

Graficas y juegos. Tarea 1(pares).
Diego Méndez Medina, Pablo Trinidad...

2. Den un ejemplo de una gráfica tal que $m > \binom{n}{2}$.

Solución:

Sea $n = 3$.

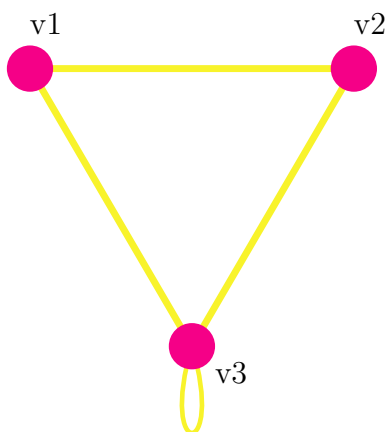
$$\binom{3}{2} = \frac{3!}{2!(3-2)!} \quad (1)$$

$$\implies m > 3$$

Así:

$$V_G = \{v_1, v_2, v_3\}$$

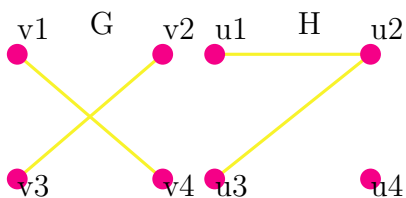
$$A_G = \{v_1v_2, v_2v_3, v_3v_1, v_3v_3\}$$



4. Den un ejemplo de dos gráficas distintas G y H tales que $n_G = n_H$ y $m_G = m_H$ pero $G \not\cong H$.

Solución:

Considerese la siguiente gráfica:



$$V_G = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$$

$$A_G = \{v_1v_3, v_1v_4, v_2v_3, v_2v_4\}$$

$$V_H = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$$

$$A_H = \{u_1u_2, u_1u_3, u_2u_3, u_2u_4\}$$

Veamos por que no son isomorfas:

Como f_A debe ser biyectiva omitiremos los casos donde f_A no es inyectiva.

Así:

Caso 1:

$$\text{Si } \Psi_G(a_1) = v_1v_3 \Rightarrow \Psi_H(f_A(a_1)) = u_2u_3 = f_V(v_1)f_V(v_3)$$

$$\Rightarrow \Psi_G(a_2) = v_2v_4 \Rightarrow \Psi_H(f_A(a_2)) = u_1u_3 = f_V(v_2)f_V(v_4)$$

$$\Rightarrow f_V(v_3) = f_V(v_4) = u_3. \text{ Con lo que } f_v \text{ no es inyectiva.}$$

Caso 2:

$$\text{Si } \Psi_G(a_1) = v_2v_4 \Rightarrow \Psi_H(f_A(a_1)) = u_2u_3 = f_V(v_1)f_V(v_3)$$

$$\Rightarrow \Psi_G(a_2) = v_1v_3 \Rightarrow \Psi_H(f_A(a_2)) = u_1u_3 = f_V(v_2)f_V(v_4)$$

$$\Rightarrow f_V(v_4) = f_V(v_3) = u_3. \text{ Con lo que } f_v \text{ no es inyectiva.}$$

Recordemos que un isomorfismo ocurre cuando f_V y f_A son biyectivas. f_V no es inyectiva por lo antes mencionado y f_V no es suprayectiva por que u_4 no forma parte de la imagen debido a que es el unico vertice de ambas graficas con grado igual a cero.

6. Muestren que si G es bipartita, $H \leq G$ y H no es trivial entonces H tambien es bipartita.

Solución:

Vamos a dar por hecho las premisas, negaremos lo que queremos demostrar y buscaremos alguna contradiccion. Es decir:

- G es una gráfica bipartita.
- $H \leq G$.
- H no es trivial.
- H **no** es bipartita

Debido a que G es bipartita existen dos conjuntos de vertices, X y Y , t.q $V_G \subseteq X \cup Y$, con $X \neq \emptyset \neq Y$ y $X \cap Y = \emptyset$.

$$\text{Asi } H \subseteq G \Rightarrow V_H \subseteq X \cup Y$$

Definimos a los conjuntos X' y Y' como:

$$X' = \forall x(x \in X \wedge x \in V_H).$$

$$Y' = \forall y(y \in Y \wedge y \in V_H).$$

Se observa que:

- $X' \subseteq X, X' \subseteq V_H.$
- $Y' \subseteq Y, Y' \subseteq V_H.$
- $X' \cup Y' = \emptyset.$

Como H no es bipartita:

$$\exists v_x \in X' \wedge \exists u(u \in V_H \setminus Y' \wedge u \in V_H) \wedge \exists a \in A_H \text{ t.q } \Psi_H(a) = v_x u$$

Así: existe una partición en V_H entre los conjuntos $X'' = X' \cup u$ y Y' .

Pero estamos afirmando que existe un elemento en V_H , u, que no existe en V_G y al hacer eso no ocurre que $H \leq G$ sino que $H \geq G$ lo cual contradice una de las premisas.

El hecho de que si H no es bipartita conlleve incongruencias, prueba que H debe ser bipartita tambien. ■

8. Muestren que en un gráfica simple no trivial siempre hay dos vértices(por lo menos) que tienen el mismo grado.

Solución:

Como G no es trivial existen por lo menos dos vertices.

Sea $v \in V_G$ t.q $\forall u \in V_G \setminus v(\text{gra}(v) \geq \text{gra}(u))$. Es decir v es el o uno de los vertice(s) con grado máximo.

- **caso $\text{gra}(v) = 0$**
Si ocurre que $\text{gra}(v) = 0$
 $\implies \forall u \in V_G(\text{grad}(u) = 0) \equiv \neg \exists u \in V_G(\text{grad}(v) > 0)$
Es decir que n, con $n \geq 2$, vertices tienen grado 0.
- **caso $\text{gra}(v) = n-1$**
Si $\text{gra}(v) = n - 1$
 $\forall u \in V_G \setminus v(vu \in A_G) \equiv \neg \exists u \in V_G(vu \notin A_G)$
 $\implies \forall u \in V_G(\text{gra}(v) \geq 1))$
- **caso $0 < \text{gra}(v) < n - 1$.**

10. Demuestren que si k es un número impar entonces no puede existir una gráfica G k - *regular* con n_G impar.

Solución:

12. Muestren que si G es simple y $m > \binom{n-1}{2}$ entonces G es conexa.

Solución: