Carpetas compartidas en el dominio

# Carpetas compartidas (I)

- Una de las funciones más habituales de un servidor en una red es la de compartir ficheros.
- De este modo, múltiples usuarios pueden intercambiar información de forma sencilla.
- · La compartición de ficheros tiene numerosas ventajas:
  - · Un usuario puede trabajar en múltiples equipos cliente con la misma información.
  - · Se facilita la realización de copias de seguridad.
  - · Varios usuarios disponen de un mecanismo sencillo para trabajar con la información.

# Carpetas compartidas (II)

- Una carpeta compartida en Windows no es más que una parte del sistema de ficheros que se hace accesible al resto de la red.
- · Windows proporciona múltiples tecnologías para la gestión de las carpetas compartidas. Veremos algunas de ellas.
- El protocolo de red que emplea Windows para compartir archivos en una red es SMB (actualmente versión 3).
- Desde Linux se puede acceder a una carpeta compartida de Windows mediante un cliente SAMBA.

#### Compartimos la primera carpeta (I)

- En una implantación real, es habitual que un controlador de dominio, por la criticidad que tiene, no realice otras funciones.
- En nuestro caso, al ser una red de pruebas, haremos que el DC sea también el servidor de ficheros.
- · Se pueden crear carpetas compartidas en cualquier equipo servidor o cliente.
- · Vas a crear una carpeta compartida a la red en la que cualquier usuario pueda dejar ficheros.
- · El resto de usuarios podrá leer la información, pero no modificarla.

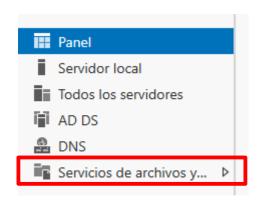
#### Compartimos la primera carpeta (II)

- Añade al servidor de Windows controlador de dominio 2 discos SAS de 10GB.
- Sobre estos dos discos, crea un RAID1 que ocupe todo el espacio, y formatea el volumen con NTFS.
- En mi caso, como es el primer volumen adicional al del sistema operativo, la letra escogida es la E:
- Antes de continuar, accede al *Explorador de archivos* y comprueba los permisos de la unidad E:

#### Compartimos la primera carpeta (III)

- · Compartiremos una carpeta E:\DatosCompartidos.
- \*Nosotros queremos usar esta carpeta para que los usuarios puedan dejar información:
  - Los Usuarios del dominio deben poder Leer, ejecutar y Mostrar el contenido de la carpeta y subcarpetas. También podrán escribir. No podrán eliminar lo creado por otros usuarios.
  - · El creador de un elemento tendrá Control Total sobre él.

#### Compartimos la primera carpeta (IV)

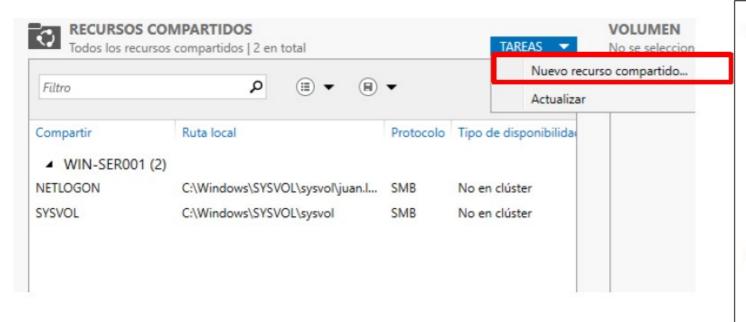


En la consola de Administración del servidor, accede a los Servicios de archivos y almacenamiento.



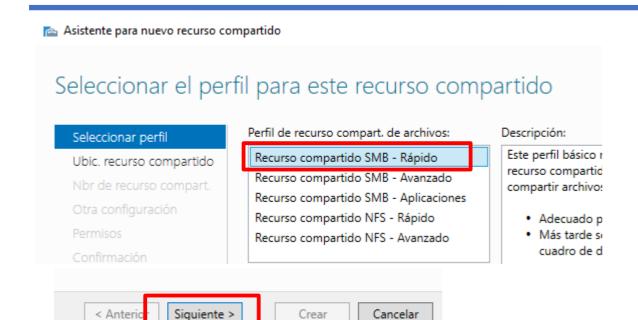
En la siguiente pantalla accede a Recursos compartidos.

#### Compartimos la primera carpeta (V)



- Verás que hay a dos recursos compartidos, después veremos qué son.
- Selecciona Nuevo recurso compartido...

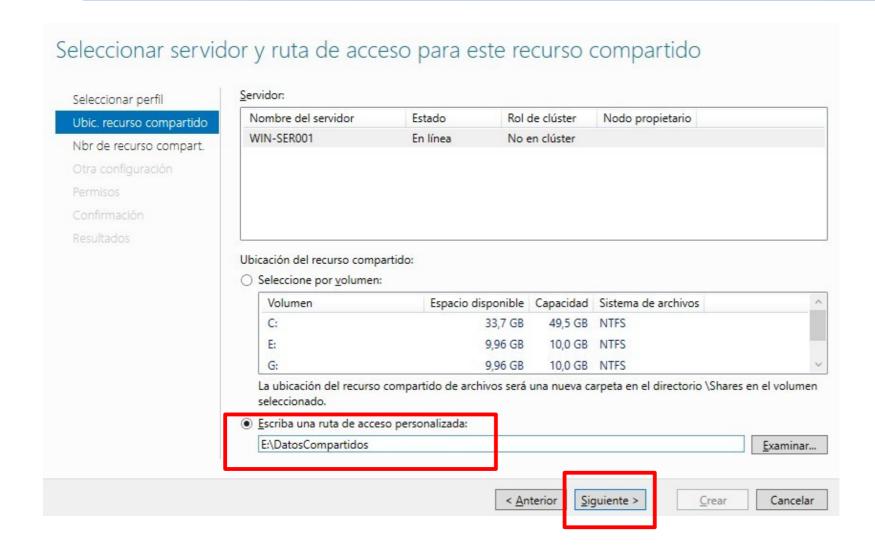
# Compartimos la primera carpeta (VI)



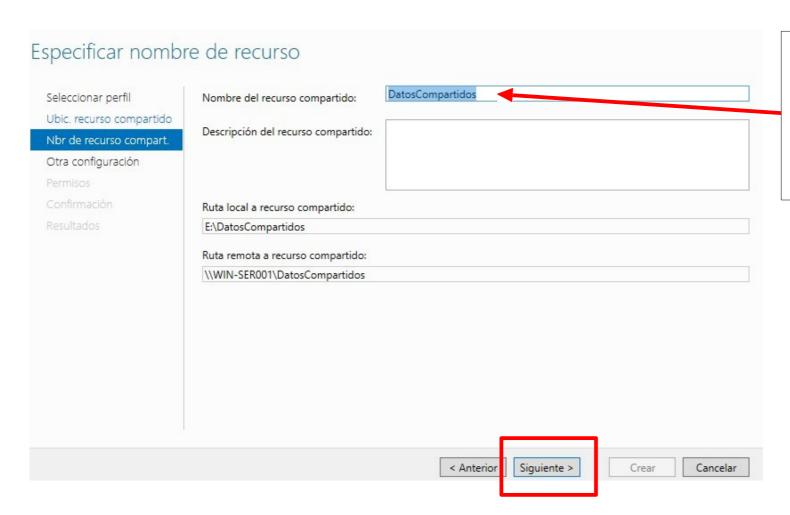
Selecciona un nuevo recurso de tipo SMB.

- SMB: Server Message Block. Antiguo CIFS. Protocolo de Microsoft para compartir archivos/impresoras.
  - En Linux  $\rightarrow$  SAMBA
- NFS: Network File System. Protocolo originario de Unix/Linux. Microsoft lo ha incorporado opcionalmente.

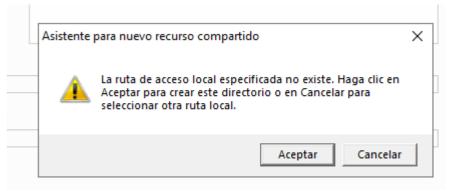
# Compartimos la primera carpeta (VII)



# Compartimos la primera carpeta (VIII)

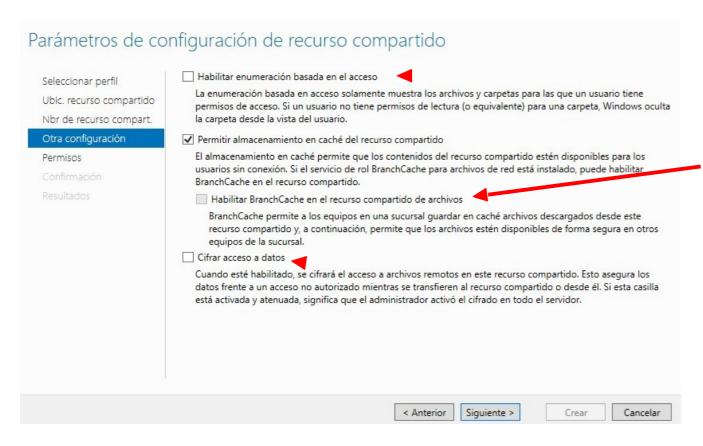


Puedes cambiar el nombredelrecurso compa



El popup simplemente te informa de que creará la carpeta.

#### Compartimos la primera carpeta (IX)



El usuario solo verá la carpeta si tiene acceso.

BranchCache: Funcionalidad para acelerar acceso a los recursos de red en otras redes.

