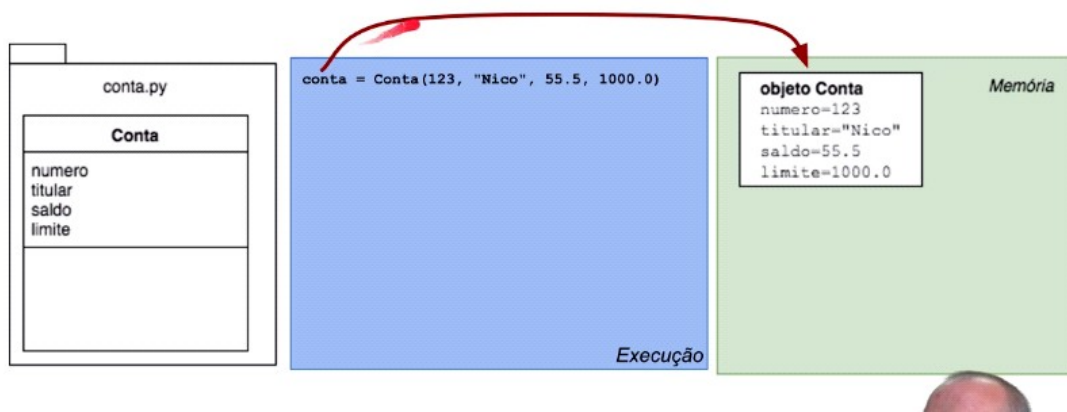


`__init__` é o construtor

UML - Diagrama de classes



Nesta aula, aprendemos:

Classes

Objetos

Função construtora

Endereço e referência de objetos

Atributos de classe

Acesso aos atributos através do objeto