

Protafolio de Evidencias

Diego Armando Ruvalcaba Luna

Tabla de Contenido

- 01** Acerca de Mí
- 02** Educación
- 03** Experiencia

Acerca de Mí

Soy una persona que se caracteriza por su creatividad, tenacidad, dinamismo y responsabilidad. Me gusta esforzarme para dar lo mejor de mí en cualquier trabajo/proyecto en el cual participe aprovechando todo lo aprendido al máximo.

ING. Entornos Virtuales y Negocios Digitales



Educación

Ingenieria

Universidad Tecnologica de Coahuila

2023-2024

Entornos Virtuales y Negocios Digitales

TSU

Universidad Tecnologica de Coahuila

2020-2022

Tecnologías de la información

Área: Entornos Virtuales y Negocios Digitales.

Mercadotecnia

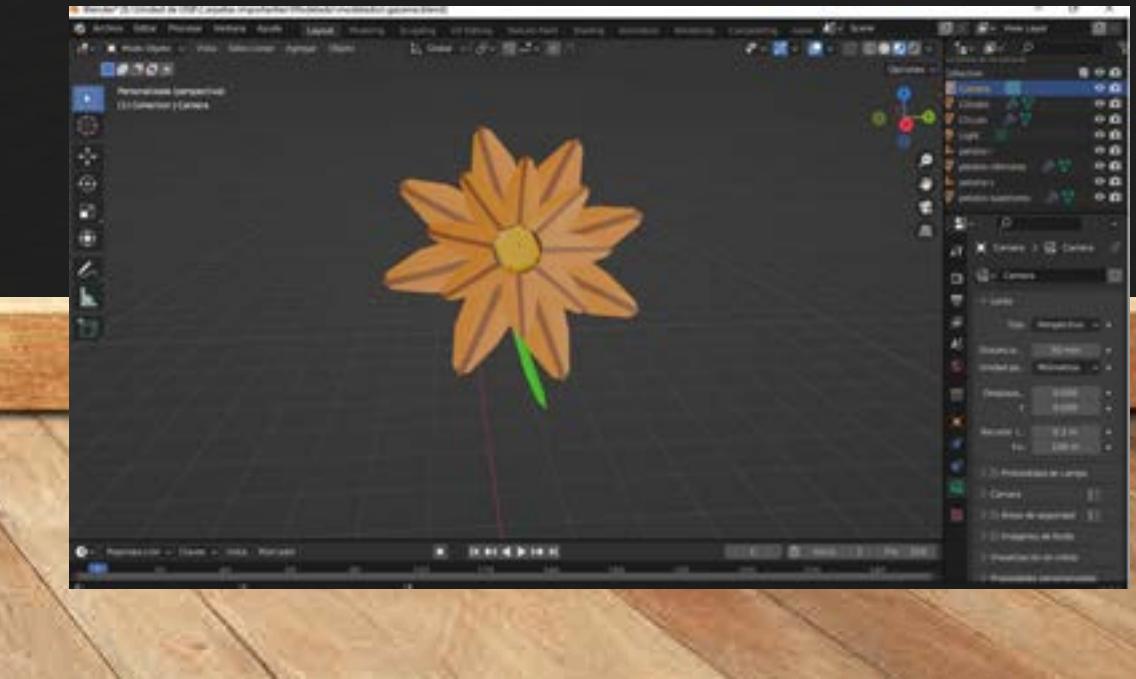
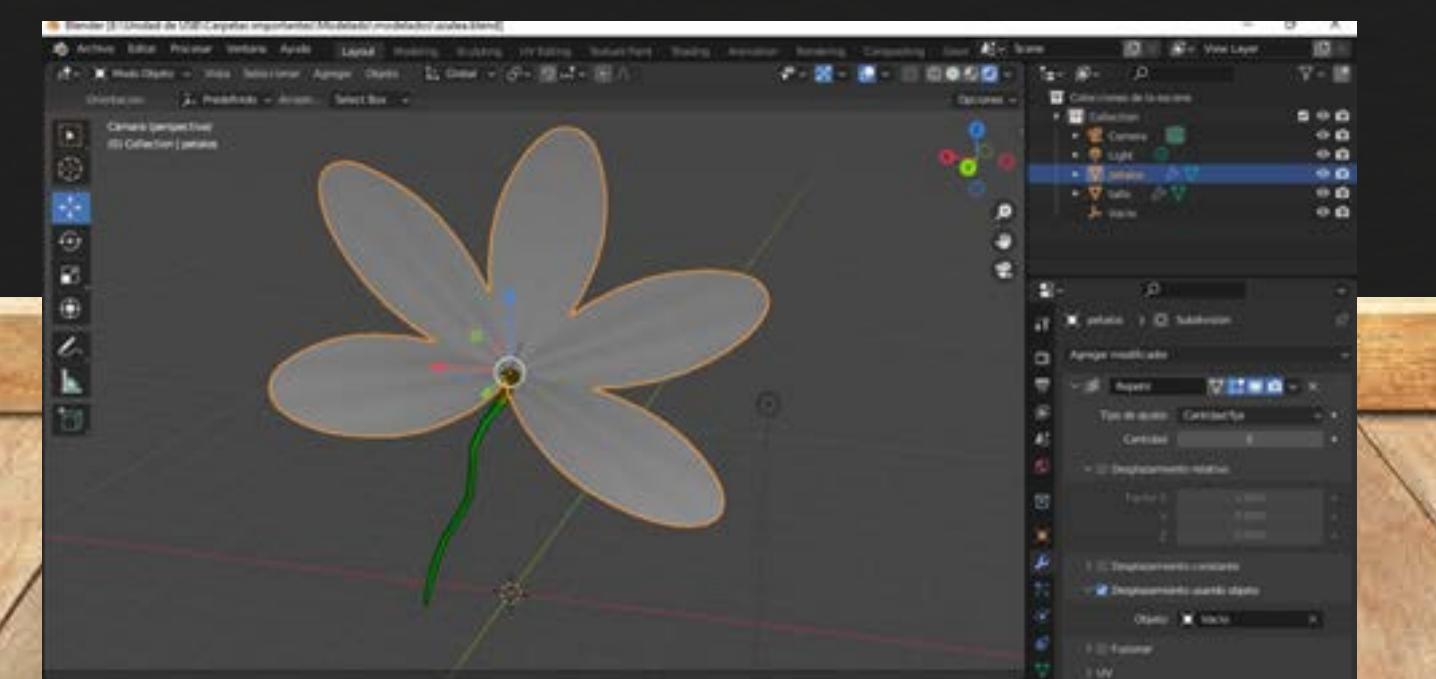
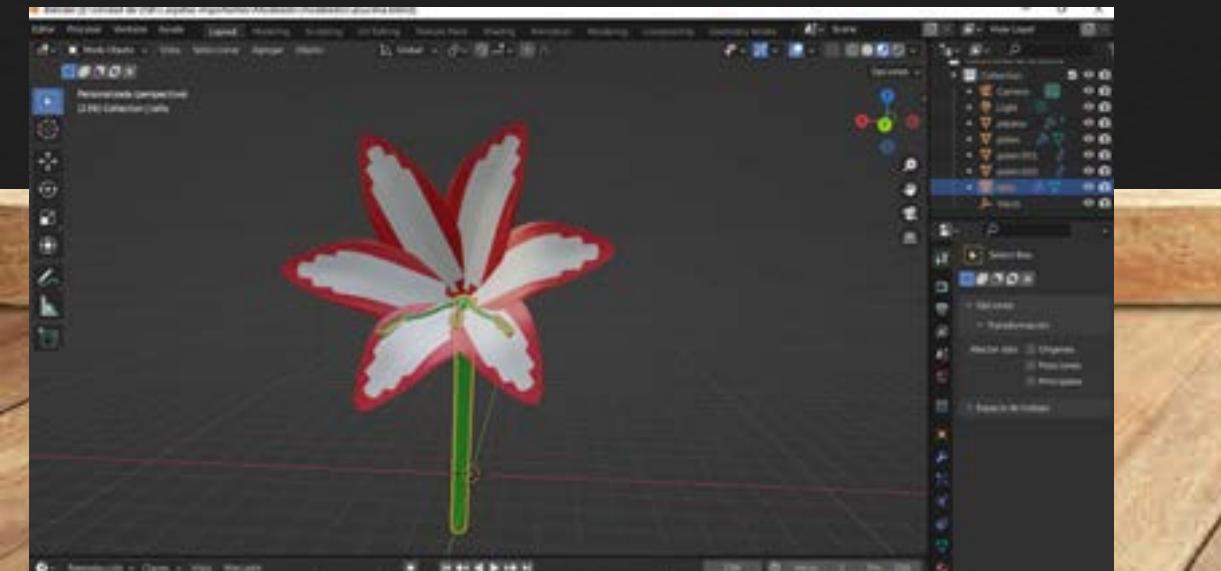
En mi experiencia en el area de mercadotecnia fue desarrollar el marqueting a un videojuego utilizando las redes sociales como Facebook, Instagram, Twitter y YouTube.

This screenshot shows the YouTube channel page for 'Moon Games'. The channel has 15 subscribers. It features a profile picture of a pink video game controller with the word 'Moon' on it. Below the profile picture, there are three video thumbnails: 'Presentando personaje' (0:25), 'Presentando el juego' (0:47), and 'Siguientes' (0:45). At the bottom, there are sections for 'PÁGINA PRINCIPAL', 'VIDEOS', 'LISTAS DE REPRODUCCIÓN', 'CANALES', and 'MÁS INFORMACIÓN'. The channel also lists other videos like 'Moon Games presentación' (0:25) and 'Ver más tarde'.

This screenshot displays the Moon Games Facebook page and a Twitter feed. The Facebook page shows a post about an HTML template with 3 likes and 0 comments. Below it, a poll asks '¿Qué escenario sería mejor?' with two options: 'Una gran ciudad actual' (100%) and 'Un pueblo antiguo' (0%). The Twitter feed shows a poll from 'Waning Moon Games (@MoonGames17)' asking the same question, with the same results. The poll has 1 vote and 0 results. The Twitter interface includes sections for 'Explorar', 'Configuración', 'Tal vez te guste', and 'Qué está pasando'.

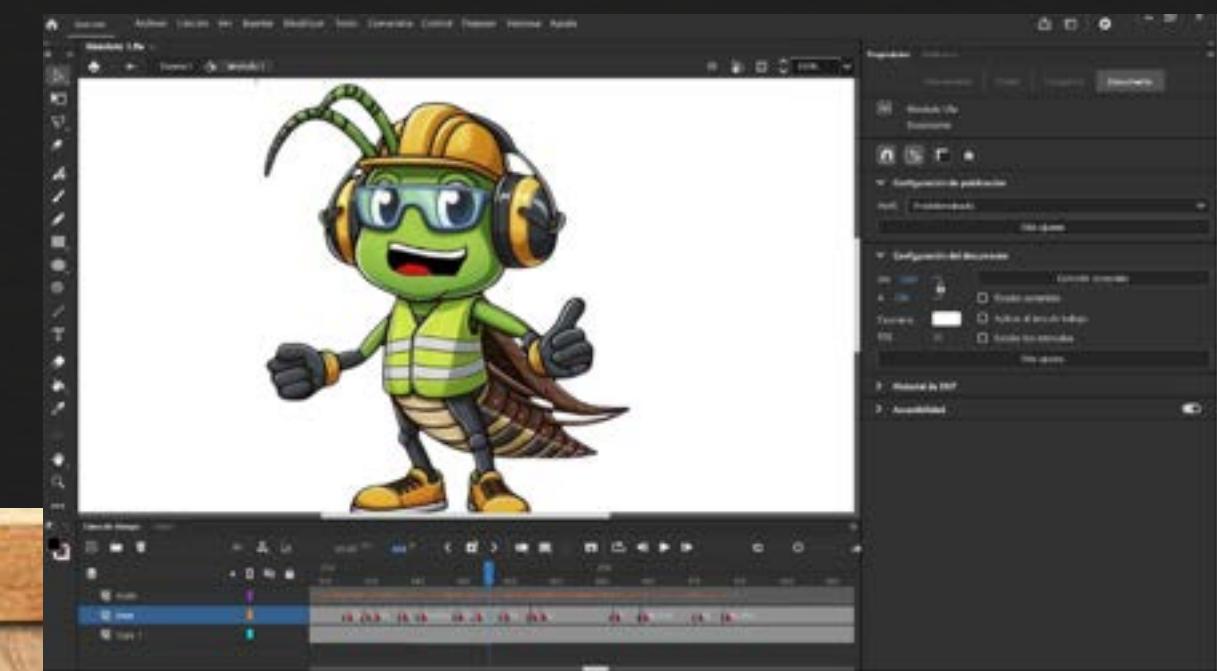
Flower bock

Flower bock fue un proyecto utilizando la realidad aumentada, en esta aplicación al momento de leer los códigos QR mostraría el modelado 3D.



