ÍNDICES EM BANCOS DE DADOS

Sérgio Mergen

Introdução

- Na aula passada, vimos uma implementação básica de um índice
 - A implementação consiste no uso de dois níveis de RecordManagers
 - Um para o índice
 - Um para os dados
 - A implementação é simples
 - Utiliza apenas uma camada de índice

Introdução

 Na prática, usa-se árvores B+ para realizar a manipulação das páginas de registros e de índices multinível

- Essa estrutura facilita
 - Inserção /remoção
 - Criação de páginas de estouro
 - Reorganização das páginas
 - Distribuição dos registros entre páginas vizinhas
 - Gerenciamentos dos múltiplos níveis do índice

Sumário

- Árvores B+
- Tipos de Árvores B+
- Índices no DBest

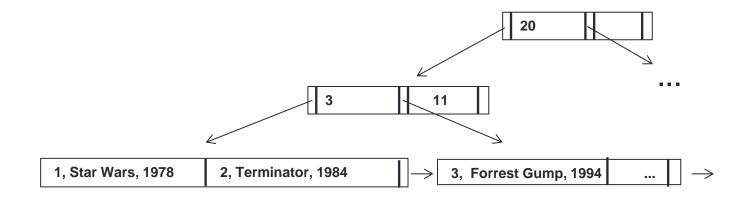
- Características:
 - Armazena pares do tipo <chave, valor>
 - Usada para
 - Organizar os valores por ordem de chave
 - Localizar os valores com base em filtros sobre a chave

- Nas árvores B, nem todas chaves estão no nível folha
- Nas árvores B+, todas chaves estão no nível folha
 - O que permite acessar todas chaves percorrendo apenas os nós no último nível

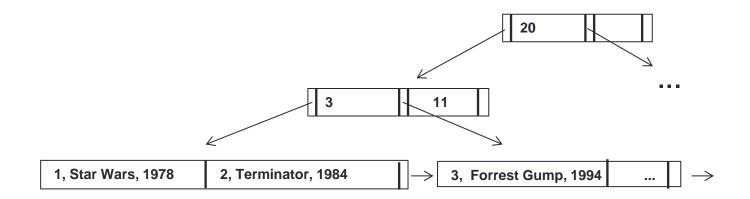
Pares armazenados na árvore

Chave: idM

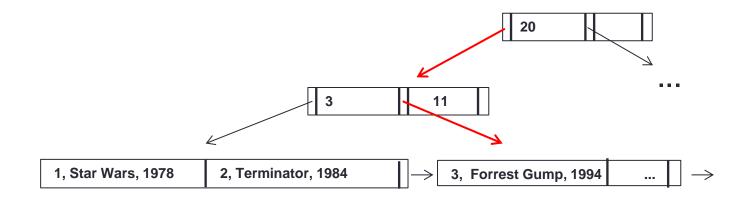
Valor: registro de filme



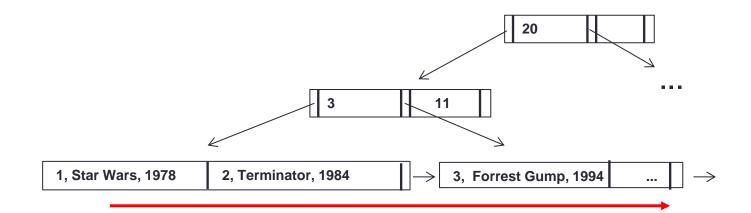
- Os nós correspondem à páginas
 - Nós internos possuem roteamentos com base na chave (idM)
 - O nível folha possui todos os pares, ordenados pelo idM



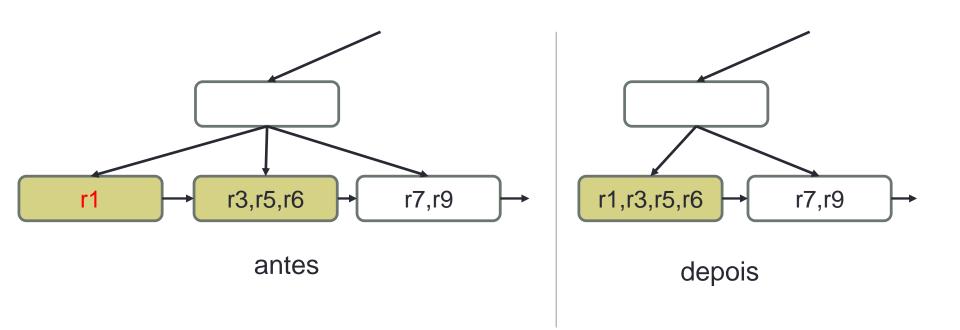
- Uma árvore B+ pode ser usada para buscar registros com base em algum critério de filtragem
 - Para isso, deve-se navegar desde o nó raiz até o nó folha correspondente
 - Ex. acessar o registro que tenha idM = 3



