

Agregar equipos al dominio

Tipos de equipos en el dominio

- A continuación se revisa el modo en que se pueden añadir equipos Windows, ya sean servidores o de escritorio, al dominio.
- Añadir equipos al dominio permite:
 - Utilizar cuentas de usuario globales al dominio, de modo que un usuario se puede logar en varios equipos con la misma cuenta.
 - Realizar configuraciones centralizadas, como veremos más adelante.
 - Pero, ¿y qué pasa con equipos Linux? ¿se pueden añadir?

Requisitos previos

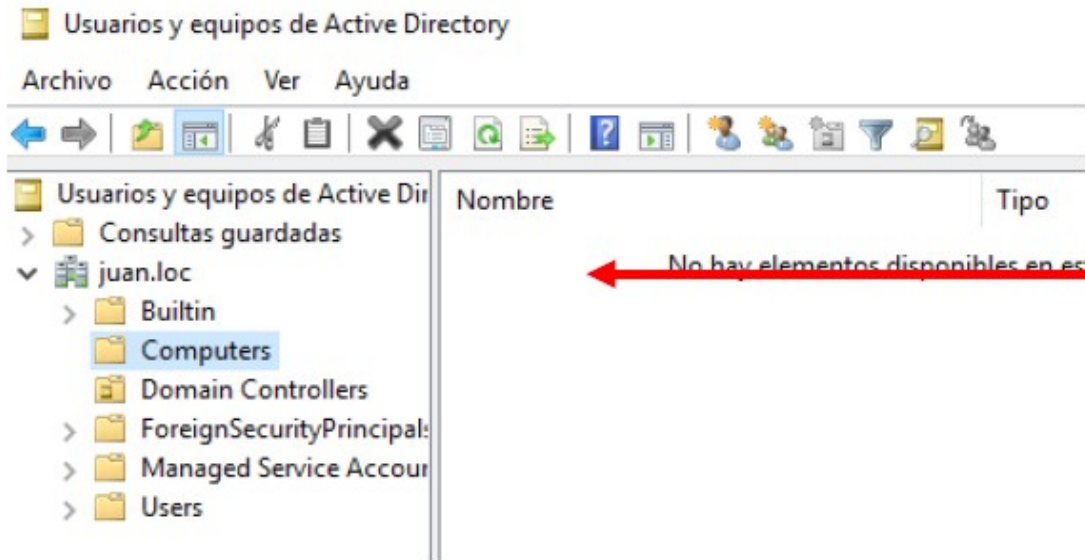
- Servidor Controlador de Dominio (y DHCP) encendido.
- Si no lo has hecho ya, modifica la configuración del DHCP para que en las cesiones de IP, el DNS sea la IP del servidor de DNS de tu red.
- Cliente Windows 10 configurado por DHCP. De este modo, tendrá como DNS el DC.
- Nota: No es posible añadir equipos con Windows 10 Home a un dominio.

Antes de unir el equipo al dominio

- Puedes crear la cuenta de equipo previamente en el dominio.
 - Si la creas:
 - ➔ puedes indicar qué usuario agregará el equipo al dominio. No tiene por qué hacerlo un administrador del dominio.
 - ➔ al añadir el equipo al dominio ya reside en la OU deseada, y se aplicará desde el principio la configuración seleccionada.
 - Si no la creas:
 - ➔ debe ser un administrador de dominio el que agregue el equipo al dominio.
 - ➔ no aplicará la configuración definida de forma central. Posteriormente deberás moverlo a la OU deseada y hacer que se apliquen las directivas.

Añadir equipo al dominio (I)

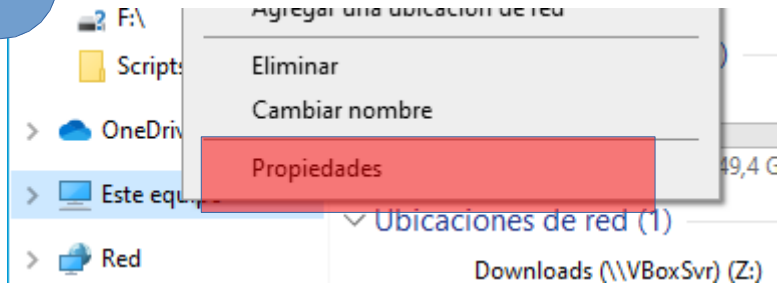
- Como no hemos visto OUs ni directivas todavía, dejaremos que al añadir el cliente al dominio lo ubique en el contenedor por defecto (Computers).
- Antes de empezar, observa las cuentas de equipo que existen accediendo a **Usuarios y equipos de Active Directory**