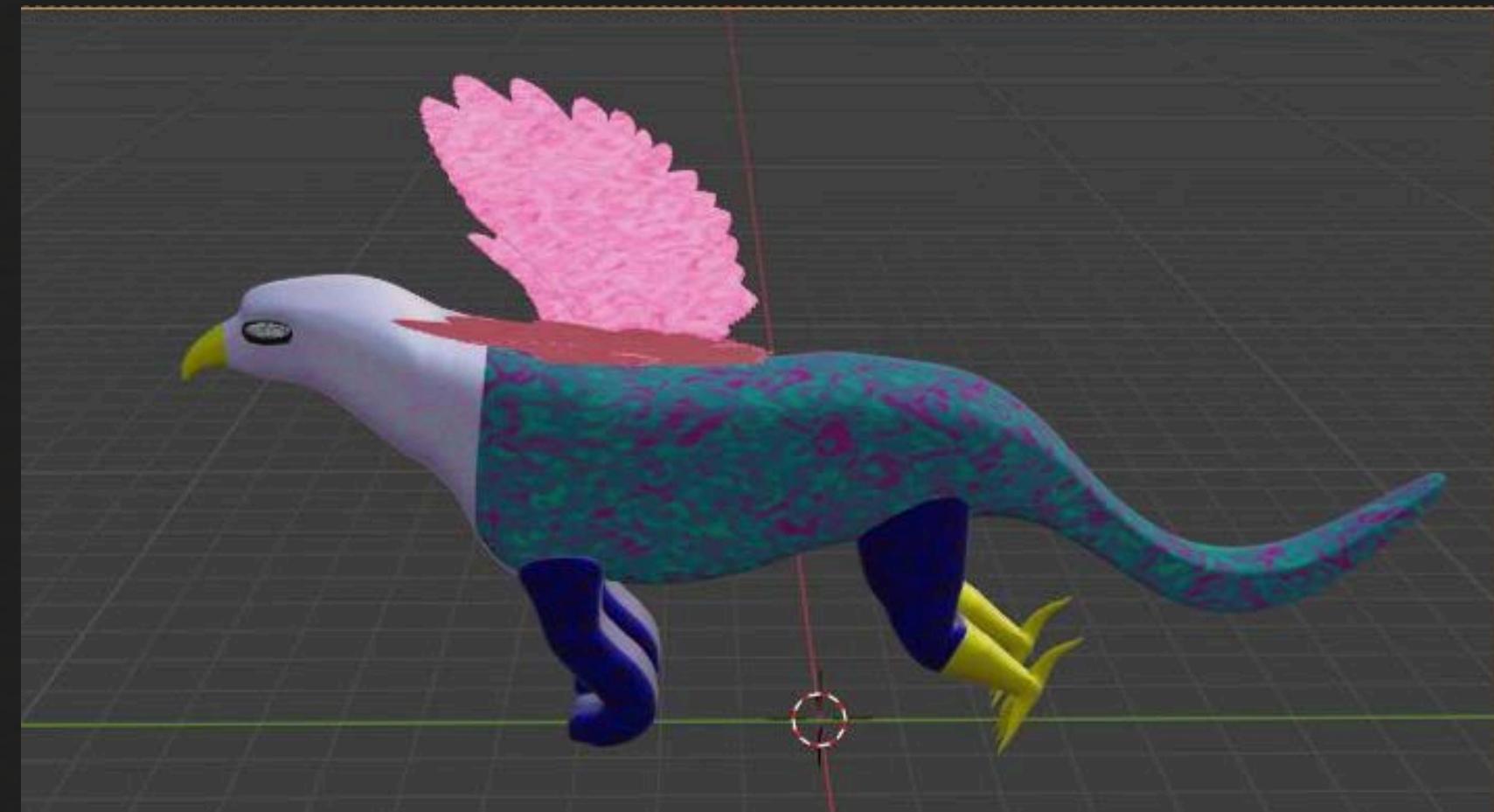
Animacion 2D

Mi experiencia en animacion 2D se basa en dos animaciones cortas, la primera cuenta la historia sobre la caida de un castillo y la segunda fue un proyecto para darle vida a la mascota de seguridad llamada "Pepe el grillo"



