



# Intents

# Intent

- Iniciar una nueva **Activity**
- Tipos de **Intent**:
  - Inicia **Activity** concreta
  - Indica una acción a realizar
- Pasar información entre **Activities**:
  - Con **Intents** usando un **Bundle**
  - Con una clase estática

# Intent en Java

— En mi Activity:

```
Intent intent = new Intent(this, LoginActivity.class);  
startActivity(intent);
```

# Intent en Java con datos

— En mi Activity:

```
Intent intent = new Intent(this, LoginActivity.class);  
intent.putExtra("nombre", "Valor");  
startActivity(intent);
```

— En otro Activity:

```
Intent intent = getIntent();  
String nombre = intent.getStringExtra("nombre");
```

# Intent general en Java

```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction(Intent.ACTION_SEND);
intent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, "Mi texto");
intent.setType("text/plain");

if (intent.resolveActivity(getPackageManager()) != null) {
    startActivity(intent);
}
```

# Intent esperando resultado

— En mi Activity:

```
Intent intent = new Intent(this, LoginActivity.class);
startActivityForResult(intent, 1);
```

```
@Override
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    if (requestCode == 1) {
        if (resultCode == Activity.RESULT_OK) {
            int resultado = data.getIntExtra("resultado");
        }
    }
}
```

— En otro Activity:

```
Intent intentResultado = new Intent();
intent.putExtra("resultado", 5);
setResult(RESULT_OK, intentResultado);
finish();
```