

Programação Web

Atividades

Edson Orivaldo Lessa Junior

Atividade

- Crie uma aplicação que exija um login para acessar
- Deve permitir realizar um cadastro de um aluno com nome, idade, sexo e disciplinas que ele curso.
- Deve exibir uma lista de alunos cadastrados
- Somente quem realizar o login pode cadastrar alunos.

Atividade

- Crie uma aplicação web que permita a entrada do nome e data de nascimento de uma pessoa. O retorno deve ser o SIGNO da pessoa.

Atividade

- Desenvolva uma aplicação web para pesquisa de satisfação de um produto qualquer.
- A aplicação deve conter 10 perguntas, sendo cinco na primeira página e cinco na segunda página. As respostas de cada aplicação podem ser: sim, não, não sei responder.
- O final da pesquisa o resultado deve se exibido numa terceira página com o número de respostas positivas e negativas.