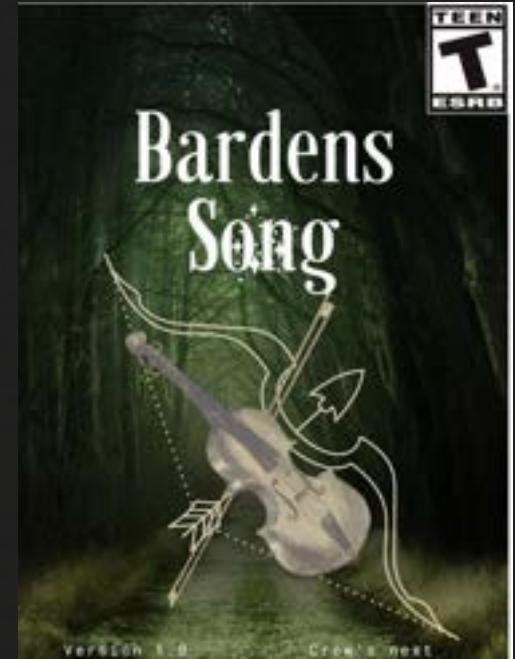
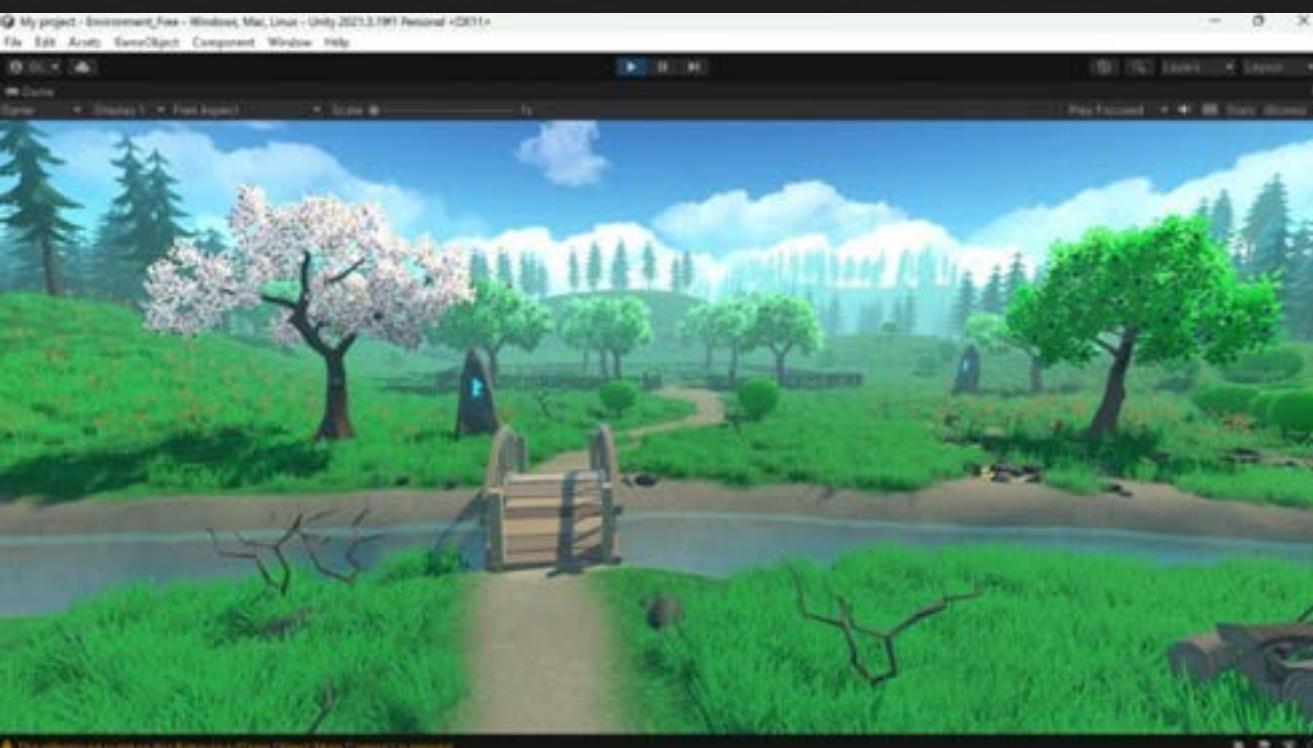
