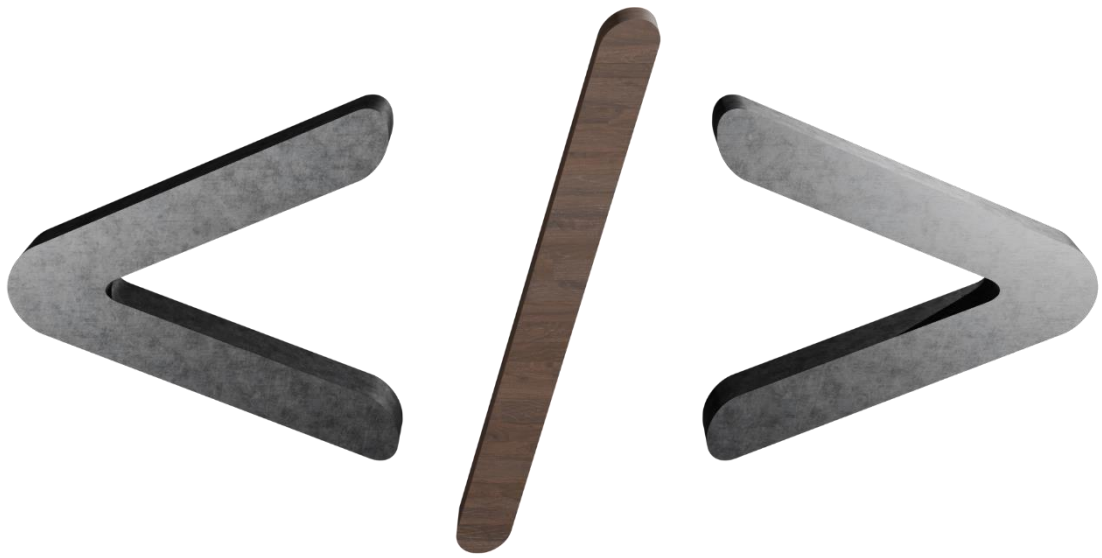


# CALCULADORA CON JS



*Imagen: Creada en Blender por Diego Pastrana Monzón*

## ÍNDICE:

Introducción	Página 2
Desarrollo	Página 2-3
Conclusión	Página 3

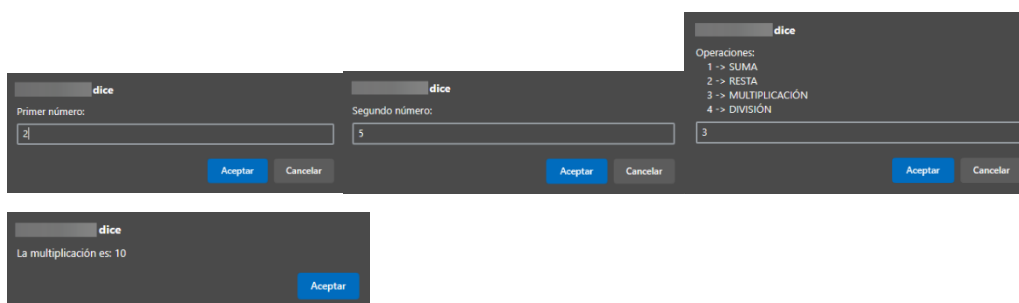
## INTRODUCCIÓN:

En este ejercicio tenemos que hacer una calculadora con Javascript usando switch case y el bucle if.

## DESARROLLO:



```
1 let primero = prompt("Primer número: ");
2 let segundo = prompt("Segundo número: ");
3 let opcion = prompt("Operaciones: \n 1 -> SUMA \n 2 -> RESTA \n 3 -> MULTIPLICACIÓN \n 4 -> DIVISIÓN");
4 let primerNumero = parseInt(primero);
5 let segundoNumero = parseInt(segundo);
6
7 switch (parseInt(opcion)) {
8   case 1:
9     alert("La suma es: " + (primerNumero + segundoNumero));
10    break;
11   case 2:
12     alert("La resta es: " + (primerNumero - segundoNumero));
13    break;
14   case 3:
15     alert("La multiplicación es: " + (primerNumero * segundoNumero));
16    break;
17   case 4:
18     if(segundoNumero !== 0) {
19       alert("La división es: " + (primerNumero / segundoNumero));
20     } else {
21       alert("Error: División por cero");
22     }
23    break;
24   default:
25     alert("Error");
26 }
```



En el código de la calculadora usamos el let y prompt para que podamos escribir los números en ventana en vez de consola de manera literal, usamos parseInt para convertir la variable a

**Lenguaje de Marca y Sistemas de Gestión de Información**

número entero porque si no se nos quedaría como texto, a continuación un switch para que se ejecute únicamente la opción que elijamos en vez de correr todo el código y por último un default al final del switch para que si nos equivocamos y ponemos una opción que no existe que salte el mensaje de "Error" en una ventana con alert.

**CONCLUSIÓN:**

Esta práctica inicial de javascript, pone a prueba nuestra lógica para "programar" y que creo que nos encamina lo suficiente para continuar con cosas más avanzadas, tanto en el código, como en el uso de la consola/ventanas de las herramientas de desarrollo de los navegadores.