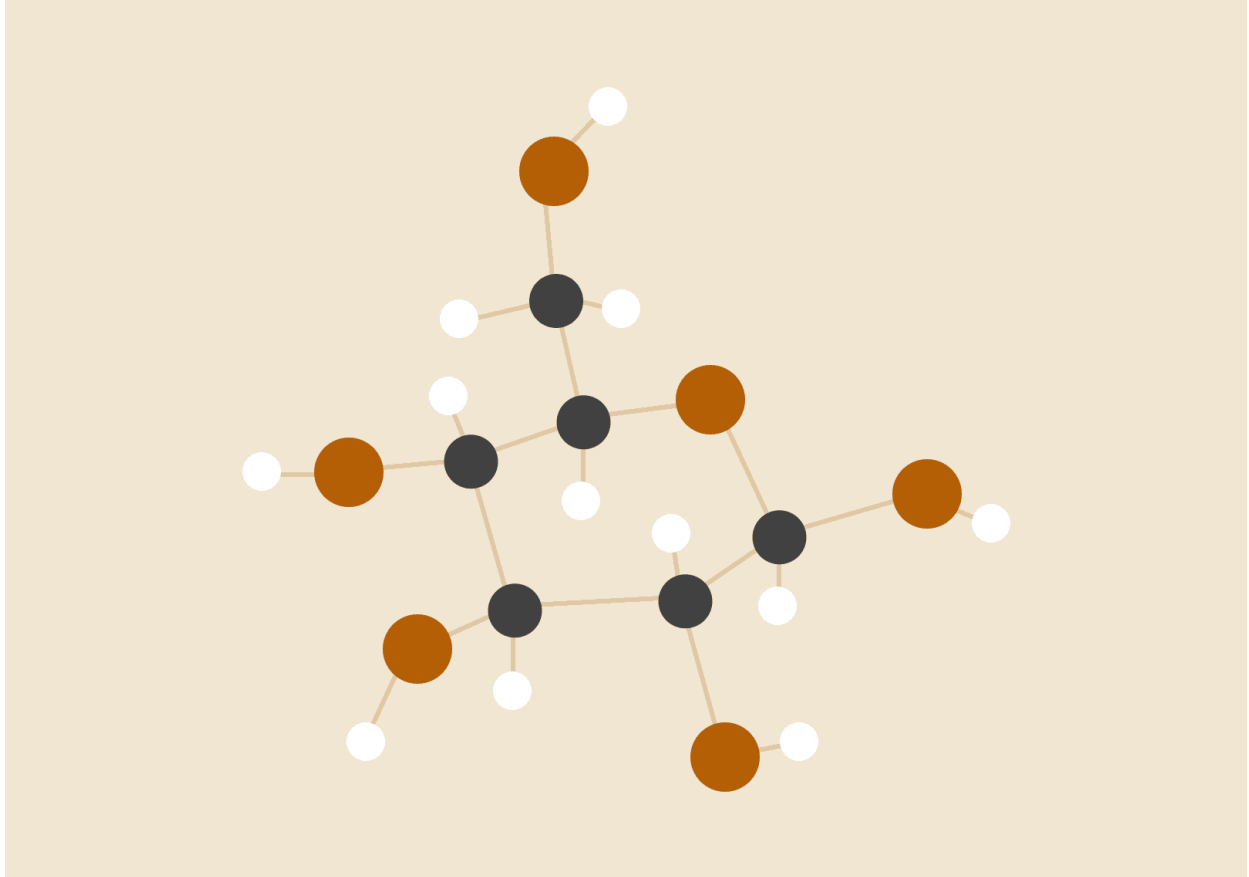


Prueba usabilidad sitio web personal



Diego Martín Fernández

U0276345

Índice

Índice	1
Pruebas de usabilidad	2
Primera Tanda de Pruebas de Usabilidad	2
Usuario 1:	2
Usuario 2:	2
Usuario 3:	2
Usuario 4:	2
Cambios Primera Tanda:	3
Segunda Tanda de Pruebas de Usabilidad	3
Usuario 5:	3
Usuario 6:	4
Usuario 7:	4
Usuario 8:	4
Cambios Segunda Tanda:	4
Tercera Tanda de Pruebas de Usabilidad	5
Usuario 9:	5
Usuario 10:	5
Usuario 11:	6
Usuario 12:	6
Cambios Tercera Tanda:	6
Estadísticas de las pruebas de usabilidad	7
Mapa de calor	10

Pruebas de usabilidad

Primera Tanda de Pruebas de Usabilidad

Usuario 1:

- **Valoración:** 4
- **Edad:** 16
- **Destreza:** 6
- **Comentario:** La interfaz es muy básica y confusa. No encontré fácilmente dónde buscar información o fotos en la página.
- **Propuesta de mejora:** Añadir etiquetas y guía visual para localizar la búsqueda de información y fotos.