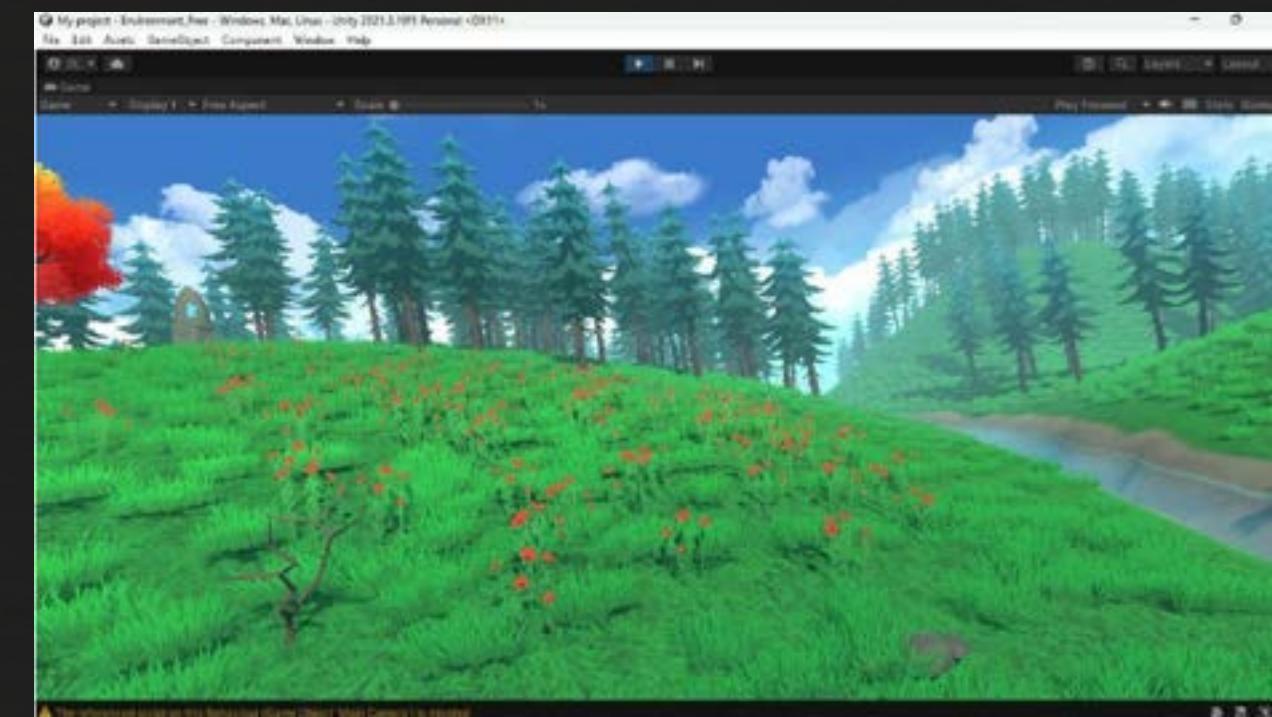
Alebrije

