UML

Estrutura básica de um projeto

ROTEIRO:

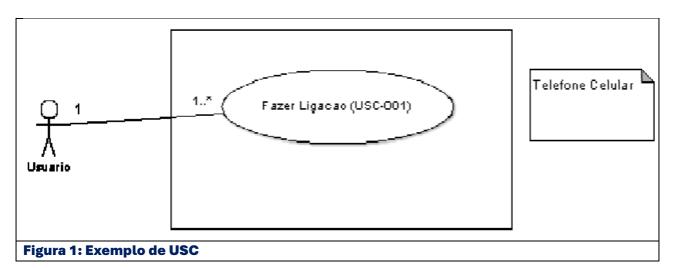
- 1) Escopo (Visão Geral do Sistema)
- 2) Regras de Negócio (RN)
- 3) Requisitos
 - 3.1) Requisitos Funcionais (RF)
 - 3.2) Requisitos Não Funcionais (RNF)
 - 3.3) Requisitos de Interface com o Usuário (RIU)
 - 3.4) Mensagens do Sistema
- 4) Visões USC: Modelo de Casos de Uso (USC)
 - 4.1) Lista de Casos de uso
 - 4.2) Relação de Atores
 - 4.3) Lista de exceções
 - 4.4) Diagrama de USC
 - 4.5) Detalhamento de Caso de Uso
- 5) Definição da Especificação suplementar

Diagrama de CASOS DE USO (USC)

- b) Modela o problema a ser solucionado.
- c) descreve um cenário funcionalidades do Stma (ponto de vista do usuário).
- d) O cliente deve ver no diagrama de Use Cases as <u>principais funcionalidades</u> de seu sistema.
- e) Feita a partir de várias discussões entre as pessoas envolvidas com o sistema: Clientes, Usuários, Desenvolvedores

Objetivo

- a) objetivo de auxiliar a comunicação entre os an
- analistas e o cliente.
- b) <u>Visão funcional</u> de tudo que o SW <u>deverá fazer</u>
- c) base para todo o processo de desenvolvimento
 - ✓ Deverá ser aplicado para os testes de validação:
 - ✓ Facilitar a transformação dos requisitos funcionais em classes e operações reais do SW



A descrição do modelo deve ser mantida no nível mais simples possível



O sistema parece uma caixa preta oferecem funcionalidades

 Contexto de como será o funcionamento do Stma, sem se preocupar com a implementação do mesmo

Notação:

- 1) Atores;
- 2) Use case;
- 3) Relacionamento entre elementos;
 - a) Associação entre atores e casos de uso;
 - b) Generalização entre atores;
 - c) Generalizações entre casos de uso;
 - √ Extends e Includes

1) Ator

- ☐ é representado por um boneco e um rótulo com o nome do ator.
- ☐ é um <u>usuário do Stma</u>, que pode ser um usuário <u>humano</u> ou um outro <u>Stma</u> <u>computacional</u>.

Formas de representar os atores e relacionamento

- ☐ é representado por um boneco e um rótulo com o nome do ator.
- é um <u>usuário do Stma</u>, que pode ser um usuário <u>humano</u> ou um outro <u>Stma computacional</u>.

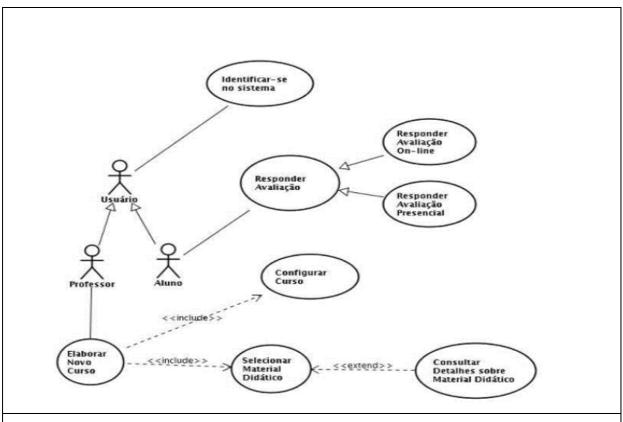


Figura 3: O ator é representado por um boneco

Categorias de atores

- a) <u>Pessoas:</u> Usuário, secretária, aluno, professor, administrador, empregado, Cliente, Gerente, Almoxarife, Vendedor, etc;.
- b) <u>Dispositivos:</u> impressoras, máquina ou equipamentos ,atuadores/sensores, etc.
- c) HW: (Leitora de Código de Barras, Sensor, etc.)
- d) <u>organizações</u> (Empresa Fornecedora, Agência de Impostos, Administradora de Cartões, etc);
- e) outros sistemas (Sistema de Cobrança, Sistema de Estoque de Produtos, etc).
- f) Eventos Externos: Controladores de tempo Cron