No existe ningún equipo todavía.
La cuenta del controlador de dominio está bajo el contenedor *Domain Controllers*

Añadir equipo al dominio (II)

1



2

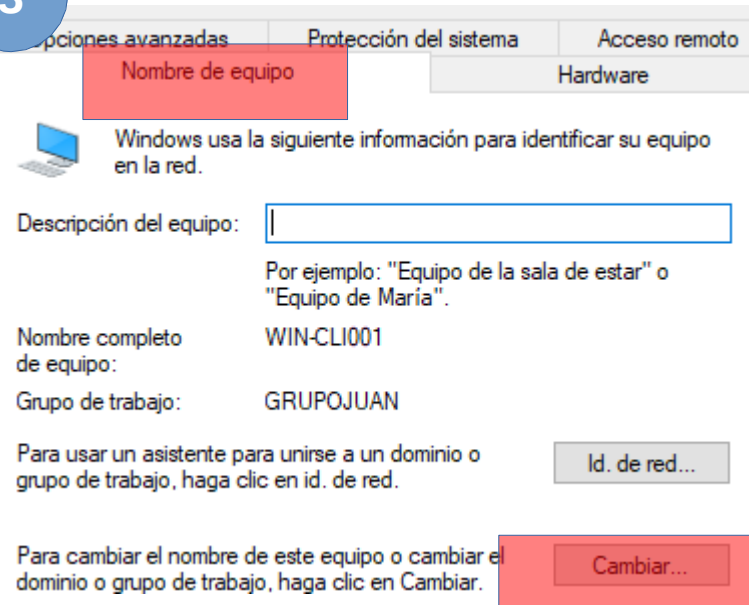
Escritorio remoto

Protección del sistema

Configuración avanzada del sistema

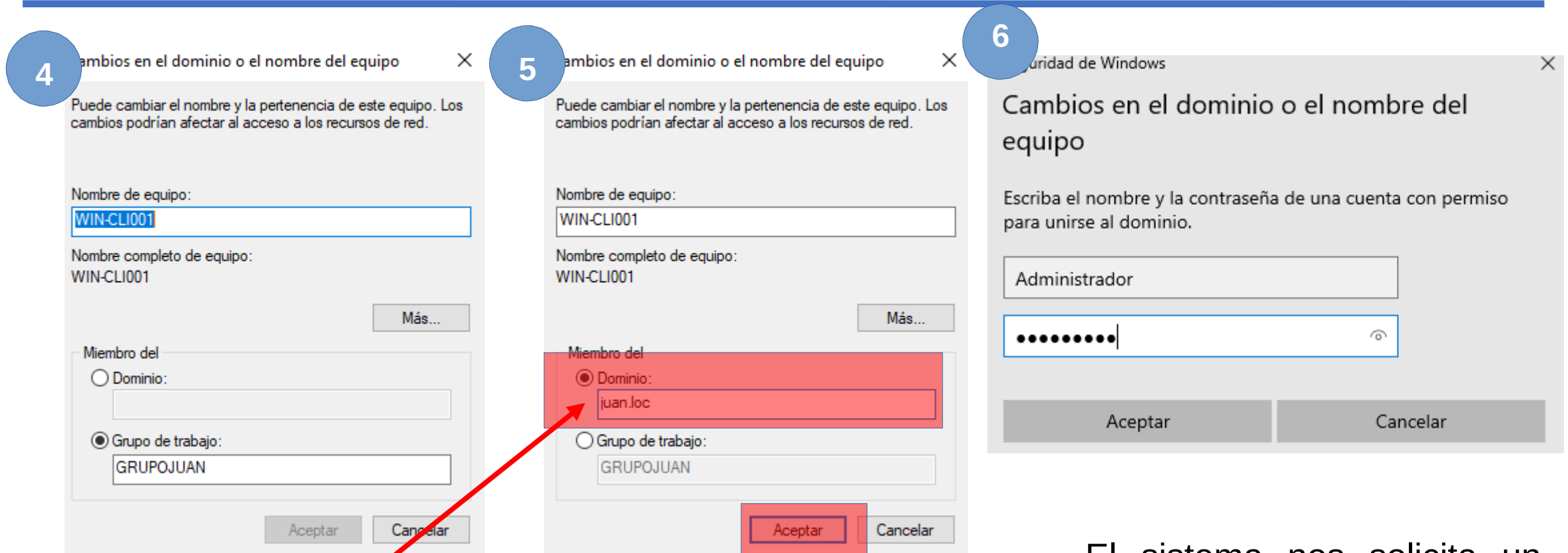
Cambiar el nombre de este equipo
(avanzado)

