

```

# -----
#
# OPERACIONES CON LA BASE DE DATOS
# -----
#
# 1. Crear      -> CREATE DATABASE IF NOT EXISTS nombreBD
#
#                CHARACTER SET      juego_caracteres
#                COLLATE             colación
#                ENCRPTION           Y | N
#
#
# 2. Modificar  -> ALTER DATABASE nombreBD CHARACTER SET juego_caracteres
#
#                COLLATE             colación
#                ENCRPTION           Y | N
#
#
# 3. Borrar     -> DROP DATABASE IF EXISTS nombreBD
#
#
# 4. Cargar para trabajar -> USE nombreBD;
#
#
# 5. Mostrar las existentes -> SHOW DATABASES;
#
#
# 6. Mostrar la configuración -> SHOW CREATE DATABASE nombreBD;
# -----

```

```

DROP DATABASE IF EXISTS PersonaCoche; # Borramos la base de datos si existe

```

```

CREATE DATABASE PersonaCoche
    CHARACTER SET latin1      # SHOW CHARACTER SET;          -> muestra el juego de caracteres de la base de datos -> latin1 es de la europa occidental
    COLLATE latin1_spanish_ci # SHOW COLLATION WHERE CHARSET = 'latin1'; -> muestra las colaciones asociadas al juego de caracteres
    ENCRPTION 'N';

```

```

ALTER DATABASE PersonaCoche
    CHARACTER SET utf16      # SHOW COLLATION WHERE CHARSET = 'utf16';
    COLLATE utf16_spanish2_ci;

```

```

USE PersonaCoche; # Podemos ya trabajar con la base de datos PersonaCoche

```

```

SHOW DATABASES; # Muestra todas las bases de datos

```

```

SHOW CREATE DATABASE PersonaCoche; # Muestra los elementos de creación de la base de datos

```