Si marcas la casilla, la transferencia se realiza cifrada

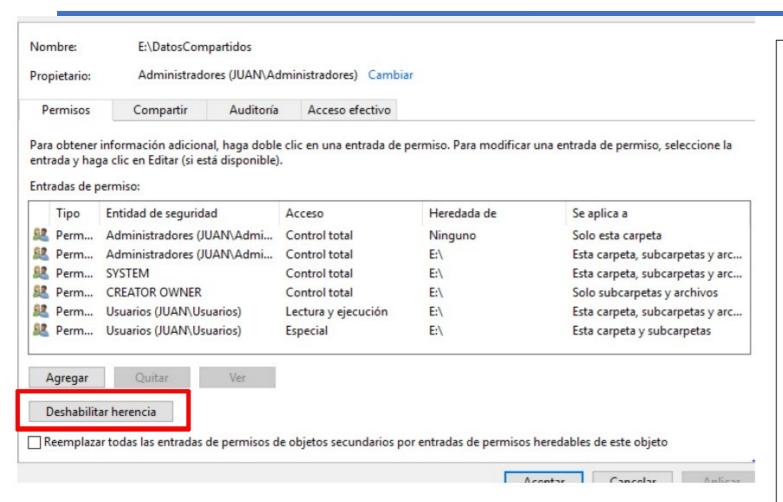
No modifiques ninguna de las opciones por defecto

#### Compartimos la primera carpeta (X)



- · Por defecto nos muestra los permisos heredados.
- · Debes modificarlos para dejar los que queremos.

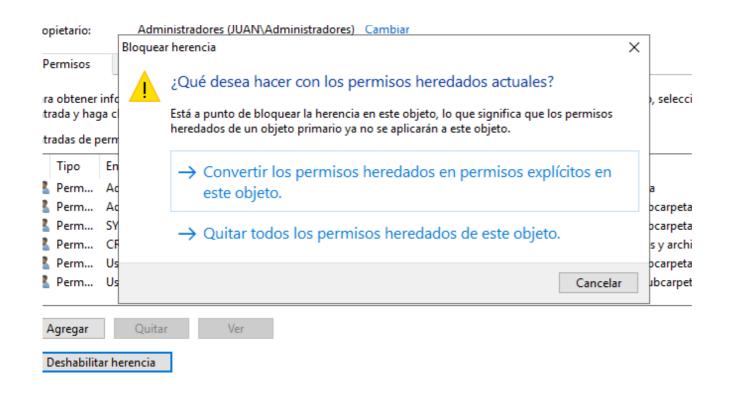
# Compartimos la primera carpeta (XI)



- Al seleccionar Personalizar se muestra la ACL de permisos NTFS actual.
- Como necesitamos eliminar permisos heredados, debes romper la herencia.

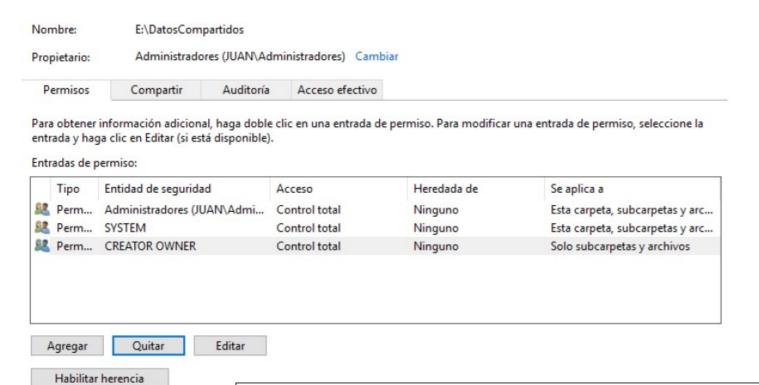
# Compartimos la primera carpeta (XI)

#### Compartimos la primera carpeta (XII)



Conserva los permisos heredados.

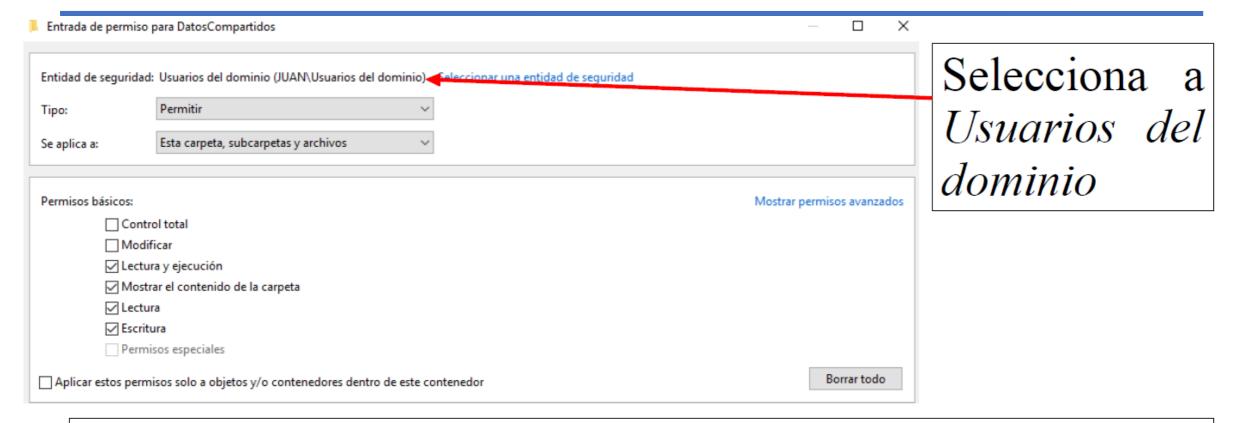
#### Compartimos la primera carpeta (XIII)



