



Lógica de Funcionamiento del Modelo de Datos – Proyecto Nikola Tesla

◆ 1. Entidad Usuario

Rol funcional:

Representa a la persona registrada en la plataforma (solo rol *estudiante* por defecto).

Campos principales:

Campo	Descripción	Tipo	Notas
id	Identificador único	int	PK
nombre	Nombre del usuario	varchar(100)	Obligatorio
apellido	Apellido del usuario	varchar(100)	Obligatorio
correo	Correo electrónico	varchar(150)	Único, usado para login
numero_telefonico	Teléfono opcional	varchar(15)	Puede ser NULL
contraseña	Clave encriptada	varchar(255)	Guardada con hashing
fecha_registro	Fecha de creación	datetime	Generada automáticamente

Lógica asociada:

- Cada usuario puede **registrarse** y **autenticarse** mediante su correo y contraseña.
- Un usuario puede **inscribirse en varios cursos** (relación N:M).
- Toda la información de progreso o inscripción depende del usuario.

◆ 2. Entidad Curso

Rol funcional:

Representa cada curso disponible (por ejemplo, *Python Básico*, *IA Aplicada*, etc.).

Campos principales:

Campo	Descripción	Tipo
id	Identificador único	int
titulo	Nombre del curso	varchar(150)
descripcion	Detalles del curso	text
nivel	Nivel de dificultad (Básico, Intermedio, Avanzado)	varchar(50)
duracion	Tiempo estimado (horas/semanas)	varchar(50)
imagen	URL o nombre de archivo	varchar(255)
estado	Indica si está activo o no	boolean

Lógica asociada:

- Cada curso puede **contener varios módulos** (1:N).
 - Cada curso puede **tener muchos inscritos** (a través de la tabla `Inscripcion`).
 - Un curso solo debe estar visible si `estado = true`.
-

◆ 3. Entidad Modulo

Rol funcional:

Divide el curso en partes más pequeñas o unidades temáticas.

Campos principales:

Campo	Descripción	Tipo
id	Identificador único	int
curso_id	FK del curso al que pertenece	int
titulo	Nombre del módulo	varchar(150)
descripcion	Breve explicación del módulo	text

Lógica asociada:

- Cada módulo pertenece **a un solo curso**.
 - Los módulos sirven como **contenedores de contenidos** (videos, PDFs, etc.).
 - Permite al estudiante avanzar módulo por módulo y medir progreso.
-

◆ 4. Entidad Contenido

Rol funcional:

Guarda los recursos didácticos de cada módulo (videos, lecturas, PDFs, ejercicios, etc.).

Campos principales:

Campo	Descripción	Tipo
id	Identificador único	int
modulo_id	FK hacia el módulo	int
tipo	Tipo de recurso (video, pdf, enlace, etc.)	varchar(50)
url_archivo	Dirección o nombre del archivo	varchar(255)

Lógica asociada:

- Cada contenido pertenece **a un solo módulo**.
- Permite que la app cargue dinámicamente el material de estudio.
- El Front-End puede listar los contenidos según el módulo activo.

◆ 5. Entidad Inscripcion

Rol funcional:

Registra la relación entre un estudiante y un curso.

Permite saber **quién está matriculado, desde cuándo y cuál es su progreso**.

Campos principales:

Campo	Descripción	Tipo
id	Identificador único	int
usuario_id	FK del usuario inscrito	int
curso_id	FK del curso inscrito	int
fecha_inscripcion	Fecha en que se matriculó	datetime
progreso	Porcentaje de avance	decimal(5,2)

Lógica asociada:

- Cada registro une un `usuario` con un `curso`.
- Un mismo usuario puede tener **múltiples inscripciones** (uno por curso).
- El campo `progreso` se actualiza según las actividades completadas.
- Si el curso se elimina, se eliminan las inscripciones asociadas (cascade delete).



6. Relaciones y flujo de información

Relación	Tipo	Descripción
Usuario \rightleftharpoons Inscripcion	1:N	Un usuario puede estar inscrito en varios cursos
Curso \rightleftharpoons Inscripcion	1:N	Un curso puede tener muchos estudiantes
Curso \rightleftharpoons Modulo	1:N	Un curso se divide en varios módulos
Modulo \rightleftharpoons Contenido	1:N	Cada módulo tiene varios recursos o materiales



Flujo general:

1. El usuario se **registra** \rightarrow se crea en la tabla `usuario`.
2. El usuario **visualiza cursos activos** desde la tabla `curso`.
3. Si desea inscribirse, se crea un registro en `inscripcion` (con `fecha_inscripcion` y `progreso = 0`).
4. Al ingresar a un curso, se consultan sus **módulos** y los **contenidos asociados**.
5. Conforme el usuario avanza, se actualiza el campo `progreso` en la inscripción.



7. Ejemplo de flujo lógico

Supongamos que Ana se registra:

- Se inserta un registro en `usuario` con sus datos.

Ana se inscribe en “Python Básico”:

- Se crea un registro en `inscripcion` con `usuario_id = Ana`, `curso_id = Python Básico`.

Cuando Ana ve el **Módulo 1**, el sistema carga:

- De `modulo` todos los módulos del curso “Python Básico”.
- De `contenido`, los archivos relacionados con ese módulo.

Cuando termina el 50% del curso:

- Se actualiza `inscripcion.progreso = 50.00`.