

Laboratorio 5

Alumno: Diego Quiroz

Repositorio: [GitHub - DiegoQuirozMasferrer/MaquetaFuncional at app_state](#)

La creación de un branch

Al estar utilizando el proyecto de la unidad 1 se creó un branch en el mismo repositorio llamado app_states y a la cual se subieron los cambios en esta

```
PS C:\Users\diego\StudioProjects\maquetafuncional_cafe> git init
Reinitialized existing Git repository in C:/Users/diego/StudioProjects/maquetafuncional_cafe/.git/
PS C:\Users\diego\StudioProjects\maquetafuncional_cafe> git add .
PS C:\Users\diego\StudioProjects\maquetafuncional_cafe> git commit -m "lab5"
[app_state 87de2fa] lab5
 1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
PS C:\Users\diego\StudioProjects\maquetafuncional_cafe> git push -u origin app_state
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 392 bytes | 392.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To https://github.com/DiegoQuirozMasferrer/MaquetaFuncional.git
```

Implementando las siguientes funciones: setState, didUpdateWidget, deactivate, dispose, reassemble

```
@override
void setState(VoidCallback fn) {
  super.setState(fn);
  print("setState() llamado");
}

@override
void didUpdateWidget(covariant HomeScreen oldWidget) {
  super.didUpdateWidget(oldWidget);
  print("didUpdateWidget() llamado ");
}

@override
void deactivate() {
  print("deactivate() llamado");
  super.deactivate();
}

@override
void dispose() {
  print("dispose() llamado");
  super.dispose();
}

@override
void reassemble() {
  super.reassemble();
  print("reassemble() llamado");
}
```

```
Performing hot reload...
Syncing files to device sdk gphone64 x86 64...
I/flutter (32549): reassemble() llamado
I/flutter (32549): didUpdateWidget() llamado
I/flutter (32549): build() llamado en HomeScreen
Reloaded 1 of 805 libraries in 540ms (compile: 64 ms, reload: 240 ms, reassemble: 119 ms).
D/EGL_emulation(32549): app_time_stats: avg=6399.85ms min=4.11ms max=95862.73ms count=15
|
```

Al ejecutar la aplicación se muestran los primeros mensajes. La decisión para implementarlo en esta pantalla es que es la pantalla con más uso en la aplicación, por lo que sería la mejor para ver un seguimiento

