





## "Gramática de expresiones"

## Arturo Martínez Fuentes 19121050

Lenguajes y Autómatas II

Maestro: Rojas Prospero Ireri Tsipekua

Grupo: C

MORELIA, MICHOACÁN

22 DE SEPTIEMBRE DEL 2022

El primer paso fue implementar los tokens de la gramática que queríamos utilizar con sus respectivos skips para que no se generen errores.

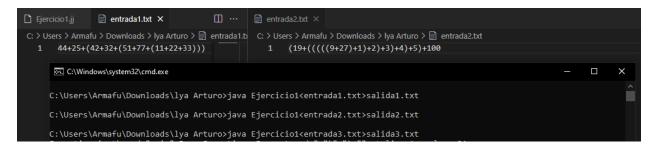
```
SKIP:
{
    " " | "\t" | "\r" | "\n"
}
TOKEN:
{
    <numero: (["0"-"9"])+> {} |
    <suma: "+"> {} |
    <resta: "-"> {} |
    <multiplicacion: "*"> {} |
    <PARENTESIS_IZQUIERDO: "("> {} |
    <PARENTESIS_DERECHO: ")"> {}
}
```

Una vez que tenemos bien definidos los tokens podemos implementar las reglas sintácticas que se nos dieron en el ejercicio.

```
void inicia() : {}
    (exp())+ <EOF>
void exp(): {}
    term() expP()
void expP(): {}
   (LOOKAHEAD(2) opsuma() term() expP())*
void opsuma(): {}
    <suma> | <resta>
void term(): {}
    factor() termP()
void termP(): {}
    (LOOKAHEAD(2) opmult() factor() termP())*
void opmult(): {}
    <multiplicacion>
void factor(): {}
    <PARENTESIS_IZQUIERDO> exp() <PARENTESIS_DERECHO> | <numero>
```

Posteriormente debemos compilar el analizador que acabamos de hacer para probar ingresando archivos de texto.

En este caso comenzamos ingresando dos gramáticas que no tenían ningún error aritmético y efectivamente el análisis termino exitosamente sin ningún error.



En cambio, cuando le damos dos expresiones que cuentan con errores nos marca error y nos indica en donde se encuentra dicho error y el carácter/token que se esperaba.