Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



INSTITUTO TÉCNICO RICALDONE ESPECIALIDAD DE DESARROLLO DE SOFTWARE



DOCENTE:

Josué Alberto Guinea Henríquez

TAREA:

[Manual de Usuarios – Administración y Venta de Repuestos de Automóviles]

INTEGRANTES:

Diego André Parada Ascencio (Coordinador) Autoevaluación: 5
Walter Gerardo Calderón Mendoza (Subcoordinador) Autoevaluación: 5
Ángel Gabriel Hernández Villatoro (Secretario) Autoevaluación: 3
Jonathan Rodrigo Mejía Navidad (Primer Vocal) Autoevaluación: 5
Cristian Alejandro Morales Granados (Segundo Vocal) Autoevaluación: 5

[10 de septiembre de 2021]
SAN SALVADOR, EL SALVADOR, C.A

_

INSULUTO TÉCNICO RICALDONE
Primer Año - Desarrollo de Software
Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación Docente: Josué A. Guinea Henríquez



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
OBJETIVOS	4
General	4
Específicos	4
PRIMER USO	5
LOGIN	7
RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA	8
FORMULARIO DE EMPLEADOS	10
FORMULARIO DE FACTURAS	11
FORMULARIO DE DETALLE DE FACTURA	12
FORMULARIO DE PROVEEDORES	13
FORMULARIO DE REPUESTOS	14
FORMULARIO DE USUARIOS	15
CONCLUSIÓN	16

Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



INTRODUCCIÓN

El manual de usuario es una guía de comunicación técnica destinada a dar asistencia a las personas que tendrán que usar el sistema. Generalmente esta guía contiene todos los procesos soluciones y respuestas a las preguntas que puedan tener sobre el sistema.

En el presente manual se centra en todos los procesos que son capaces de hacer el sistema de forma correcta y funcional esto incluyendo su explicación y de manera visual con capturas de pantalla se detallan desde los procesos iniciales para comenzar a usar el sistema hasta todos sus formularios que poseen para poder almacenar todas las entidades de la empresa.

Este manual consta de los siguientes procesos, Primer Uso del sistema donde se detalla los pasos a seguir para registrar la empresa para la cual será útil el sistema, Login donde da la guía para poder entrar a todas las interfaces del sistema, Recuperación de sistema donde detalla los pasos para recuperar la contraseña del usuario en caso de que esta sea olvidada.

Por último, este manual contiene todos los pasos detallados para utilizar los formularios que contiene el sistema esto para almacenar los datos en la base de datos.

Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



OBJETIVOS

General

1- Ofrecer una guía completa de asistencia general del sistema para los nuevos usuarios que la utilicen.

Específicos

- 1- Explicar de una manera simple y visual los distintos procesos del sistema para que este sea más fácil de comprender.
- 2- Enumerar los distintos procesos y limites que contiene el sistema para hacerlo funcionar.

Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación Docente: Josué A. Guinea Henríquez

PRIMER USO

1. Al iniciar el sistema por primera vez te dará la bienvenida y se iniciará la configuración para la empresa



2. En este Formulario pedirá los datos de la empresa como el nombre, NIT, representante legal, NRC, la dirección y el logo de la empresa, después de ingresar datos hay que dar clic en agregar empresa y si toda la información esta correcta tendría que aparecer el siguiente mensaje





5

Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



3. Después de haber ingresado la información de la empresa será necesario que ingrese la información de un empleado que funcionara como el administrador del sistema ya que será el primer usuario donde le asignara un id de usuario así también una clave de acceso.





4. Como paso final será redireccionado a cambiar su contraseña predeterminada del sistema a una elegida por el usuario





Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez

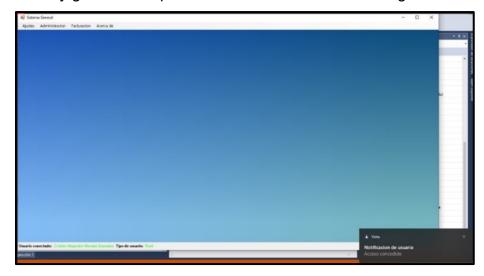


LOGIN

1. Después de haber hecho los pasos del primer uso el sistema mostrara una pestaña donde deben ingresar las credenciales con la nueva contraseña para poder ingresar a todas las interfaces y formularios del sistema.



 Después de acceder con las credenciales correctas así se debería ver la interfaz principal del sistema donde se encuentran los diferentes formularios que se pueden ver y gestionar dependiendo del nivel del usuario ingresado.



Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

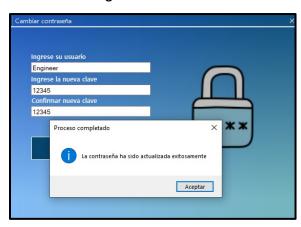
 Para realizar los cambios de contraseña hay que darle clic en el botón de recuperar contraseña en la interfaz del login esto redirecciona donde están 2 opciones que son recuperación de contraseña por interferencia del administrador y la otra es por medio de correo electrónico.





2. En la recuperación de contraseña por medio de correo electrónico consiste ingresar el usuario que quiere recuperar y el correo electrónico con el cual fue registrado esto hará que el sistema envíe un código de confirmación al correo electrónico para que pueda recuperar su usuario y cambiar la clave antigua a una nueva.





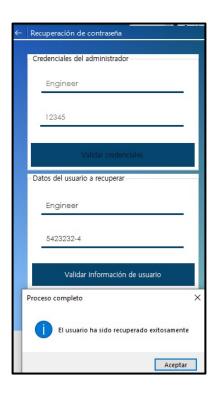
Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



3. La Recuperación mediante intervención del administrador es ingresar las credenciales del administrador para que este pueda devolver el usuario y poder cambiar contraseña antigua por una nueva.





Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



FORMULARIO DE EMPLEADOS

1. El formulario de empleados es el apartado donde esta almacenado los datos de todos los empleados que están en la empresa para registrar a no se debe de llenar los campos en el formulario y dar clic en el botón "Registrar"





 Para actualizar datos de un empleado solamente se tiene que seleccionar el empleado que se desea cambiar algún dato modificar estos en los campos y dar clic en el botón de "actualizar".



3. Para eliminar de la base a un empleado simplemente se debe seleccionar el empleado y dar clic en el botón "eliminar".



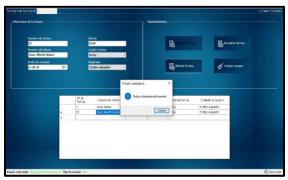
Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación Docente: Josué A. Guinea Henríquez



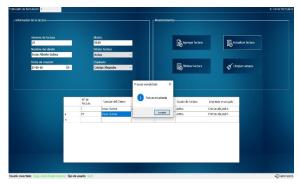
FORMULARIO DE FACTURAS

 El formulario de facturas consiste en almacenar las facturas de los productos que se venden en este para ingresar facturas es necesario llenar los campos y dar clic en el botón registrar.





2. Para actualizar datos de la factura solamente es seleccionar la factura que se quiere modificar cambiar los datos y dar clic en el botón actualizar



3. Para eliminar alguna factura selecciona la factura que se quiere eliminar y es dar clic en el botón eliminar.



Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

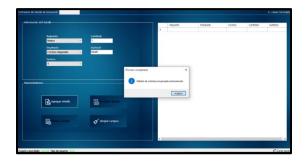
Docente: Josué A. Guinea Henríquez



FORMULARIO DE DETALLE DE FACTURA

1- Este formulario sirve para ingresar los detalles de la factura ya creada con el fin de guardar los más mínimos detalles de esta, para registrarlos es necesario llenar los campos del formulario y dar clic en el botón registrar.

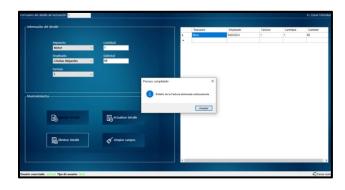




2- Para actualizar este formulario solamente es seleccionar la factura y cambiar datos después darle clic en el botón actualizar.



3- Para eliminar los datos del formulario es seleccionar la factura y dar clic en el botón eliminar.



Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



FORMULARIO DE PROVEEDORES

1. En el formulario de proveedores se almacenan los datos de las empresas externas que proveen los productos para el stock de la empresa, para registrar es completar los campos en el formulario y dar clic en el botón registrar.





2. Para actualizar los datos ingresados de un proveedor selecciona un proveedor ya ingresado, modificar los datos y es dar clic en el botón actualizar.



3. Para eliminar datos de un proveedor es elegir este mismo y dar clic en el botón eliminar.



Primer Año - Desarrollo de Software Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación Docente: Josué A. Guinea Henríquez



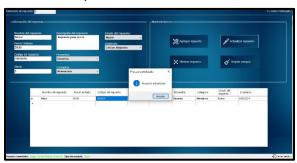
FORMULARIO DE REPUESTOS

 En el formulario de repuestos se almacenan los datos de los repuestos que están en el stock de la tienda y para registrarlos solo se tienen que llenar los campos en el formulario y dar clic en el botón registrar

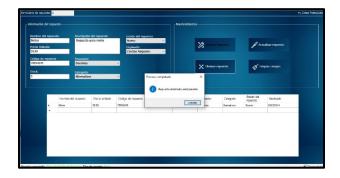




2. Para actualizar los datos de los repuestos es seleccionar el repuesto ingresado y actualizar los datos después dar clic en el botón actualizar.



3. Para eliminar datos de los repuestos es elegir el repuesto y dar clic en el botón eliminar.



Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



FORMULARIO DE USUARIOS

1. En el formulario de usuario se almacenan los datos de los usuarios que entran al sistema y para registrarlos el necesario llenar los campos del formulario y dar clic en el botón registrar.





2. Para actualizar los datos de cualquier usuario es necesario seleccionar el usuario cambiar los datos y dar clic en el botón actualizar.



3. Por último, para eliminar los datos de los usuarios solamente seleccione el usuario y es dar clic en el botón eliminar.



Primer Año - Desarrollo de Software

Elaboración de Algoritmos usando Lógica de Programación

Docente: Josué A. Guinea Henríquez



CONCLUSIÓN

En conclusión este sistema ayuda a la empresa a tener una mejor organización y administración de sus repuestos, el control de empleados con sus usuarios y las facturaciones de los productos que se descargan del inventario, esto a su vez beneficia a los empleados y a los clientes, a los empleados los ayuda a tener una forma mas cómoda de administrar los repuestos y no la utilización de papel o lápiz o en ciertos casos ni siquiera tener un control de los repuestos que entran y salen y a los clientes a recibir una mejor atención y agilizar el tiempo en el que reciben su orden del repuesto.

En resumen, este proyecto está diseñado y creado para mejorar el servicio de almacenamiento y gestión de datos tanto como para beneficio de la empresa como también para el cliente; como grupo hemos buscado la creación de un sistema que contenga una interfaz visualmente atractiva para el cliente y fácil de entender para el empleado que contenga apartados para almacenar datos gestionar datos y creación de facturas.

Ahora que hemos llegado al final y visto cómo funciona el sistema podemos deducir que nuestro trabajo para el sistema de administración de venta de repuestos está finalizado satisfactoriamente teniendo los formularios, el inicio de sesión del sistema, la recuperación de contraseña y el primer uso del sistema completo con sus procesos.