Formas de identificar os atores

- a) Quem utilizará a funcionalidade principal do Stma?
- b) Quem precisará de suporte do Stma para fazer suas tarefas diárias ?
- c) Quem necessita administrar e manter o Stma funcionando?
- d) Quais dispositivos de HW o Stma precisará manipular?
- e) Com que outros Stmas o Stma precisará interagir?
- f) Quem tem interesse nos resultados que o Stma irá produzir?

3.a) Associação entre atores e casos de uso;

Define uma funcionalidade do Stma do ponto de vista do usuário.

- a) Um use case é representado por uma elipse e um rótulo com o nome do use case.
- b) Um use case é uma funcionalidade do Stma

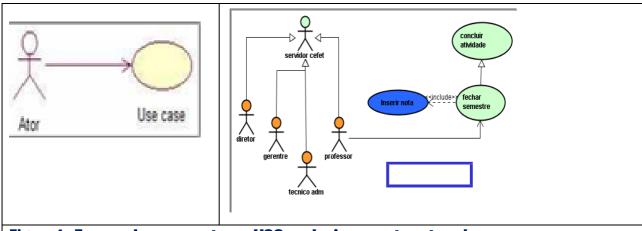
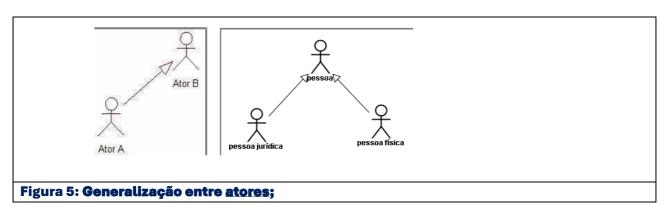


Figura 4: Formas de representar os USC e relacionamento entre eles

3.b) Generalização entre atores;

- ☐ Os use cases de B são também use cases de A
- ☐ A tem seus próprios *use cases*



3) Relacionamentos:

- a) Ajudam a <u>descrever</u> os *use cases*
- b) Entre um ator e um use case
- c) Define uma funcionalidade do Stma do ponto de vista do usuário.

Formas de Relacionamentos

- a) Associação entre atores e casos de uso;
- b) Generalização entre atores;
- c) Generalizações entre casos de uso;

Extends e Includes

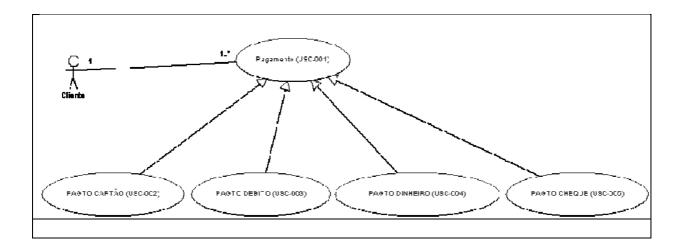
3.c) Generalizações entre casos de uso;

■ Especialização / Generalização

- ✓ Generalização ou Especialização (<u>é um</u>) *Use case* B é_um *use case* A (A é uma generalização de B, ou B é uma especialização de A).
- ✓ Um relacionamento entre um use case genérico para um mais específico, que <u>herda</u> todas as características de seu pai.
- √ é representada por uma <u>seta</u> que une ao <u>Caso de Uso Geral</u> (para onde a seta aponta)

3.c) <u>Generalizaçõe</u>s entre <u>casos de uso</u>;

✓ É uma forma de Associação entre casos de uso na qual <u>existe dois</u> ou <u>mais casos de uso</u> com muitas <u>características semelhantes</u>, apresentando contudo algumas dife<u>re</u>nças importantes entre si.



