

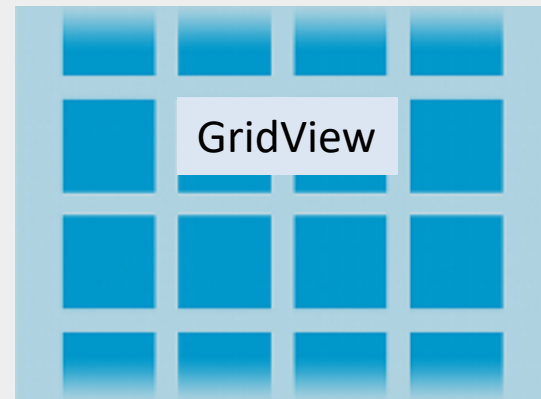
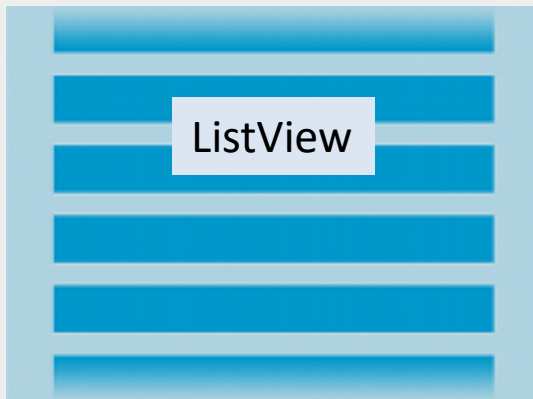
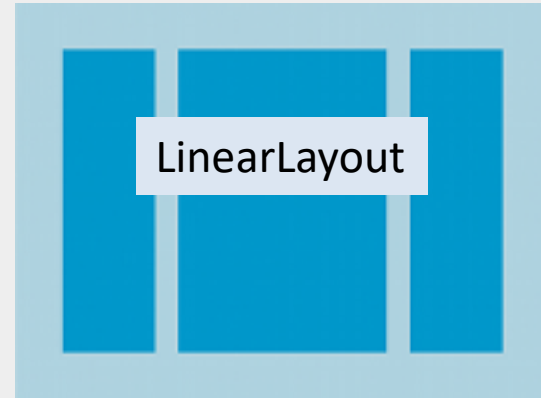
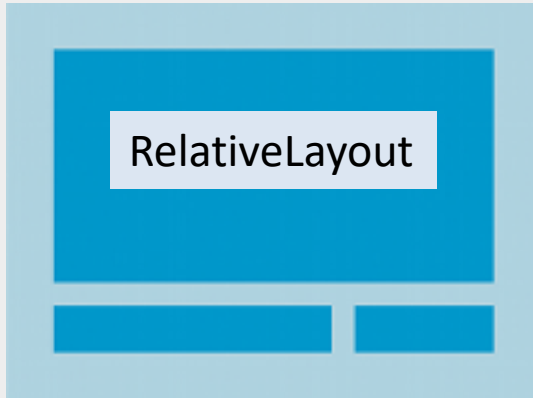


Layouts

Layouts

- Definen la estructura del interfaz
- Contienen otras vistas (textos, botones, listas, otros layouts...)
- Tipos principales de **layouts**:
 - **RelativeLayout**
 - **LinearLayout**
 - **ScrollView**
 - **ListView**
 - **GridView**

Ejemplos



Propiedades principales

- Identificador **id**
- Ancho **layout_width**
- Alto **layout_height**
- Margen **layout_margin**
- Padding **padding**
- Orientación **orientation**
- Alineación **gravity**

