

PRUEBAS ADAPTABILIDAD Y ACCESIBILIDAD SITIO WEB PERSONAL



Diego Martín Fernández

UO276345

Herramientas de accesibilidad web

1. **WAVE Web Accessibility Evaluation Tool:** Es una suite de herramientas de evaluación que ayuda a los autores a hacer que su contenido web sea más accesible para personas con discapacidades. WAVE puede identificar muchos errores de accesibilidad y facilita la evaluación humana del contenido web.
[WebAIM Wave](#)
2. **AChecker:** AChecker es otra herramienta en línea de evaluación de accesibilidad web que permite a los desarrolladores y diseñadores identificar problemas de accesibilidad en sus páginas web. Ofrece una variedad de reglas de evaluación y permite generar informes detallados para ayudar a mejorar la conformidad con las pautas de accesibilidad, como WCAG (Web Content Accessibility Guidelines). AChecker permite la personalización de las reglas de evaluación y también proporciona recomendaciones específicas para corregir los problemas detectados.
3. **TAW**

Herramientas de adaptabilidad web

1. **Screenfly** es una herramienta web para probar cómo se ve y funciona una página en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla. Permite emular la experiencia de usuario en varios dispositivos, como computadoras de escritorio, tabletas, teléfonos y televisores, ayudando a los desarrolladores y diseñadores a ver cómo se adapta su sitio web a diferentes resoluciones y orientaciones. Screenfly es especialmente útil para probar la responsividad de un diseño sin necesidad de usar dispositivos físicos. Aunque no emula completamente el comportamiento real del dispositivo, es útil para detectar problemas de diseño y de disposición de elementos.
2. **Google Lighthouse** es una herramienta automatizada de código abierto desarrollada por Google que analiza la calidad de una página web en términos de rendimiento, accesibilidad, SEO (optimización en motores de búsqueda), mejores prácticas y experiencia de usuario. Se puede ejecutar directamente desde el navegador Chrome o desde la línea de comandos, generando un reporte con puntajes y recomendaciones para mejorar la página. Lighthouse es ampliamente utilizado para optimizar sitios web y mejorar su visibilidad en Google, ya que ayuda a resolver problemas que afectan el tiempo de carga, la facilidad de uso y la compatibilidad con dispositivos móviles.

Capturas accesibilidad

WAVE

WAVE powered by WebAIM

Address: <https://ecw-diegomfers-projects.vercel.app/>

Styles: OFF ON

Summary

Errors: 0

Contrast Errors: 0

Alerts: 0

Features: 2

Structural Elements: 12

ARIA: 0

View details

Congratulations! No errors were detected! Manual testing is still necessary to ensure compliance and optimal accessibility.

The following apply to the entire page:

Página personal Inicio Currículum Sobre Mí Juego

Search:

Buscar

Sobre Mí

Hola, soy Diego Martín Fernández, un ingeniero de software apasionado por la tecnología y el aprendizaje constante. Me gusta mantenerme activo haciendo deporte y también disfruto mucho de mis hobbies, como leer y tocar la guitarra. Me encanta descubrir y aprender nuevas habilidades, lo cual me motiva en mi vida personal y profesional.

Mis Hobbies e Intereses

Lectura

WAVE powered by WebAIM

Address: <https://ecw-diegomfers-projects.vercel.app/>

Styles: OFF ON

Summary

Errors: 0

Contrast Errors: 0

Alerts: 0

Features: 17

Structural Elements: 11

ARIA: 0

View details

Congratulations! No errors were detected! Manual testing is still necessary to ensure compliance and optimal accessibility.

The following apply to the entire page:

Desafío: ¿Cuánto sabes sobre Diego?

Completa este cuestionario y demuestra que conoces las pasiones de Diego. ¡Contesta correctamente todas las preguntas para ganar!

(Completa todas las preguntas antes de enviar el formulario)

Pregunta 1:

¿Qué área de la informática le apasiona a Diego?

☐ a) Desarrollo de videojuegos

☐ b) Divulgación científica

☐ c) Ciberseguridad

Pregunta 2:

¿Cuál es el deporte favorito de Diego?

☐ a) Baloncesto

☐ b) Tenis

☐ c) Fútbol

Activities Google Chrome nov 13 17:28

Informa - Documentos de MAL - Documentos de Introducción a Lightho Screenfly / Test Your W Página web personal WAVE Report of Página

wave.webaim.org/report/#https://ecw-diegomfers-projects.vercel.app/curriculum.html

The following apply to the entire page:

powered by WebAIM

Address: https://ecw-diegomfers-projects.vercel.app/

Styles: OFF ON

Summary

Summary Details Reference Order Structure Contrast

0 Errors 0 Contrast Errors

0 Alerts 2 Features

7 Structural Elements 0 ARIA

View details

Congratulations! No errors were detected! Manual testing is still necessary to ensure compliance and optimal accessibility.

