
Package

juegosumas

juegosumas

Class JuegoSumas

java.lang.Object

└─ juegosumas.JuegoSumas

```
public class JuegoSumas
    extends java.lang.Object
```

Clase principal en la que se ejecuta el Juego de Acierta La Suma, en ella se pedira un numero que debera ser el resultado de la suma de dos numeros mostrados que se generan de manera aleatoria. Una vez finaliza el tiempo se muestran los resultados obtenidos.

Constructor Summary

public	JuegoSumas()
--------	------------------------------

Method Summary

static void	main (java.lang.String[] args) Metodo main que ejecuta Acierta La Suma
-------------	---

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructors

JuegoSumas

```
public JuegoSumas()
```

Methods

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
    throws java.io.IOException,
           java.lang.InterruptedException
```

Metodo main que ejecuta Acierta La Suma

Parameters:

args - the command line arguments

Throws:

java.io.IOException
java.lang.InterruptedException

juegosumas

Class MetodosAciertaSumas

```
java.lang.Object
```

```
└-- juegosumas.MetodosAciertaSumas
```

```
public class MetodosAciertaSumas
extends java.lang.Object
```

Clase que contiene todos los metodos que usaremos para las diferentes acciones necesarias para que el Juego funcione de manera adecuada

Constructor Summary

public	MetodosAciertaSumas()
--------	---------------------------------------

Method Summary

void	comparar() Metodo que compara si la suma real es la misma que ha introducido por consola el usuario de la aplicacion e incrementa tanto si es como si no es el numero de intentos.
boolean	comprobarReloj() Metodo que comprueba si el tiempo es mayor o igual que 0 En caso de ser mayor que 0 devolvera true y el programa seguira funcionando en caso contrario devolvera false y el programa se parara
int	getNum1()
int	getNum2()
static boolean	isNumeric(java.lang.String cadena) Metodo que comprueba si un String contiene un valor numerico
void	mostrarResultados() Metodo que muestra los resultados del usuario por consola pasados 2 segundos una vez finalizado el tiempo que tiene el usuario para acertar sumas
int	obtenerAleatorio1() Metodo que obtiene un numero aleatorio entre 1 y 999
int	reloj() Metodo que se comporta como un cronometro reduciendo el valor del tiempo por defecto que es 60 en 1 cada 1000 milisegundos = 1 segundo
void	setNum1(int num1)
void	setNum2(int num2)
void	setValor(int valor)

int

[sumar\(\)](#)

Método que obtiene el resultado real de la suma de los dos números obtenidos de manera aleatoria

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Constructors

MetodosAciertaSumas

```
public MetodosAciertaSumas()
```

Methods

getNum1

```
public int getNum1()
```

setNum1

```
public void setNum1(int num1)
```

getNum2

```
public int getNum2()
```

setNum2

```
public void setNum2(int num2)
```

setValor

```
public void setValor(int valor)
```

obtenerAleatorio1

```
public int obtenerAleatorio1()
```

Método que obtiene un número aleatorio entre 1 y 999

Returns:

(continued from last page)

un int obtenido de manera aleatoria

sumar

```
public int sumar()
```

Metodo que obtiene el resultado real de la suma de los dos numeros obtenidos de manera aleatoria

Returns:

un int que es la suma real de ambos numeros

comparar

```
public void comparar()
```

Metodo que compara si la suma real es la misma que ha introducido por consola el usuario de la aplicacion e incrementa tanto si es como si no es el numero de intentos. En caso de ser el mismo numero el del usuario que el de la suma real incrementa los aciertos, en caso de no serlo los fallos

reloj

```
public int reloj()  
throws java.lang.InterruptedException
```

Metodo que se comporta como un cronometro reduciendo el valor del tiempo por defecto que es 60 en 1 cada 1000 milisegundos = 1 segundo

Returns:

un int correspondiente al valor de la variable tiempo

Throws:

InterruptedException

comprobarReloj

```
public boolean comprobarReloj()
```

Metodo que comprueba si el tiempo es mayor o igual que 0 En caso de ser mayor que 0 devolvera true y el programa seguira funcionando en caso contrario devolvera false y el programa se parara

Returns:

boolean false -> tiempo = 0; true -> tiempo > 0

isNumeric

```
public static boolean isNumeric(java.lang.String cadena)
```

Metodo que comprueba si un String contiene un valor numerico

Parameters:

cadena - String que introduce el usuario por consola

Returns:

boolean true si el valor es numerico; false si no lo es

mostrarResultados

```
public void mostrarResultados()  
throws java.lang.InterruptedException
```

(continued from last page)

Metodo que muestra los resultados del usuario por consola pasados 2 segundos una vez finalizado el tiempo que tiene el usuario para acertar sumas

Throws:

`InterruptedException`