

```

#
# ----- OPERACIONES CON LAS TABLAS -----
#
# 1. Crear      -> CREATE TABLE IF NOT EXISTS nombreTabla
#                ( nombreAtributo tipoDato [NOT NULL | NULL]
#                [DEFAULT {literal | (expresión)}]
#                [AUTO_INCREMENT]
#                [UNIQUE [KEY]]
#                [[PRIMARY] KEY]
#                [COMMENT 'texto']
#
#                ) [AUTO_INCREMENT = valor];
#
# Clave primaria -> Constraint PK_nombreTabla PRIMARY KEY (nombreAtributo)
# Clave secundaria -> Constraint SK_nombreSecundaria UNIQUE (nombreAtributo)
# Clave foránea -> Constraint FK_nombreTabla_tablaDestino FOREIGN KEY (nombreAtributo) REFERENCES tablaDestino(atributoPrimo)
# Índice -> Constraint IDX_nombre INDEX nombreÍndice (nombreAtributo)
# Llave -> Constraint KEY_nombre KEY nombreLlave (nombreAtributo)
# Validación -> Constraint CHK_nombre CHECK (expresión)
#
# 2. Modificar -> ALTER TABLE IF EXISTS nombreTabla
#
#                agregar -> ADD COLUMN nombreAtributo tipoDato [FIRST | AFTER otroAtributo]
#
#                ADD Constraint PK_nombreTabla PRIMARY KEY (nombreAtributo)
#                ADD Constraint SK_nombreSecundaria UNIQUE (nombreAtributo)
#                ADD Constraint FK_nombreTabla_tablaDestino FOREIGN KEY (nombreAtributo) REFERENCES tablaDestino(atributoPrimo)
#                ADD Constraint IDX_nombre INDEX nombreÍndice (nombreAtributo)
#                ADD Constraint KEY_nombre KEY nombreLlave (nombreAtributo)
#                ADD Constraint CHK_nombre CHECK (expresión)
#
#                cambiar -> MODIFY COLUMN nombreAtributo tipoDato [FIRST | AFTER otroAtributo]
#                CHANGE COLUMN antiguoNombreAtributo nuevoNombreAtributo tipoDato [FIRST | AFTER otroAtributo]
#
#                renombrar -> RENAME COLUMN antiguoNombreAtributo TO nuevoNombreAtributo
#                RENAME INDEX antiguoNombreÍndice TO nuevoNombreÍndice
#                RENAME KEY antiguoNombreKEY TO nuevoNombreKEY
#                RENAME [TO | AS] nuevoNombreTabla
#
#                borrar -> DROP COLUMN nombreAtributo
#                DROP PRIMARY KEY
#                DROP FOREIGN KEY FK_nombreTabla_tablaDestino
#                DROP INDEX IDX_nombre
#                DROP KEY KEY_nombre
#                DROP CHECK CHK_nombre
#                DROP CONSTRAINT nombreConstraint
#
# 3. Borrar -> DROP TABLE IF EXISTS nombreTabla;
#
# 4. Renombrar -> RENAME TABLE nombreAntiguoTabla TO nombreNuevoTabla
#
# 5. Describir los atributos -> DESCRIBE nombreTabla;
#                DESC nombreTabla;
#                EXPLAIN nombreTabla;
#                SHOW COLUMNS FROM nombreTabla;
#
# 6. Mostrar información asociada -> DESCRIBE TABLE nombreTabla;
#                DESC nombreTabla;
#                EXPLAIN TABLE nombreTabla;
#
# 7. Mostrar la configuración -> SHOW CREATE TABLE nombreTabla;
#
# 8. Mostrar las existentes -> SHOW TABLES;
#
# 9. Mostrar mucha más información de las tablas -> SHOW TABLE STATUS;
#
# ----- CREAMOS LA BASE DE DATOS -----
#
DROP DATABASE IF EXISTS PersonaCoche; # Borramos la base de datos si existe
CREATE DATABASE PersonaCoche
CHARACTER SET latin1 # SHOW CHARACTER SET; -> muestra el juego de caracteres de la base de datos -> latin1 es de la europa occidental
COLLATE latin1_spanish_ci # SHOW COLLATION WHERE CHARSET = 'latin1'; -> muestra las colaciones asociadas al juego de caracteres
ENCRYPTION 'N';
USE PersonaCoche; # Podemos ya trabajar con la base de datos PersonaCoche
#
# ----- OPERAMOS CON LAS TABLAS -----
#
CREATE TABLE Persona (
    idPersona INTEGER AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    Nombre VARCHAR( 30 )
);

CREATE TABLE Coche (
    idCoche INTEGER PRIMARY KEY,
    Modelo VARCHAR( 30 ),
    idPersona INTEGER NOT NULL
);

SHOW TABLES; # Muestra las tablas que hay en la base de datos abierta o actualmente en uso (PersonaCoche)
SHOW TABLE STATUS; # Muestra mucha más información de las tablas (nombre, motor, versión, formato de filas, collation, etc.)

SHOW CREATE TABLE Persona; # Muestra la creación de la tabla Persona

DESCRIBE TABLE Persona; # Muestra otro tipo de información de la tabla (tipo, nombre, particiones, llaves candidatas, primarias, etc.)
DESC TABLE Persona; # Muestra otro tipo de información de la tabla (tipo, nombre, particiones, llaves candidatas, primarias, etc.)
EXPLAIN TABLE Persona; # Muestra otro tipo de información de la tabla (tipo, nombre, particiones, llaves candidatas, primarias, etc.)

DESCRIBE Persona; # Muestra la descripción de cada atributo de la tabla (nombre, tipo y restricciones)
DESC Persona; # Muestra la descripción de cada atributo de la tabla (nombre, tipo y restricciones)
EXPLAIN Persona; # Muestra la descripción de cada atributo de la tabla (nombre, tipo y restricciones)
SHOW COLUMNS FROM Persona; # Muestra la descripción de cada atributo de la tabla (nombre, tipo y restricciones)

DROP TABLE Persona, Coche; # Borra las tablas

```