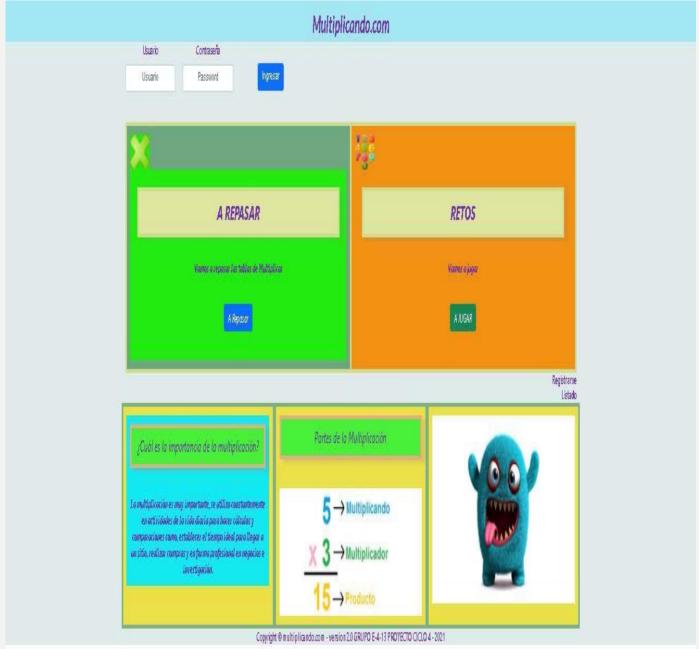
MULTIPLICANDO.COM

Manual de usuarios



Apoyando a los niños que estudian primaria o cualquier persona que quiera aprender las tablas de multiplicar

ÍNDICE

1	1. INTRODUCCIÓN				
2.	2. ENTRADA AL SISTEMA ····································				
	1.	Portal de entrada		1	
		1.	Portal de entrada Botones disponibles	1,2	
		2.	Portal Principal	2	
	2.3.	Opcio	on Repasar	3	
			Repasar		
	5. Opcion Retos.				
	6. O	ocion F	Formulario De Registro.	6	

1. INTRODUCCIÓN

Esta aplicacion se realizo pensando en que los niños puedan estudiar, repasar, y aprender a Multiplicar de una forma fácil, ágil y en un entorno amigable., aplicando propuestas para finalmente aplicarlas y evaluarlas. Este documento está dirigido a lectores con experiencia en desarrollo de software y estudiantes de programación básica.

2. ENTRADA AL SISTEMA

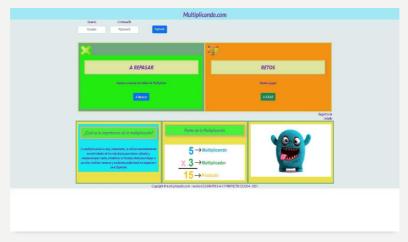
Para acceder a la aplicación, el usuario debe de hacer uso de un link: http://app-frontend-multiplicando-2.herokuapp.com

• IMPORTANTE:

 La aplicacion se puede usar en cualquier navegador y con cualquier equipo de computo que acceda a internet.

2.1. Portal de entrada

Al dar clic en la url podrá ver el portal de entrada a la aplicación, desde donde puede acceder a la aplicación, a sus pantallas, al fomulario de registro.



Botones disponibles:

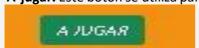
Multiplicando .com: Este boton se utiliza para retornar a la pantalla anterior.



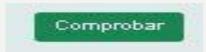
A Repasar: : Este boton se utiliza para ingresar a las tablas de multiplicar que se van a repasar.



. A jugar: Este boton se utiliza para ingresar a los retos(principiante, cadete, pro y master)



Comprobar: este boton se usa cuando se han realizado los retos y se desea saber si el resultado es correcto o incorrecto.



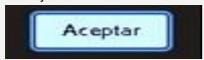
Ingresar: este boton se usa en el caso de un usuario qu este registrado en la base de datos, se ingresa con correo y contraseña.



Registrarse: este boton se usa cuando un usuario desea registrarse en la base de datos para guardar sus puntuaciones.

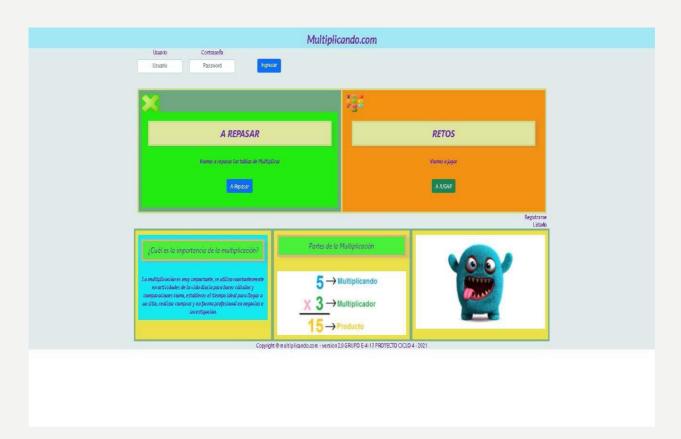


Aceptar: este Boton se usa cuando el usuario avanza en sus retos y la aplicacion le muestra un mensaje de su avance o cuanado se ha registrado tambien muestra mensaje de su registro.



2.2. Portal Principal

En esta pagina tenemos la interface principal de la aplicacion en la cual podemos ir **repasar** las tablas de multiplicar, podemos ir a la opcion **Retos** se puede registrar el usuario y se puede ingresar si se esta registrado con el correo y la contraseña que se registro.



2.4 Opcion Repasar

Esta opcion permite al usuario repasar las tablas de multiplicar del 1 al 10

• paso 1



• paso 2





2.5. Opcion Retos

Esta opcion permite al usuario realizar retos con las tablas de multiplicar, avanzando en varios niveles, principiante, cadete, pro y master, cada reto tiene un grado mayor de dificultaad.

Paso 1







Paso 3



2.6 Opcion Formulario de registro

Paso 1