Página personal Inicio Curriculum Sobre Mí Juego

Search: Buscar...

Buscar

Mis proyectos

RDF in Zarr

Proyecto de investigación sobre motores RDF usando tecnología de particionamiento de arrays en chunks

Proyecto Dataspaces agricultura de Málaga

Proyecto europeo para usar tecnologías descentralizadas para modelar la información agrícola

Esta página web

Página web personal

Página web de Diego Martín Fernández

Code

Activities Google Chrome nov 13 17:27

Informa - Documentos de MAL - Documentos de Introducción a Lightho Screenfly / Test Your W Página web personal WAVE Report of Página

wave.webaim.org/report/#https://ecw-diegomfers-projects.vercel.app/sobre_mi.html

The following apply to the entire page:

powered by WebAIM

Address: https://ecw-diegomfers-projects.vercel.app/

Styles: OFF ON

Summary

Summary Details Reference Order Structure Contrast

0 Errors 0 Contrast Errors

0 Alerts 2 Features

12 Structural Elements 0 ARIA

View details

Congratulations! No errors were detected! Manual testing is still necessary to ensure compliance and optimal accessibility.

Página personal Inicio Curriculum Sobre Mí Juego

Search: Buscar...

Buscar

Sobre Mí

Hola, soy Diego Martín Fernández, un ingeniero de software apasionado por la tecnología y el aprendizaje constante. Me gusta mantenerme activo haciendo deporte y también disfruto mucho de mis hobbies, como leer y tocar la guitarra. Me encanta descubrir y aprender nuevas habilidades, lo cual me motiva en mi vida personal y profesional.

Mis Hobbies e Intereses

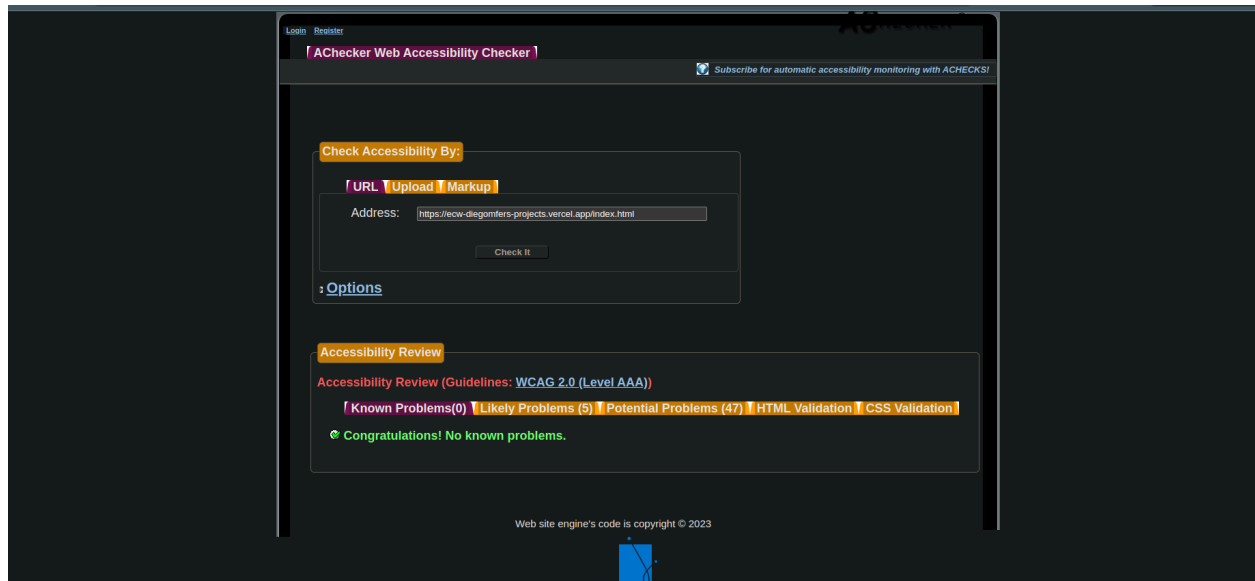
Lectura

Leer es una de mis grandes pasiones. Me fascinan los géneros de fantasía y ciencia ficción, ya que permiten explorar mundos e ideas nuevas. Algunos de mis libros favoritos incluyen:

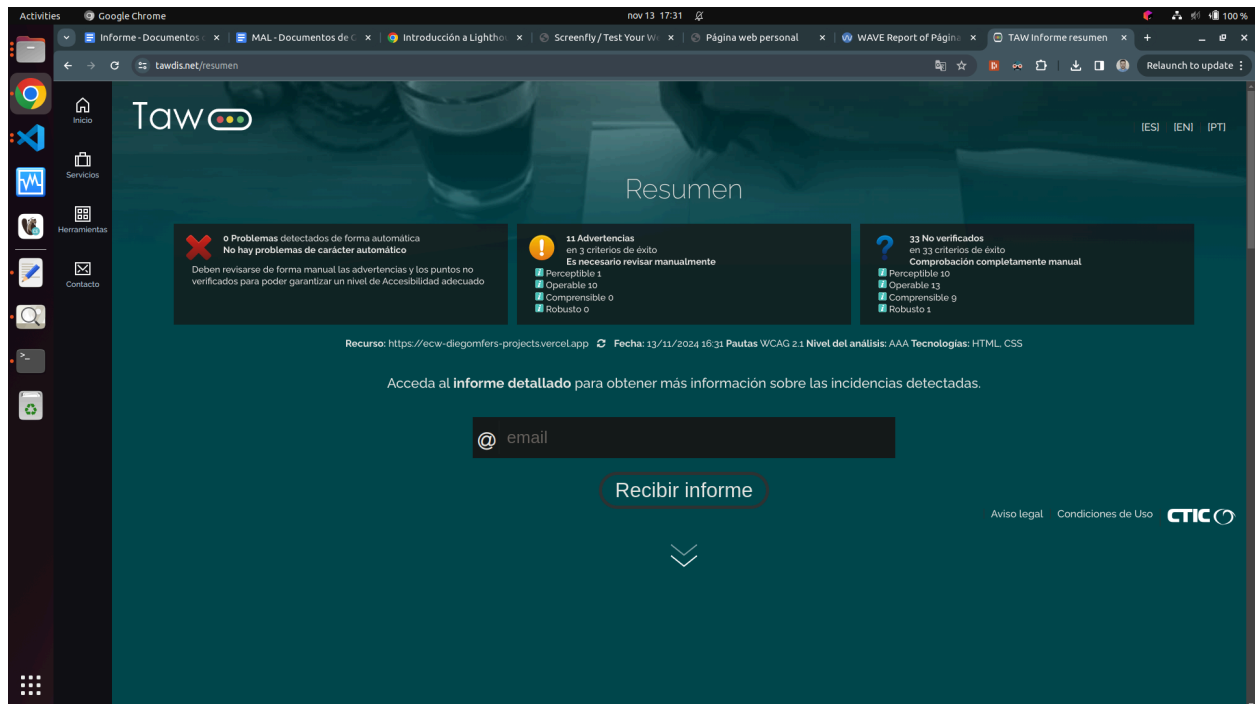
- Fantasia: Las Crónicas de Narnia de C.S. Lewis