3.c.1) Inclusão (<<include>>):

- √ Relacionamento de inclusão indicam uma obrigatoriedade
- √ Utilizada quando existe um serviço, situação ou rotina comum a mais de um USC
- ✓ Essa rotina é colocada em um USC específico para que todos outros <u>USC utilizem-se</u> desse serviço
- √ Evitando-se descrever uma mesma sequência de <u>USC</u>
- ✓ A execução do <u>1ro USC</u> obriga a execução do <u>2do</u>
- ✓ Pode ser comparado à chamada de uma <u>sub-rotina ou função</u>

PARTE 01 - TEORIA

Na documentação oficial da UML, NÃO existe uma forma predefinida de se escrever um caso de uso. Entretanto, existem boas práticas que devem ser seguidas, das quais podemos citar:

- 1) O texto do <u>caso de uso</u> deve ser livre da forma como será implementado, exceto se for um caso de uso de projeto. Sendo assim não diga que o usuário irá selecionar uma determinada informação em um listbox ou combobox; ou que clicará num botão. Diga, apenas, que será selecionado um valor de uma lista; ou que o usuário escolherá uma determinada opção, que pode ser implementada por meio de um botão, de um menu, ou de outra forma.
- 2) Após escrever sua primeira versão de <u>caso de uso</u>, volte e analise-o. Verifique se alguma parte de seu caso de uso é reaproveitável em outro caso de uso. Se existir, devemos separála em outro caso de uso e estabelecer um relacionamento de <u>INCLUDE</u>. Verifique se algum cenário alternativo do seu caso de uso está extenso demais. Se existir, devemos separá-lo em outro caso de uso e estabelecer um relacionamento de <u>EXTENDS</u>.
- 3) Um caso de uso pode se transformar numa <u>rotina</u> de um sistema ou apenas em um <u>método de</u> <u>uma classe</u>, dependendo de sua complexidade.

- 4) Para começar a escrever a lista de casos de uso, você pode iniciar pela lista de <u>atores</u> que interagem com a aplicação. Para cada ator você pode questionar:
 - a. qual a influência do ator na aplicação ou
 - b. o quanto ele é influenciado por ela; em quais ações esse ator participa.

RESUMO DOS PASSOS

- a) Visão do projeto (brainstorming tormenta de Idéias)
- b) Identificação dos atores
- c) Identificação dos casos de uso
- d) Pacote de USC

	Comunicação	Extensão	Inclusão	Herança
Caso de uso e caso de uso		Х	X	X
Ator e Ator				×
Caso de uso e ator	×			

[Bezerra, 2002]

A tabela a seguir mostra uma comparação mais detalhada entre os três relacionamentos de casos de uso diferentes:

Pergunta	Extensão	Inclusão	Generalização
Qual é a direção do relacionamento?	O caso de uso adicional faz referência ao caso de uso base.	O caso de uso base faz referência ao caso de uso adicional.	O caso de uso adicional (filho) faz referência ao caso de uso base (pai).
O relacionamento tem multiplicidade?	Sim, no lado adicional.	Não. Se você deseja incluir o mesmo segmento de comportamento mais de uma vez, isso deve ser estabelecido no caso de uso base.	Não.
O relacionamento tem uma condição?	Sim.	Não. Se você deseja expressar uma condição na inclusão, é necessário definir isso explicitamente no caso de uso base.	Não.

O caso de uso adicional é abstrato?	Normalmente sim, mas não necessariamente.	Sim.	Normalmente não, mas pode ser.
O caso de uso base é modificado pela adição?	A extensão implicitamente modifica o comportamento do caso de uso base.	A inclusão explicitamente modifica o efeito do caso de uso base.	Se o caso de uso base (pai) estiver instanciado, ele não será afetado pelo filho. Para obter os efeitos da adição, o caso de uso adicional (filho) deve estar instanciado.
O caso de uso base deve estar completo e significativo?	Sim.	Junto com as adições, sim.	Se for abstrato, não.
O caso de uso adicional deve estar completo e significativo?	Não.	Não.	Junto com o caso de uso base (pai), sim.
O caso de uso adicional pode acessar os atributos do caso de uso base?	Sim.	Não. A inclusão é encapsulada e só "vê" a si mesma.	Sim, pelos mecanismos normais de herança.
O caso de uso base pode acessar os atributos do caso de uso adicional?	Não. O caso de uso base deve ser bem formado na ausência da adição.	Não. O caso de uso base só sabe sobre o efeito da adição. A adição é encapsulada.	Não. O caso de uso base (pai) nesse sentido deve ser bem formado na ausência da adição (filho).