Usuario 2:

- **Valoración:** 7
- **Edad:** 23
- **Destreza:** 7
- **Comentario:** La búsqueda de información es funcional, pero el diseño podría ser más atractivo. No estaba claro el acceso a fotos de usuario.
- **Propuesta de mejora:** Mejorar la accesibilidad a fotos y hacer el diseño más atractivo.

Usuario 3:

- **Valoración:** 6
- **Edad:** 26
- **Destreza:** 6
- **Comentario:** Pude usar el buscador, pero costó encontrar la sección de fotos. El juego es simple, supongo que para entretener.
- **Propuesta de mejora:** Resaltar el botón de búsqueda de fotos y añadir más color o interactividad al juego.

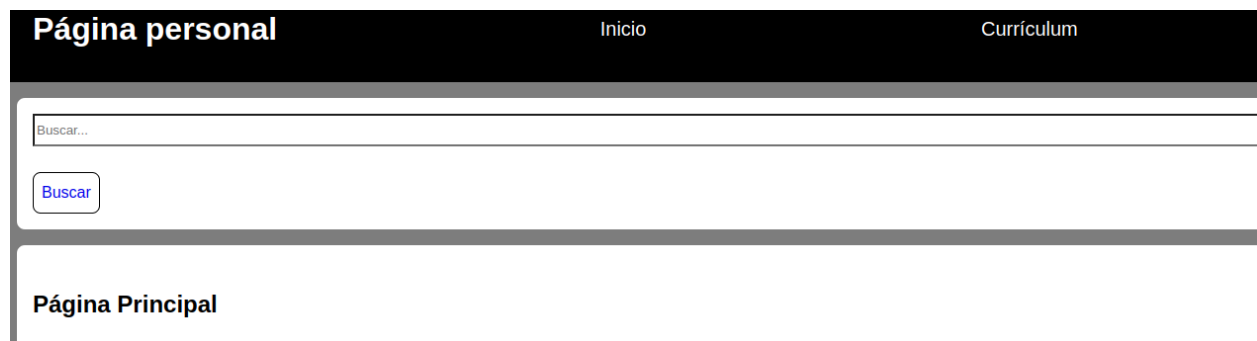
Usuario 4:

- **Valoración:** 7
- **Edad:** 45

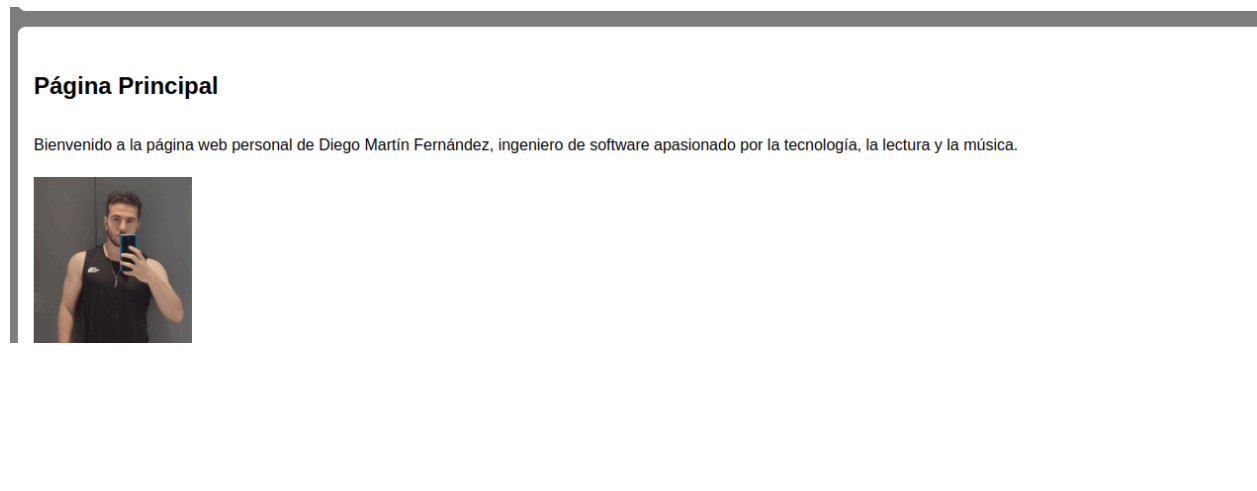
- **Destreza:** 3
- **Comentario:** El juego parece un cuestionario. Me costó entender cómo buscar fotos o información.
- **Propuesta de mejora:** Mejorar la accesibilidad del buscador y cambiar el juego para hacerlo más interactivo.

