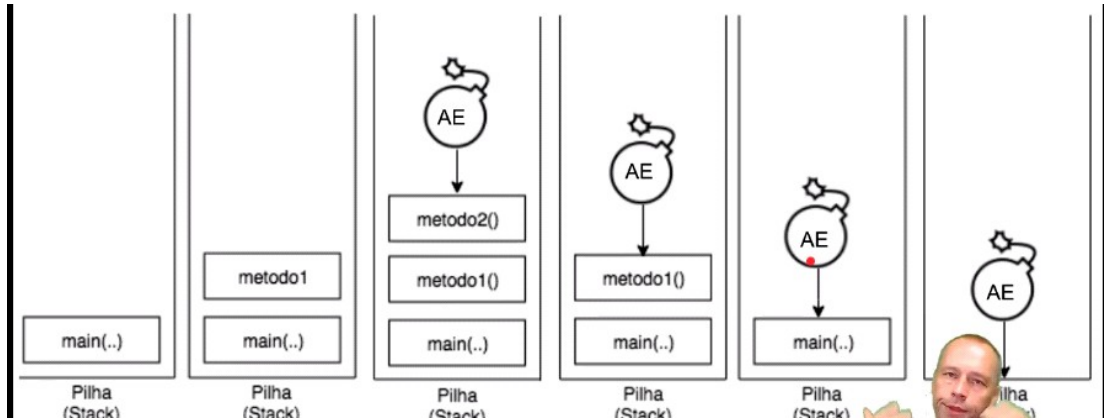


Exceções executarão caso algum evento inesperado aconteça (evento não tão comum, como divisão por 0).

Quando ocorre um erro, o fluxo todo é destruído um por um (caso não tenha exceção em alguma parte do fluxo).



A bomba destrói um por um (ao menos que tenha alguma exceção).

Try e catch

Exceções são classes criadas, portanto é possível "criar" nosso próprio erro.

```
try {  
    metodo1();  
} catch (ArithmeticException | NullPointerException ex) {  
    System.out.println("Erro :/");  
}
```

O que são exceções, para que servem e porquê utilizá-las.

Como analisar o rastro de exceções, ou stacktrace.

Tratar exceções com os blocos try-catch.

Manipular uma exceção lançada dentro do bloco catch.

Tratar múltiplas exceções com mais de um bloco catch ou usando Multi-Catch utilizando o pipe (|).