



Programação WEB JavaScript

Edson Orivaldo Lessa Junior

edson.lessa@unisul.br

Javascript

- Javascript é uma linguagem de programação criada pela netscape em 1995
- Se chamava livescript
- Atender as seguintes necessidades:
 - Validação de formulários no lado cliente (browser)
 - Interação com a página. Assim, foi feita como uma linguagem de script.
 - É preciso notar que java e javascript são duas coisas totalmente distintas, e a única coisa semelhante entre estas duas linguagens é o nome 'java' e nada mais.



Javascript

- Oferece tipagem dinâmica - tipos de variáveis não são definidos;
- É interpretada, ao invés de compilada;
- Possui ótimas ferramentas padrão para listagens (como as linguagens de script, de modo geral);
- Oferece bom suporte a expressões regulares (característica também comum a linguagens de script).

Javascript eventos

- Exemplos:

```
<form>
```

```
  <input type="button" value="click aqui"  
  onclick="alert('você clicou no botão')">
```

```
</form>
```

```
<font size="3"
```

```
onmouseover="this.style.color='#ff0000'"  
onmouseout="this.style.color='#bb1a02'">
```

```
  <b>sequencial</b>
```

```
</font>
```

Javascript

- Exemplo de script utilizado para confirmação:

```
// mostra um 'alert' de yes ou no
if(confirm("escolha yes ou no para ver a
mensagem correspondente?"))
{
    alert("mensagem 01"); // mostra um
alerta para resposta ok
} else {
    alert("mensagem 02"); // mostra um
alerta para resposta cancelar
}
```

Javascript - Funções

- Podem ser utilizadas funções. exemplo de uma função simples:

```
function nome_da_funcao() {  
    window.alert('função  
terminada');  
}
```

- A função pode ser chamada nas tag html, através de onclick, onchange, ondbclick, entre outros...

Elementos do JS

- Arrays

```
var cars = [  
    "Ferrari",  
    "Volvo",  
    "BMW"  
];
```

```
var cars = ["Ferrari ", "Volvo", "BMW"];
```

```
var cars = new array("Ferrari  
", "Volvo", "BMW");
```

Elementos do JS

- Laço For

```
for (i = 0; i < cars.length; i++) {  
    text += cars[i] + "<br>";  
}
```


Elementos do JS

- Laço while

```
while (i < 10) {  
    text += "o número é " + i;  
    i++;  
}
```

```
do {  
    text += "o número é " + i;  
    i++;  
}  
while (i < 10);
```

Elementos do JS

- Recuperar tag do html por meio do atributo id

```
document.getElementById("<<valor do atributo id")
```

- Na sequencia o atributo ou ação que queira executar

```
document.getElementById("link").innerHTML="Google";
```

```
Var nome =  
document.getElementById("campoNome").value;
```

JQuery

- jQuery é uma biblioteca JavaScript, cross-browser
 - John Resig
 - lançada em janeiro de 2006
- Biblioteca é software livre
 - licenças MIT e GPL
 - Biblioteca pode ser utilizada para projetos pessoais e projetos comerciais
- Foco na simplicidade
 - Facilitar a programação JavaScript
 - Programas otimizados para poucas linhas de código utilizando jQuery
- Uso por:
 - Designers
 - Desenvolvedores
 - Pouco conhecimento de JavaScript.

jQuery

- A jQuery pode ser utilizada para
 - Adicionar efeitos visuais e animações
 - Acessar e manipular o DOM
 - Carregar componentes AJAX
 - Prover interatividade
 - Alterar conteúdos
 - Simplificar tarefas javascript
 - Compatibilidade com qualquer browser

JQuery

- PRODUCTION
 - Versão voltada para ambiente de produção
 - O código em formato minimizado
 - Sem quebras de linha
 - Com o código obscurecido
 - 15% do tamanho da versão de Desenvolvimento (DEVELOPMENT)
- DEVELOPMENT
 - versão de desenvolvimento
 - Não compactada da biblioteca
 - O código não é obscurecido
 - Ideal para ambientes de desenvolvimento por se integrar facilmente às ferramentas e IDEs.

JQuery

- Referência

```
<script  
src="http://code.jquery.com/jquery-  
3.1.0.min.js"></script>
```

```
<script  
src="http://code.jquery.com/jquery-  
3.1.0.js"></script>
```

- Local

```
<script src="js/jquery-  
3.1.0.min.js"></script>
```

```
<script src="js/jquery-3.1.0.js"></script>
```


JQuery

- Construtor \$()
 - \$('h1');
 - \$('p');
 - \$('table');
 - \$('#conteudo');
 - \$('.negrito');

jQuery

- Diferenças

```
$(document).ready(function() {  
    // seu código jQuery vai aqui  
});
```

```
window.onload = function() {  
    alert("página carregada");  
}
```

jQuery

- CSS
 - `addClass("lista")` : adiciona uma ou mais classes
 - `removeClass("lista")` : remove uma ou mais classes
 - `toggleClass("lista")` : adiciona uma classe se não houver ou remove a classe se houver
- `$(id).addClass('escondido');`
- `$(id).removeClass('escondido');`
- `$(id).toggleClass('escondido');`

jQuery

- Seletores
- Seletor \$(id)
 - \$("#paragrafo").fadeIn("slow");
- Seletor \$(classe)
 - \$(".escondido").slideDown("slow");
- Seletor \$(elemento)
 - \$("p").slideDown("slow");
- Agrupamento de seletores
 - \$("a, #menu, h1").css("font-family", "Verdana");

Exercício

- Crie uma landingpage que direcione para criar um usuário ou efetuar um login e senha
- Criar o usuário é necessário: login, senha, nome completo, email, endereço completo, data de nascimento e cpf
- Os campos obrigatórios são login, senha, nome completo, email, e cpf
- A senha é alfanumérica e deve ter no mínimo 6 caracteres
- Deve ser validado o e-mail, cpf, a data de nascimento não pode ser superior a hoje, e o nome completo deve ter no mínimo duas palavras
- O login deve ser feito por login e senha
- Após o login, deve emitir uma mensagem informando que a pessoa realizou o login com sucesso
- Utilize todos os conceitos vistos até aqui.