

# Trabajo Práctico 4

*Fundamentos de diseño interactivo*



**Nombre: Diego Alejandro Reyes Sánchez**

Semana 2 Verano 2020

## INTRODUCCIÓN

El trabajo consiste en conocer el concepto de mobile first.

## Ejercicio 1

Investiga qué es el concepto de mobile first.

Actualmente, los usuarios de internet pueden usar tres tipos de dispositivos para navegar y son: celular, tablet o computadora y a partir de ello, se ha demostrado que la mayoría de la gente, usa más sus celular para realizar esta actividad. De acuerdo con la página de *Medium*, el concepto de “mobile first” se refiere a diseñar una página web a partir del celular antes que hacerlo a partir de la computadora o la tablet, con la finalidad de trabajar a partir de los detalles más pequeños y después con los detalles secundarios y más complejos presentes en las computadoras.

Da una opinión sobre mobile first. ¿Es un buen acercamiento?

En lo personal, me parece un gran método de trabajo para los diseñadores web por muchas razones. Hace un semestre tomé una clase para diseñar páginas web de manera muy sencilla, sin embargo, no conocía este método y me parece muy útil, ya que estaba acostumbrado a realizar primero la página para computadora y luego para celular, es decir, utilizando el método de *Graceful Degradation*. Quizá no conocía mobile first, porque mi profesor era diseñador y no programador.

## Ejercicio 2

Investiga qué es *responsive*.

Explica cuándo un sitio es *responsive*.












*Responsive* es un concepto que se refiere a adaptar los elementos de una página web, de acuerdo a la pantalla del dispositivo que se esté usando (celular, tablet o computadora). Su finalidad es facilitar la navegación del usuario, sin la necesidad de que utilice zoom o scrolling cuando es innecesario. “Progressive Advancement” & “Graceful Degradation” fueron conceptos que se utilizaron antes de “Responsive”

¿Qué piensas de esta forma de trabajar?

Creo que es indispensable para todos los diseñadores web para facilitar la navegación de los usuarios. En lo personal cuando veo que una página no es *responsive*, desde mi celular,, pienso que la empresa o el servicio que está ofreciendo la página no es de calidad.

### Ejercicio 3

Haz una tabla con las formas de interactuar en desktop / smartphone.

Desktop	Smartphone
<div><div>Flecha</div><div>Texto</div><div>Cursores para celdas</div></div>	<div>Pantalla touch</div> <div>Botones de volumen</div> <div>Botón de encendido/apagado y bloqueo</div> <div>Voz</div> <div>Desbloqueo por huella</div> <div>Desbloqueo por cara</div>
<div><div>Flecha</div><div>Dedo</div><div>Texto</div><div>Mano</div><div>Cursores para celdas</div></div>	<div>Pantalla touch</div> <div>Botones de volumen</div> <div>Botón de encendido/apagado y bloqueo</div> <div>Desbloqueo por huella</div> <div>Desbloqueo por cara</div> <div>Desbloqueo por patrón</div>

Más populares

Más precisas

Por ejemplo el mouse.

Señala, según tu opinión, qué formas de interacción son más populares, son más precisas. Usa una escala de colores para señalar los más y los menos.

### Ejercicio 4

Explica si el css te ayuda a realizar un sitio mobile first.

Si, porque con CSS puedes modificar las propiedades de los elementos que se presentan en HTML, entre esas propiedades se encuentra el tamaño que puede ser la principal propiedad a cambiar cuando haces un sitio *responsive*.

