

**1. Investiga sobre los principales los sistemas de codificación de color: RGB y CMYK. ¿Cómo se emplean? ¿Para qué se emplean?**

El RGB (red, green, blue), es un sistema de codificación de color que, si usa principalmente en pantallas de dispositivos, como móviles, ordenadores, televisores, etc. Consiste en que se vayan mezclando de manera variable las intensidades del rojo, verde y azul para así conseguir una amplia gama de colores.

Mientras que el CMYK (cyan, magenta, yellow, black) es una codificación de color que se suele usar en impresoras (de tinta) y en demás aparatos de la industria gráfica. Este sistema funciona a partir de la absorción de luz de forma muy similar a como funciona el RGB pero con estos 4 colores en vez de los 3 del RGB.

**2. ¿Cuáles crees que son las ventajas e inconvenientes de los formatos gráficos de mapa de bits frente a los formatos vectoriales? Investiga sobre los diferentes estándares en el mercado.**

Por lo general los formatos gráficos de mapa de bits suelen tener una gran compatibilidad con la mayoría de aplicaciones y diferentes plataformas, además también suelen tener una mayor capacidad para representar detalles y de conseguir un mayor realismo. Sin embargo, también tienen algunas desventajas, en este caso se puede destacar que su escalabilidad es limitada por lo tanto al hacer zoom en las imágenes de este tipo tiende a pixelarse, además el tamaño de archivo es de mayor tamaño.

En el caso de los formatos vectoriales se puede destacar su excelente escalabilidad, con esto se refiere a que podemos hacer zoom sin tener pérdida de calidad, se puede editar más fácilmente y el archivo suele ser de menor tamaño, aunque como el formato anterior también tiene algunas desventajas, entre las que podemos destacar que no suelen ser compatibles con algunas plataformas, además de que no son adecuados.