

1. Elabore uma aplicação que apresente em tela dez números inteiros gerados aleatoriamente. Cada número deve ser impresso em uma linha da tela.
2. Elabore uma aplicação que gere uma senha numérica de **n** dígitos (solicitado ao usuário), ou seja, a aplicação solicita a quantidade de dígitos e o programa apresenta a senha em tela.
3. Elabore uma aplicação que gere aleatoriamente um valor numérico de quatro dígitos e imprima em tela cada um dos seus dígitos por extenso.

Exemplo de execução:

- Número sorteado: 4571
 - Saída em tela: quatro, cinco, sete, um.
4. Faça uma aplicação que calcule quantos metros cúbicos de água suporta uma determinada caixa-d'água em forma de cubo (todos os lados são iguais). O usuário deverá informar o valor do lado e o volume será calculado pela fórmula: $\text{Volume} = \text{lado}^3$.
 5. Faça uma aplicação que solicite ao usuário a escolha de uma operação: 1-Soma, 2-Subtração, 3-Multiplicação, 4-Divisão, 5-Potência e 6-Raiz.

Para as cinco primeiras opções solicite dois números e mostre em tela o valor da operação selecionada. No caso da raiz (item 6), solicite apenas um número e mostre em tela a raiz quadrada desse número.