Layouts

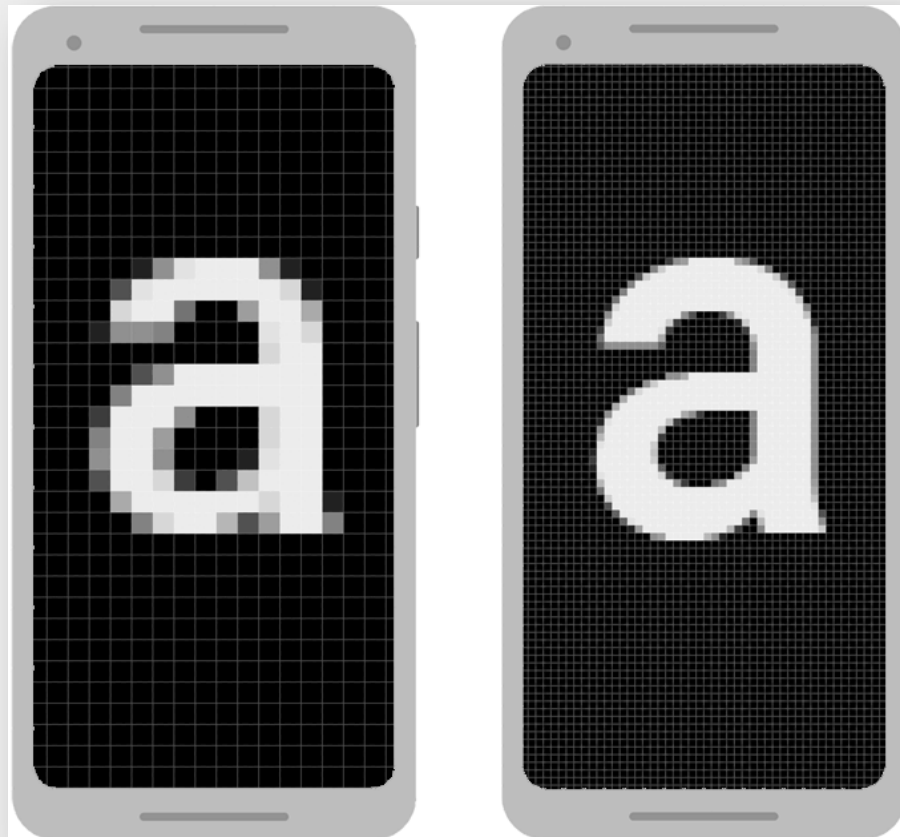
- **RelativeLayout**
 - Vistas alineadas respecto al padre o respecto a otras vistas
- **LinearLayout**
 - Vistas una detrás de otra en orden horizontal o vertical
- **ScrollView**
 - Por si el Layout se sale de la pantalla.
 - Un **ScrollView** debe tener un único hijo (puede ser una vista o un layout)

Layouts

- **ListView**
 - Vista en orden, una detrás de otra
- **GridView**
 - Vistas colocadas ordenadas en filas y columnas
 - Atributos importantes: **numColumns**, **columnWidth**, **stretchMode**.
- Datos de **ListView** y **GridView**
 - Datos estáticos en fichero xml
 - Datos dinámicos básicos (array de strings)
 - Datos complejos (**Adapter**)