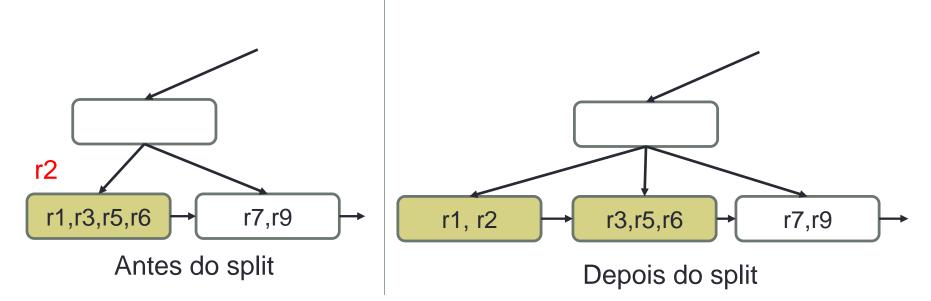
- As inserções e remoções em uma árvore B+ usam métodos que asseguram que os registros no nível folha estejam ordenados pela chave de busca
 - Assim, pode-se ler os registros em ordem da chave de busca acessando o nível folha da esquerda para a direita



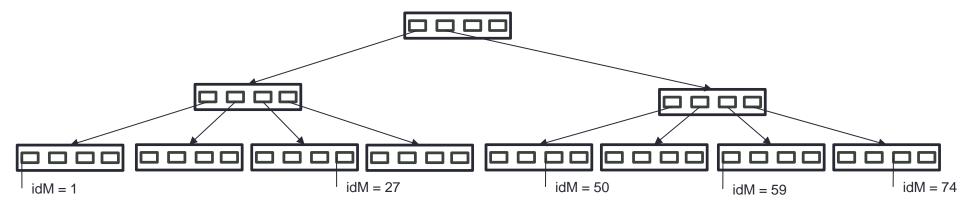
- Remoção: deixa espaço livre na página. Caso o nó fique com poucos registros, ele sofre merge (mescla com uma página vizinha)
- Ex. a página com apenas um registro será mesclada



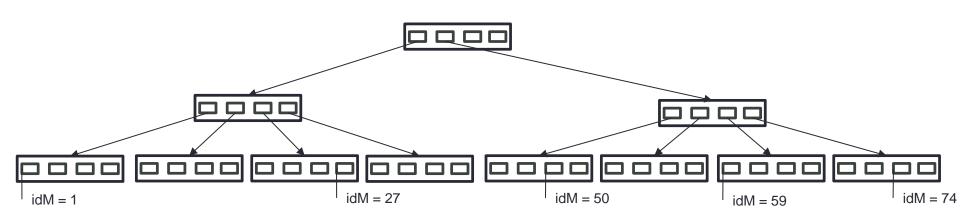
- Inserção e Update: O tamanho máximo de registro corresponde a pouco menos da metade do tamanho da página
 - Caso não haja espaço, a página sofre split (é dividida em duas)
- Ex. a inserção do registro r2 faria a primeira página estourar a sua capacidade



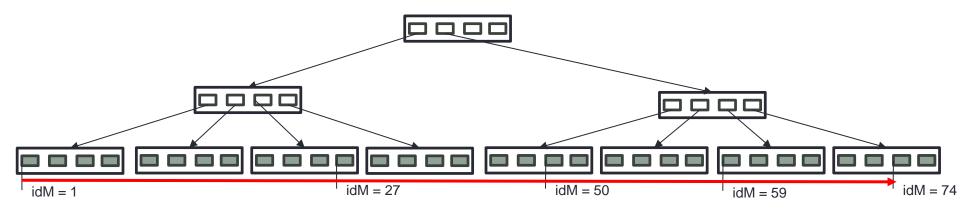
- Exemplo maior
 - Cada nó possui múltiplas entradas
 - Uma entrada possui uma chave de busca e um ponteiro para um nó do nível inferior
 - No nível folha, em vez de ponteiro, é armazenado o valor que corresponde à chave de busca
 - O nível folha possui todas as chaves de busca, ordenadas por idM



