

POO

Ejercicio: InterfacesEjercicio1

Proyecto en c· que contenga 2 clases Videojuegos (clase padre), Acción y Deportes

La clase padre tiene de atributos: Precio del juego y Año de estreno.

La clase hija acción hereda esos atributos de la clase padre, al igual que la clase hija Deportes

Las clases hijas sobrescribirán el método del Precio con su variable para diferenciarlos, método "CalcularPrecio"

Para definir el precio del tipo de juego en las dos clases:

Los de la clase acción tendrán un precio de \$1500 solo si su año de estreno es en el 2020, si son menores su precio bajara \$500.

Los de la clase Deporte tendrán un precio de \$1000 si su año de estreno es 2020, si es menor su precio disminuirá \$250