3



Recuerda el modo de cambiar
nombre o dominio (ya visto
antes).
Hay otras formas de acceder.

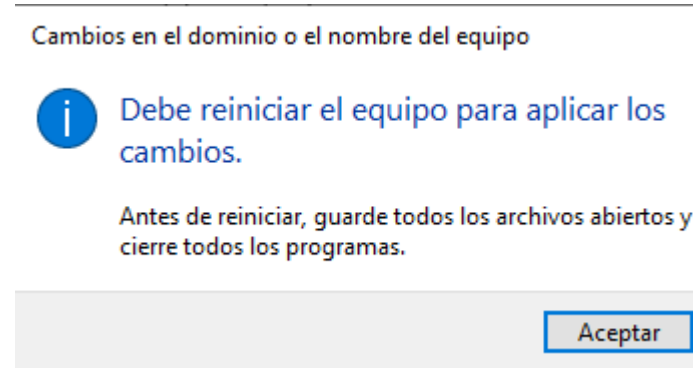
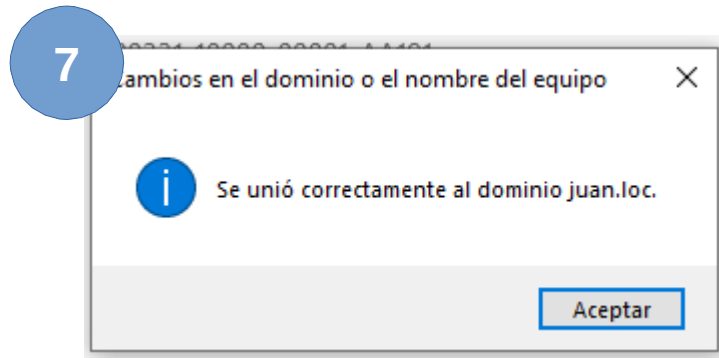
Añadir equipo al dominio (III)



Cambiamos a miembro dominio e introducimos el nombre de nuestro dominio

El sistema nos solicita un usuario con privilegios de administración del dominio.

Añadir equipo al dominio (IV)



Si todo ha ido bien, nos mostrará un mensaje indicando que está ya en el dominio destino y nos informa que debemos reiniciar para que el cambio sea efectivo.

NOTA: Es posible añadir el equipo al dominio ejecutando como Administrador en PowerShell:
Add-Computer -DomainName <dominio> -Credential (Get-Credential)

Añadir equipo al dominio (V)

Una vez reiniciado, ya podemos iniciar sesión tanto con:

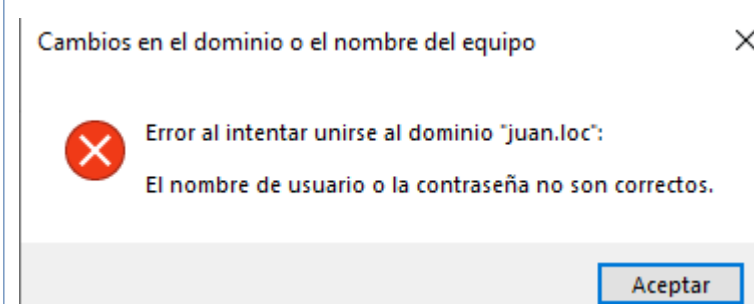
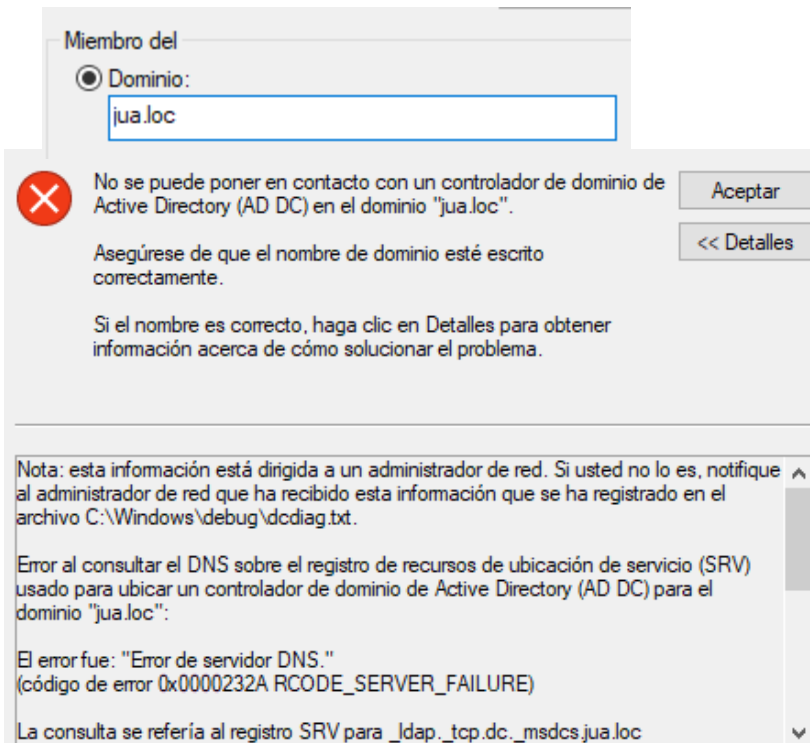
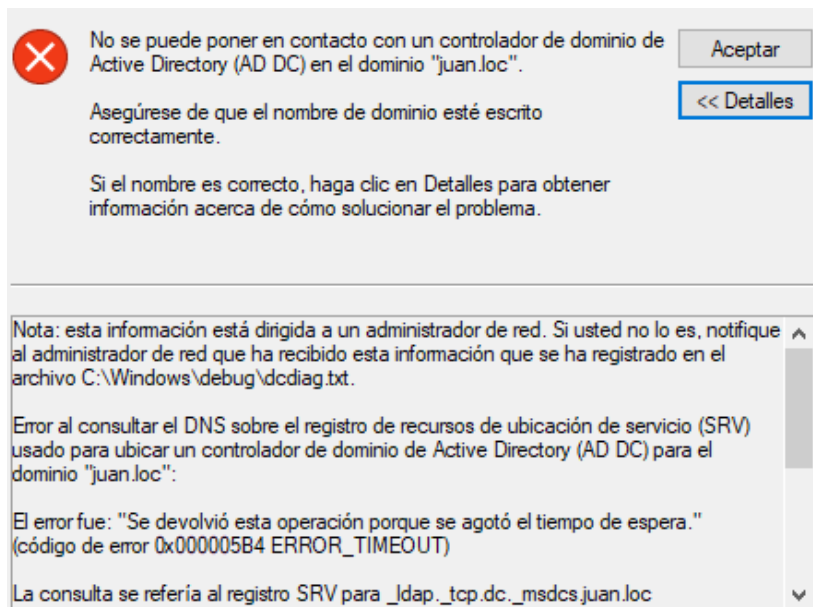
- usuarios del dominio
- usuarios locales

Estamos iniciando con usuario del dominio, ya que en la parte inferior se indica el nombre del dominio.