 A seguir veremos exemplos de buscas que podem ser feitas sobre uma árvore B+

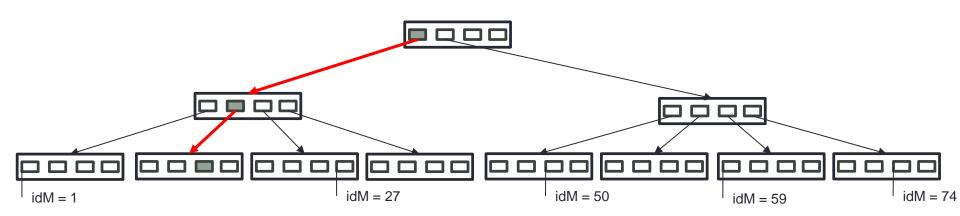


- Para ler todos os registros
 - A busca localiza o nó folha mais à esquerda
 - Todos os nós seguintes são lidos

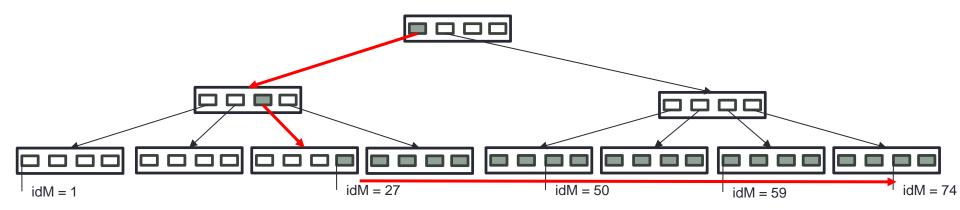


• Filtro: idM = 9

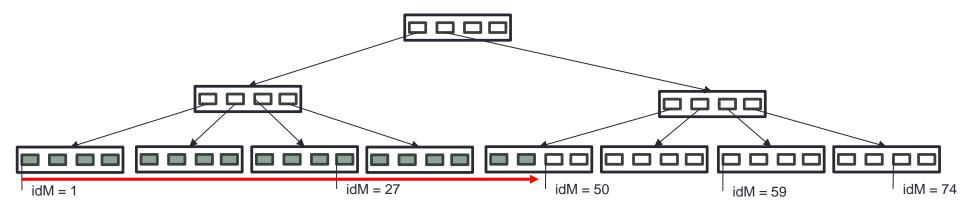
A busca leva ao nó folha que possui idM=9, caso exista



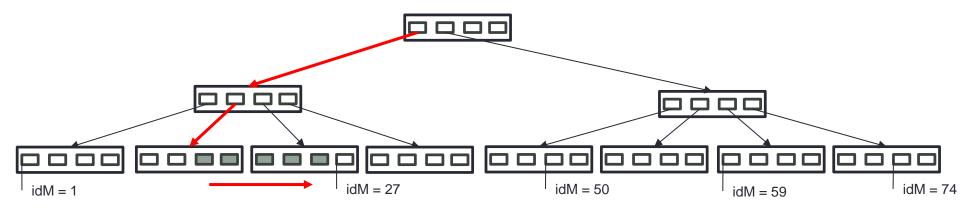
- Filtro: idM >= 27
 - A busca leva ao primeiro nó folha que possua idM >=27.
 - Todas as entradas a partir desse ponto são recuperadas



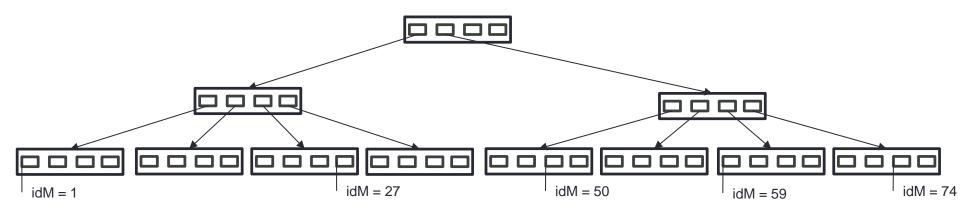
- Filtro: idM < 50
 - A busca localiza o nó folha mais à esquerda
 - Os nós seguintes são lidos até que se encontre uma entrada com idM>=50



- Filtro: idM >= 9 and idM < 27
 - A busca leva ao primeiro nó folha que possua idM >=9.
 - Os nós seguintes são lidos até que se encontre uma entrada com idM>=27



- Como vimos, uma árvore B+ pode ser usada não apenas para organização física dos registros
 - Mas também como mecanismo eficiente de busca
 - Por esse motivo, as árvores B+ são as estruturas de dados preferidas para a criação de índices



- O custo da busca é proporcional à altura da árvore
- Se o arquivo possuir K valores, a altura da árvore não ultrapassa [log[n/2](K)].
- Supondo
 - Nó de 4kb
 - 40 bytes por entrada
 - n será igual a 100.
- Com 1 milhão de valores e n = 100
 - No máximo log50(1,000,000) = 4 nós são acessados em uma busca.
 - no máximo 4 acessos à páginas