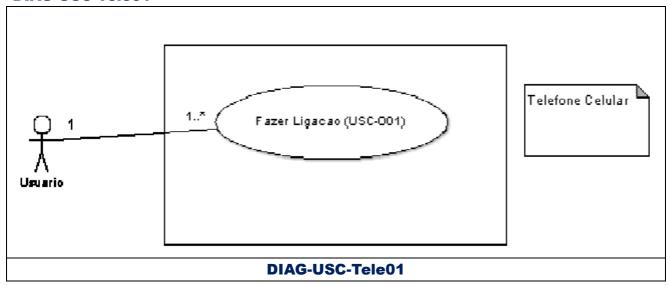
Exemplos de USC

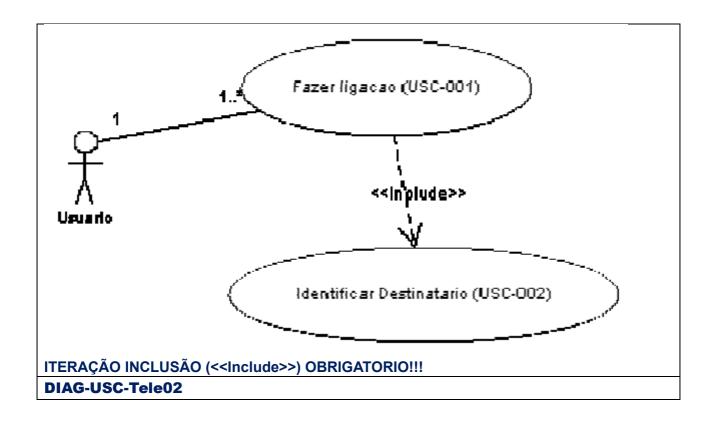
Para os seguintes exemplos criar um pacote(pasta) com o nome DIAG-PROJ-TELEFONIA e dentro do pacote criar os seguintes USC (exemplos)

A estrutura hierárquica será DIAG-PROJ-TELEFONIA

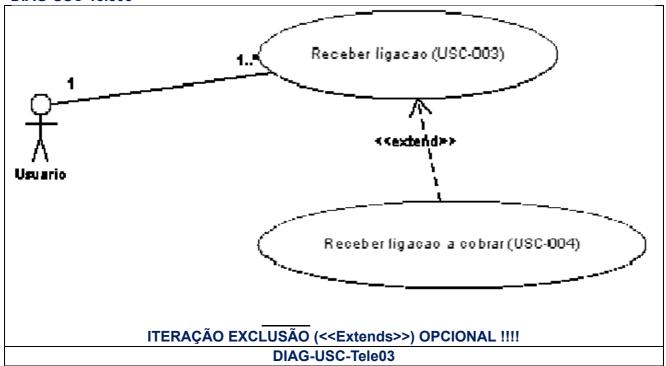
> DIAG-USC-Tele01 DIAG-USC-Tele02 DIAG-USC-Tele03 DIAG-USC-Tele04 DIAG-USC-Tele05 DIAG-USC-Tele06

