

MENUS - EJERCICIOS

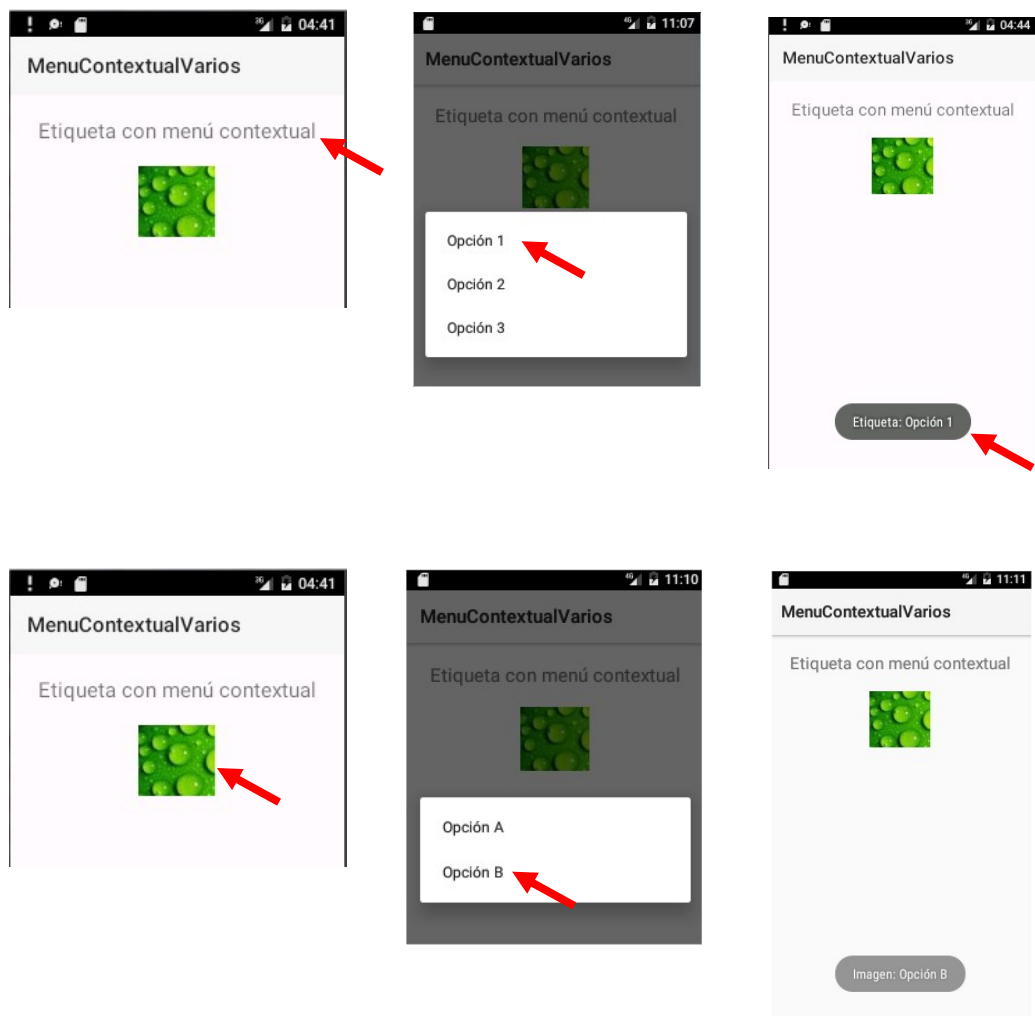
EJERCICIO 1

Proyecto: **MenusContextuales**

Características:

- Puede hacerse en un proyecto nuevo o modificando el ejemplo hecho en clase.
- Debemos implementar dos menús contextuales diferentes: uno para una etiqueta y otro para una imagen. Ambos constarán de diferentes opciones, como se puede ver en las capturas siguientes.
- Al elegir una de las opciones del menú contextual, debe visualizarse un Toast que indique qué opción ha sido seleccionada y a cuál de ambas views corresponde.

Ejecución en emulador:



EJERCICIO 2

Proyecto: **MantenerMenu**

Características:

- Puede hacerse en un proyecto nuevo o modificando uno de los anteriores.
- Se trata de comprobar que **el menú de opciones está asociado a la Activity correspondiente** de forma que, si llamamos a otra activity, en ésta dicho menú ya no aparece.
- Solucionarlo mediante la creación de una Activity con las operaciones de creación y escucha del menú, y hacer que las restantes actividades hereden de ella.