## Cifrado de Hill

(Proyecto 1)

Canek García [kaan.ek@ciencias.unam.mx]



# Parte 1 (Código)

### Especificaciones generales

Elaborar **un** programa con **dos** métodos principales uno que **cifre** (obtener un texto encriptado usando el sistema de Hill) y otro que **descifre** (recuperar el texto en claro obtenido a partir del cifrado) texto en español (Z/27), usando el **criptosistema de Hill**.

## Detalles de la implementación

Los **métodos** de cifrar y descifrar, se deben mandar a llamar desde la función **main** de su programa.

El método relacionado con cifrar, debe recibir como parámetros:

- String Texto con la clave que se utilizará para el cifrado de Hill.
- String Texto plano al cual se le va a aplicar el criptosistema de Hill.

Los textos en español relacionados con los parámetros se incluirán en la función main, ambos pueden ir **normalizados** (sin signos de puntuación y acentos), **sin espacios en blanco** y en **mayúsculas**.

#### Recomendaciones para el cifrado:

- Calcular la matriz de la clave (primer parámetro), obtener la dimensión de esta y verificar que sea invertible en Z/27; si no lo es, lanzar una excepción debido a que no va a ser posible procesar el descifrado.
- Para los textos de los parámetros pueden considerar longitudes adecuadas, es decir, la **longitud de la clave** debe de generar un matriz de **NxN** y la **longitud de texto plano** debe ser **múltiplo de N**, para que el criptosistema de Hill se pueda llevar a cabo.
- Incluir funciones auxiliares relacionadas con operaciones matrices.
- Se recomienda utilizar un **atributo de clase** para hacer referencia al **alfabeto en español**, debido a que **ASCII** y **UTF-8** utilizan un código para la letra Ñ que no está en los rangos de los códigos de la A a la Z.

La función relacionada con **descifrar**, debe recibir como parámetros:

- String Texto con la clave que se utilizó para cifrar (K).
- String Texto del criptograma obtenido con el método de cifrado de esta práctica.

Para calcular **K**<sup>-1</sup> (la inversa de la matriz **K**) recuerda: Generar la matriz de **K**, leer la dimensión de esta, leer la matriz y verificar que sea invertible en Z/27; si no lo es, terminar el programa indicando que no se puede calcular **K**<sup>-1</sup>.

#### Recomendaciones para el descifrado:

 Descomponer el criptograma (segundo parámetro) en N-gramas que sean de longitud Kx1, para aplicar la transformación usando la matriz K<sup>-1</sup>.

# Parte 2 (Reporte)

### Especificaciones del reporte

En clase vimos las herramientas: whois, nslookup, google hacking y traceroute. Elaborar un breve reporte escrito con capturas de pantalla referente a estas herramientas.

### Detalles del reporte

 Para whois, incluir una captura de pantalla que muestre la siguiente información de algún dominio: fecha de creación, fecha de expiración, datos de contacto del administrador y direcciones IP de los DNS.

 Para nslookup, una captura de pantalla que muestre toda la información disponible de algún dominio: Nombre del host, dirección IP de los servidores DNS y demás detalles del servidor.  Para Google Hacking, incluir una captura de pantalla que muestre sitios vulnerables e información sensible de organizaciones por medio de los operadores vistos en clase, por ejemplo obtener esquemas de bases de datos; adicionalmente buscar cámaras sin protección con la ayuda del portal shodan.io.

 Para traceroute, una captura de pantalla que muestre el trazado de ruta hacia el dominio gmail.com.

# Notas

### Notas adicionales

- Considerar el alfabeto con 27 caracteres (Z27), es decir: N≠Ñ.
- La dimensión de la matriz clave (K) se puede considerar como: 2 ≤ K ≤ 3. (Pero es un plus K∈ N que te ayuda a omitir el reporte escrito de herramientas)
- El código fuente puede ser entregado en: Java, C/C++ o Python. El reporte debe ser entregado en formato PDF.
- Desarrollar la práctica en equipos de uno, dos o tres integrantes (consideren trabajar en equipos de dos o tres integrantes).
- Documentar el código fuente e incluir el nombre completo de los integrantes en el método main del programa, así mismo como en el reporte escrito.
- Enviar el código y el reporte el día 18 de marzo de 2020.
- Enviar el código fuente y reporte por medio de la plataforma ClassRoom. (al menos un integrante, pero de preferencia todos los miembros del equipo sin importar que se repita esta entrega).