

# Banquinha de Xerox

No campus da Universidade Pancrácio (UP) existem 3 lugares para alunos e professores fazerem aquela cópia maneira de trabalhos e cadernos. São elas: a lojinha do Alberto, o mocó do Bernardo e o Centro de Cópias. Por facilidade, A, B e C. Cada um deles tem uma política diferenciada de preços. Vamos à elas:

**A** O Alberto cobra R\$ 0,09 por cópia A4. Entretanto, como a máquina dele é muito pequena, ele limita o número de cópias que se pode fazer a 150 cópias. Se você precisar fazer mais cópias, ele não aceita. Não aceita também quebrar um pedido grande em dois pequenos. Não tem jeito: se a quantidade necessária é maior do que 150, pode procurar outro fornecedor.

**B** O Bernardo cobra fixo R\$ 0,10 por cópia A4, independente do número de cópias solicitadas.

**C** Finalmente, o Centro de Cópias, tem um preço decrescente em função do número de cópias, a saber:

- de 1 a 50 cópias, inclusive, o preço da cópia é R\$0,15.
- de 51 a 100 cópias, inclusive, o preço baixa para R\$0,10.
- acima de 100 cópias, o preço vai a R\$0,06 por cópia.

Deve-se notar que no Centro de Cópias, se você quiser fazer 110 cópias, as primeiras 50 pagam 0,15, as seguintes 50 pagam R\$ 0,10 e só as últimas 10 é que pagam R\$ 0,06.

Você deve escrever um programa que receba uma quantidade indeterminada de encomendas de cópias e para cada uma descubra em que local vai ser mais barato fazer a encomenda. Note que como a lojinha do Alberto está limitada a 150 cópias, se a encomenda passar deste valor, a loja A não deve ser considerada como apta a atender a encomenda. A série de encomendas termina quando for lida a quantidade zero, que não deve ser processada e indica fim de dados. Na hipótese de haver empate entre 2 ou mais lojas, deve-se obedecer a ordem alfabética: primeiro A, depois B e depois C.

A entrada de dados se fará através da entrada padrão. Em cada linha haverá um número inteiro e positivo, representando um número de cópias. Este número varia entre 1 e 1000000. Para cada entrada destas, o programa deve imprimir A, B ou C isoladamente na saída padrão.

Veja-se um exemplo completo, com 5 instâncias corretamente resolvidas com os resultados impressos logo abaixo.

Entrada:

10  
180  
160  
1000  
149  
0

Saída Equivalente:

A  
C  
B  
C  
A