SQL-PARTE 1

Sérgio Mergen

História

- IBM Sequel language desenvolvido como parte do Sistema R
- Renomeado para Structured Query Language (SQL)
- Padrões ANSI e ISO:
 - SQL-86
 - SQL-89
 - ...
 - SQL:2011
 - SQL:2016
- Sistemas comerciais oferecem grande parte (se não todos) recursos do SQL-92, além de recursos proprietários e oriundos de padrões mais recentes.

SQL

- Subconjuntos da SQL
 - DDL Linguagem de Definição de dados
 - DML Linguagem de Manipulação de dados
 - DQL Linguagem de Consulta de dados
 - DCL Linguagem de Controle de dados
 - DTL Linguagem de Transação de dados

DDL - Data Definition Language

- Permite a especificação de relações, e todas informações referentes a elas, como:
 - O esquema da relação.
 - Domínio de valores dos atributos.
 - Restrições de Integridade
 - Índices.

Manipulação dos Metadados do Banco

- Comandos DDL Data Definition Language
 - Criação de tabela / visão / índice
 - Alteração de tabela / índice
 - Remoção de tabela / visão / índice

Criação de Tabela

Uma tabela é criada com o comando create table:

```
create table t (A_1 D_1, A_2 D_2, ..., A_n D_n, (restrição-de-integridade<sub>1</sub>), ..., (restrição-de-integridade<sub>k</sub>))
```

- t é o nome da relação
- cada A_i é o nome de um atributo da tabela t
- D_i é o tipo de dados aceito pelo atributo A_i
- Exemplo: criação da tabela para funcionários

```
create table func (
    idFunc int not null,
    nome varchar(50) not null,
    salario decimal(8,2),
    idDepto int )
```

Restrições de Integridade

- not null
- primary key $(A_1, ..., A_n)$
- foreign key ...

```
create table func (
    idFunc int,
    nome varchar(50) not null,
    salario decimal(8,2),
    idDepto int,
    primary key (idFunc)
    foreign key(idDepto) references depto(idDepto))
```

Exemplo: Declarar idFunc como a chave primária da tabela func

Conforme SQL-92, atributos declarados como **primary key** são automaticamente **not null**

Tipos de dados em SQL

- "Alguns" tipos disponíveis
 - INT, INTEGER, SHORT, LONG, NUMBER, NUMERIC, SMALLINT, INTEGER2, INTEGER4
 - CHAR, VARCHAR, ALPHANUMERIC, CHARACTER, STRING
 - DATE, TIME, DATETIME, TIMESTAMP
 - DECIMAL, REAL, DOUBLE, FLOAT, FLOAT4, FLOAT8
 - BINARY, BIT, BYTE, YESNO, BOOLEAN
 - CURRENCY, MONEY
 - TEXT, OLEOBJECT, LONGTEXT, MEMO, NOTE, GENERAL

Remoção de Tabela

drop table: remove uma tabela.

 Ex. remoção da tabela de funcionários drop table func

- alter table: altera as propriedades de uma tabela:
- Para adição de uma coluna alter table r add A D

A é o nome do atributo a ser adicionado na relação r

D é o tipo de dados de A

Ex. criação do atributo email
 alter table func add email varchar(50)

Obs. Todas tuplas recebem *null* como valor do novo atributo.

- alter table: altera as propriedades de uma tabela:
- Para remoção de uma coluna alter table r drop A
 - A é o nome do atributo a ser removido da relação r
- Ex. remoção do atributo email
 alter table func drop email

obs. Chaves primárias não podem ser excluídas

- alter table: altera as propriedades de uma tabela:
- Para adicionar novas restrições:

alter table r add constraint NR

- N é um nome dado à nova restrição
- R define a restrição.

alter table: altera as propriedades de uma tabela:

Ex. Criação de uma restrição de domínio:

alter table func add constraint salario_minimo check (salario > 0)

Ex. Criação de uma restrição de integridade (chave estrangeira):

alter table func add constraint fk_depto foreign key(idDepto) references depto(idDepto)

obs. Para funcionar, Depto.idDepto já deve existir

- alter table: altera as propriedades de uma tabela:
- Para remover restrições (definidas previamente com um nome)

alter table *r* drop constraint *N*

Ex.:

alter table func drop constraint salario_minimo

DML - Data Manipulation Language

- Permite modificar as instâncias armazenadas no esquema de um banco de dados, através de:
 - Inserção de registros
 - Remoção de registros
 - Atualização de registros

