

BOLETÍN FICHEROS

1. A partir de un array con nombres de persona, escribir en un fichero denominado "datos.txt" dichos nombres, cada uno en una línea. A continuación, leer los datos de nuevo del fichero y mostrarlos por pantalla, indicando el índice de la posición que ocupa. Ejemplo de ejecución:
 - 1. Juan
 - 2. María
 - 3. Paco
2. Desarrolla un programa que lea datos de 2 arrays, uno con nombres de productos y el otro con sus precios. Almacenar dicho contenido en un fichero, donde cada línea constará de nombre de producto y precio.
3. A partir del ejercicio anterior, implementa un método que solicite un nombre de producto al usuario y lo elimine del listado (del fichero). Deberá mostrar también su información por pantalla (nombre y precio)
4. Implementar un programa que gestione registros (de 3 campos) almacenados en un fichero. Cada registro deberá tener nombre, dirección y teléfono, y el programa, a través de un menú, deberá permitir añadir registros al fichero, listarlos, buscar uno en concreto por nombre (en caso de que encuentre el contacto, deberá mostrarlo por pantalla, nombre y teléfono) y borrar.
5. Implementa los ejercicios 2, 3 y 4 empleando la persistencia de objetos en ficheros.
6. Desarrolla un programa que lea los datos de un fichero de texto y que vuelque en otro fichero todas las líneas del primero cuyo contenido esté en mayúsculas.
7. Se desea implementar un programa para gestionar la información de los alumnos de un colegio. Entre los datos a almacenar de cada alumno está el nombre, apellidos y edad.
 - a. Se permitirá añadir nuevos alumnos, consultar modificar y eliminar datos de un alumno en una posición determinada en el fichero.
 - b. La información de cada alta, baja o modificación debe ser persistente, lo que implica que debe realizarse sobre el fichero.
 - c. La aplicación deberá permitir obtener un listado de los alumnos, en el orden en el que fueron dados de alta.