Como solo queremos acceso para *Usuarios del dominio*, debes quitarle el acceso a *Usuarios* 

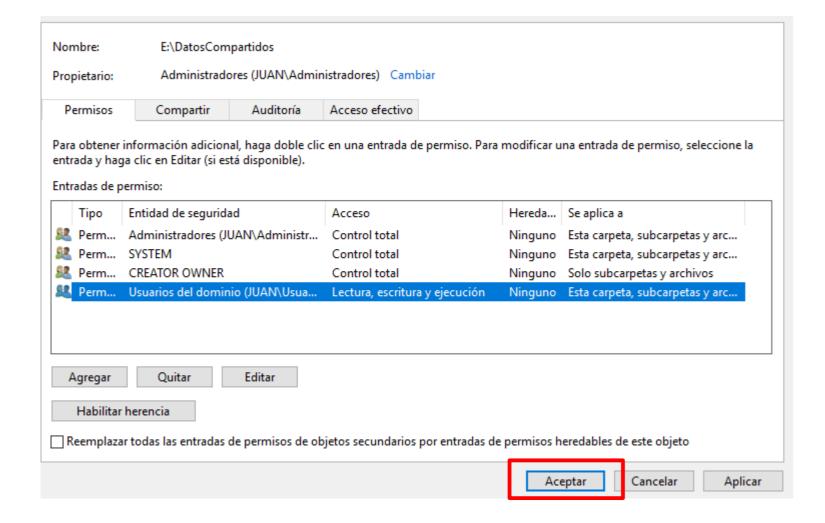
¿Quién pertenece al grupo Usuarios en el servidor?

# Compartimos la primera carpeta (XIV)



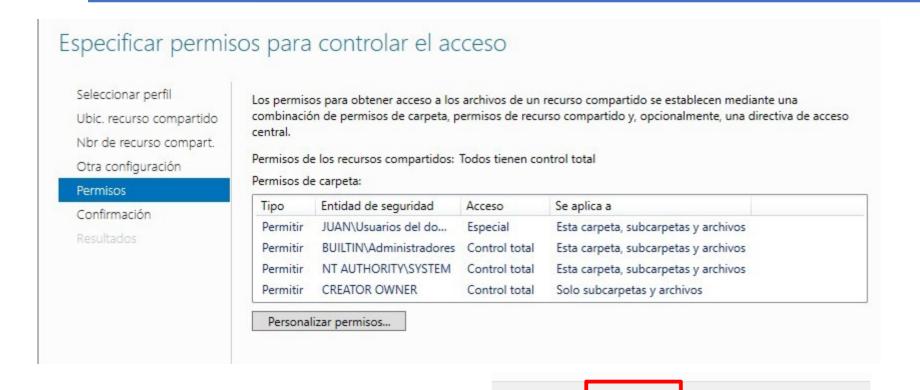
Queremos que los usuarios puedan escribir, pero no eliminar lo de otros usuarios → Escritura

# Compartimos la primera carpeta (XV)



Una vez aplicados los permisos correctos, selecciona *Aceptar* 

# Compartimos la primera carpeta (XVI)



Siguiente >

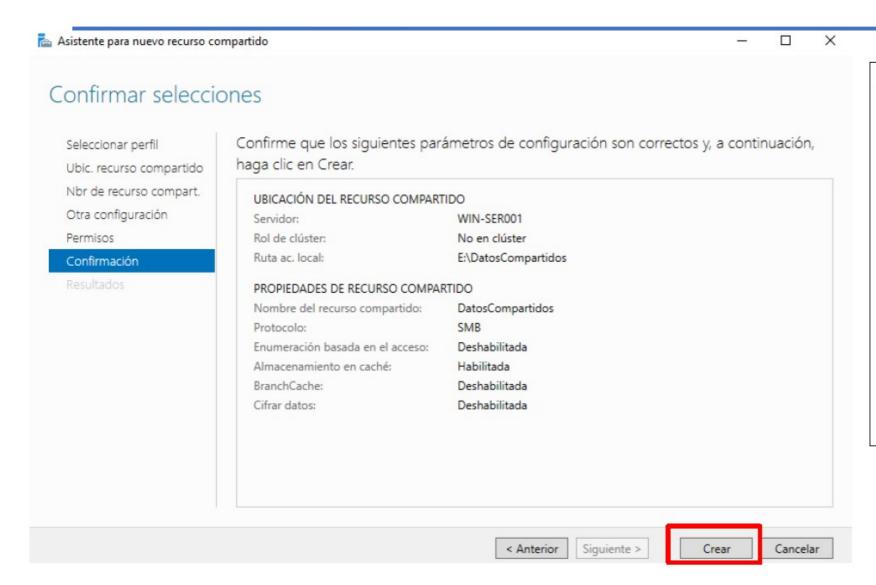
< Anterior

Crear

Cancelar

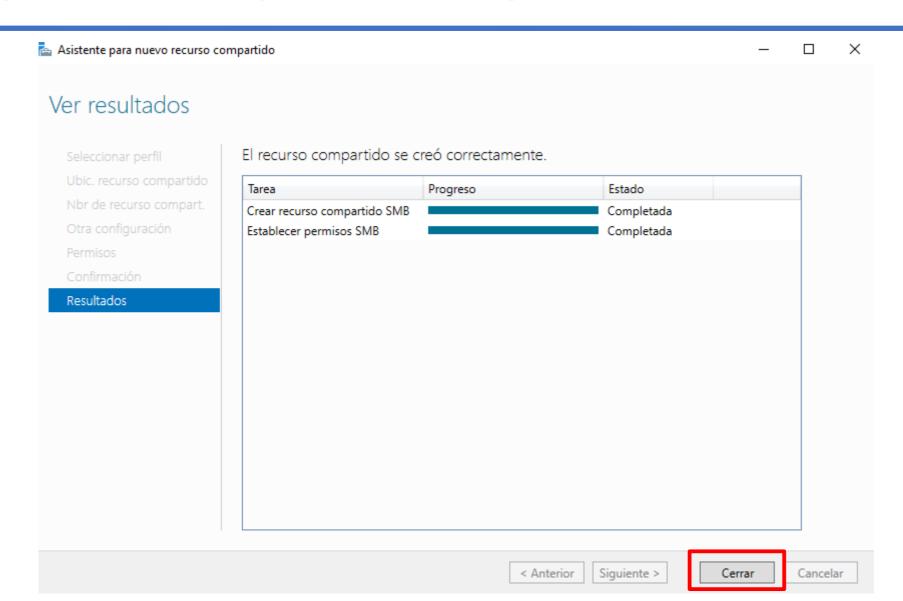
Se muestra un resumen,y puedes continuar.

# Compartimos la primera carpeta (XVII)

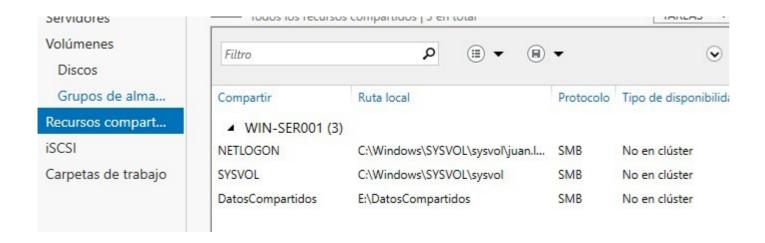


- Revisa el resumen de las acciones a realizar.
- Si está correcto, selecciona *Crear*.

# Compartimos la primera carpeta (XVIII)



# Compartimos la primera carpeta (XIX)

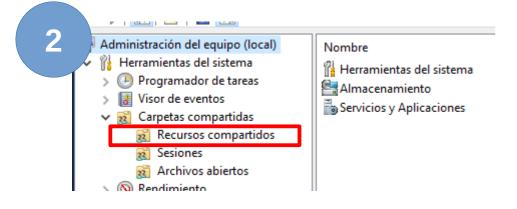


En la consola de recursos compartidos podrás ver el nuevo recurso de red creado.

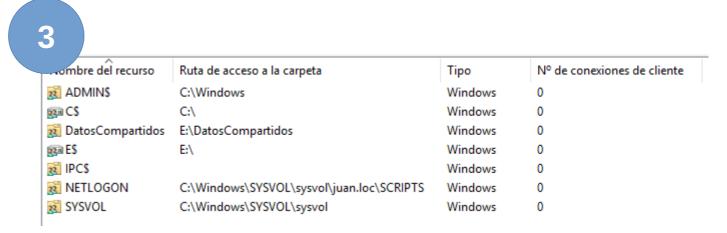
# Comprobar los recursos compartidos (I)

\*Si queremos ver en un equipo todas las carpetas que comparte tenemos varios modos.





#### A través del buscador selecciona Administración de equipos



#### Comprobar los recursos compartidos (II)

\*También podemos comprobar los recursos que comparte ejecutando *net share* en la consola del Símbolo del sistema