Modificação da base de dados – Inserção

 A inserção de tuplas numa tabela (ou visão) é feita em SQL com a instrução

```
insert into <tabela ou visão> values <Conjunto de tuplas>
```

Exemplos

```
insert into func (idFunc, nome, salario) values (1, 'joão', 1200)
```

insert into func values (1, 'joão',1200, 3)

insert into func values (1, 'joão', 1200, null)

Modificação da base de dados – Inserção

- Mais exemplos de inserção
- Inserção de mais de um registro insert into func values (1, 'joão',1200, 3), (2, 'zé',2200, 5)
- Inserção a partir de outra tabela insert into func (idFunc,nome, salario) select cod,nomeFunc,salario from func2

Modificação da base de Dados – Remoção

 A remoção de tuplas de uma tabela (ou visão) é feita em SQL com a instrução

delete from <tabela ou visão> **where** <*Condição*>

Exemplo: Apagar todos funcionários do departamento 2
 delete from func
 where idDepto = 2

obs. O SGBD pode impedir a remoção se o registro for referenciado por chave estrangeira

Modificação da base de dados – Atualização

 A atualização de tuplas de uma tabela (ou visão) é feita em SQL com a instrução

```
update <tabela ou visão>
set <Atributo> = <Expressão>, <Atributo> = <Expressão>, ...
where <Condição>
```

 Exemplo: Aumentar salário em 6% a todos funcionários do departamento de código 2

```
update func
set salario= salario * 1.06
where idDepto = 2
```

Modificação da base de dados – Atualização

- Aumentar salário em 6% a todos funcionários que ganhem mais do que 10.000, e aumentar 5% no salário dos demais.
 - Escrever duas instruções de update:

update func
set salario= salario * 1.06
where salario > 10000

update *func* **set** *salario*= *salario* * 1.05 **where** *salario* ≤ 10000

- A ordem é importante
- Pode ser efetuado de maneira mais "limpa" recorrendo à instrução case

Instrução Case para Atualizações condicionais

 Aumentar salário em 6% a todos funcionários que ganhem mais do que 10.000, e aumentar 5% no salário dos demais.

```
update func
set salario = case
    when salario <= 10000 then salario *1.05
    else salario * 1.06
    end</pre>
```

Atividade Individual

 Crie um banco de dados em MySQL com base no modelo relacional simplificado abaixo.

```
juiz (idJuiz, nome, pais)
```

jogador (<u>idJogador</u>, nome, time)

Tipo_cartao (<u>data, tempo, idJogador</u>, cartão, idJuiz) idJuiz referencia juiz idJogador referencia jogador

Atividade Individual

- Em seguida, alimente o banco com os dados presentes na tabela abaixo.
- Crie ids artificiais para representar unicamente os registros

Data	Jogador	Cartão	Tempo	Time	Juiz	País
15/06/2014	Higuita	amarelo	23:00	Colômbia	Meira	Brasil
					Ricci	
15/06/2014	Maradona	vermelho	11:00	Argentina	Óscar	Colômbia
					Ruiz	
16/06/2014	Messi	amarelo	60:00	Argentina	Amarilla	Paraguai
16/06/2014	F. Melo	amarelo	14:00	Brasil	Óscar	Colômbia
					Ruiz	
16/06/2014	F. Melo	vermelho	24:00	Brasil	Óscar	Colômbia
					Ruiz	
16/06/2014	Messi	amarelo	23:00	Argentina	Amarilla	Paraguai

Atividade Individual

- Para essa atividade, será necessário instalar o servidor de banco de dados MySQL.
- Também será necessário um cliente para submeter comandos ao servidor.
 - Recomendo o MySQL WorkBench, que é um editor gráfico bem fácil de usar.
- A atividade envolve a criação de comandos DDL e DML.
 - Para a entrega, coloque todos os comandos em um mesmo arquivo de texto.

SQL-PARTE 1