

Plano de Ensino Resumido

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Professor: Sérgio Furgeri

E-mail: sergio.furgeri@fatec.sp.gov.br

Carga Horária: 80 h/a

Período: 3º Noturno

OBJETIVOS: Ao final da disciplina o aluno será capaz de implementar softwares com o uso de uma linguagem de programação orientada a objetos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO – 2º SEMESTRE/2024

- Introdução a linguagem Java
- Introdução OO - classes e objetos, persistência de objetos
- Encapsulamento e Construtores, Herança, Polimorfismo, Interfaces.
- Leitura e Gravação em Arquivos
- Manipulação de Banco de Dados
- Princípios de design
- Temas avançados
 1. Design Pattern
 2. Collections
 3. Socket
 4. Lambda Expressions and Functional Interfaces
 5. Framework - Spring Boot
 6. Framework - JPA
 7. Generics
 8. Concurrency and Multi-threading

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

GONCALVES, Edson. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax. Ciencia Moderna. 2007

SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java. Campus. 2003.

SERSON, R. R. Programação orientada a objetos com Java 6 - Curso universitário. Brasport, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

FURGERI, Sérgio. Java - Ensino Didático. São Paulo: Editora Érica, 2018.

FURGERI, Sérgio. Modelagem Orientada a Objetos - Ensino Didático. São Paulo: Editora Érica, 2013.

AValiação:

Instrumentos de Avaliação	Cronograma	Pesos
Nota 1: Prova 1	27/09/2024	30%
Nota 2: Prova 2	22/11/2024	30%
Nota 3: Projeto Interdisciplinar		20%
Nota 4: Listas de Exercícios		10%
Nota 5: Prova Integrada (ENADE)		10%
Substitutiva: (para média < 6)	06/12/2024	