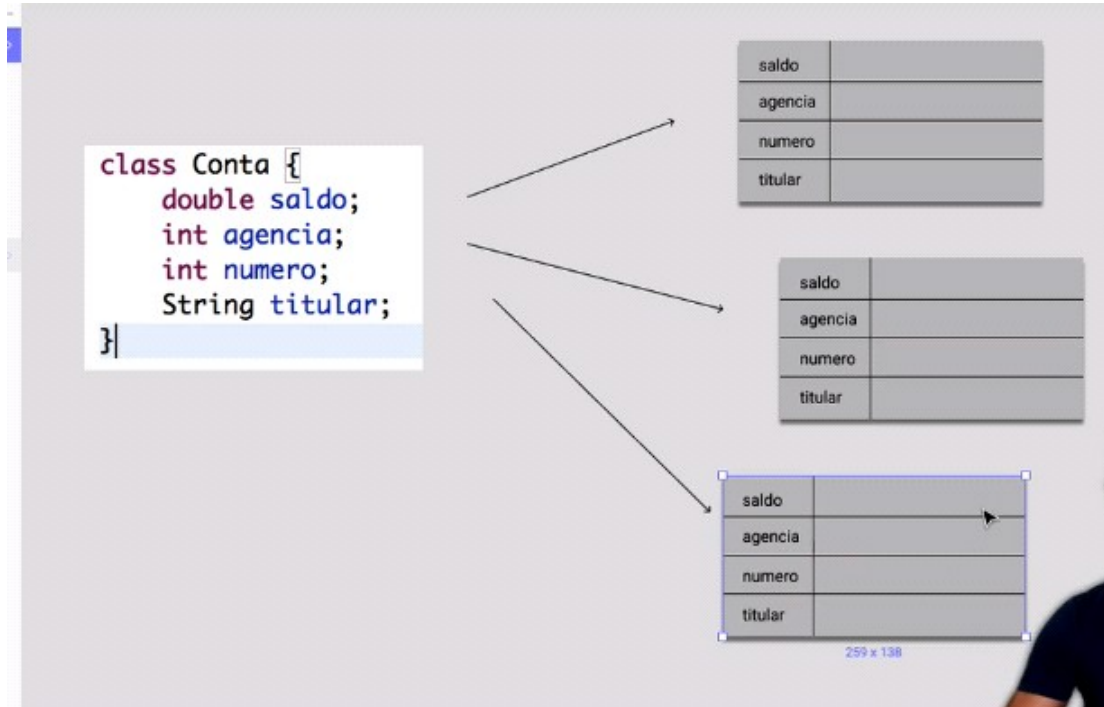


Instanciar - criar objeto através da classe

Intancia = objeto

Exemplo da definição da conta bancária (classe) que gera contas reais de usuários (objeto/instância)

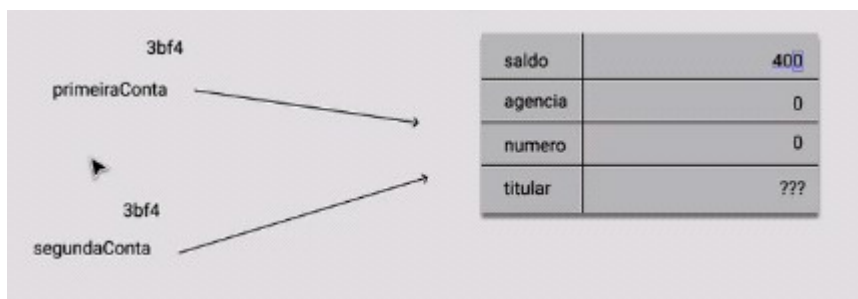


Outro exemplo é a planta de uma casa. A planta é a classe e a instância/construção dela é o objeto

Lembrando que atributo são as variáveis de uma classe

```
Conta primeiraConta = new Conta();
```

A variavel primeiraConta é apenas uma referência a uma objeto criado da classe conta.



Uma classe é uma especificação de um tipo, definindo atributos e comportamentos.

Um objeto é uma instância de uma classe onde podemos definir valores para seus atributos.

Para criar uma instância precisamos usar a palavra chave new

Os atributos de objetos instanciados já começam com valores default (0 se for int e se for String)

-----

Nessa aula aprendemos sobre atributos e criação de objetos.

Vimos:

O que é uma classe

Como criar uma classe

Como criar um objeto ou instância de uma classe

O que são atributos

Como definir e visualizar valores de atributos

Como funciona a atribuição de uma referência à uma variável

Vamos ver mais sobre as classes na próxima aula! Agora não só suas características mas também seu comportamento. Vamos que só está no começo! Espero você lá!