INSTITUTO TECNOLOGICO DEL SUR DE

27-2-2020

NAYARIT



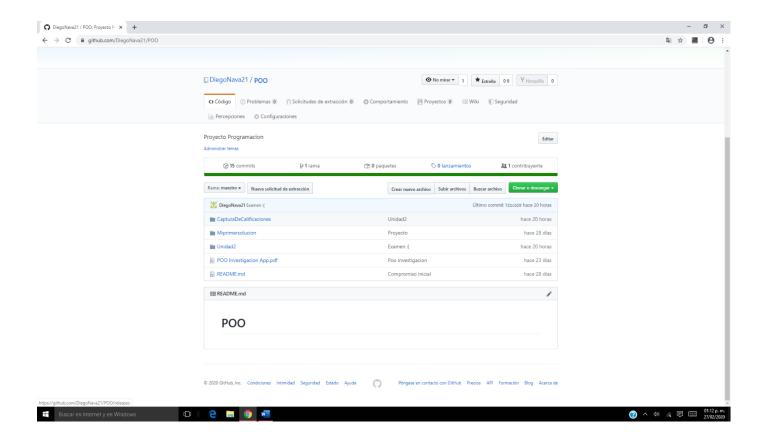
Ejercicios Unidad 2 y 3 Programación Orientada a Objetos

Maestra: Cinthia Anahí Mata Bravo

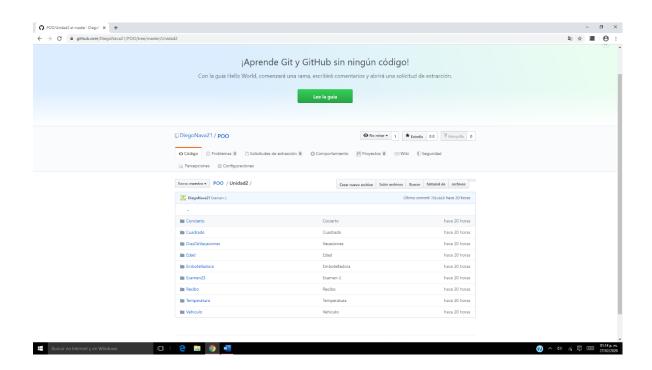
Alumno: Diego Flores Nava

Introducción

Lo que se muestra en esta pantalla es el menú del repositorio que esta en GitHub y contiene algunas actividades y carpetas con trabajos que fueron realizados en clase.



En esta segunda pantalla se muestra más específicamente lo que contiene la carpeta Unidad 2 que costa de ejercicios de inicio y algunos ejercicios para realizar el examen.



EJERCICIOS - CONCLUCIONES

EMBOTELLADORA

Este fue uno de los primeros ejercicios que realizamos (el cual perdí un día antes de entregarlo) en clase y en el cual empezamos a ver las funciones de el programa con en que íbamos a trabajar.

CONCIERTO

En este ejercicio por primera ves utilizamos el Combobox el cual sirve para seleccionar una de varias opciones y es útil en seleccionar cantidades o tipo de alguna cosa.

CUADRADO

Este ejercicio constaba de obtener el área y perímetro de un cuadrado mediante los códigos y métodos que hubiéramos visto para al final obtener resultado en la pantalla.

DÍAS DE VACACIONES

Este programa utilizaba más métodos y controles que otros ya que tenía un mayor empeño.

EDAD

Este programa constaba de obtener si la persona es mayor o menor de edad mediante método de un calendario para saber día de nacimiento.

RECIBO

Este programa tendría que calcular el consumo de kilowatts y sacar un costo mediante variables de precio y un costo establecido por Kilowatts.

TEMPERATURA

El ejercicio nos enseño a utilizar aun mejor los botones y teníamos que calcular temperaturas en grados Celsius y Fahrenheit.

VEHICULO

En este ejercicio vimos que cada tipo de vehículo tenia un coste para pasar por caseta y mediante un switch se evaluó el tipo de vehículo y su coste.