



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE IZTAPALAPA

“OPINIÓN CRÍTICA DE LOS VIDEOS Políticas y estrategias  
para el desarrollo de la Computación en México”

EQUIPO CONFORMADO POR:  
TLAPALAMATL ROBLES MAYTE AKETZALY  
MARTÍNEZ GÓMEZ DIEGO ANTONIO  
RUIZ BARCO NATALIA

FECHA DE ENTREGA: 2 DE OCTUBRE DEL 2020



## PLÁTICA “¿SON LAS COMPUTADORAS TODOPODEROSAS?”

Dr. Sergio rajsbaum es un investigador del instituto de matemáticas de la unam sistema de investigadores nivel 3, su área principal de la investigación es la teoría matemática de la computación enfocada sistemas distribuidos, líder en el desarrollo que explora una conexión esencial entre este campo moderno de la ciencia de la computación y una rama profunda de las matemáticas que estudia las propiedades geométricas de objetos elásticos, publico más de 100 artículos de investigación en computación distribuida y en algoritmos gráfica y en proyectos aplicados de cómputo relacionados a votaciones electrónicas de sistemas de información, fue reconocido en la gaceta de la unam como uno de los investigadores más citados de la unam en el 2012. una gran lista para una persona realmente tenía muchas de estudiar, al parecer la investigación fue su fuerte en esta área.

en 1983 menciono y nos produce un tanto de curiosidad como fue que la revista time pudo a ver descrito a computadora como “caja Mágica”.

es curioso que a pesar de todo lo que se inventó de computadoras siempre hacia una para que cumpliera determinada función.

las computadoras de madera en esas épocas las conocía como reloj calculador porque todos creían que la idea de una computadora era un reloj y su propósito de esa computadora fue para crear tablas astronómicas usando un sistema digital

las computadoras de metal que igual se fueron creadas para la sumatoria.

las computadoras electromecánicas para un analizador diferencial. cada vez recibían un nombre diferente.

la que más causo un impacto fue la de los electroimanes que era una que jugara ajedrez donde su oponente era un humano, eso fue algo gracioso como en esos tiempos una maquina por cada cosa que hace se clasificaba.

realmente fue algo muy padre que existan las computadoras de carne y hueso como lo fue Daniel, de verdad que tener ese don una gran historia la del autista.

1933 fue cuando nació el tema de la computación.

es lo que estudia la diciplina de la computación combinar símbolos generales. la primera el cálculo y la segunda el pensamiento algorítmico, curioso que el algoritmo pueda ser la teoría del cómputo logo.

## PANEL LA MUJER EN LA COMPUTACIÓN EN MÉXICO

es muy cierto que las mujeres somos más ya que representamos el 75% de la población y realmente es increíble que en algunos puntos no exista la equidad de género para algunas áreas.

EN las ciencias de la computadora es curiosa que tenga menos representación en cuanto al numero de mujeres, a diferencia de otras áreas pues por ejemplo la medicina se pone en un 50, 50 y en el área de computación realmente en el 2016 salió que solo el 30% eran mujeres.

Entonces por eso menciona que la equidad de género es muy importante. Pero también es muy cierto que una mujer se anima un tanto mas cuando ve a otra mujer logrando mucho en un área. Se entiende que el hombre tenga el 2% mas arriba de salario mensual en la web sólida.

Se necesitan mas estudiantes en la ciencia de la computación también ellas influyen para hacer la invitación a que no tengan miedo a esta área de la computación si no que se animen para poder entrar a esta área de la computación las mujeres, lo cual es importante que también invitan a los hombres a colaborar para que influyan mas en la equidad de genero y existan mas oportunidades para las mujeres en esta área.

Es bueno que los hombres de esa conferencia aportaran a que las mujeres pudieran estar en esta área y ayudaran a implementar el comunicado.

## PLÁTICA “LA EVOLUCIÓN DEL INGENIERO DE SOFTWARE”

Los softwares han llegado a la vida para cambiar a las industrias por completo, menciono que Netflix a sido una de las grandes en el entretenimiento, y para ser sincero es cierto, por que como personas ya prefieres mas pagar por un software que te ofrezca entretenimiento de calidad, ya no se quiere comprar piratería.

Como lo menciono Uber Llego a la industria del transporte porque como ciudadano prefieres un vehiculó cuidado, limpio, y la realidad con el transporte público es que a veces ni los taxis están limpios, son pocos los choferes del transporte público que cuidan sus vehículos y son honestos.

Aunque estamos en una realidad a la cual no todos somos aptos para pagar ese medio. Lo que nos da a entender es que si, en definitiva, ya todos se tienen que cuidar para que no llegue un software y les venga a quitar a sus clientes.

Nosotros opinamos que La innovación viene más al software. Es entendible ya que el software del diario esta con nosotros, y así nosotros mismos los elegimos a diario. Gracias a el podemos tener sistemas para un negocio, telecomunicación, sitios web, una aplicación, base de datos, etc.

Para los de que trabajan en software tienen mas oportunidad, seria importar salir del país para conocer otras formas de trabajo, como industria se enriquece el país para poder estar en las grandes ligas, ya a nosotros nos tocara regresar a México y poder fomentar al país.

## **Panorama de la Computación en México**

Es que a lo largo de los años las computadoras han hecho una evolución para la innovación de nuevos proyectos de tecnología y científica y la academia mexicana de computación su objetivo es la investigación ya que las computadoras seguirá creciendo y su importancia estratégica se incrementara conforme nos adentremos a ella por su desarrollo y fortalecimiento ya que esto e debe a la dedicación de los investigadores, profesionistas y alumnos de posgrado, dentro del ecosistema asido un factor muy factible ya que ha dado una gran ayuda a los humanos y facilidad en tener un poco más de interacción a distancia ya que se pude encontrar más rápido las necesidades que requerimos ya que por los años 60 sin su des cubrición de las computadora.

También se vio un cambio en la computadoras en que antes eran minicomputadoras después pasaron hacer de escritorio y ahorita laptops tanto su cambio en físico como en software y hardware y se empezó en implementar en la escuelas básicas, medias y superiores y en el hogar y esto ha logrado u cambio en el mercado mundial ya que la primera computadora fue la en los años 60 y ya que es tanto su avance en programas y sistemas operativos que han cambiado demasiado y hoy en día hay tanta competencia de las computadoras y sistema que va generando que van a ver quién es la mejor en el mundo y con los mejores recursos que le puede brindar a la sociedad.

La primera computadora que la UNAM trajo fue la IBM 360 que fue adaptada para poder desarrollar dimensiones en problemas de astronomía, física, química e ingenieras, puede que en México no haya un recurso o ideas sufrientes que hagan que podamos desarrollar mejores inventos tecnológicos o solo sea por flojera sí que a veces se ve opacado en la comparación con otros países ya que siempre ejercen que no tenemos lo suficiente intelecto, pero si nos damos cuenta que hay chicos que se han ido algunos países a terminar sus proyectos y esto debe que años atrás tal vez no teníamos el materia suficiente para hacer todo pero las cosas cambian y podemos desarrollar nuevas cosas y las ideas van ejerciendo solo es cuestión de que no se pierda la fe y que algunas empresas sean capaces de ver que si puede salir ese producto al mercado y con una mejora mucho mejor.

Antes era muy difícil ser reconocido en el ámbito de las computadoras o sistemas que se hayan creado aquí en México y si lo eran en revistas que casi no salían o no era públicas en México pero a lo largo de los años hemos visto que la tecnología se adaptado a los entornos académicos medicina con programas de digitalización o simuladores y en las computadoras con sus nuevos diseños de juegos en realidad todo eso se ha llevado en que algunas personas cuando se les ocurre gran proyectos ya que en grandes caos se pueden crear grandes cosas o a veces pasan en diferentes circunstancias pero eso no ha limitado al que el ser humano sea la persona que pueda desarrollar grandes inventos un ejempló que se me vine a la mente crear un perro de un tamaño promedio o grande que sea robot y que tenga la habilidad de cuidar o proteger o saber cuándo estas en peligro y cómo sacarte de ahí o tener un sensor que alerte a los policías de la situación, como podemos ver los proyectos son grande si los plasmar en grande y sin limitaciones y eso es lo que necesitamos dejar de limitar a la mente para poder hacer los mejores inventos el mejor programa donde con solo obtener los mejores gráficos de las computadoras, hay algo que también puede que sea un gran error de ser humano que nos lleve a la extinción con los proyectos pueden salir mal pero de milagro todavía no ha ocurrido por que no habido mente para eso.

A veces las herramientas a veces es nula ya que solo tienen un estimado de cinco a diez años para la elaboración de desarrollo académico ya que tienen que una implementación no muy desarrollada, los computo logos son maestros de maestros ya que se va enseñando o guiando a la influencia de programas de estudio y para fijar unos parámetros de sociedad en general.

La sociedad de computologos es formada por una comunidad encargada a la investigación ya que tiene un desempeño en otros sectores de ecosistema y los une en el interés de mejorar la práctica de la disciplina y superar limitaciones y esto ha llevado que la sociedad disfrute de la tecnología computacional ya que están comunidad está en el sector educativo enfocados en las enseñanzas de las metodologías y herramientas.

