

IDE - es una aplicación de software que ayuda a los programadores a desarrollar código de software de manera eficiente.

GIT – Almacén de código y gestión de versiones.

GITHUB - es una plataforma para alojar tus repositorios **Git**.

BASH – Interprete de comandos.

GUI – Interfaz gráfica.

SHELL – Interprete de comandos.

Ruta relativa – En el directorio donde estás.

Ruta absoluta – Raid: Ejemplo Windows **C:** y Linux ****.

git version – Para ver la versión de git

git init – Crea un repositorio de git y puede utilizar un repositorio existente.

git status – Muestra el estado del directorio, muestra los cambios que se han preparado y los que no.

git add – Añade os archivos do directorio. Para añadir todo el directorio: **git add .**

git commit – Creamos un **commit** con los archivos presentes da área de prepearación con editor por defecto, la mensaje explicita que se indica por ejemplo **git commit -m “Hola mundo”** .

Paradigma de programación – Es una manera o estilo de programación de software.

- **Imperativo** – Los programas se componen de un conjunto de sentencias que cambian su estado. Son secuencias de comandos que ordenan acciones a la computadora.
- **Declarativo** – Opuesto al imperativo. Los programas describen los resultados esperados sin listar explicablemente los pasos a llevar a cabo para alcanzarlos.
- **Lógico** – El problema se modela con enunciados de lógica de primer orden.
- **Funcional** – Los programas se componen de funciones, es decir implementaciones de comportamiento que reciben un conjunto de datos de entrada y devuelven un valor de salida.
- **Orientado a Objetos** – El comportamiento del programa es llevado a cabo por objetos entidades que representan elementos del problema a resolver y tienen atributos y comportamiento.

API (interfaz) – Es un conjunto de definiciones y protocolos que se usa para diseñar y integrar el software de las aplicaciones.

JAVA DOC – Documentación de java.

Primitivo - son datos que no son un objeto y no tienen métodos. **String, number, bigint, boolean, undefined y symbol.**

Astracto - Se refiere al proceso por el cuál la interfaz de un objeto muestra su comportamiento.

Buleano – Son números 0 y 1.

Lenguaje ensamblador - expresa las instrucciones de una forma más natural al hombre a la vez que muy cercana al microcontrolador, ya que cada una de esas instrucciones se corresponde con otra en código máquina . Por ejemplo modelo **ASCI**

Scanner - Es una clase que nos permite obtener la entrada de datos primitivos.

GIT

- **Master** - Es un nombre muy usado solo porque es el nombre por defecto que Git le da a la rama inicial cuando ejecutas **git init**.
- **Origen** - Es el nombre por defecto que Git le da a un remoto cuando ejecutas **git clone**.

git log –oneline – Muestra las distintas versiones del proyecto con su información (muestra todos los **commits**)

git reset – Saca el fichero de la zona de preparación y vuelve al directorio de trabajo.

C – Es una variable de tipo comercial.

Variable - Es donde se almacenan y se recuperan los datos de un programa.

Ejemplos:

Comercial.metodo();

Objeto

String cadena;

cadena = “HOLA”;

int a=3

Tipo

Métodos de clase y Métodos de objeto - Es una plantilla para crear objetos. Un objeto es una instancia de una clase. La clase puede tener un método initialize llamado constructor que se va a llamar cada vez que se cree un objeto de esa clase. El constructor se utiliza generalmente para inicializar los atributos de los objetos.

Md – lenguaje de marcas

Fork – Te crea una copia de la misma y cuenta una bifurcación de la rama.

Path – variables de entorno.

Cliente servidor - Es una red de comunicaciones en la cual los clientes están conectados a un servidor, en el que se centralizan los diversos recursos y aplicaciones con que se cuenta; y que los pone a disposición de los clientes cada vez que estos son solicitados.

git fetch- Traer los metadatos antes de actualizar.

JRE(Entorno de ejecución) - Es una capa de software que se ejecuta encima del software del sistema operativo de una computadora y proporciona las bibliotecas de clases y otros recursos que un programa Java específico necesita ejecutar.

Compilador - Es un Software que traduce un programa escrito en un lenguaje de programación de alto nivel.

git checkout - Vuelve o archivo en situación en la que estaban en el último commit, eliminando los cambios hechos.

git pull - Baja a master o existente no repositorio remoto e o combina coa rama master.

git push – sube la rama al repositorio remoto

git fetch - Comprueba os cambios echos no repositorio o en la rama pero non descarga los archivos.

git log –online – Para ver los commits

HEAD – Cabecera donde estamos

