PROYECTO 4



Diego Fermín Pastrana Monzón 1º de ASIR Lenguaje de Marca y Sistemas de Gestión de Información

ÍNDICE:

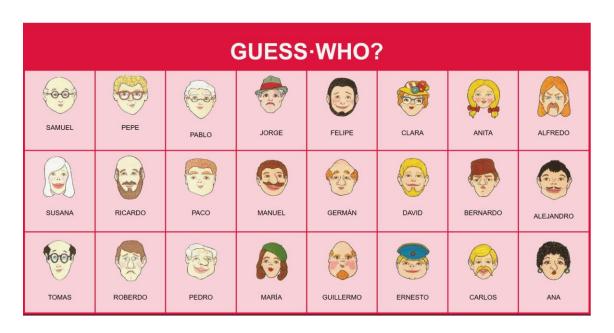
Introducción	Página	2
Desarrollo	Página	3 - 5
Conclusión_	Página	5

INTRODUCCIÓN:

Esta actividad consiste en cambiar la plantilla de disposición de los personajes según redimensionemos la página.

DESARROLLO:





```
\leftarrow \rightarrow

∠ Proyecto4_Diego_Fermín_Pastrana_Monzón

★ File Edit Selection View Go
      D
      style > # main.css > ...
             .grid-container {
        70
                   background-color: ■ crimson;
                   padding: 10px;
        80
             .grid-container > div {
               font-family: sans-serif;
               text-align: center;
        84
               padding: 20px 0;
               font-size: 30px;
        86
        87
               transition: all 0.2s linear;
        88
        89
        90
             .grid-container > div:hover {
               background-color: ☐rgba(255, 255, 255, 0.95);
        91
        92
               font-weight: bolder;
        94
              .transparent {
                 opacity: 0.2;
        96
        97
        98
        99
             @media screen and (max-width: 1000px){
       100
       101
                 .grid-container{
       102
       103
                     grid-template-areas:
       104
                     '1-1 1-2 1-3 1-4'
                     '1-5 1-6 1-7 1-8'
       105
                     '2-1 2-2 2-3 2-4'
       106
                     '2-5 2-6 2-7 2-8'
       107
                     '3-1 3-2 3-3 3-4'
       108
                     '3-5 3-6 3-7 3-8';
       109
       110
             @media screen and (max-width: 720px){
       112
       113
       114
                 .grid-container{
                     grid-template-areas:
                     '1-1 1-2 1-3'
                     '1-4 1-5 1-6'
                     '1-7 1-8 2-1'
       118
                     '2-2 2-3 2-4'
       119
                     '2-5 2-6 2-7'
       120
                     '2-8 3-1 3-2'
                     '3-3 3-4 3-5'
                     '3-6 3-7 3-8';
       123
       124
       127
       128
       129
       130
    ⊗ 49 △ 0 煅 0
```

Diego Fermín Pastrana Monzón 1º de ASIR Lenguaje de Marca y Sistemas de Gestión de Información

En esta práctica tenemos que lograr que la tabla de quién es quién sea responsiva, en este caso usando los dos media querrys para que cuando redimensionemos la página cambie de plantilla y por lo tanto la disposición de los personajes.

CONCLUSIÓN:

Esta actividad repasa los conocimientos adquiridos sobre los media querrys de manera bastante completa.