AFZW



ÍNDICE:

Introducción	_Página	2
Desarrollo	_Página	2 - 4
Conclusión	_Página	5

INTRODUCCIÓN:

Actividad en la que tenemos que rellenar la información que se nos indica en la tabla de VLSM

DESARROLLO:

<u>Subred de estudiantes:</u>

192.168.0.1 a 192.168.0.82

Bits subred → 2²=4 2 bits necesarios

Bits host \rightarrow 2^7=128 7 bits necesarios

Broadcast → 192.168.0.82

Subred de profesores:

192.168.0.83 a 192.168.0.105

Bits subred $\rightarrow 2^2=4$ 2 bits necesarios

Bits host \rightarrow 2^5=32 5 bits necesarios

Broadcast → 192.168.0.105

Subred de invitados:

192.168.0.106 a 192.168.0.128

Bits subred $\rightarrow 2^2=4$ 2 bits necesarios

Bits host \rightarrow 2^5=32 5 bits necesarios

Broadcast → 192.168.0.128

Subred de enlace 1:

192.168.0.129 a 192.168.0.131

Bits subred →2^2=4 2 bits necesarios

Bits host \rightarrow 2^2=4 2 bits necesarios

Máscara en binario → 111111111.11111111.11111111.00000000

Máscara adaptada → 111111111.11111111.1111111100 → 255.255.255.252

Broadcast → 192.168.0.131

Subred de enlace 2:

192.168.0.132 a 192.168.0.134

Bits subred $\rightarrow 2^2=4$ 2 bits necesarios

Bits host \rightarrow 2^2=4 2 bits necesarios

Broadcast → 192.168.0.134

Subred de enlace 3:

192.168.0.135 a 192.168.0.137

Bits subred $\rightarrow 2^2=4$ 2 bits necesarios

Bits host \rightarrow 2^2=4 2 bits necesarios

Broadcast → 192.168.0.137

CONCLUSIÓN:

Actividad bastante completa para poner en práctica los conocimientos de subneting, en concreto de VLSM.