## El Estado De La Comunidad De Computación En México

Por computólogos podemos entender que es un grupo de profesionistas que realizan actividades en el campo de computadoras ya que se pueden realizar en universidades, centros de investigación, empresas, instituciones de gobierno o por independiente ya que llevan investigaciones que llevan a la orientación de producción de publicaciones científicas o servicios de consultoría algunas veces no incluyen a las personas que se dedican a la venta o comercialización, de acuerdo con el INEGI y de otras instituciones que alrededor del país hay 16,600 profesionales de los cuales el 85% se dedica a las actividades docentes y el 8% a la actividad de innovación y transferencia de tecnología particularmente en la generación de software y soluciones de empresas y bancos y el 4 % actividades de investigación y el 3% actividades de consultoría ya que en la población estudiantil de computación es de aproximadamente 240,000 de licenciatura y de posgrado.

El que fue un gran impulsor para el desarrollo de las actividades científicas fue la creación del sistema nacional de investigadores fue en los años ochenta donde se creó y cuenta con siete áreas, y los computólogos se encuentran en los investigadores se ubica en el área 7 de ingeniería la evolución de en las distintas áreas que es darle el peso adecuado a los desarrollos tecnológicos y al patentamiento con el propósito de alentar el diseño, desarrollo y exportación de productos tecnológicos basadas en la creación de empresas tecnológicas computacionales, ya que se considerarán disciplinarios los mexicanos destacados que elaboran en el extranjero ya que estos trabajan en el extranjero ya sea en universidades como docentes o elaboran en empresas tecnológicas como Microsoft, Apple, Google, Oracle, Cisco ya que en algunas en el desarrollo de la tecnología ya que se tiene que algunos trabajan en agencias internacionales.

En algunas instituciones se vio el desarrollo de la computación en el país que fueron el instituto politécnico nacional (IPN) y el instituto tecnológico y de estudios superiores de monterrey (ITESM), quienes dieron el fruto a los nuevos programas académicos de licenciatura y de posgrado de esta disciplina en los sesenta, hubo empresas que tomaron la iniciativa para explorar el impacto que podría tener las nuevas tecnologías computacionales en sus procesos productivos, que fue la computadora IBM 630 que fue adquirida por la empresa regiomontana HYLSA del grupo ALFA para hacer más eficientes sus procesos productivos y administrativos como la nómina los inventarios y las ventas.

Los programas académicos de posgrado en computación de doctorado y maestría se ofrecen típicamente en las instituciones de educación superior ya que lo acreditaba el programa nacional de posgrado de calidad (PNPC) del CONACYT antes era más difícil recibir un doctorado a no ser que lo validaran el CONACYT.

Hoy en día todavía está el que si no estás en una de las escuelas más mencionadas o recomendadas en la actualidad o con mejor prestigio no eres lo suficiente para poder tener ese trabajo de jefe por la escuela de dónde vienes ya que siempre aceptan a las que

son más reconocidas como UNAM, UAM, INP, UNITEC o tecnológico de monterrey ya que por su desempeño que tienen son mejores que otras escuelas cuando no debería ser así por que cada escuela tienen lo suyo y eso es como solo por dónde vienes eres capaz de conseguir en trabajo que se requiere, la escuela no hace a los estudiantes si no los estudiantes hacen a la escuela ya que cada uno tiene el mejor desempeño para poder obtener el trabajo que se requiere solo es por cuestión de la escuela, imaginemos que uno de la UNAM le dan el mejor trabajo pero no sabe nada acerca de un trabajo y uno del tecnológico de Iztapalapa si tiene el suficiente conocimiento que se requiere a quién se le debería dar el trabajo.?

La ciencia e inteligencia artificial es un mérito para el mundo porque gracias a su llegada o creaciones e innovación en los años ha podido dar gran ayuda algunas áreas que las necesitan un ejemplo evidente es la medicina ya que se han podido hacer huesos o piernas para personas que las hayan pedido para buscar un mejor desarrollo para la humanidad o sin la inteligencia artificial no se podría ver mejorado la calidad de vida para los seres humanos, ya que si sigue con nuevas investigaciones se puedan hacer corazones.

Las computadoras han venido dar un ejemplo de innovación al mundo con sus mejoras ya han evolucionado con sus métodos que han hecho a los investigadores en creaciones de programas para el beneficio de las personas que las necesitan ya que con las tecnologías se han descubierto infinidad de cosas pero también siento que puede ser nuestra perdición ya que si nos acostumbramos a ella puede hacer una extinción de la humanidad por todos los métodos o cosas que van saliendo puede que tanta tecnología pueda suplantar al ser humano con un robot donde él pueda hacer todas nuestras cosas y después quiera eliminarnos (puede que sea algo tonto pero no sabemos a qué mente se le puede ocurrir tal cosa y es mejor ir con calma) ya que en el mercado mundial quieren ver quien tiene el mejor programa.