

- private com \_\_

- coesão consiste que cada classe deve fazer apenas o necessário, não fazer coisas que deveriam ser de outras classes

Falamos nessa aula sobre a coesão que é ligado ao princípio de responsabilidade única. Aprendemos que uma classe deve ter apenas uma responsabilidade (ou deve ter apenas uma razão para existir). Em outras palavras, ela não deve assumir responsabilidades que não são delas.

Além desse princípio de responsabilidade única existem outras que foram definidos através do Robert C. Martin no início dos anos 2000 e são conhecidos pelo acrônimo SOLID:

S - Single responsibility principle

O - Open/closed principle

L - Liskov substitution principle

I - Interface segregation principle

D - Dependency inversion principle

Atributos privados

Encapsulamento de código

Encapsulamento da manipulação dos atributos nos métodos

Coesão do código