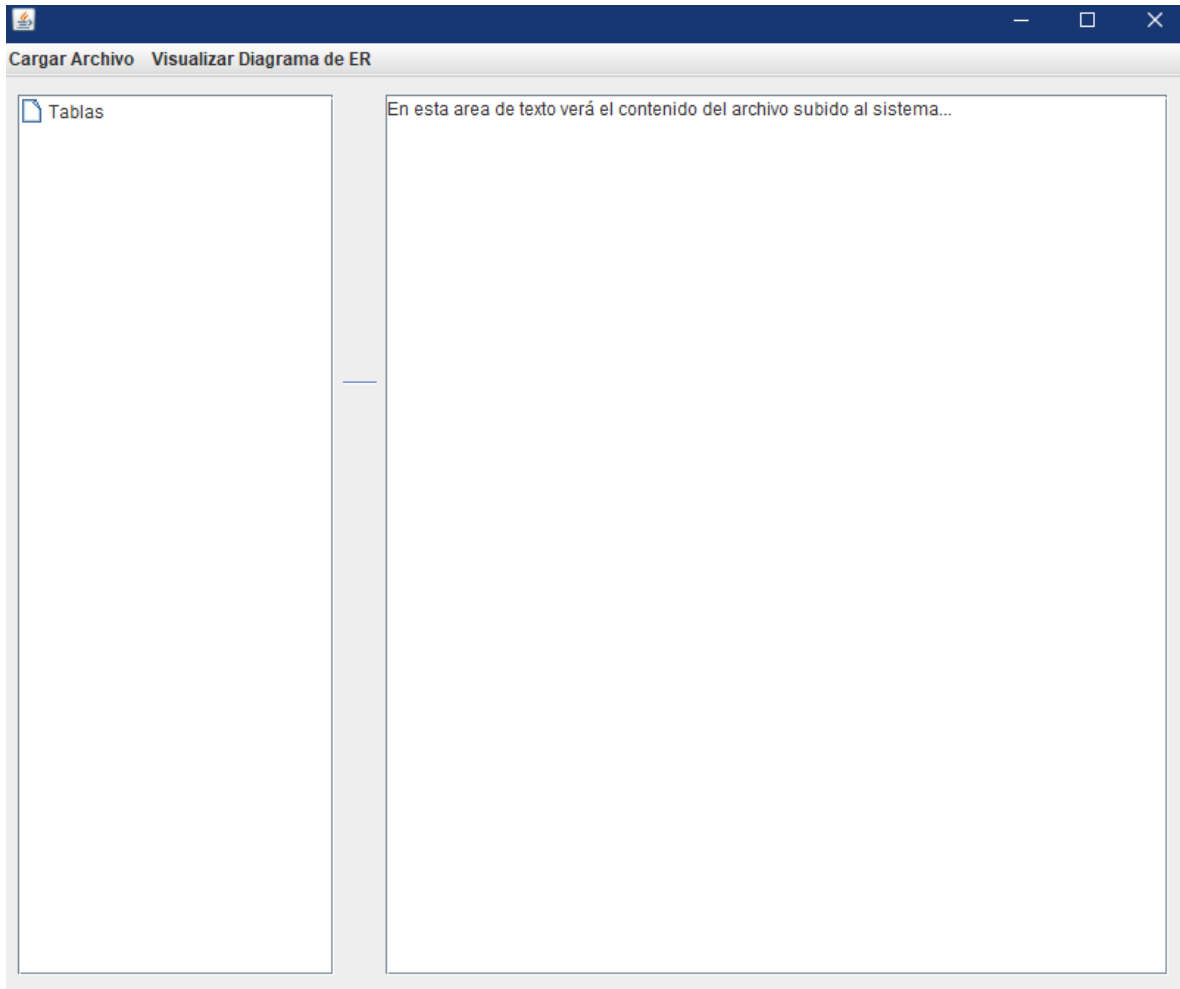
Enlace a repositorio: <https://github.com/DiegoMaldonado19/Proyecto-Final-EDD>

Quetzaltenango, Guatemala.

24 de mayo de 2023.