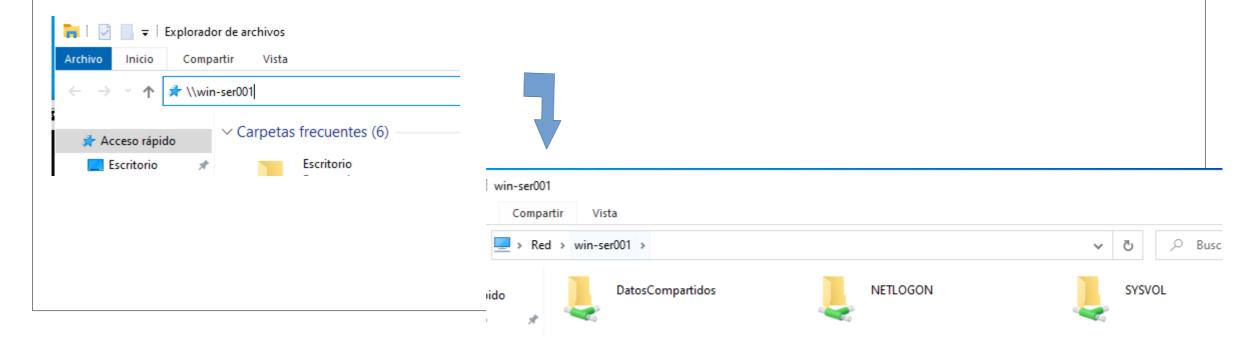
```
C:\Users\Administrador>net share
Nombre
                                             Descripción
             Recurso
             C:\
                                             Recurso predeterminado
IPC$
                                             IPC remota
                                             Recurso predeterminado
ADMIN$
                                             Admin remota
             C:\Windows
DatosCompartidos
             E:\DatosCompartidos
             C:\Windows\SYSVOL\sysvol\juan.loc\SCRIPTS
NETLOGON
                                             Recurso compartido del servidor...
             C:\Windows\SYSVOL\sysvol
SYSVOL
                                             Recurso compartido del servidor...
Se ha completado el comando correctamente.
```

# Conexión desde clientes Windows (I)

- Una vez compartida, vamos a comprobar si funciona correctamente desde el cliente Windows 10.
- El modo de conectarse a una carpeta compartida en Windows es:
  - \\<nombre\_servidor>\<nombre\_recurso>
- El < nombre\_recurso > es opcional.
- · Si solo ponemos | < nombre\_servidor > nos mostrará las carpetas compartidas visibles.
- \*Se puede ocultar una carpeta compartida en Windows poniendo un "\$" al final del nombre compartido.

# Conexión desde clientes Windows (II)

- · Inicia sesión con uno de los usuarios de dominio que tienes creado.
- En el explorador de archivos escribe \(\langle \cdot nombre\_servidor \rangle \)



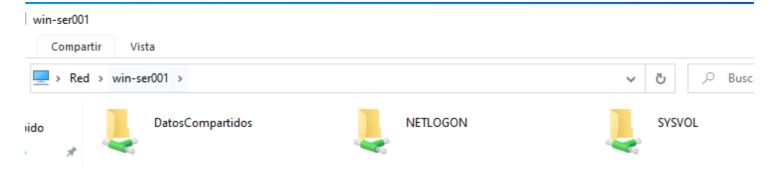
# Conexión desde clientes Windows (III)

- ¿Qué ha sucedido para que a partir del nombre sepa la dirección del servidor?
- · El nombre completo de DNS del equipo servidor es (en mi caso) win-ser001.juan.loc
- \*Al acceder desde el cliente solo con *win-ser001*, como el equipo Windows 10 está en el mismo dominio *juan.loc*, le añade automáticamente este dominio.

```
Nombre de host....: WIN-CLI001
Sufijo DNS principal ...: juan.loc
Tipo de nodo...: nibrido
Enrutamiento IP habilitado...: no
Proxy WINS habilitado ...: no
Lista de búsqueda de sufijos DNS: juan.loc
```

#### Conexión desde clientes Windows (IV)

- ¿Qué son las 3 carpetas compartidas que aparecen?
- Datos Compartidos: es la carpeta que acabas de compartir.
- NETLOGON: se trata de una carpeta compartida que se crea en un DC para almacenar scripts de inicio de sesión administrados en directivas de grupo.
- · SYSVOL: almacena ficheros públicos del dominio que deben replicarse entre DCs (Ej: políticas de grupo).



# Conexión desde clientes Windows (V)

Comprueba si todo funciona realizando las siguientes acciones:

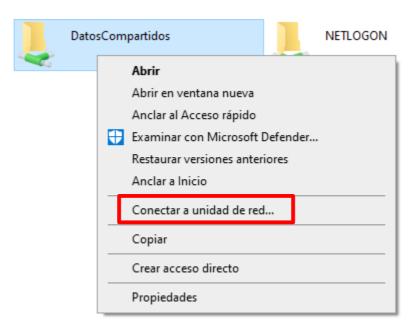
- 1.Inicia sesión en el cliente Windows 10 con un usuario del dominio.
  - · Accede a la carpeta compartida y crea una carpeta
  - · Crea un archivo de texto dentro de la subcarpeta que has creado.
- 2. Inicia sesión ahora en el cliente Windows 10 con otro usuario diferente del dominio.
  - · Accede a la carpeta compartida y crea otra carpeta.
  - · Intenta borrar la del usuario anterior.
  - · Intenta modificar el archivo de texto del usuario anterior.