Sumário

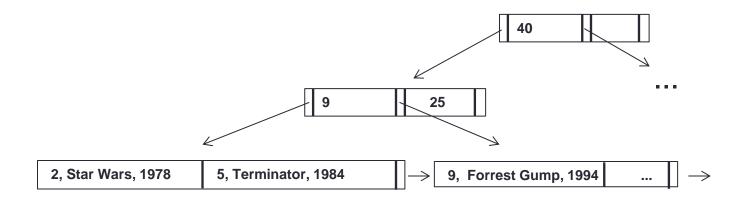
- Árvores B+
- Tipos de Árvores B+
- Índices no DBest

- Dois tipos de índices baseados em árvores B+
 - Índice clusterizado
 - Índice não clusterizado

- Índice clusterizado
 - é a própria árvore B+ usada para organizar os registros
 - O nível folha guarda todos os registros
 - Formato das entradas: <chave de busca, registro completo>

- Cada tabela só pode ter um índice clusterizado
 - Criado sobre sua chave primária

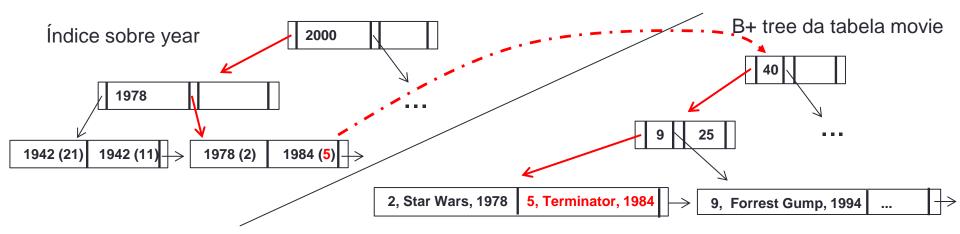
- Páginas no nível folha de um índice clusterizado
 - Contém os registros
 - Organizadas por ordem de chave primária dos registros
 - Remanejadas conforma registros são inseridos/removidos



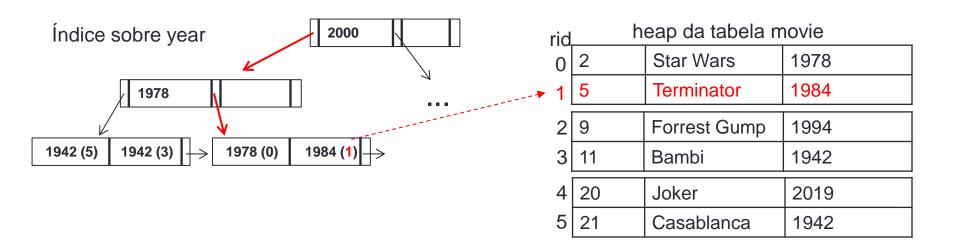
- Índice não clusterizado
 - É uma árvore separada, usada apenas para facilitar o acesso
 - o nível folha guarda um ponteiro para o registro
 - O formato do ponteiro depende de como as tabelas são organizadas
 - Como uma B+tree: o ponteiro é a chave primária do registro
 - Como uma heap: o ponteiro é o RID do registro

RID (Record ID): local físico onde o registro foi armazenado

- Tabela organizada como uma B+ tree
 - Nível folha de um índice secundário guarda a chave primária
 - Para acessar o registro, deve-se fazer uma busca na B+ tree que indexa essa chave
- Ex.
 - o filme com ano=1984 tem como ponteiro a chave primária 5



- Tabela organizada como uma heap
 - Nível folha de um índice secundário guarda o RID do registro
 - Para recuperar o registro, deve-se acessar o arquivo na posição
 RID
- Ex.
 - o filme com ano=1984 tem como ponteiro o RID 1



Sumário

- Árvores B+
- Tipos de Árvores B+
- Índices no DBest

 Nos próximos slides, veremos como o DBest organiza seus índices primários e secundários

Esquema usado como exemplo

```
Movie (idM, title, year)

Person (idP, p_name)

Movie_cast (idM, idP, c_name, ...)
idM referencia movie
idP referencia person
```

O índice primário de cada tabela é organizado por uma B+tree clusterizada.