DIAG-USC-Tele01

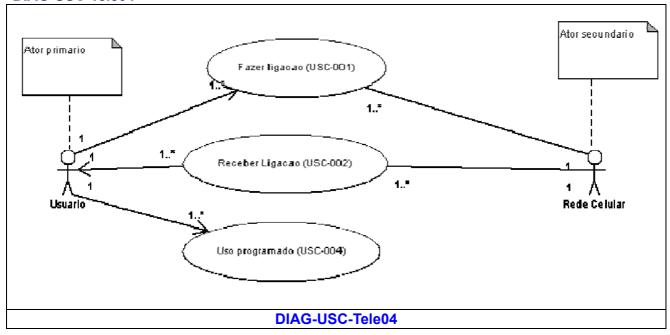




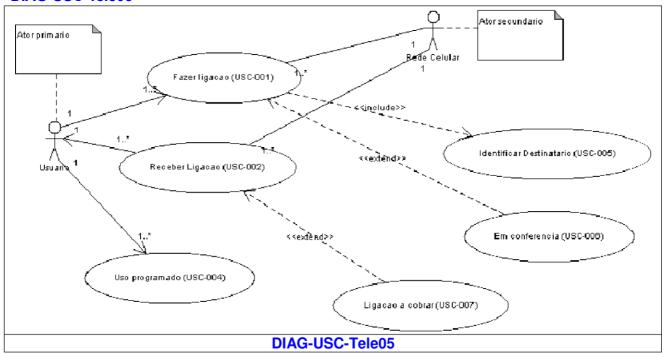
DIAG-USC-Tele03



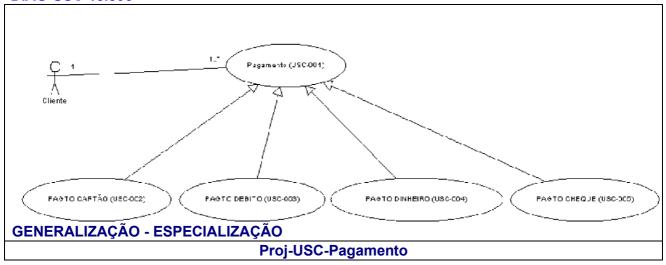
DIAG-USC-Tele04



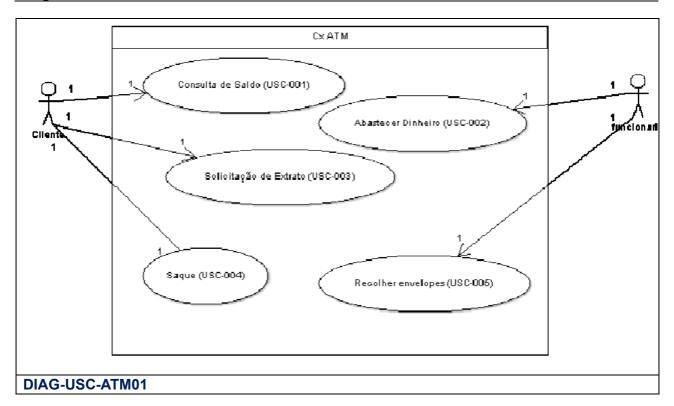
DIAG-USC-Tele05



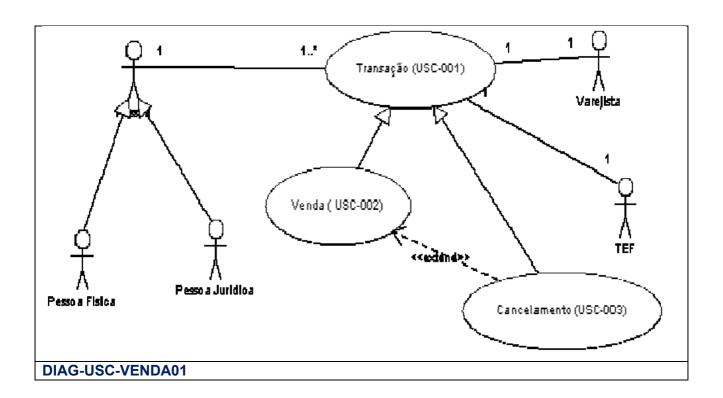
DIAG-USC-Tele06

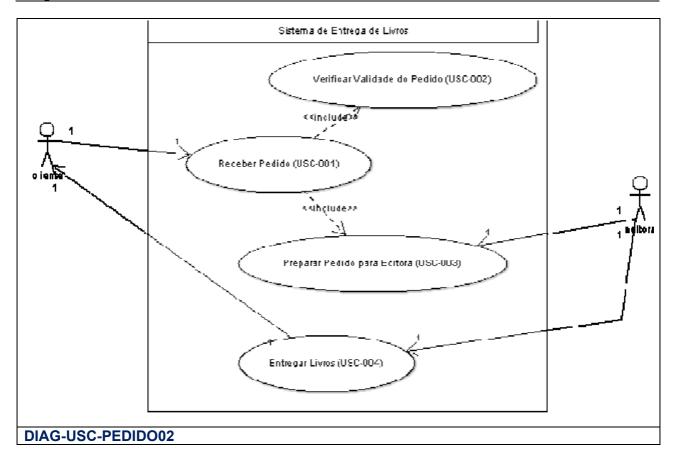


DIAG-PROJ-BANCO
DIAG-USC-ATM01

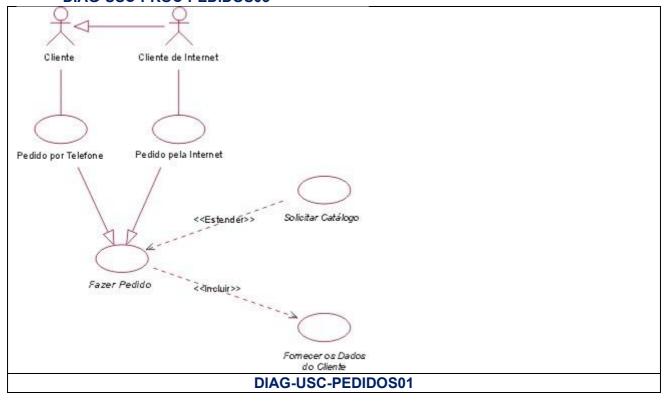