Cambios Primera Tanda:

1. **Botón de Búsqueda de Información:** Agregar una etiqueta que explique cómo buscar información además de poner el buscador en la parte de arriba de la página web



2. **Búsqueda de Fotos de Usuario:** añadir una foto mía al index.



Segunda Tanda de Pruebas de Usabilidad

Usuario 5:

- **Valoración:** 7
- **Edad:** 37
- **Destreza:** 7
- **Comentario:** Buscar información es sencillo, pero la búsqueda de fotos debería estar más accesible.
- **Propuesta de mejora:** Hacer el juego de forma que te avise si no tienes marcado todas las preguntas

Usuario 6:

- **Valoración:** 8
- **Edad:** 62
- **Destreza:** 2
- **Comentario:** La página es funcional, pero el juego no es intuitivo.
- **Propuesta de mejora:** Incluir una breve explicación para entender cómo jugar.

Usuario 7:

- **Valoración:** 8
- **Edad:** 20
- **Destreza:** 4
- **Comentario:** El juego podría ser más atractivo visualmente.
- **Propuesta de mejora:** Mejorar la apariencia del juego.

Usuario 8:

- **Valoración:** 7
- **Edad:** 21
- **Destreza:** 5
- **Comentario:** No tuve tiempo suficiente para explorar todas las opciones.
- **Propuesta de mejora:** Proveer más tiempo para que los usuarios naveguen por la página.

Cambios Segunda Tanda:

1. **Apariencia del Juego:** Incrementar los elementos visuales para que el juego sea más llamativo además de que ahora el juego te avisa si no has completado todas las preguntas

Desafío: ¿Cuánto sabes sobre Diego?

Completa este cuestionario y demuestra que conoces las pasiones de Diego. ¡Contesta correctamente todas las preguntas para ganar!

(Completa todas las preguntas antes de enviar el formulario)

Pregunta 1:

¿Qué área de la informática le apasiona a Diego?

- ☐ a) Desarrollo de videojuegos
- ☐ b) Divulgación científica
- ☐ c) Ciberseguridad

Pregunta 2:

¿Cuál es el deporte favorito de Diego?

- ☐ a) Baloncesto
- ☐ b) Física
- ☐ c) Biología

Enviar

Quedan 5 preguntas por responder

Tercera Tanda de Pruebas de Usabilidad

Usuario 9:

- **Valoración:** 6
- **Edad:** 32
- **Destreza:** 3
- **Comentario:** El juego es sencillo pero parecía que al hacer clic podía descargar algo. La búsqueda de fotos es básica.
- **Propuesta de mejora:** Aclarar que el juego no es una descarga y optimizar la presentación de la sección de fotos.

Usuario 10:

- **Valoración:** 10
- **Edad:** 57
- **Destreza:** 1
- **Comentario:** La página está bien hecha, muy fácil de usar.
- **Propuesta de mejora:** No tener que repetir las pruebas.

Usuario 11:

- **Valoración:** 8
- **Edad:** 25
- **Destreza:** 10
- **Comentario:** Buscar información es fácil, pero en la sección de fotos sería útil poder navegar mejor entre imágenes.
- **Propuesta de mejora:** Mejorar la navegación el buscador.

Usuario 12:

- **Valoración:** 7
- **Edad:** 26
- **Destreza:** 10
- **Comentario:** La página es útil, pero el juego se siente limitado.
- **Propuesta de mejora:** Hacer el juego más entretenido o añadir niveles.

Cambios Tercera Tanda:

1. **Buscador:** Mejorar el buscador para que al buscar algo puedas hacer click y te lleve a la página donde está.



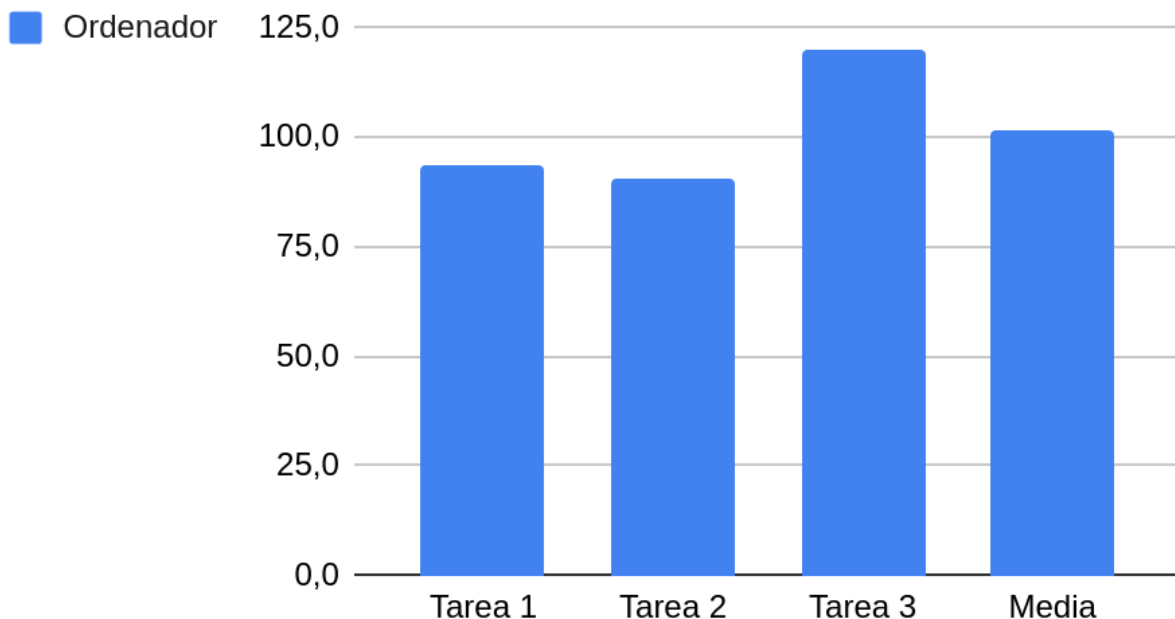
Estadísticas de las pruebas de usabilidad

Conclusiones de las pruebas de usabilidad

A partir de los datos recopilados en el Excel, se han generado gráficos para ilustrar los resultados de manera más clara y visual. A continuación, se presentan estos gráficos junto con las conclusiones principales.