Errores posibles al añadir al dominio

Los errores más frecuentes al añadir un equipo al dominio son:



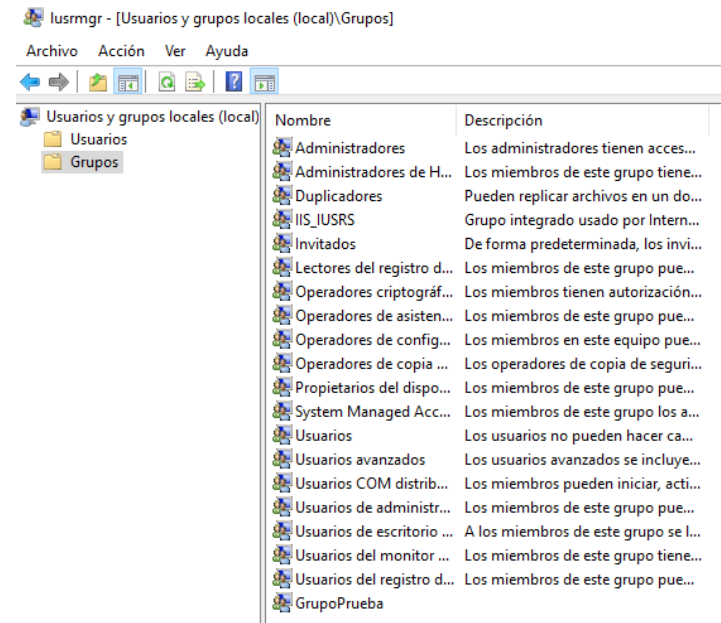
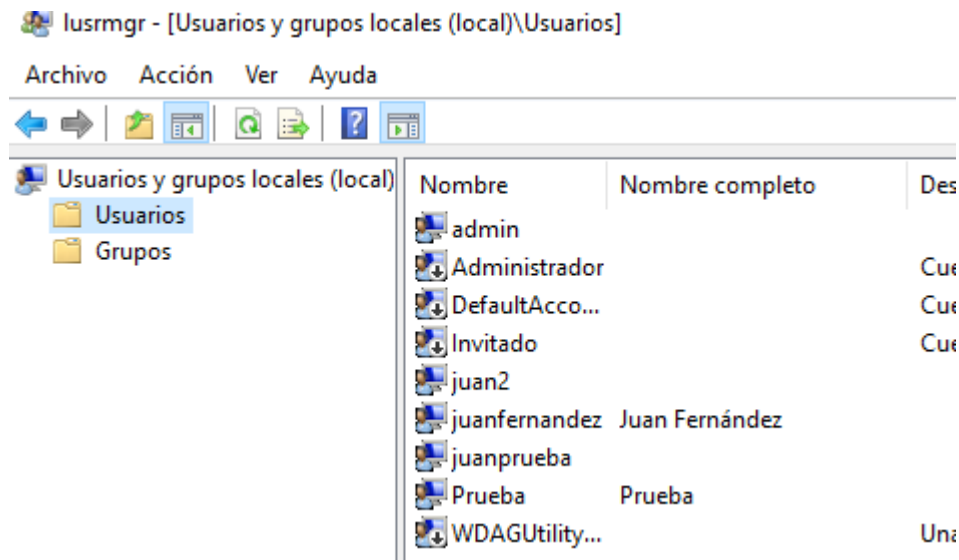
Problema de configuración IP →
Asegúrate de que el DNS en el cliente es el DC

Nombre de dominio incorrecto

Las credenciales
proporcionadas no
son correctas

Usuarios y grupos (I)

- Al contrario que en servidores Controladores de Dominio, en los que solo existen usuarios y grupos de dominio, en el resto de equipos podemos trabajar tanto con usuarios y grupos locales como de dominio.
- Accede a la consola de usuarios y grupos locales (lusrmgr.msc)



Siguen existiendo los usuarios y grupos locales

Usuarios y grupos (II)

- Para distinguir las cuentas locales de las de dominio, empleamos un prefijo:

Usuario de dominio:

<DOMINIO>\<usuario>

Por ejemplo, en el dominio que yo he creado:

- JUAN\juan

Usuario local:

<EQUIPO>\<usuario>

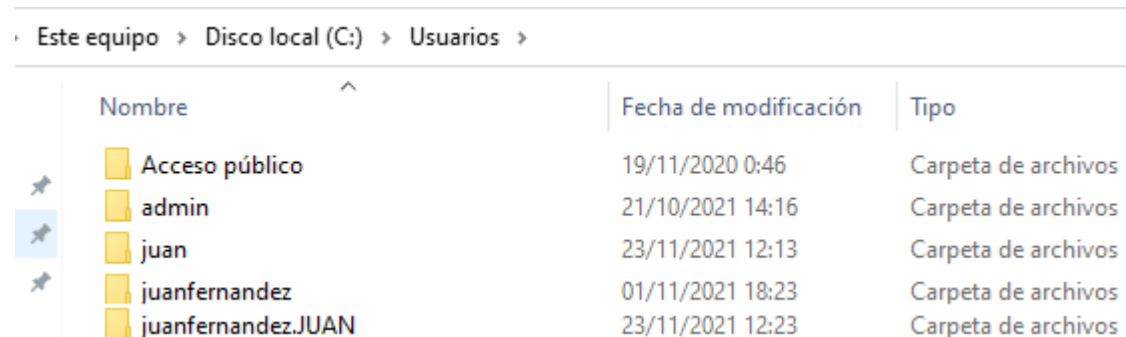
Por ejemplo, en el equipo WIN-CLI001:






- *WINCLI001\juan*

Aunque el login de ambas sea **juan**, se trata de cuentas distintas

Usuarios y grupos (III)

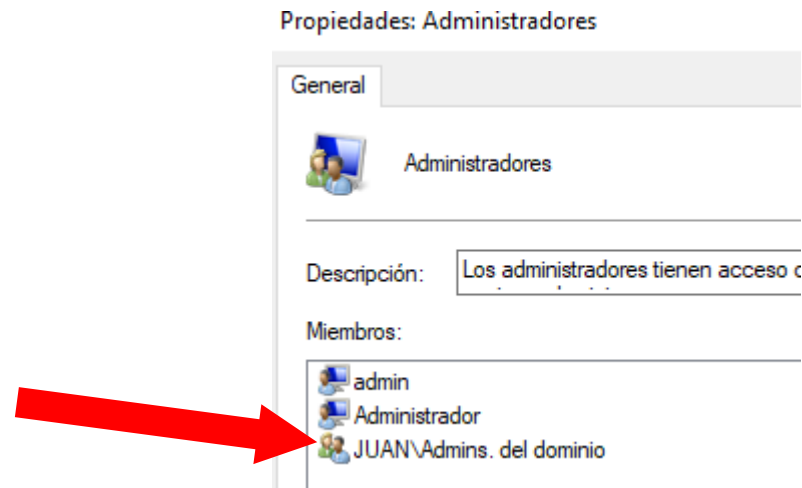
- Si tenemos un usuario local y un usuario de dominio con el mismo nombre, el sistema crea perfiles diferentes cuando inician sesión.
- Para el primero de los dos que inicie sesión creará una carpeta en C:\Users con el nombre del usuario.
- Para el siguiente creará una carpeta con el nombre de usuario seguido de un “.” y el nombre de equipo o dominio, según el caso.
- Por ejemplo, si tenemos un usuario **juanfernandez** tanto local como de dominio



| Este equipo > Disco local (C:) > Usuarios > | | | |
|--|-----------------------|---------------------|--|
| Nombre | Fecha de modificación | Tipo | |
|  Acceso público | 19/11/2020 0:46 | Carpeta de archivos | |
|  admin | 21/10/2021 14:16 | Carpeta de archivos | |
|  juan | 23/11/2021 12:13 | Carpeta de archivos | |
|  juanfernandez | 01/11/2021 18:23 | Carpeta de archivos | |
|  juanfernandez.JUAN | 23/11/2021 12:23 | Carpeta de archivos | |