Como o nível folha possui todos os registros, os dados da tabela são acessados por meio desse índice

Tabela movie

Tabela movie_cast

Tabela person







Esquema

Movie (<u>idM</u>, title, year)

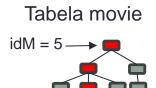
Person (<u>idP</u>, p_name)

Movie_cast (idM, idP, c_name, ...) idM referencia movie idP referencia person

nome	Tipo	tipo	chave	valor
movie	tabela	B+tree clust.	idM	idM, title, year
movie_cast	tabela	B+tree clust.	idM, idP	idM, idP, c_name,
person	tabela	B+tree clust.	idP	idP, p_name

Consultas sobre a chave primária podem ser respondidas usando o índice primário

O nível folha dá acesso ao registro completo



Esquema

Movie (idM, title, year)

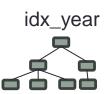
Person (idP, p_name)

Movie_cast (idM, idP, c_name, ...) idM referencia movie idP referencia person

nome	Tipo	tipo	chave	valor
movie	tabela	B+tree clust.	idM	idM, title, year
movie_cast	tabela	B+tree clust.	idM, idP	idM, idP, c_name,
person	tabela	B+tree clust.	idP	idP, p_name

Índices secundários são B+trees não clusterizadas

O valor é a chave primária do registro referenciado



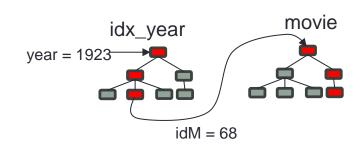
Esquema

Movie (idM, title, year)

nome	Tipo	tipo	chave	valor
movie	tabela	B+tree clust.	idM	idM, title, year
ldx_year	Índice	B+tree ñ clust.	year	idM

Uma busca sobre uma coluna indexada pode ser respondida usando o índice secundário

O índice primário correspondente deve ser acessado para recuperar o registro completo



Esquema

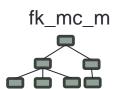
Movie (<u>idM</u>, title, <u>year</u>)

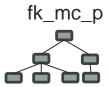
nome	Tipo	tipo	chave	valor
movie	tabela	B+tree clust.	idM 🗼	idM, title, year
ldx_year	Índice	B+tree ñ clust.	year	idM



Chaves estrangeiras também são Índices secundários

O valor é a chave primária do registro referenciado





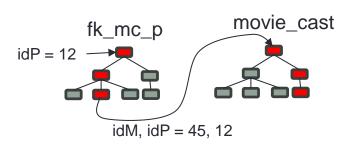
Esquema

Movie_cast (idM, idP, c_name, ...) idM referencia movie idP referencia person

nome	Tipo	tipo	chave	valor
movie_cast	tabela	B+tree clust.	idM, idP	idM, idP, c_name,
Fk_mc_p	Índice	B+tree ñ clust.	idP	idM, idP
Fk_mc_m	índice	B+tree ñ clust.	idM	idM, idP

Uma busca sobre uma chave estrangeira pode ser respondida usando esse índice secundário

O índice primário correspondente deve ser acessado para recuperar o registro completo



Esquema

Movie_cast (idM, idP, c_name, ...) idM referencia movie idP referencia person

	nome	Tipo	tipo	chave	valor
	movie_cast	tabela	B+tree clust.	idM, idP ▼	idM, idP, c_name,
-	Fk_mc_p	Índice	B+tree ñ clust.	idP	idM, idP
	Fk_mc_m	índice	B+tree ñ clust.	idM	idM, idP

Encerramento

- Índices oferecem benefícios substanciais na procura por registros
 - mas as atualizações em índices impõem uma sobrecarga
 - quando o arquivo é modificado
 - os índices sobre o arquivo também precisam ser
- A varredura sequencial em um índice primário é eficiente
 - mas a varredura sequencial em um índice secundário é cara
 - Cada acesso a registro pode resultar na transferência de uma página do disco

Atividade Individual

- O pacote ibd.index.btree contém uma implementação de uma árvore B+ (classe BPlusTreeFile)
 - Boa parte das principais funções de busca estão implementadas
 - search(Key key)
 - Retorna o registro cuja chave de busca k seja igual a key (v = key)
 - searchLarger(Key lowerBound)
 - Retorna todos os registros cuja chave de busca k seja maior do que o lowerBound (k > lowerBound)
 - searchSmaller(Key upperBound)
 - Retorna todos os registros cuja chave de busca k seja menor do que o upperBound (k < upperBound)

Atividade Individual

- A função abaixo ainda não foi implementada
 - searchRange(Key lowerBound, Key upperBound)
 - Retorna todos os registros cuja chave de busca k seja
 - maior do que lowerBound (k> lowerBound)
 - menor do que o upperBound (k< upperBound)
- O objetivo da atividade é implementar e testar essa função
- A função pode ser testada usando a classe ibd.index.btree.generic.Main
- Dica: analise as outras funções implementadas para estruturar a solução