Tiempo promedio de las tareas

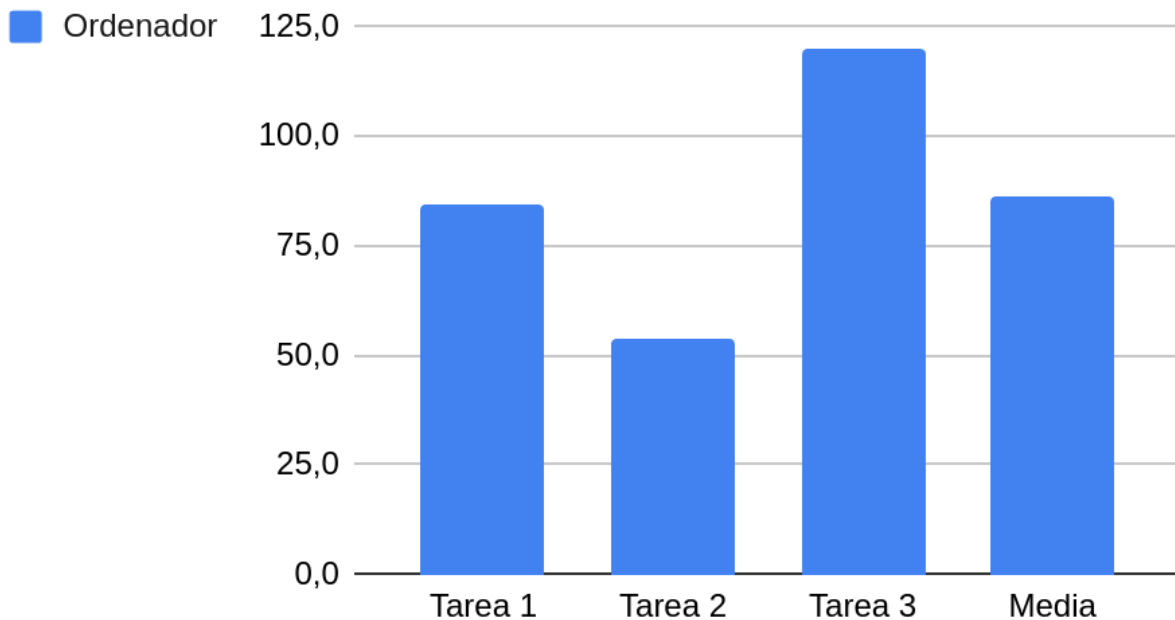
Media del tiempo de las tareas



Este gráfico muestra el tiempo promedio dedicado a cada tarea. Observamos que la última tarea presenta una mayor complejidad, pues requiere de varios pasos para completarse. Aunque la tarea 2 debería ser la más sencilla, su tiempo promedio es mayor que el de la tarea 1, lo cual resulta inesperado.

El gráfico siguiente revela una correlación adicional:

Media de tiempos de las tareas contando éxitos



Aquí se aprecia con mayor claridad que la tarea 1, como debería, requiere más tiempo que la tarea 2. Esto se debe a un error en la tarea 2 que dificultaba el acceso a la información (los usuarios no identificaban correctamente el botón a pulsar, lo que ocasionó varios errores). En el primer gráfico, se incluyeron los intentos fallidos o incompletos como si el tiempo se hubiera agotado, reflejando que algunos usuarios abandonaron la prueba.

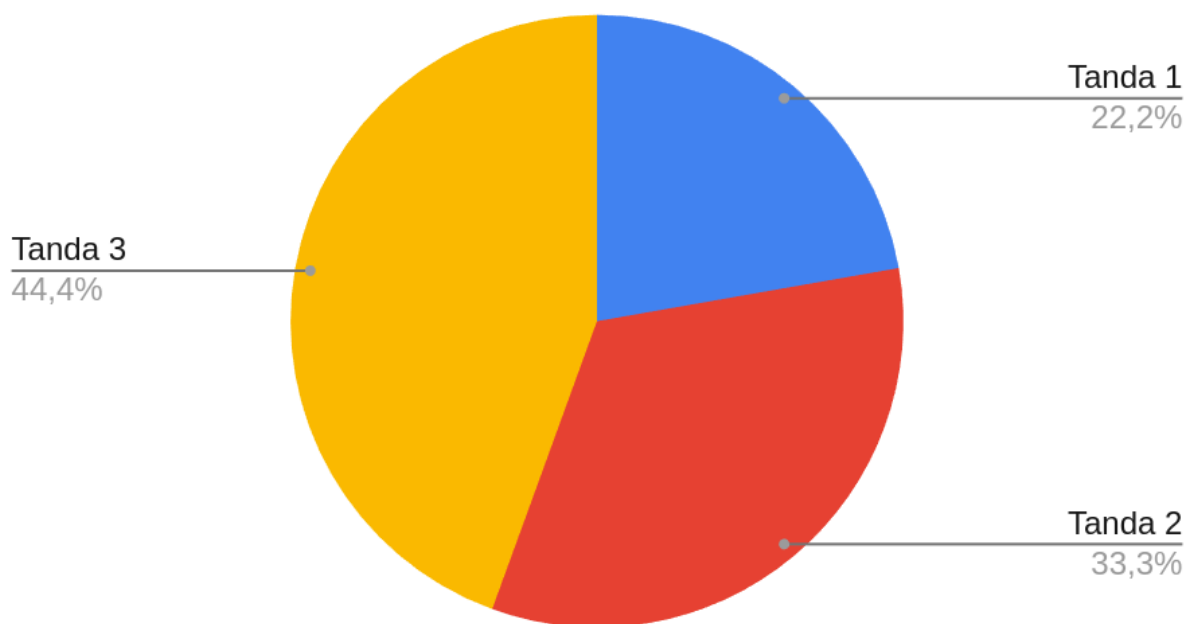
En cambio, en el segundo gráfico solo se consideraron los intentos exitosos, lo que aporta datos más representativos. Esto permite observar que la duración de cada tarea se corresponde mejor con su nivel de dificultad. Además, vemos que los tiempos de ejecución son mayores en móviles que en tabletas, incluso en el tercer intento de los usuarios. Naturalmente, el tiempo disminuye a medida que los usuarios realizan la prueba repetidas veces, aunque los tiempos son más elevados en ordenadores en el primer intento.

