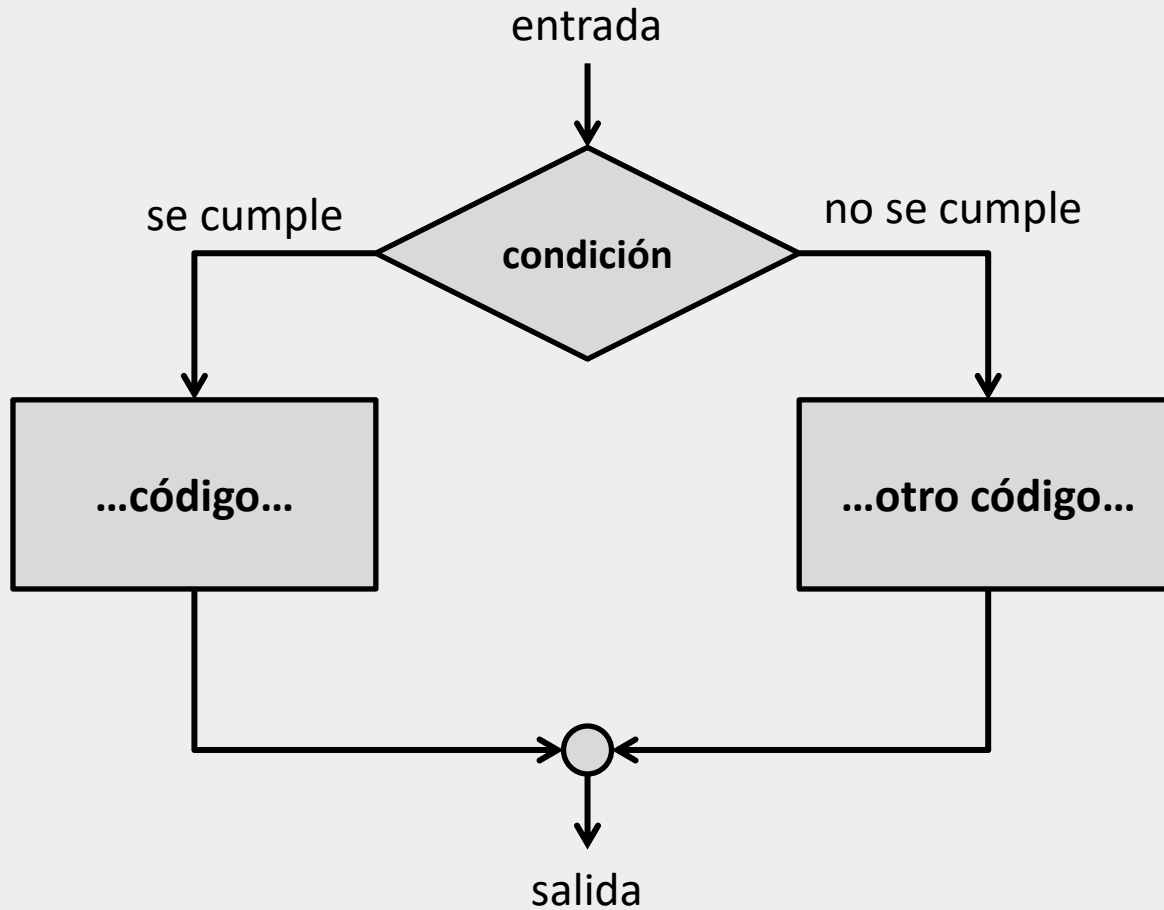




# Condicionales

# Control de flujo



# If

```
if ( condición ) {  
    ... código ...  
}
```

# If else

```
if ( condición ) {  
    ... código ...  
} else {  
    ... otro código ...  
}
```

# Else if

```
if ( condición ) {  
    ... código ...  
} else if ( otra condición ) {  
    ... otro código ...  
} else {  
    ... más código ...  
}
```

# Switch

```
switch ( expresión ) {  
    case valor:  
        ... código ...  
        break;  
    case otro valor:  
        ... otro código ...  
        break;  
    default:  
        ... más código ...  
        break;  
}
```

# Operador ternario

```
variable = (condición) ? valor1 : valor2;
```

```
// resultado vale 4
```

```
int resultado = (10 > 4) ? 10 : 4;
```

```
// resultado vale “No”
```

```
String resultado = (3 > 8) ? “Sí” : “No”;
```