



**Tecnológico
de Monterrey**

Actividad Integradora

Modelación de Sistemas Multiagentes con
Gráficas Computacionales

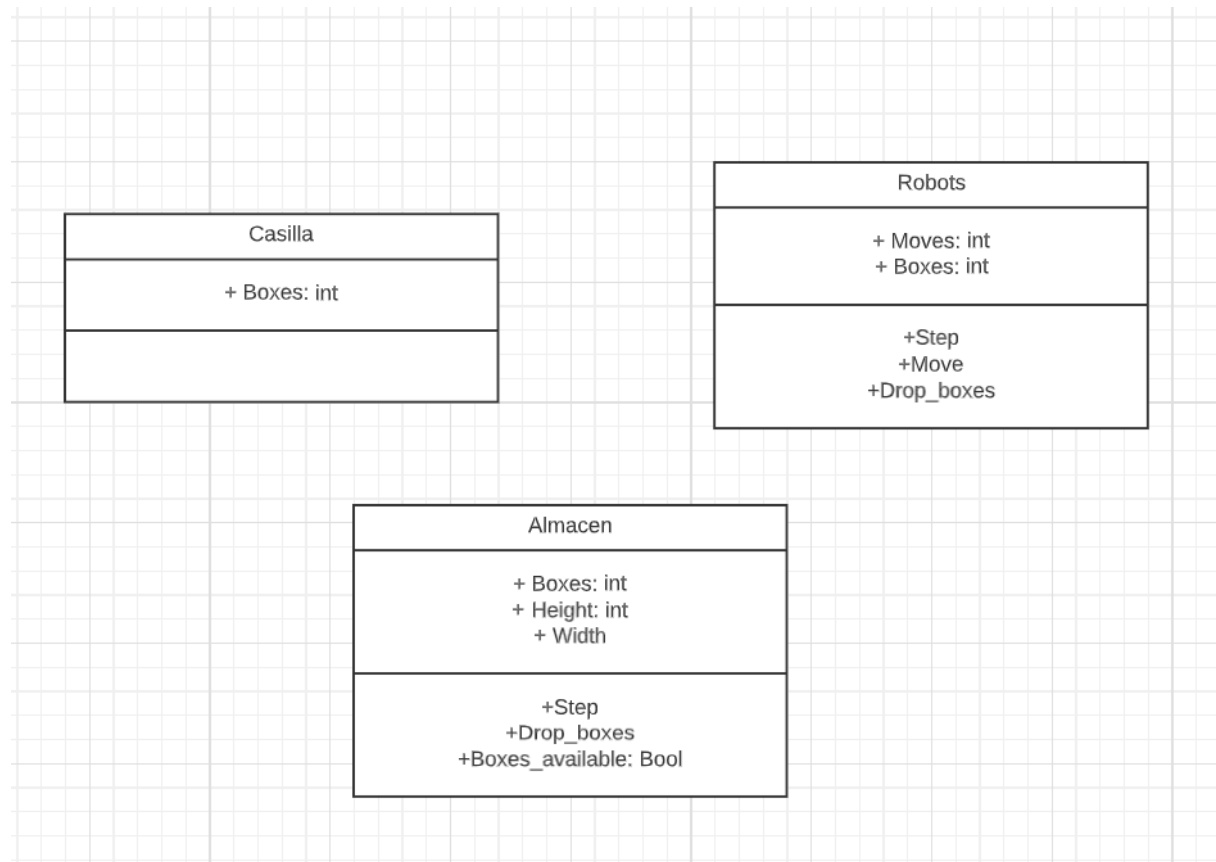
Profesores:

Sebastian Ulises Adan
Cesar Raul Jacas

Equipo 3:

Salvador Cisneros - A00831602
Diego Vitales - A01611209
Emmanuel Granados - A01029886
Alberto Guajardo - A 00826548
Gerardo Manzur - A01177622

Diagrama de Clases:

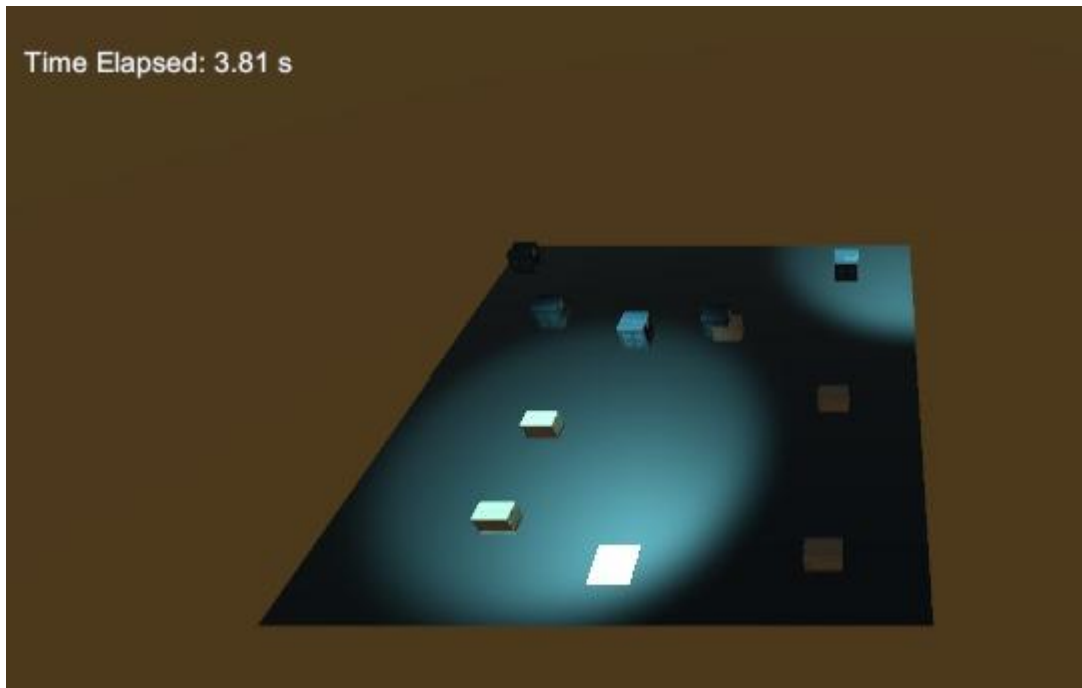


Protocolo de Agentes:

Los tipos de agentes que se presentan son 3 que en este caso serían los robots los cuales son los que se estarían moviendo. Esto también tiene que ser para que los robots no choquen entre ellos y puedan llegar a reconocer cuál caja no ha sido recogida o que no vayan a recoger la misma caja.

Otro agente son las cajas las cuales están estáticas pero los robots irán por ellas para ponerlas en los estantes.

Por último los estantes que se quedarán todo el tiempo estáticos. Su única función será que las cajas serán depositadas en ellas.



Aquí se puede observar una foto que muestra en sí el escenario. Como se puede observar los Blancos serían los robots que estarían recogiendo las cajas. Las cajas son los cafés y los estantes están en el fondo acomodados. Ahora este escenario consiste en que los robots puedan identificar que caja no está ocupada para que ellos puedan recogerlas sin ningún problema de que dos vayan por la misma. Otra cosa es que los robots no choquen entre sí y también el no poner las cajas en exactamente el mismo lugar que otras en los estantes. Ahora, otro factor que hay que tomar en cuenta es que las cajas estaban apareciendo aleatoriamente por todo el escenario.

Distribución del Reto:

Para la distribución de esta actividad dividimos el equipo en dos. Esto se dio ya que teníamos que también empezar a trabajar con el reto para que así no se nos fuera el tiempo haciendo una cosa a la vez. Aunque todos contribuimos con algo dentro de la actividad integradora ya como a la mitad fue cuando nos dividimos para así poder abarcar todas las actividades pendientes. Para la actividad integradora nos dividimos en que Salvador, Diego y yo acabaríamos para que Emmanuel y Alberto pudieran empezar con algo del reto. Nos dividimos dos en cada sector y uno para la documentación los cuales fueron Salvador y Emmanuel se encargaron de la parte de unity, Alberto y Diego de la parte del código y yo me encargue de toda la documentación