Este fue un proyecto personal de realizar un alebrije para el dia de muertos.



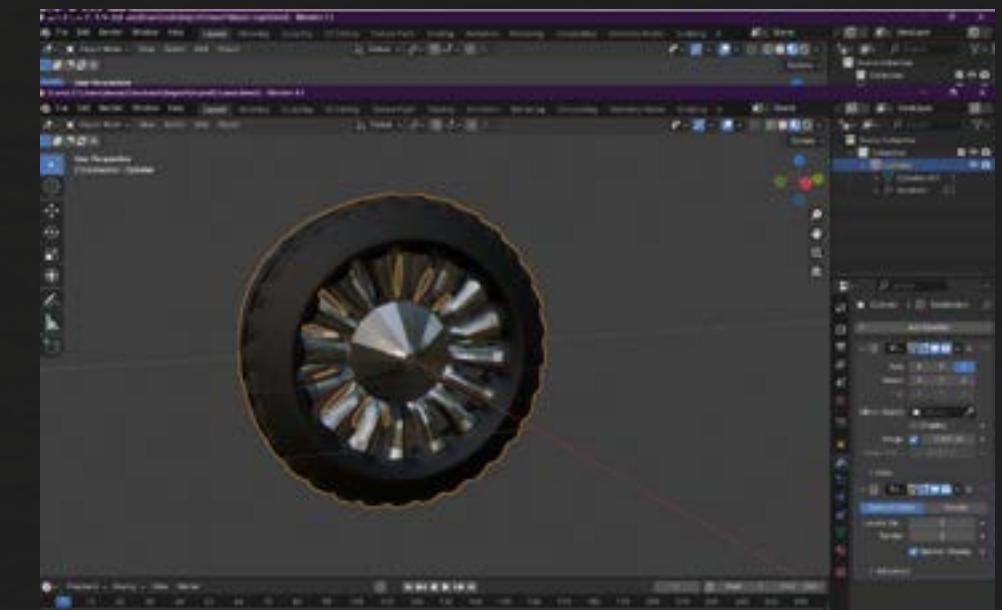
Bardeng Song

Se realizo un videojuego desde cero en 3D con el nombre de "Bardeng Song" realizando cada uno de los modelados y escenarios



Virtual Garage

Fue mi proyecto final en las estadias, se trata de un proyecto en realidad virtual en el cual muestra los vehiculos mas oportantes para esta empresa



Sleeping Forest



Para este documento se tuvo que desarrollar un videojuego 2D que tuviera la singularidad de ser multijugador y de esta menara surgió este proyecto utilizando diversas herramientas como lo es Unity, Píxel y Photoshop se elaboraron los diseños de los personajes y escenarios que aparecerán a lo largo de videojuego y el logo del videojuego.