INTERFAZ DE USUARIO

El programa cuenta con una simple y sencilla interfaz de usuario:

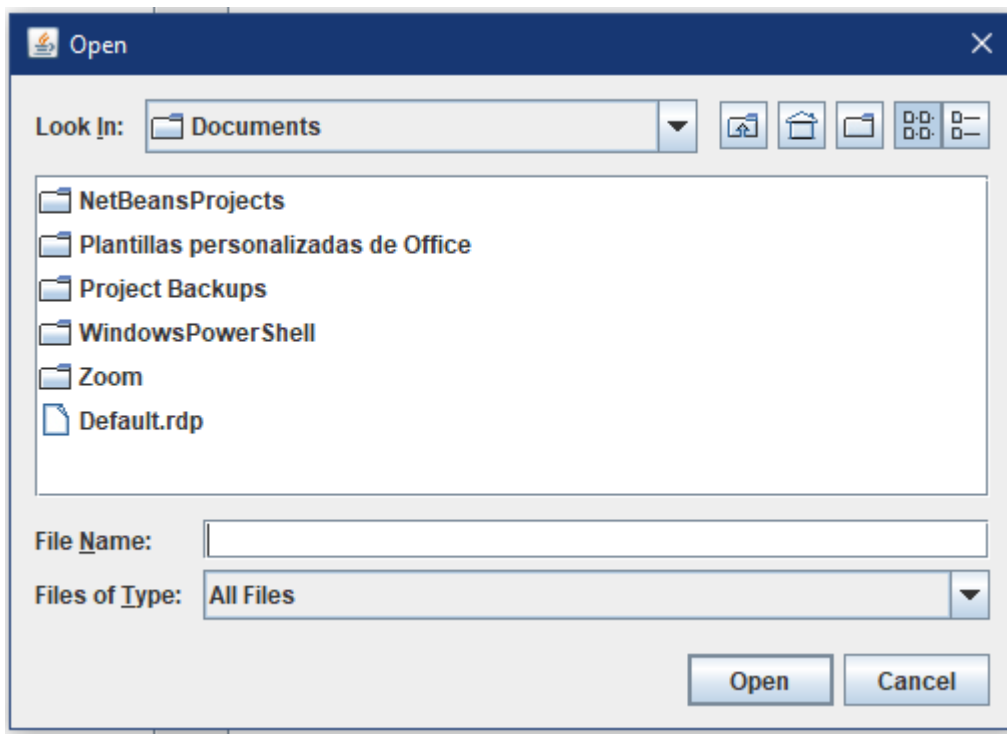


La cual consta de dos botones: “Cargar Archivo” y “Visualizar Diagrama ER”.

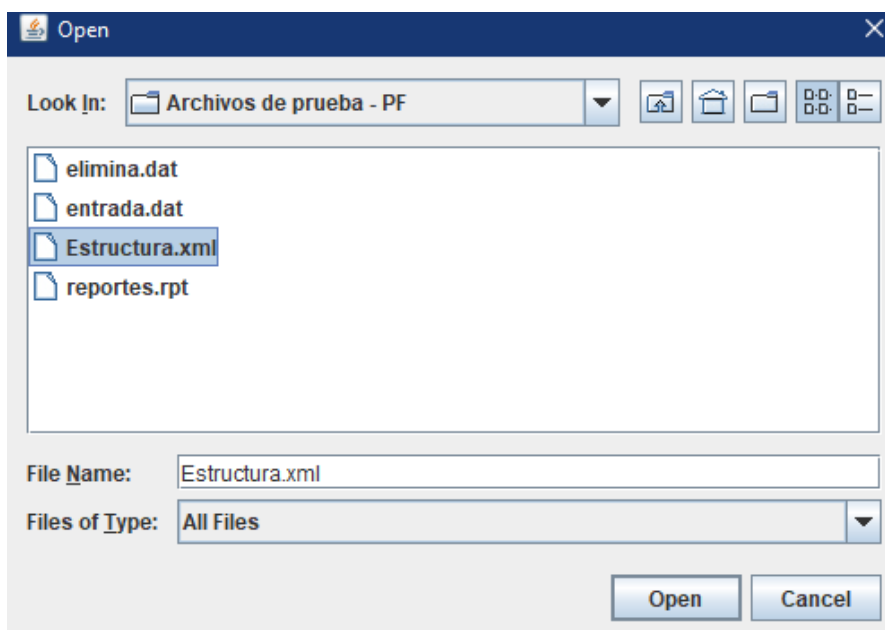
También tenemos un panel donde se encuentra un JTree (elemento de Java Swing), el cual se llena cuando realizamos la carga de Estructuras al sistema.

Así mismo, tenemos un JTextArea en el cual se muestran las entradas al sistema.

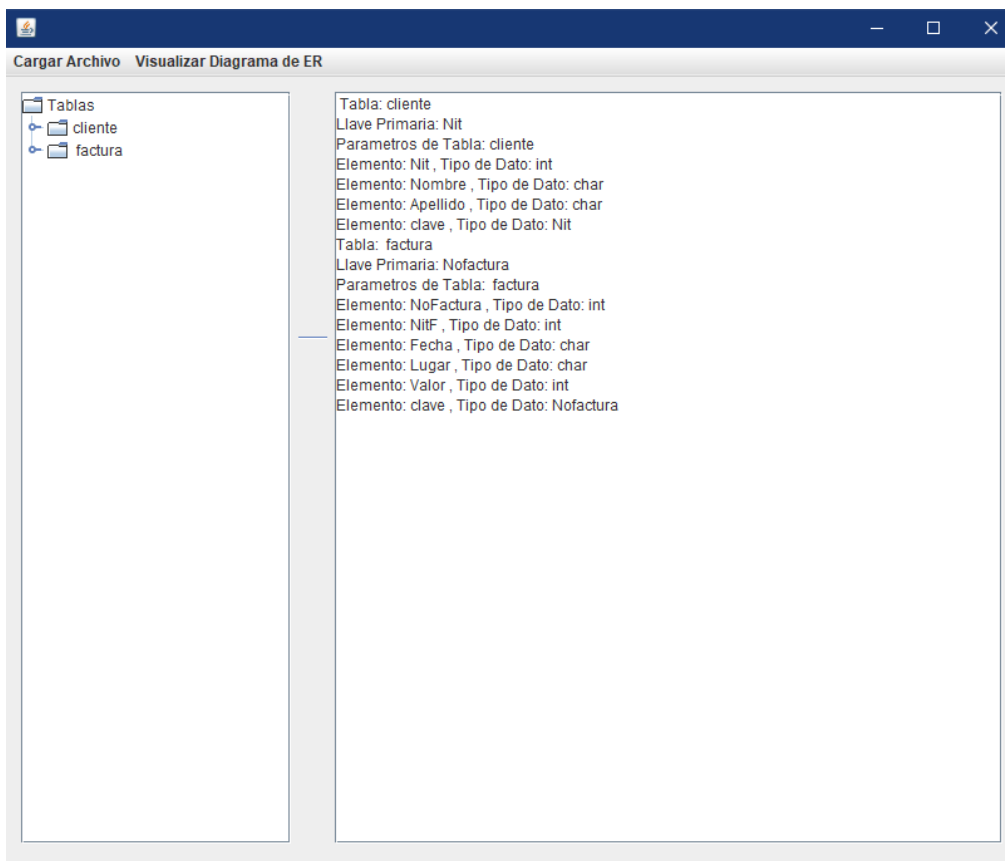
Cuando se da click en el botón “Cargar Archivo”, la interfaz despliega un navegador que nos permite buscar cualquier tipo de archivo dentro de nuestro sistema:



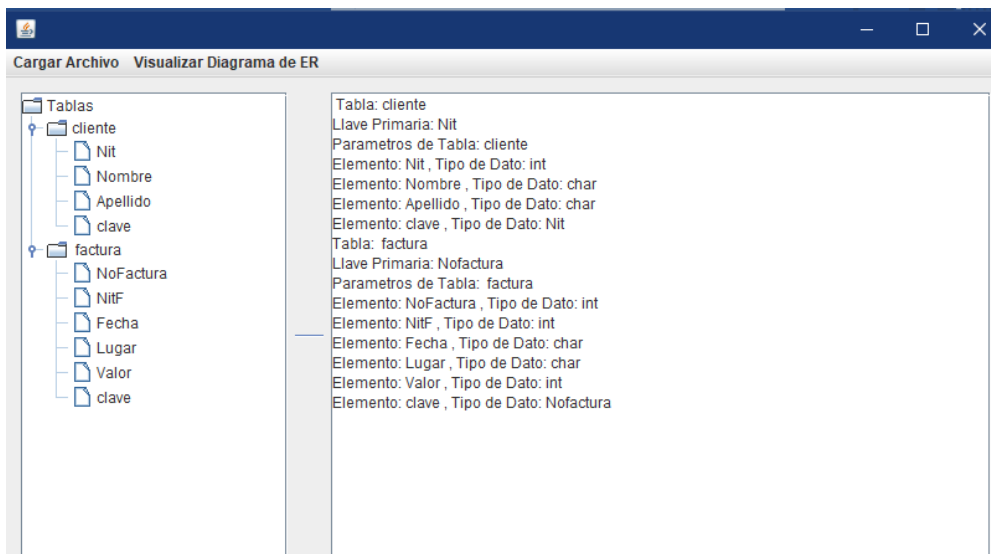
Una vez ubiquemos nuestros archivos de prueba, podemos subir al sistema, dando click en open:



Como se puede apreciar en las siguientes imágenes, los datos se cargan sin ningún tipo de problema, en este caso las tablas para llenar de información.

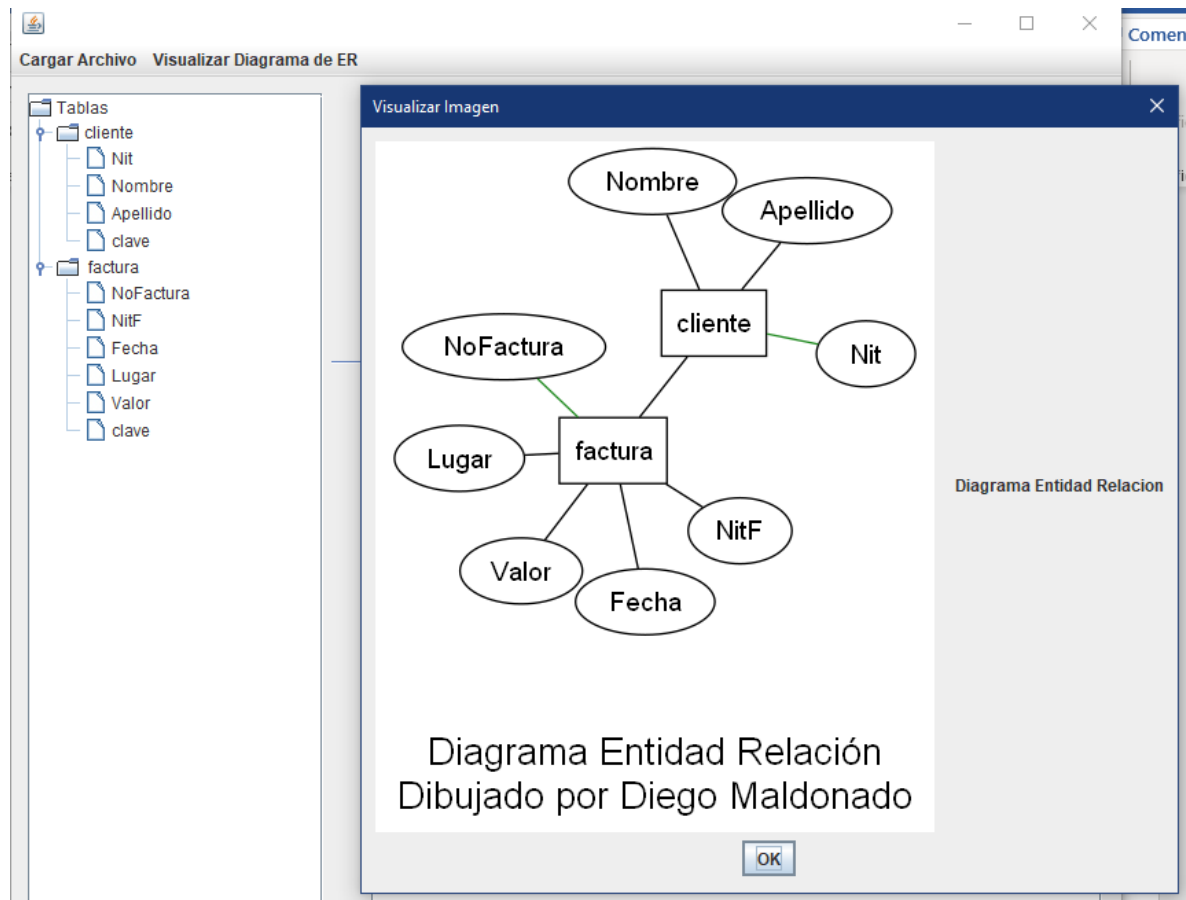


Y se puede ver como se despliegan los elementos del JTree:



Una vez que hayamos creado nuestras tablas dentro del sistema, podemos visualizar el Diagrama Entidad Relación, dando click en el botón “Visualizar Diagrama ER”.

Esto abrirá una ventana donde se nos muestra la imagen generada con Graphviz:



En la pestaña de carga de archivo, podremos subir los elementos de los archivos descritos en la documentación técnica:

- Estructura.xml
- elimina.dat
- reporte.rpt
- entrada.dat