Code

Achecker



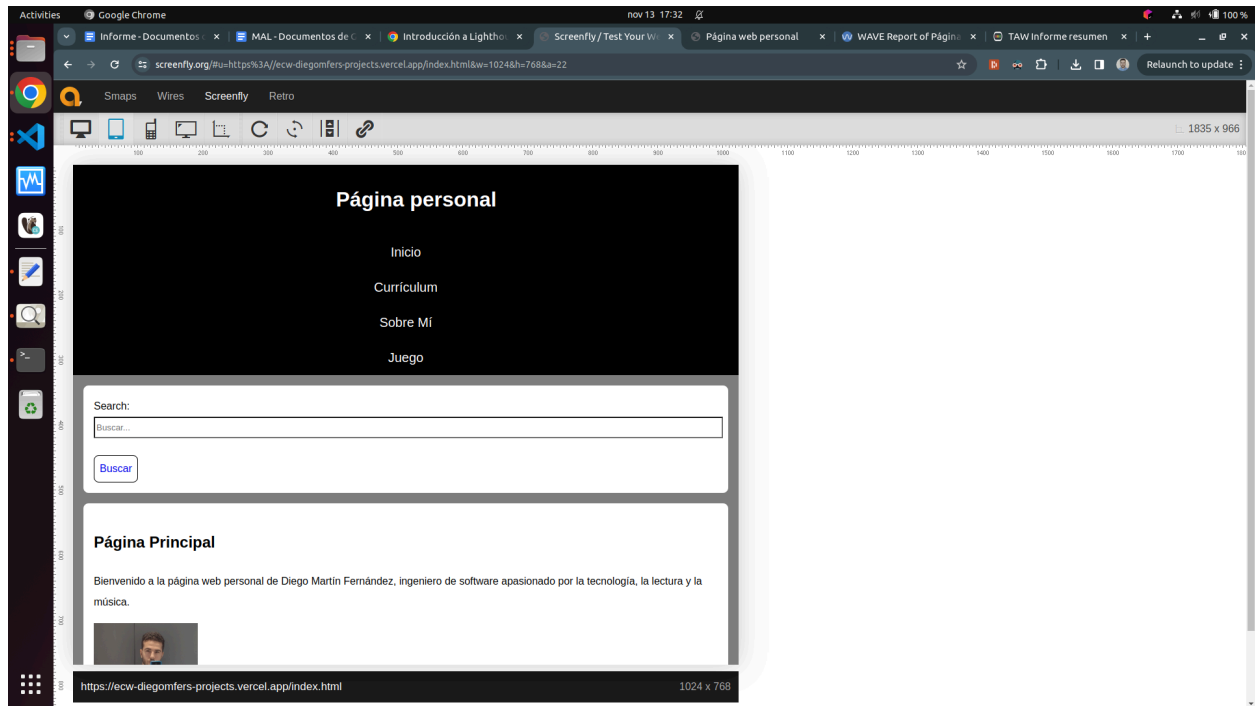
TAW



Capturas adaptabilidad

Screenfly

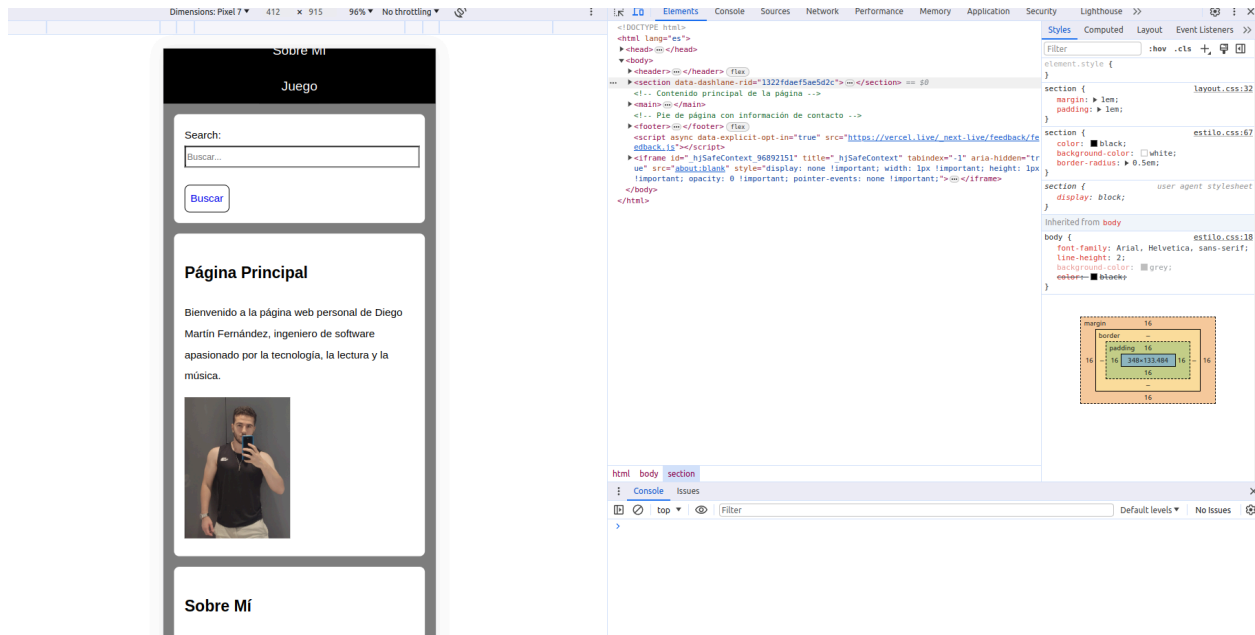
TABLET



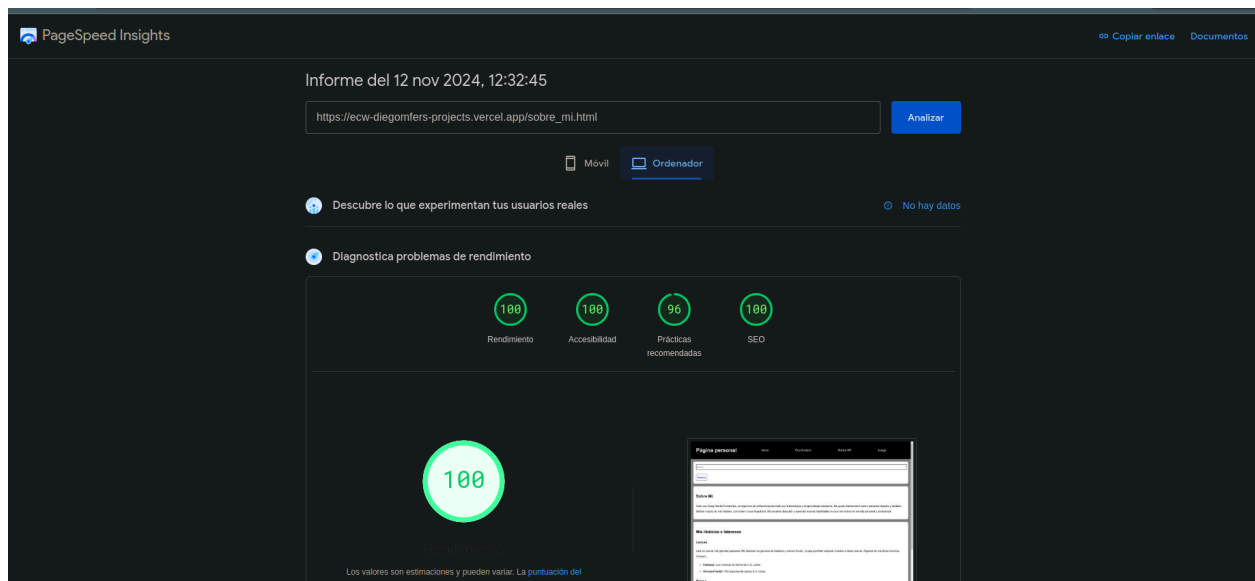
IPHONE:



Pixel 7



Google Lighthouse



Informe accesibilidad y adaptabilidad

1. Introducción

Este informe se centra en dos aspectos clave para la accesibilidad y adaptabilidad del sitio web: el análisis de advertencias de accesibilidad y adaptabilidad, así como la verificación manual de elementos que no han sido automáticamente validados. Estas revisiones son fundamentales para garantizar que el sitio cumpla con los estándares de accesibilidad y que sea accesible para personas con diversas discapacidades.

2. Estudio de Advertencias y Posibles Causas

Durante el análisis con herramientas como WAVE, AChecker y Google Lighthouse, se identificaron varias advertencias que pueden impactar la accesibilidad del sitio:

- **Errores de contraste:** En algunos elementos, la diferencia de color entre el texto y el fondo no cumple con las pautas de contraste establecidas por las WCAG. Esto puede deberse al diseño visual del sitio o a la elección de colores corporativos que no han sido optimizados para la accesibilidad.
 - *Solución:* Ajustar el contraste utilizando colores que aseguren la legibilidad. Herramientas como WAVE ofrecen recomendaciones específicas de colores alternativos.
- **Etiquetas de imagen faltantes o inadecuadas:** Las imágenes no siempre contienen descripciones adecuadas (atributos “alt”), lo cual dificulta la comprensión del contenido para los usuarios que usan lectores de pantalla.
