

Aula 2 - Plataforma Java

Aula sobre Java virtual machine que funciona para portabilidade do bytecode (linguagem máquina) para qualquer tipo de sistema operacional. Ou seja, a JVM permitiu que os programadores não se preocupassem tanto com a portabilidade do programa com os sistemas operacionais

James Gosling foi um dos criadores do Java que deu a ideia do JVM para eletrodomésticos (não deu certo :/).

Aplet é um programa menor que executa dentro de um programa maior para realizar determinada atividade

Explicação do prof:

Já falamos um pouco sobre o Bytecode que é um código de máquina parecido com o Assembly. Talvez você (como eu!) estranhou o nome Bytecode, no entanto, tem uma explicação bem simples para tal. Existe um conjunto de comandos que a máquina virtual Java entende. Esses comandos também são chamados de opcodes (operation code), e cada opcode possui o tamanho de exatamente 1 Byte! E aí temos um opcode de 1 Byte ou, mais simples, Bytecode.

Nessa aula introdutória já aprendemos vários assuntos fundamentais sobre Java.

Falamos sobre as principais características da linguagem Java como:

orientado a objetos

parecido com C++

muitas bibliotecas e grande comunidade

Além disso, aprendemos:

a diferença entre o código fonte e o Bytecode

para executar o Bytecode é preciso ter a máquina virtual Java

o Bytecode é independente do sistema operacional

Vimos também os principais componentes da plataforma Java que são:

Java Virtual Machine (JVM)

linguagem Java

Bibliotecas Java (API)

Na próxima aula já vamos escrever o primeiro código Java! Vamos continuar?