

DCU – Página principal de MAX.

1.1. Análisis del usuario

La página está dirigida a usuarios de plataformas de streaming, en este caso la plataforma Max, quienes consumen contenido como series y películas desde sus hogares. El público incluye niños, jóvenes y adultos, y accede a través de distintos dispositivos como celulares, laptops y tabletas.

Los usuarios esperan una interfaz visualmente atractiva, sencilla, rápida y organizada para encontrar contenido recomendado, continuar viendo donde lo dejaron y descubrir nuevo contenido.

1.2. Conceptualización

El objetivo principal fue diseñar una página principal para Max que cubra las necesidades de dichos usuarios (excluyendo el funcionamiento de cada cosa).

Se definieron los siguientes elementos clave:

- Barra de navegación que incluye, 'Inicio', 'Series', 'Películas', 'HBO', 'Originales', 'Niños y Familia', también se incluyeron los botones de guardar, buscar, usuario, y el logo de MAX.
- Banner principal con series o películas destacadas.
- Secciones horizontales como 'Destacados', 'Solo para ti', 'Continuar viendo' y 'Top 10'.
- Miniaturas de contenido con hover animado.
- Indicadores de progreso en las miniaturas para 'Continuar viendo'.
- Diseño completamente responsivo.

1.3. Prototipado

La estructura de la página fue creada utilizando React.js junto con TypeScript y CSS, incluyendo la lógica de HTML y JavaScript. Se empleó la metodología de Diseño Atómico (Atomic Design) para organizar los componentes:

- Átomos: botones, íconos, imágenes, y textos.
- Moléculas: Conjuntos que incluyen imágenes, textos y botones.
- Organismos: secciones completas como 'Top 10', 'Destacados', Banner principal, etc.

1.4. Pruebas de usuario

Siendo que es un proyecto, no se realizaron pruebas con usuarios finales. Sin embargo, se llevaron a cabo pruebas al realizarlo para validar que la navegación, la disposición de elementos, los efectos visuales y la adaptación a diferentes tamaños de pantalla funcionaran correctamente.

Estas pruebas nos ayudaron a ajustar los estilos, los márgenes y la experiencia en pantallas de celulares y en tabletas.

1.5. Implementación

Se integraron los conocimientos adquiridos en diseño y desarrollo front-end para construir la página principal. La implementación final cumple con los requisitos funcionales y visuales descritos en el enunciado del examen. Se aseguró que cada sección esté claramente diferenciada y sea accesible desde cualquier dispositivo.

El uso de Diseño Atómico ayudó a mantener una arquitectura limpia, escalable y centrada en las necesidades del usuario.