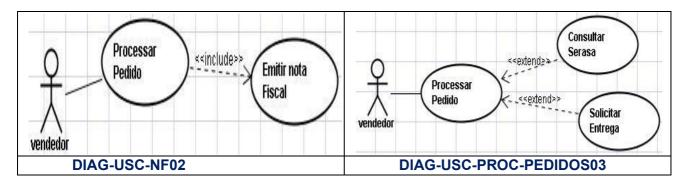
DIAG-PROJ-SISTEMA-VENDA DIAG-USC-VENDA01 DIAG-USC-PEDIDO02



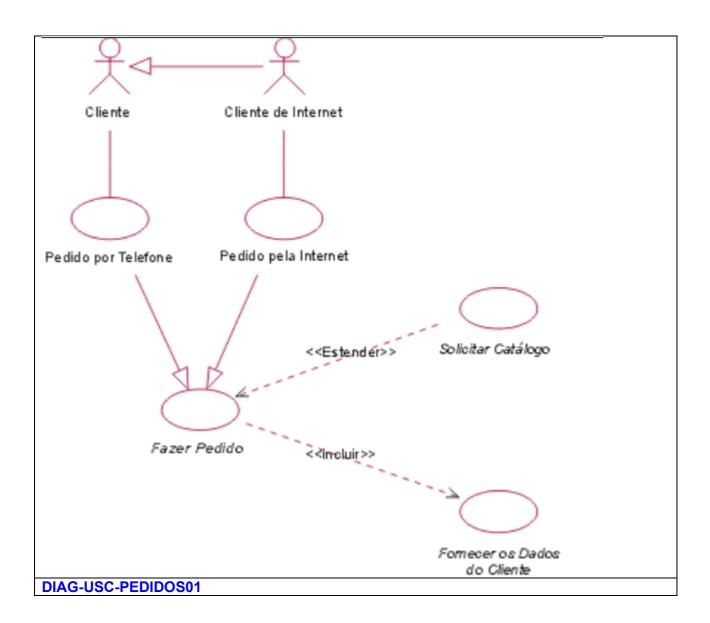


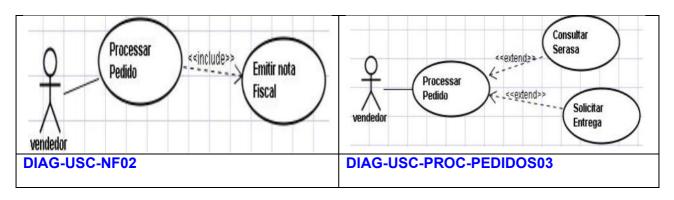
DIAG-PROJ-SISTEMA-PEDIDOS DIAG-USC-PEDIDOS01 DIAG-USC-NF02 DIAG-USC-PROC-PEDIDOS03





DIAG-PROJ- Sistema-Acadêmico DIAG-USC-PEDIDOS01 DIAG-USC-NF02 DIAG-USC-PROC-PEDIDOS03





DIAG-PROJ- Sistema-Acadêmico DIAG-USC-PEDIDOS01 DIAG-USC-NF02 DIAG-USC-PROC-PEDIDOS03



