

CONCLUSIÓN DE UNIDAD 2 Y 3

Comenzando con la unidad 2 he aprendido cosas nuevas e interesantes que creo que son muy importantes y serán de mucha ayuda para continuar con la carrera en el futuro, aprendimos nuevos métodos y formas de visualizar cada programas, utilizamos muchos controles que son herramientas que utilizamos en cada programa como botón, label, combobox que son cosas que no conocía pero ahora conozco su función y entiendo maso menos en la situación que se emplea cada uno, aun me falta mucho por aprender y saber utilizar mas cosas para obtener mejores resultados en cuanto a los trabajos, por que sinceramente en esta unidad tuve muchas dificultades desde un inicio tuve problemas con mi computadora y eso implico que al realizar trabajos en casa tuviera que acudir con un compañero y batallar más, no me resulto fácil entender los contextos y sintaxis de el programas que estamos utilizando actualmente ya que es un cambio de el primer semestre que me pego duro, también creo que muchos compañeros entendían fácil y eso hacia que la maestra nos dejara mas ejercicios y cada vez me resultaba más difícil ir al corriente de mis compañeros que lo entendían muy rápido, también pienso que esta unidad tuve muchos fallos y soy consciente de ello muchas veces que intentaba hacer un programa no me salía y tenia que basarme en los primeros que habíamos hecho para sacar algo en común y poder hacerlo, me comuniqué con compañeros que si entendían para preguntar en que estaba mal, incluso un compañero nos ayudo dando una pequeña clase a mi y otros compañeros para que pudiéramos entender la lógica y más que nada la estructura de los programas y poder completarlos, básicamente fue difícil entender y programar cuando no le entendía, me frustraba mucho y me preocupaba mucho por no poder hacerlo además de tener más trabajo ajeno a la materia, lo cual no es una excusa pero es algo que afecta en verdad. Bueno creo que me falta mucho, pero eso lo voy a tratar de corregir con dedicación y al final la unidad y la materia me parecen muy buenas y útiles, la verdad quisiera conocer como se programan los movimientos de un objeto por ejemplo en un videojuego, y ya para terminar se me dificulto mucho, pero si aprendí cosas nuevas.