

## Escopo

Escopo é aquela lógica de que as variáveis só podem ser usada dentro da chave em que foi declara

## CODIGO

```
package sintaxeVariaveisEFluxo;

public class TestandoEscopo {

    public static void main(String[] args){

        System.out.println("testando condicionais");

        int idade = 20;

        int quantidadePessoas = 3;

        boolean acompanhado;

        if (quantidadePessoas >= 2) {

            acompanhado = true;

        }else {

            acompanhado = false;

        }

        if (idade >=18 || acompanhado){

            System.out.println("Seja bem vindo");

        } else {
```

```
        System.out.println("infelizmente voce nao pode entrar");
    }

}

}
```