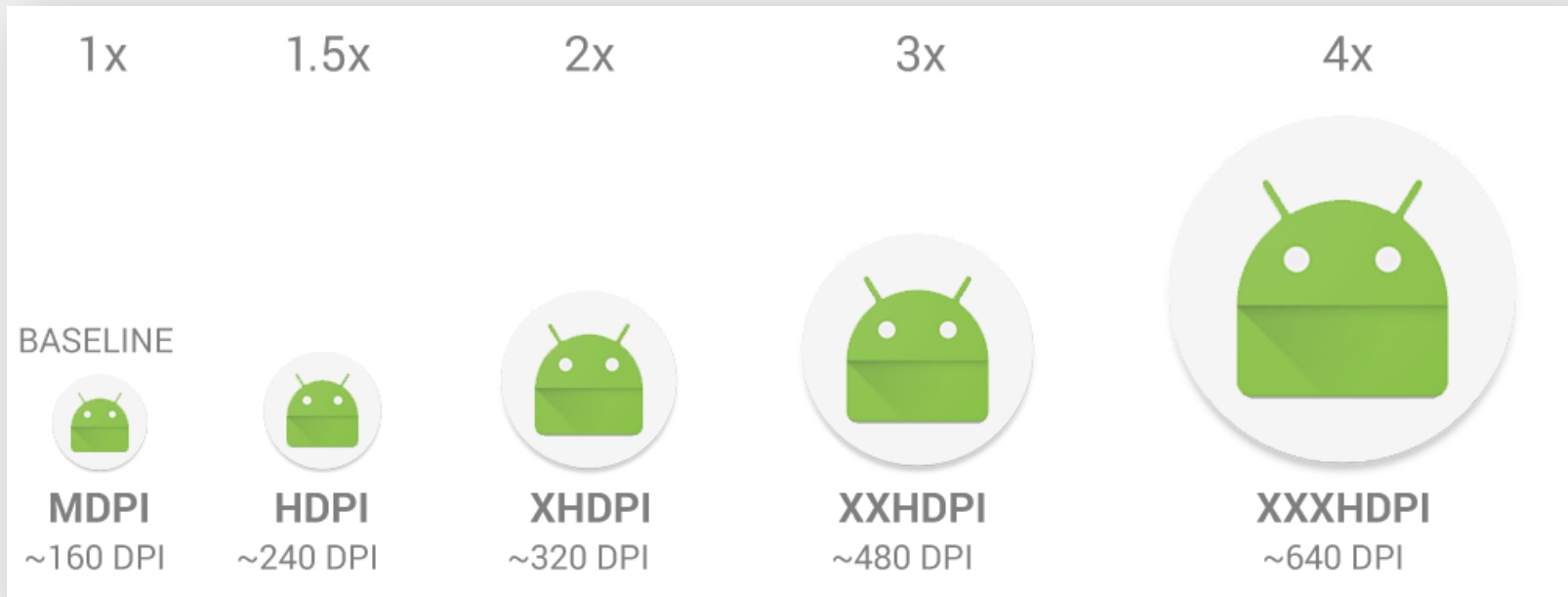
Densidad de pantalla

- Cantidad de píxeles



Píxeles vs dp

- Píxeles independientes de la densidad (dp)
 $px = dp * \text{ratio de densidad del dispositivo}$



Píxeles vs dp

Usando píxeles

mdpi

100px

xhdpi

100px

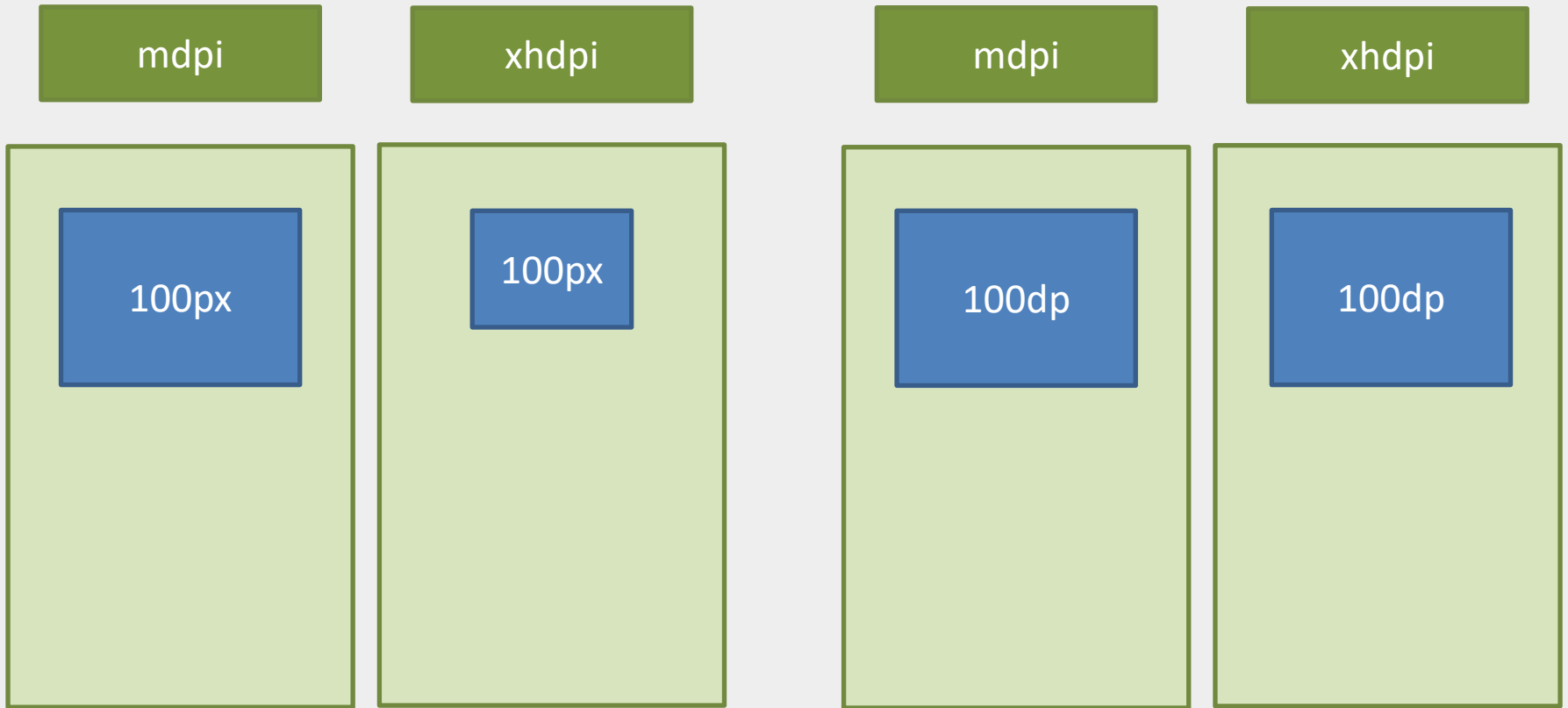
Usando dp

mdpi

100dp

xhdpi

100dp



Móvil vs tableta

Móvil

4 pulgadas

100dp

Tableta

7 pulgadas

100dp