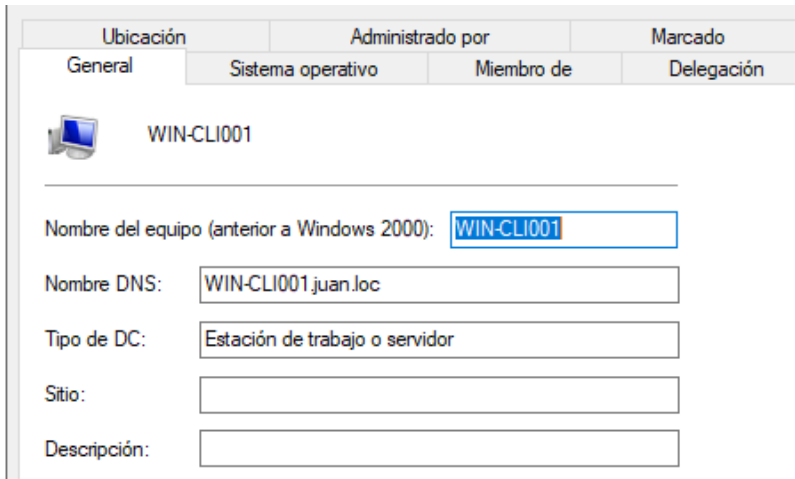
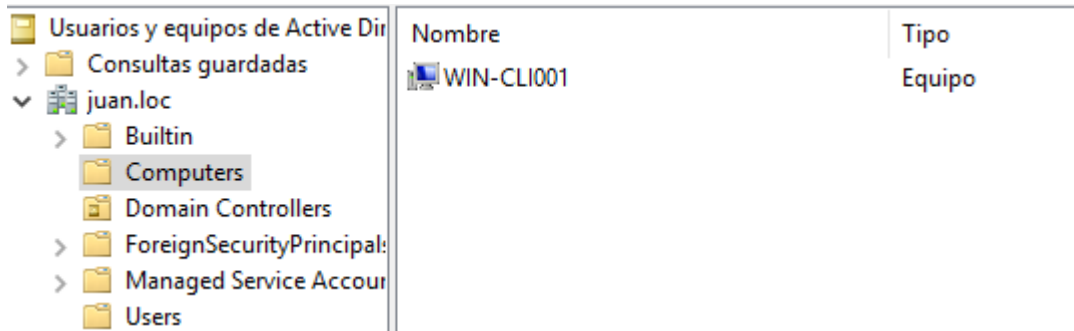
Administradores locales

- Si abres el grupo local de Administradores verás que, al incluir el equipo en el dominio, los Administradores del dominio pasan a ser también administradores locales de este equipo.



Cuenta de equipo en el dominio

- Al acceder ahora a **Usuarios y equipos de Active Directory** comprobarás que la cuenta del nuevo equipo ya aparece en el contenedor **Computers**

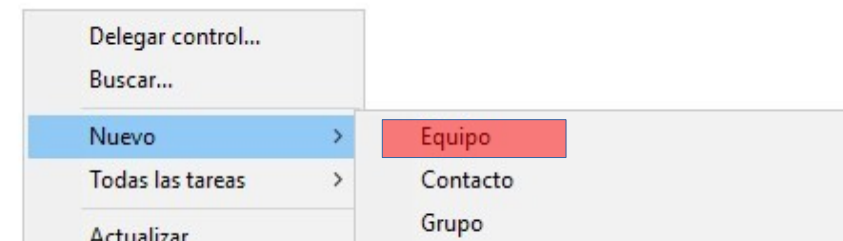


- Además, si accedes al DNS, verás que se ha añadido dinámicamente un registro con el nuevo equipo y su IP

| | | | |
|----------------|----------|----------------|-----------|
| EquipoFantasma | Host (A) | 172.16.200.200 | static |
| ubu-ser001 | Host (A) | 172.16.200.1 | static |
| webjuanlinux | Host (A) | 172.16.200.11 | static |
| webjuanwindows | Host (A) | 172.16.200.10 | static |
| WIN-CLI001 | Host (A) | 172.16.200.10 | 23/03/202 |
| win-ser001 | Host (A) | 172.16.200.2 | static |

Recomendaciones a la hora de gestionar equipos

- Como has visto, al incluir el equipo en el dominio, la cuenta asociada se crea dentro de **Computers**.
- Se trata de un contenedor sobre el que no se pueden crear otros contenedores ni asignar políticas de seguridad específicas (ya lo veremos más adelante).
- Por ese motivo suele ser buena práctica crear dos OUs:
 - Una en la que metemos los equipos servidores (que no sean DCs)
 - Otra para los equipos cliente
- De este modo, antes de meter el equipo en el dominio, debes crear la cuenta en la OU adecuada.



Aplicamos recomendaciones

- A través de **Usuarios y equipos de Active Directory**, crea en el dominio una OU llamada **Equipos**.
- Dentro de esta OU crea dos más: **Clientes** y **Servidores**
- Mueve el equipo desde **Computers** a **Clientes**: Botón derecho del ratón sobre la cuenta de equipo y seleccionar **Mover**. Le indicaremos el contenedor destino.

