**Exercícios de Lógica de Programação em JavaScript.**

1) Faça um programa que solicite dois números inteiros e exiba a soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.

2) Escreva um programa que leia o raio de um círculo e calcule sua área e perímetro.

3) Crie um programa que leia a base e a altura de um triângulo e calcule sua área.

4) Faça um programa que receba três notas de um aluno (cada nota de 0 a 10) e calcule a média ponderada considerando pesos 2, 3 e 5 para as notas, respectivamente.

5) Escreva um programa que leia o preço de um produto e a quantidade comprada, e calcule o valor total a ser pago com desconto de 10% se a quantidade for maior que 10 unidades.

6) Crie um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.

7) Faça um programa que receba o salário base de um funcionário e calcule o seu salário líquido, considerando que o funcionário recebe 5% de comissão sobre o salário base.

8) Escreva um programa que leia dois números inteiros e troque os seus valores, ou seja, o primeiro deve ficar com o valor do segundo e vice-versa.

9) Crie um programa que leia o valor do depósito mensal em uma poupança e a taxa de juros mensal, e calcule o montante após 12 meses.

10) Faça um programa que leia um número inteiro e exiba a sua tabuada de multiplicação até o décimo valor.

11) Escreva um programa que calcule a média aritmética entre três números reais inseridos pelo usuário.

12) Crie um programa que leia o peso e a altura de uma pessoa e exiba o seu Índice de Massa Corporal (IMC).

13) Faça um programa que leia dois números inteiros e verifique se o primeiro é múltiplo do segundo.

14) Escreva um programa que leia a idade de uma pessoa em anos, meses e dias, e calcule quantos dias de vida ela tem.

15) Crie um programa que leia o salário de um funcionário e calcule o novo salário com um aumento de 15%.

16) Faça um programa que verifique se um número é positivo, negativo ou zero.

17) Escreva um programa que leia a idade de uma pessoa e exiba uma mensagem indicando se ela é criança, adolescente, adulto ou idoso.

18) Crie um programa que leia dois números inteiros e exiba o maior deles.

19) Faça um programa que receba três notas de um aluno e exiba se ele foi aprovado ou reprovado. A média para aprovação é 7.

20) Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.

21) Crie um programa que leia a idade de um grupo de pessoas e exiba quantas são menores de idade e quantas são maiores de idade.

22) Faça um programa que receba o salário de um funcionário e exiba o valor do seu bônus. Se o salário for maior que R$ 2000, o bônus é de 10%, caso contrário, é de 5%.

23) Escreva um programa que leia o nome de um mês e exiba a quantidade de dias que ele possui. Considere apenas meses válidos.

24) Crie um programa que leia três números inteiros e exiba-os em ordem crescente.

25) Faça um programa que leia o número de faltas de um aluno em uma disciplina e exiba sua situação. Se o número de faltas for maior que 15, ele é reprovado por falta.

26) Escreva um programa que leia o código de um produto e a quantidade comprada, e exiba o valor total a ser pago. Considere que cada produto tem um preço diferente.

27) Crie um programa que leia a idade de uma pessoa e seu sexo (M ou F) e exiba uma mensagem indicando se ela pode ou não se aposentar. Homens podem se aposentar com 65 anos ou mais, e mulheres com 60 anos ou mais.

28) Faça um programa que leia o peso e a altura de uma pessoa e exiba o seu Índice de Massa Corporal (IMC) e a sua classificação. Considere a tabela de classificação do IMC.

29) Escreva um programa que leia o nome e a nota de um aluno e exiba sua situação na disciplina. Se a nota for maior ou igual a 7, o aluno está aprovado. Caso contrário, está em recuperação.

30) Crie um programa que leia o número de maçãs compradas e exiba o valor total a ser pago. O preço das maçãs é de R$ 0,50 cada se a quantidade for menor que 12 e R$ 0,40 cada se a quantidade for igual ou maior que 12.

31) Faça um programa que leia o valor do salário-mínimo e o salário de um funcionário, e exiba quantos salários-mínimos ele recebe.

32) Escreva um programa que leia a nota de um aluno em uma prova e exiba a sua conceituação conforme a tabela de notas.

33) Crie um programa que leia o nome e o turno (M ou V) de um aluno e exiba uma mensagem de saudação de acordo com o turno. Matutino: "Bom dia, aluno", Vespertino: "Boa tarde, aluno".

34) Faça um programa que leia a idade de uma pessoa e exiba se ela pode ou não votar. O voto é obrigatório para pessoas entre 18 e 70 anos, e facultativo para pessoas entre 16 e 18 anos e com mais de 70 anos.

35) Escreva um programa que leia três números inteiros e exiba a média aritmética. Se a média for maior ou igual a 7, exiba a mensagem "Aprovado", caso contrário, exiba a mensagem "Reprovado".