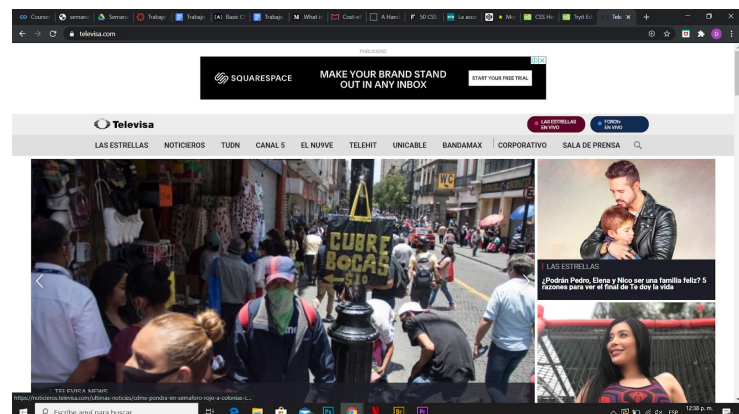
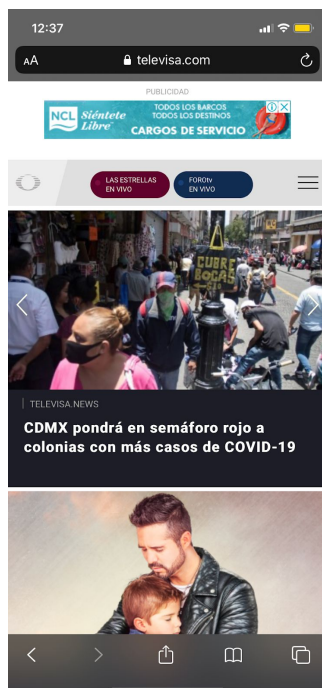
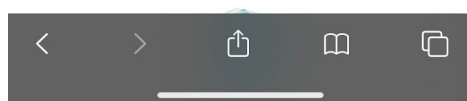
Da 2 ejemplos.



## ESCUELA ACTIVA DE FOTOGRAFÍA

La Escuela Activa de Fotografía (E.A.F.) es una institución privada dedicada a la enseñanza de la fotografía, sus múltiples vertientes y géneros. Fundada en enero de 1975 por el fotógrafo mexicano Ernesto Machado, la Activa se ha distinguido por ser un organismo de vanguardia y pionero en la educación visual en México.

En este ejemplo se puede observar que la imagen es más pequeña en el celular que en la computadora. Se puede pensar que utilizó el CSS para modificarlo.



En este otro ejemplo, se puede ver que la barra de navegación se adapta a la pantalla en la que se observe. En el celular es más pequeña que en la de la computadora.

## Ejercicio 5

Investiga:

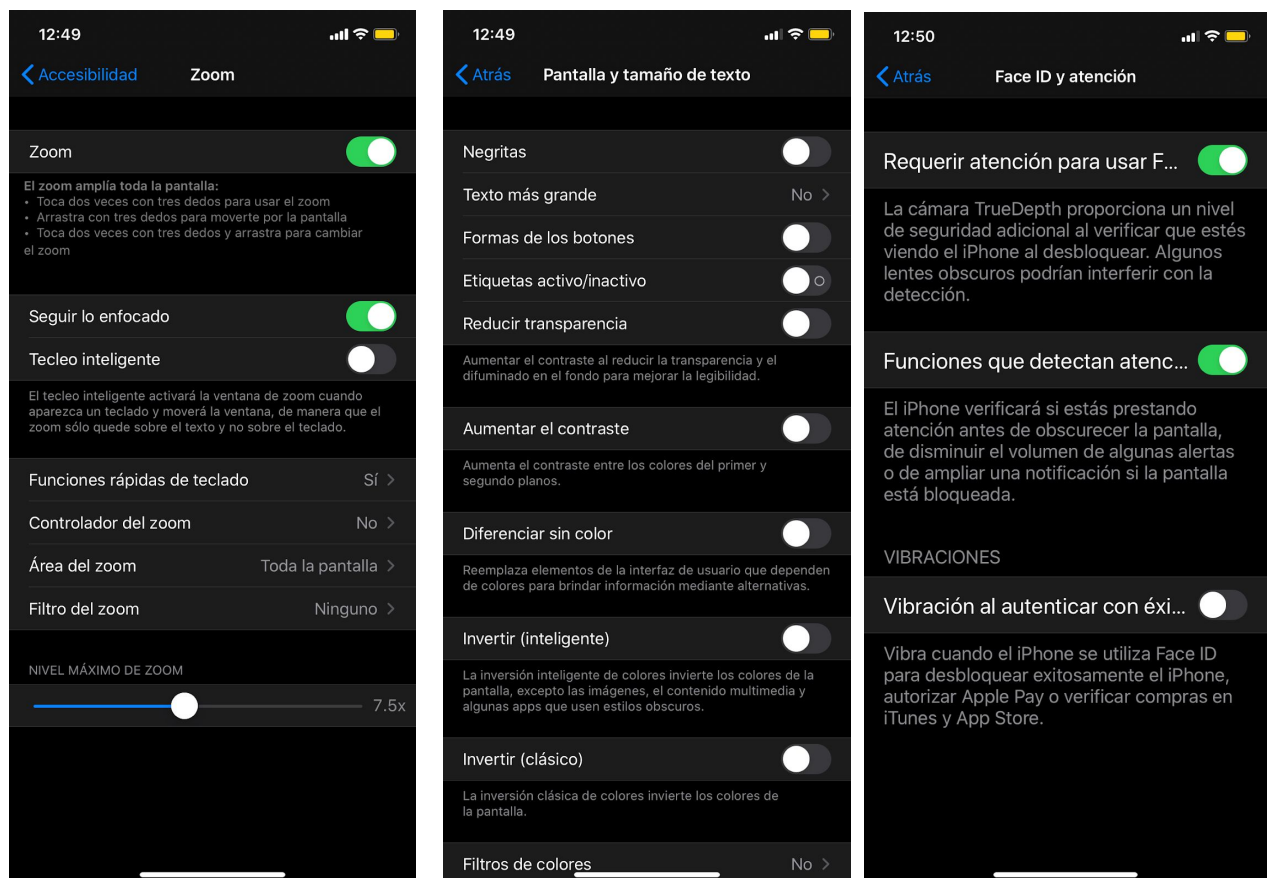
¿Qué es accesibilidad? ¿Para qué sirve?

Accesibilidad se refiere al grado en que cualquier persona puede utilizar un servicio u objeto., en este caso una página web, aplicación o cualquier dispositivo móvil.

Revisa en tu smartphone y conoce qué funcionalidades tiene para accesibilidad. ¿Las conocías?

Conocía algunas, pero realmente nunca me había puesto a reflexionar que la parte de “accesibilidad”, tenía la función de facilitar el uso del dispositivo.

Haz 3 capturas de pantalla de esas funcionalidades.



## Ejercicio 6

Genera un pdf de tu trabajo. Entrega el link a ese pdf en tu página de github.

## AUTO-EVALUACIÓN

1. Me gustó mucho este trabajo de investigación, porque me ayudó a entender de mejor manera cómo se interactúa con el usuario, ya sea desde una computadora o un celular
2. Desde mi punto de vista creo que pude lograr un trabajo satisfactorio

## REFERENCIAS

Xia, V. (2017). What is Mobile First Design? Why It's Important & How To Make It?. 08 de julio del 2020, de Medium Sitio web: <https://medium.com/@Vincentxia77/what-is-mobile-first-design-why-its-important-how-to-make-it-7d3cf2e29d00>

UX Pin. (2017). A Hands-On Guide to Mobile-First Responsive Design. 08 de julio del 2020, de UX Pin Sitio web: <https://www.uxpin.com/studio/blog/a-hands-on-guide-to-mobile-first-design/>

López, J. (2017). Accesibilidad de Android: ¿en qué nos puede ayudar en nuestro día a día?. 08 de julio del 2020, de Blogthinkbig.com Sitio web: <https://blogthinkbig.com/accesibilidad-de-android-en-que-nos-puede-ayudar-en-nuestro-dia-a-dia>

Ruiz, R. (2015). Navegación en desktop: ¿cómo debería interactuar el cursor del mouse con nuestro sitio web?. 08 de julio del 2020, de 4R Sitio web: <https://www.4rsoluciones.com/blog/navegacion-en-desktop-como-deberia-interactuar-el-cursor-del-mouse-con-nuestro-sitio-web/>