# Conexión desde clientes Windows (VI)

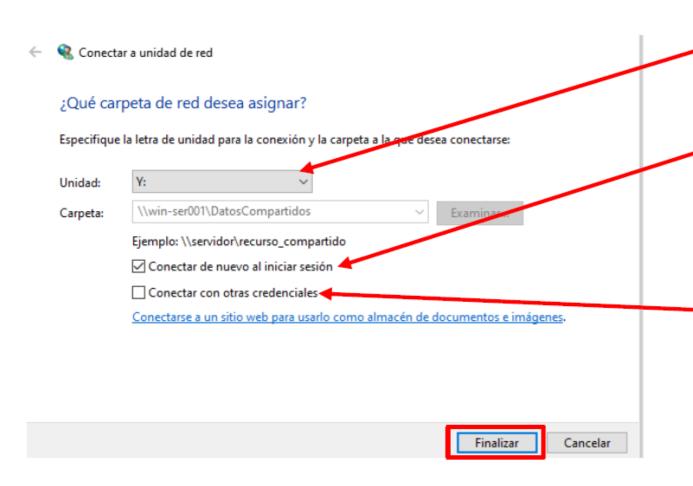
- 3.Inicia sesión con un usuario local de la máquina Windows 10.
  - · Intenta acceder a la carpeta compartida.
  - · ¿Qué ocurre? ¿Cuál es el motivo de lo que sucede?

# Conexión desde clientes Windows (VII)

Un usuario puede conectar la carpeta de forma permanente, asignándole una letra



# Conexión desde clientes Windows (VIII)



Letra que asignaremos

Al reiniciar mantendrá la conexión

En caso de que queramos conectar usando otro usuario distinto al que ha iniciado sesión

# Conexión desde clientes Windows (IX)

- Inicia sesión con un usuario de dominio y configura la conexión a la carpeta de red de forma que mantenga la asignación en reinicios.
- Reinicia el equipo, vuelve a iniciar sesión y verifica que reconecta de forma automática.
- \*Inicia con otro usuario del dominio distinto. ¿Existe el mapeo?

# Conexión desde clientes Windows (X)

- Como has visto, esta configuración la debe realizar cada usuario. Pero en entornos en los que muchos usuarios deban acceder no parece muy eficiente.
- · Para ello el administrador del dominio puede emplear directivas para automatizar esta función.
- · Es lo que veremos a continuación.

### Mapeo de unidades de red (I)

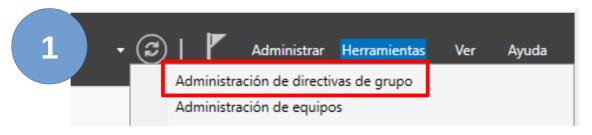
- Como hemos visto previamente, es muy habitual en un dominio compartir información en servidores de ficheros.
- · Los clientes mapean dichos recursos como unidades de red.
- Los administradores del dominio o de las OUs deben realizar la configuración oportuna para que los usuarios dispongan de las unidades mapeadas de forma automática.
- · Vosotr@s tenéis acceso de esta forma a r-iana, virtual, etc.
- · Veremos el modo de implementar automáticamente la conexión a la carpeta *Datos Compartidos* que has creado antes para TODOS los usuarios del dominio.

### Mapeo de unidades de red (II)

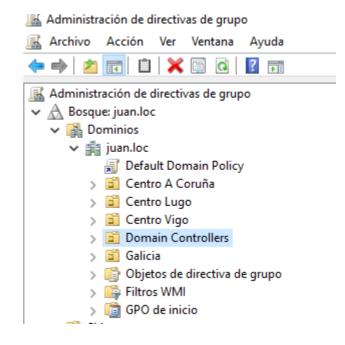
- · Lo realizaremos con nuestra primera GPO (Group Policy Object).
- Esta práctica servirá como primera toma de contacto con las GPOs.
- Como comentamos al hablar de Directorio Activo, el administrador puede establecer configuraciones desde un punto central y distribuirlas.
- \*Una GPO es una política que agrupa una o varias de estas configuraciones.
- · Veremos más adelante en detalle las GPOs. Ahora comenzaremos con lo básico.

#### Crea la GPO (I)

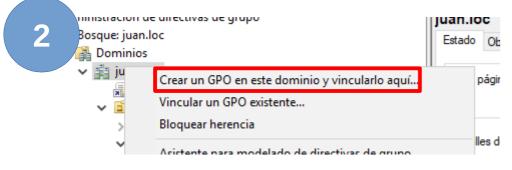
#### Abre el administrador de directivas de grupo



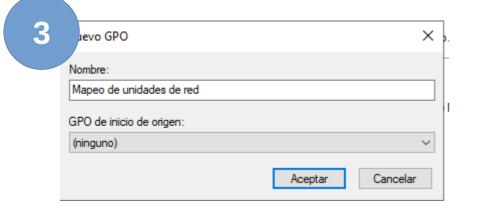
Verás una estructura muy parecida a la de la consola de *Usuarios y equipos de Active Directory*Solo aparece el dominio y las Ous: las GPO se aplican a dominio y/o OUs.



# Crea la GPO (II)

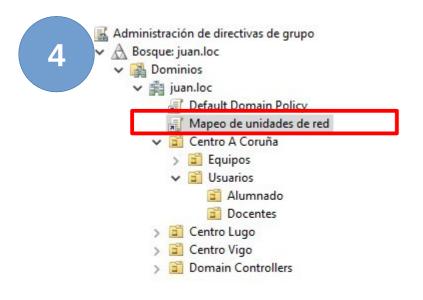


Haz click con el botón derecho del ratón sobre tu dominio y selecciona crear una GPO. La vamos a aplicar a TODO el dominio.