Gráficos adicionales

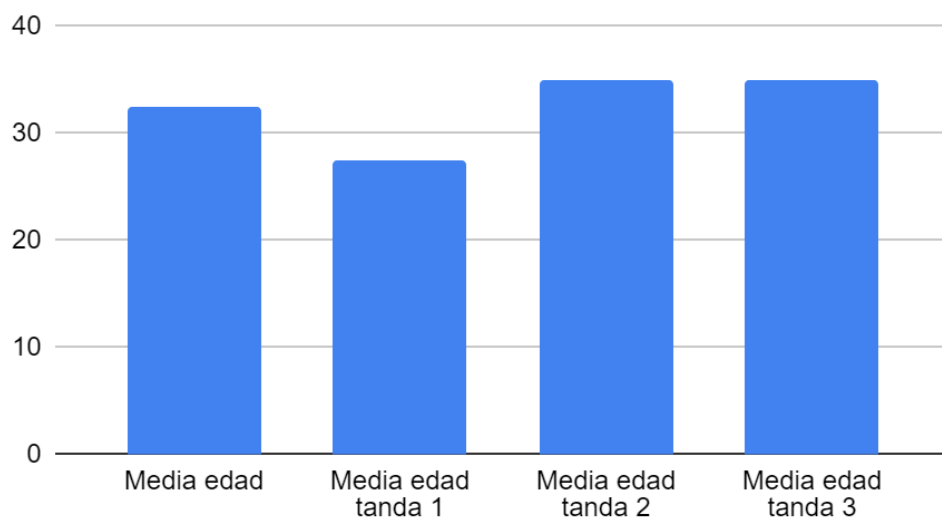
En cuanto a la tanda 3, el aumento en los aciertos podría explicarse por dos factores: o bien algunos usuarios tienen mayor habilidad, o los cambios implementados han mejorado la experiencia. Sin embargo, se requieren más pruebas para obtener

conclusiones definitivas. Otros gráficos con resultados adicionales están disponibles en el Excel.

Aciertos por tanda



Media edades



Mapa de calor

Sobre Mí

Hola, soy Diego Martín Fernández, un ingeniero de software apasionado por la tecnología y el aprendizaje constante. Me gusta mantenerme activo haciendo deporte y también disfruto mucho de mis hobbies, como leer y tocar la guitarra. Me encanta descubrir y aprender nuevas habilidades, lo cual me motiva en mi vida personal y profesional.

Mis Hobbies e Intereses

Lectura

Leer es una de mis grandes pasiones. Me fascinan los géneros de fantasía y ciencia ficción, ya que permiten explorar mundos e ideas nuevas. Algunos de mis libros favoritos incluyen:

- **Fantasía:** *Las Crónicas de Narnia* de C.S. Lewis
- **Ciencia Ficción:** *The Expanse* de James S.A. Corey

Música

Tocar la guitarra es otro de mis hobbies. Me gusta interpretar canciones de rock clásico, disfrutando de la música de bandas icónicas que marcaron generaciones. Algunas de mis bandas favoritas incluyen Led Zeppelin, Pink Floyd y The Beatles. La música es una forma de expresión para mí y un excelente modo de desconectar.

Motociclismo

Montar en moto es una de mis actividades favoritas, ya que me permite sentir la libertad de la carretera y explorar nuevos lugares. Me encanta la aventura y la sensación de adrenalina que ofrece el motociclismo.

Otros Intereses

Aparte de los hobbies mencionados, también me gusta explorar temas de tecnología, diseño de software entre otros. Disfruto del cine, especialmente las películas de ciencia ficción y documentales que expanden el conocimiento y la curiosidad.