

# Sesión 28 de enero - Tejiendo Nuestra Red

Manifiesto Por El Desarrollo Ágil De Software

Individuos E Interacciones Sobre Procesos Y Herramientas

Software Funcionando Sobre Documentación Extensiva

Colaboración Con El Cliente Sobre Negociación Contractual

Respuesta Ante El Cambio Sobre Seguir Un Plan

Es Mejor Que Funcione El Software Que La Documentación

Gestión De Riesgo Permite Mayor Facilidad De La Derecha O Izquierda

1968 Calidad Problemas

Los Sistemas De Software Eran Muy Poco Y Ahora Ya Mas Software

Las Fallas Inevitables De Un Software

Modelo V

Finales de los años 80 o en los 80 y se conoce como modelo V la V es por las bestias palabras verificación y validación para mejorar la calidad en el proceso de desarrollo de software se identificó que hay que incorporar las actividades Esta es la verificación bien hecha con respecto a lo que se espera que debe de hacer el software y la validación es también validar de que lo que estamos construyendo o documentando corresponde a lo que el cliente o usuario final realmente necesita entonces esos dos conceptos de verificación para asegurar que lo que estamos haciendo estamos haciendo bien de punto de vista técnico y además validar que lo estamos haciendo adecuadamente para las necesidades del cliente fueron los dos conceptos que de alguna manera mejoran la calidad

Lo que hablo de la doctora es donde los procesos de software les interesan eficacia la solución que hizo ya que acabo a mucha información técnicas que realizaron y entrevistas pudieron darse cuenta que muchos de estos softwares o programas eran mejor en parejas también habló sobre el modelo V de la de la verificación y de la validación con una calidad sobre todo como antes los modelos de software casi no eran dependientes como en la actualidad

---

## Sesión 4 de febrero - Tejiendo Nuestra Red

Las poleras de la profesión es que hubo un acuerdo general que el ingeniero de software se encuentra una trepada como tipo radio mentaria y con diferentes ramas establecidas en esta ingeniería De 1996 se creó la primera carrera de licenciatura en software

Crisis de software

representada los fallidos intentos y los que fueron exitosos o más bien terminados hay un gran porcentaje que muchos fueron terminados y muy pocos han sido completados y ya que muchos quedan a la mitad o fallan

tendencia

este ambiente está desarrollado en internet ya que muchos de estos programas software y dispositivos están conectados a internet y cambia facilita como a la vez es complejo para los softwares ya que muchos de estos computación está guardada en una nube ya que con cualquier dispositivo conectado a la red podemos acceder la información de la nube a diferentes plataformas siendo así más fácil el desarrollo de software.

## SWEBOK (Software Engineering Body of Knowledge) - Webinar from IEEE Computer Society

Retrato de un joven que está impartiendo su carrera de antes del estudiaba ahora que la está ejerciendo como todos los cambios de dispositivos y las formas cambian ahora que él está del otro lado y enseñando sí dio cuenta que muchos de estos o bastante de estos han cambiado Y ahora que se puede dar cuenta tiene que ver qué qué mucho estos chicos necesitan conseguir un certificado y muchas clases para estos nuevos softwares habla con proyectos y los aprendizajes ya que éstos se fijan en los estándares y contaba un poco más de 30 reglas de aprender Y de disciplina una guía que tuvo tubo y le sirvió y ellos mismos lo hicieron.

## ¿Qué tiene de apasionante la ingeniería de software?

Tecnología incorporada y no incorporada

incorporado es un sistema operativo físico intangible qué se basa en una maquinaria o equipo físico para una producción o o una productividad

no incorporada es como el conocimiento técnicas y la enseñanza que se puede dar

Renovación de procesos y tecnológica es la transformación de una idea que sea en un producto viejo nuevo para hacer mejorado y que se introduzca en un cierto mercado que adopte para la organización en una industria o comercio

Yael para terminar este último de que tiene de apasionante la ingeniería y como lo realiza es que den Todo acto de software es ver la implementación Y qué es lo que queremos mejorar innovar e implementar y volver lo mejor ya que muchas de estas Sólo podemos realizar que es percibir una copia o realizar conceptos y no realmente ser un ingeniería en software ya que para hacerlo Tenemos que estar completamente medidos administrados este seguros de que somos ingenieros en software realizando un manual notas y tener organizado en nuestras ideas y ya no tenerlos en la mente sino implementarlo y hacerlo y ya sí sería quitar cada punto que tienes en tu cabeza implementarlo en un código de software para la vida ya que cada persona o cliente necesitará saber para qué o qué sirve ese código o s implementación Me encantó mucho la referencia de padawan y del maestro porque como lo sacan de Star Wars es es cómico y es muy genial