 - *Solución:* Añadir descripciones detalladas y adecuadas en el atributo “alt” de cada imagen.
- **Problemas de navegación:** Algunos elementos interactivos no tienen un orden lógico de navegación, lo que afecta la experiencia de usuario de quienes dependen de la navegación con teclado.
 - *Solución:* Revisar y reorganizar el orden de navegación utilizando atributos como “tabindex” para asegurar que los elementos se encuentren en un orden lógico.

3. Verificación Manual de Elementos No Verificados

Además de las pruebas automáticas, se realizó una comprobación manual de los elementos etiquetados como “no verificados”:

- **Campos de formulario sin etiquetas:** Varios formularios carecen de etiquetas que los lectores de pantalla puedan identificar.
 - *Solución:* Añadir etiquetas a cada campo de formulario y relacionarlas correctamente con los campos mediante el atributo "for".
- **Enlaces sin descripción:** Se identificaron enlaces que carecen de texto descriptivo adecuado, lo que puede confundir a los usuarios sobre la función o el destino del enlace.
 - *Solución:* Incluir texto que explique claramente el propósito del enlace para mejorar la usabilidad.
- **Elementos visuales sin adaptabilidad móvil adecuada:** En pruebas de emulación en dispositivos móviles (usando herramientas como Screenfly), algunos elementos visuales mostraron problemas de adaptación, como textos o botones que no se ajustan correctamente al tamaño de pantalla en dispositivos más pequeños.
 - *Solución:* Aplicar técnicas de diseño responsivo que ajusten automáticamente el tamaño y disposición de los elementos en función del dispositivo utilizado.