

EXAMEN 2 EVALUACIÓN

Diego Rodríguez López

Ejercicio 1

- Línea 18: variable “ok” no cumple las normas de estilo. Solución: Renombrar

```
17     private int[] _nums = new int[MAX_NUMEROS]; // numeros de la combinación
18     public bool ok = false; // combinación válida (si es aleatoria, siempre es válida, si no, no
19     public int[] Nums = {
```

- Línea 41: No cumple las normas de estilos. Solución: Falta un espacio después de Nums[i] = num;

```
40
41     Nums[i]=num;
42     return true;
```

- Línea 77: El nombre del método no cumple la nomenclatura. Solución: Colocar la primera letra en mayúscula

```
77     public int comprobar(int[] premi)
```

- Línea 95 a 99: Línea de código seguida. Solución: Espacias las líneas de código con saltos de línea

```
95     int a=0; // número de
96     for (int i=0; i<MAX_NUMEROS; i++)
97         for (int j=0; j<MAX_NUMEROS; j++)
98             if (premi[i]==Nums[j]) a++;
99     return a;
```

- Línea 98: Dos funciones jutas, la acción IF y la suma de a son dos códigos diferentes: Solución: Separar códigos con un salto de línea

```
97         for (int j=0; j<MAX_NUMEROS; j++)
98             if (premi[i]==Nums[j]) a++;
```

Ejercicio 3

- Aplicamos la norma de estilo para realizar que el código sea mas legible dotándole de espaciado

Form1:

```
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         public Loto miLoto, miGanadora;
17         private TextBox[] combinacion = new TextBox[6]; // Estos arrays se us
18         private TextBox[] ganadora = new TextBox[6];
19         public Form1()
20         {
```

Form1

```
14 public partial class Form1 : Form
15 {
16     public loto miLoto, miGanadora;
17
18     private TextBox[] combinacion = new TextBox[6]; // Estos ar
19
20     private TextBox[] ganadora = new TextBox[6];
21
22     public Form1()
23     {
24         InitializeComponent();
25         combinacion[0] = txtNumeros1; ganadora[0] = txtGanadora1
26         combinacion[1] = txtNumeros2; ganadora[1] = txtGanadora2
```

Loto

```
    // generamos la
    {
        num = r.Next(NUMERO_MENOR, N
        for (j=0; j<i; j++) // c
            if (Nms[j]==num)
                break;
        if (i==j) //
        {
            Nms[i]=num;
            i++;
        }
    } while (i<MAX_NUMEROS);
    ok=true;
}
```

Loto

```
39
40     int i=0, j, num;
41
42     do // generamos la combinación
43     {
44         num = r.Next(NUMERO_MENOR, NUMERO_MAYOR + 1);
45
46         for (j=0; j<i; j++) // comprobamos que
47             if (Nms[j]==num)
48             {
49                 break;
50             }
51
52         if (i==j) // Si i==j, el nú
53         {
54             Nms[i]=num;
```

- Doble código eliminándolo de la aplicación,

```
        if (misnums[i] == Nums[j])
        {
            break;
        }
    if (i == j)
    {
        Nums[i] = misnums[i]; /// validamos la combinación
    }
}
```

```
for (j = 0; j < i; j++)
{
    if (i == j)
    {
        Nums[i] = misnums[i]; /// validamos la combinac
    }
    else
    {
        ok = false;
    }
}
```