

Universidad Tecnológica Centroamericana
UNITEC

Experiencia de Usuario 1305

Documentación DCU

Ing. Claudia Cortes

Diego Molina 12141157

Gerardo Díaz 12141095

Tegucigalpa M.D.C, Honduras

11 de noviembre de 2023

Pasos en el diseño centrado en el usuario

- **Supuestos y requerimientos:**

Los criterios necesarios para desarrollar esta aplicación web incluyen la creación de una aplicación dirigida a dos grupos específicos: estudiantes jóvenes de UNITEC, con edades comprendidas entre los 17 y 30 años, y padres de familia con edades entre los 25 y 50 años. El objetivo es diseñar la página con el propósito de proporcionar información sobre la experiencia del usuario, destacando su importancia y ofreciendo ejemplos ilustrativos del proceso de Diseño Centrado en el Usuario (DCU).

- **Análisis referencial o benchmarking**

Proyectos web con objetivos similares que logran llegar tanto a padres de familia como a estudiantes son evidentes en la página principal de UNITEC. Esta plataforma cuenta con una interfaz amigable y accesible diseñada para satisfacer las necesidades tanto de usuarios generales como de estudiantes.

- **Análisis de usuario**

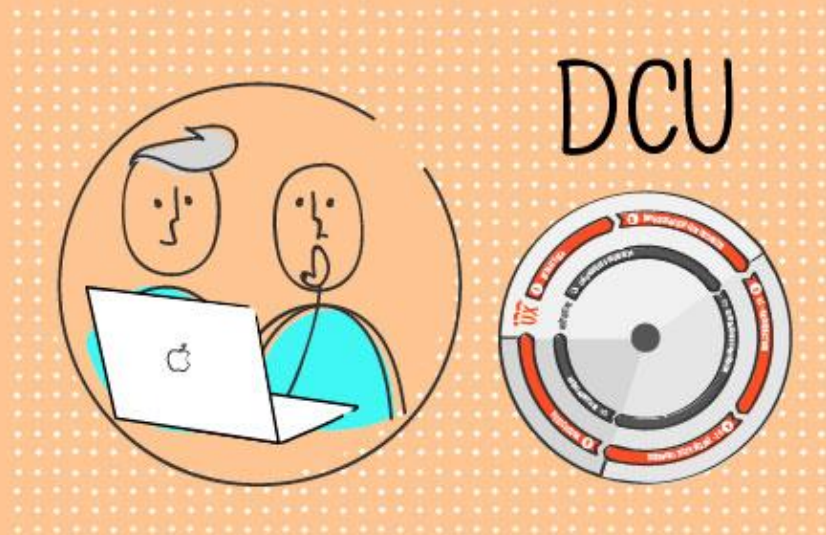
Como se mencionó anteriormente, los usuarios de la aplicación abarcan tanto a estudiantes de UNITEC, con edades comprendidas entre los 17 y 30 años, como a padres de familia, con edades entre los 25 y 50 años. Este grupo diverso de usuarios incluye jóvenes estudiantes de la carrera de sistemas enfocados en sus estudios, jóvenes trabajadores, así como padres de familia de algunos de estos jóvenes.

| | Jóvenes | Padres |
|---|---------|--------|
| Uso de aplicaciones | ✓ | ✓ |
| Interés por UX | ✓ | |
| Leer temas de interés por la tecnología | ✓ | ✓ |
| Interés por la importancia de las tecnologías | ✓ | ✓ |
| Necesidad de conocer DCU | ✓ | |
| Interés por aprender | ✓ | ✓ |

- **Look and Feel**

Tipografía: Segui UI

- **Anexos:**









- Paleta de colores:



- Mockup:

