

## DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO - EJERCICIOS

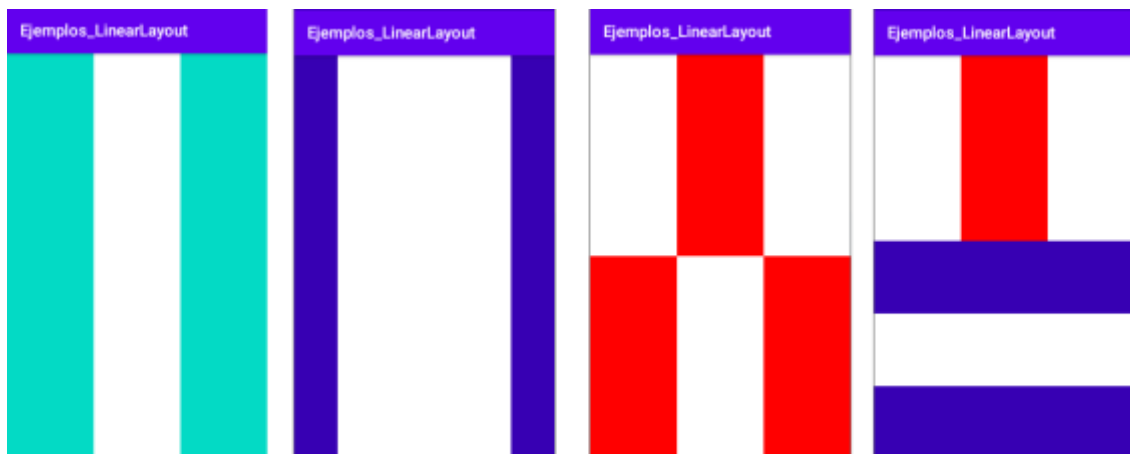
### EJERCICIO 1

Proyecto: Ejemplos\_LinearLayout

Características:

- Crear las siguientes UI utilizando LinearLayout.
- Los colores se definirán con un recurso de tipo color.

Ejecución en emulador:



## EJERCICIO 2

### Proyecto: Navegador\_LinearLayout

#### Características:

- Crear la siguiente UI utilizando LinearLayout.
- Los recursos de tipo string deben estar codificados mediante constantes definidas en el correspondiente archivo del directorio res/values.

#### Ejecución en emulador:



#### Ejecución en emulador con visualización mejorada:

