

GUÍA EXPANSIÓN SIMULADORES

EXPANDIR LAS PREGUNTAS

Para añadir nuevas preguntas se debe hacer los siguientes pasos:

- 1º- Descarga (clona) el contenido de la rama main con la carpeta del simulador al que quieras añadir preguntas.
- 2º- Lee las instrucciones del README.txt sobre la asignatura correspondiente de la que quieras añadir preguntas, en los readme aparecen las instrucciones con el formato de las preguntas y dicho archivo se encuentra en la carpeta correspondiente de cada asignatura.
- 3º- En tu dispositivo, crea una nueva carpeta cuyo nombre sean las iniciales de tu nombre y apellidos (con el fin de diferenciarlas de otras request), esta carpeta debe tener UNA COPIA de las preguntas originales y con un documento .txt con todas las nuevas preguntas que quieras añadir (y solo con las preguntas nuevas), este documento se debe llamar nuevas_preguntas y finalmente la carpeta debe tener un documento llamado preguntas_final que contenga las preguntas originales juntadas con las nuevas preguntas a incorporar del documento nuevas_preguntas.
- 4º- Revisa que el formato de preguntas sea el correcto, se incluye un prompt en todos los readme para automatizar el proceso mediante IA.
- 5º- Haz una pull request a la rama AddPregunta_Asignatura, por ejemplo, AddPregunta_Operativos para añadirlas a sistemas operativos.
- 6º- Las preguntas añadidas se revisarán y se añadirán a los simuladores.

MEJORAR LOS SIMULADORES

Para mejorar el código o la lógica de los simuladores sigue los siguientes pasos:

- 1º- Descarga el código original de la rama correspondiente al simulador que quieras editar, todas tienen el nombre MejoraCodigo_Asignatura donde asignatura es la asignatura correspondiente para dicho simulador.
- 2º- Edita el código añadiendo las mejoras y añádelo todo a una carpeta cuyo nombre sea las iniciales de tu nombre y apellidos (con el fin de diferenciarlas de otras request), incluye en esa carpeta un txt o un pdf que mencione los cambios realizados (no tiene que especificar línea a línea solo la nueva lógica o visual).
- 3º- Pide una pull request a la rama desde donde bajaste el código y sube la carpeta creada.

AÑADIR UN SIMULADOR

Se puede también añadir un nuevo simulador, hay dos opciones ambas se deben subir a la rama NuevoSimulador:

AÑADIR UN SIMULADOR MEDIANTE TXT DE PREGUNTAS

Para añadir un nuevo simulador mediante preguntas solo hay que crear un nuevo documento de preguntas que sea compatible con cualquiera de los simuladores actuales, revisa los formatos en los .txt correspondientes. Para subir estos archivos de preguntas se deben subir en una carpeta cuyo nombre sea las iniciales de tu nombre y apellidos (con el fin de diferenciarlas de otras request) la carpeta debe tener el fichero de preguntas con el nombre de la asignatura a la que corresponda y debe incluir un fichero de texto (txt o pdf) que indique con que simulador es compatible.

CREAR UN NUEVO SIMULADOR DE 0

Para crear un simulador de 0 se deja a libertad de cada uno como implementarlo, para subir el simulador se debe subir en una carpeta que contenga:

- Un ejecutable del simulador, debe ir ya compilado y listo para usar con hacer simplemente doble clic en el .exe o .jar correspondiente.
- El código fuente
- Un documento a modo de manual que indique brevemente el funcionamiento y que indique el formato de las preguntas para que se puedan añadir más a futuro.