

Instituto tecnológico de Iztapalapa

EQUIPO CONFORMADO POR:

TLAPALAMATL ROBLES MAYTE AKETZALY
NO.CONTROL: 181080167

MARTÍNEZ GÓMEZ DIEGO ANTONIO
NO. CONTROL 181080160

RUIZ BARCO NATALIA
NO. CONTROL 181080149

CARRERA: INGENIERIA SISTEMAS
COMPUTACIONALES

GRUPO: ISC-5AV

MATERIA: FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE
SOFTWARE

PROFESOR: M.C. ABIEL TOMÁS PARRA HERNÁNDEZ

Página Github

- Tlapalamatl Robles Mayte Aketzaly
<https://github.com/aket-tlapa>
- MARTÍNEZ GÓMEZ DIEGO ANTONIO
<https://github.com/DiegoMartinez2610>
- Ruiz Barco Natalia
<https://github.com/NatRuiz>

Entrevista a la Dra. Hanna Oktaba

Sesión 7 de enero - Tejiendo Nuestra Red

Empieza explicando su vida y es que en donde nació y fue en Varsovia, Polonia en 1951 y tiene un doctorado en matemáticas por la universidad de Varsovia, Polonia, en 1983 es profesora de la universidad nacional de México en el área de ingeniería de software y es hacedora de estándares nacionales e internacionales en ingeniería de software que es MOPROSOFT, ISO\IEC29110 Y KUALI-BEHDE ESSENCE.

Es maestra y tutora de alumnos de doctorado, maestría y licenciatura y también admira la cultura mexicana y la sociedad y es sembradora de cactáceas

También menciona que nació al par de las primeras computadoras, y ella llegó aquí a México fue porque su esposo le ofrecieron trabajo aquí por parte de la UNAM y la universidad de Varsovia.

Nos dice también nos dice que la primera computadora en 1958 el ingeniero Sergio Beltrán trae la primera computadora al recién creado de centro de facultad de ciencias centro de cálculo electrónico de la UNAM.

Y nos cuenta que las computadoras eran de un tamaño de un refrigerador y que era difícil su ocupó y para poder comprar una se tenía que deshacer de sus computadoras viejas y pesaba 900 kilos y el modelo de la primera computadora fue una IBM 650.

Tuvo el honor de conocer al fundador de maestría en informática y fue a Sergio Beltrán y nos cuenta su historia y que salió de UNAM que viajó por ciertos lugares y se apoyaban entre ellos para las computadoras y nos cuenta de donde se originó el término software y fue Anthony Oettinger fue presidente de ACM en 1966 y que habló sobre la profesión de ingeniería de software y que fue una de las primeras asociaciones relacionadas a las computadoras.

Margaret Hamilton fue la primera mujer que dirigió en 1965 el desarrollo de software de navegación de Apolo que aterrizó en la luna 1969 y usó el término de ingeniería en software para distribuir su trabajo en otras áreas.

También hubo un tercero menciona que tuvo relación con software y fue Friedrich Ludwic Bauer que pertenecía al comité de la OTAN en 1967 y propuso el término de ingeniería de software.

Sesión 14 de enero - Tejiendo Nuestra Red

En el video nos sigue explicando acerca de los modelos de los cuales quedaron pendientes.

Nos explica sobre las crisis del software y explica las dificultades y errores que tuvo el software que fueron en el proceso de desarrollo de software, calidad de software, costos, gestión y profesión, también menciona cual fue el problema de proceso desarrollo de software y dice que construimos sistemas como los hermanos Wright que ellos construyen aviones y pone una fase que dice “construye todo, empújalo por el precipicio, déjalo caer y vuelve a empezar.”

También habla sobre el modelo de cascadas que lo implemento Herbert D. Benington en el año 1956 ya que define en las fases de desarrollo como especializaciones y en las cosas que hay que enfocarse, Winston W. Royce en 1970 critica el modelo y propone sus mejoras ya incluyendo el prototipo, Bell And Thayer en 1976 introdujo los términos de WATERFALL ya que esas fueron las primeras versiones que existieron conforme pasaban los años fueron cambiando y añadiendo sus diferentes cosas y cuáles fueron los prototipos ya que había pruebas unitarias, el modelo de cascada surgió en los años 70's y 50's y con ello fueron modificando las situaciones.

El modelo espiral fue creado en los años 80's por Barry Bohem en 1986 que da ciclos iteraciones incrementales con el objetivo, continuidad basada en el análisis de riesgos y también en la creación de prototipos de las que se vayan creando y que se vayan satisfaciendo los clientes.

Hay un tercer modelo que es un proceso unificado que surgió en los años 90's que fue el racional del software gracias a la empresa rational invito a las personas Grady Booch, Ivar Jacobsson y James Rumbaugh ya que crearon rational Unified Process (Tool) Y Unified Modeling Language Uml (Omg Standard) que fue comprada por IBM en 2003 ya que cada uno tuvo sus propuestas con sus libros