Dale un nombre que te ayude a identificar la GPO en un futuro.

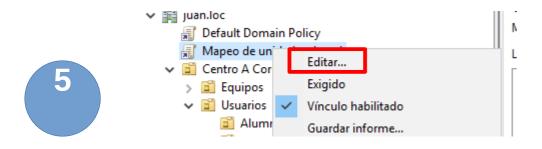
#### Crea la GPO (III)



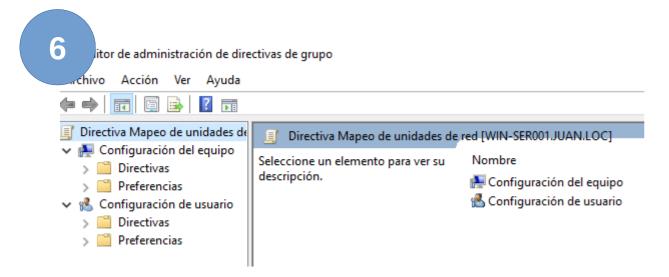


Selecciona tu GPO y haz click con el botón derecho sobre ella.

# Crea la GPO (IV)



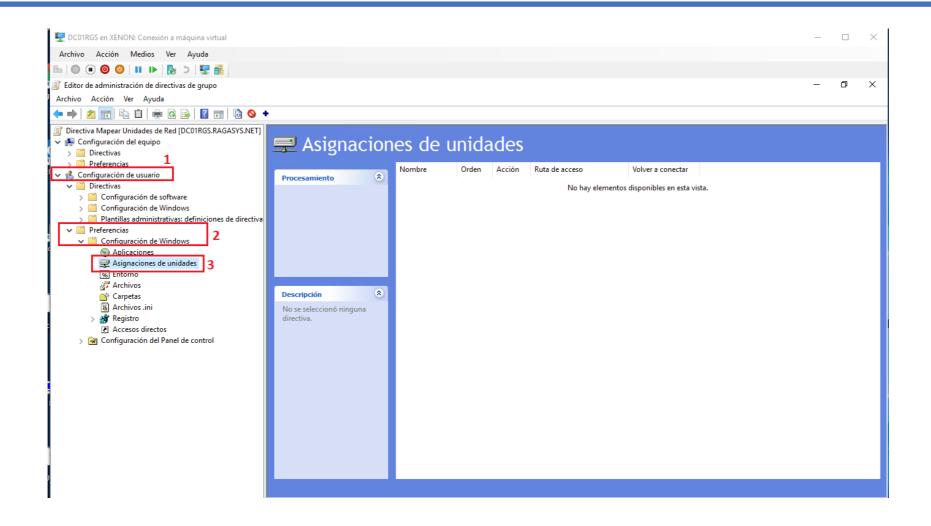
Edita la GPO; inicialmente está vacía.



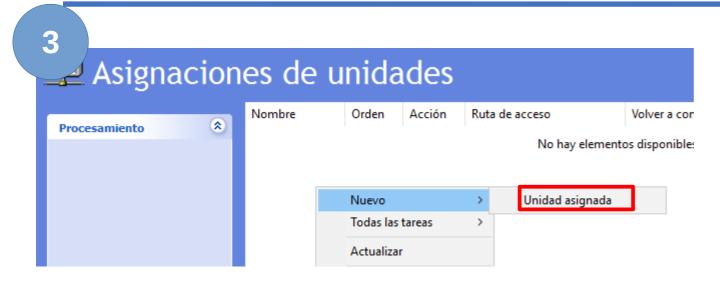
Verás que hay directivas de equipo y otras de usuario. Ya lo revisaremos en detalle más adelante.

Nosotros trabajamos con una configuración de usuario.

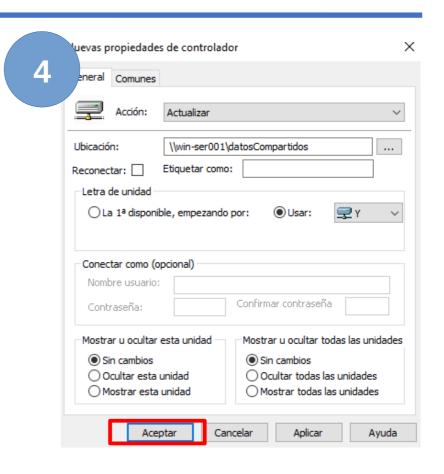
### Crea la GPO (VI)



# Crea la GPO (VI)



En el espacio en blanco hay click con el botón derecho del ratón y crea una unidad asignada.



Seleccionamos los parámetros de conexión.

# Crea la GPO (VIII)

- · Una vez configurada la GPO del modo alternativo, vuelve a iniciar sesión en el cliente Windows 10 con el usuario de dominio.
- · ¿Se mapea la unidad de red?
- Crea un nuevo usuario en el dominio e inicia sesión en el Windows 10. Verás que se mapea automáticamente la unidad de red.