UF1. PROGRAMACIÓ AMB XML

A2: XSD



Activitat 8: XML Schema Definition

Exercici 1.

Realitza l'esquema (XML Schema) adient que validi el següent document XML:

```
<agenda any="2013" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="agenda.xsd">
        cpropietari>
                <nom>Eloy Albiach Forner</nom>
                <email>eloy.albiachgmail.com</email>
       </propietari>
       <contactes>
               <contacte>
                       <nom>Anna Monsonís</nom>
                       <telefon>633124751</telefon>
                        <email>annamongmail.com</email>
               </contacte>
                <contacte>
                       <nom>Jordi Ventura</nom>
<telefon>93415223</telefon>
                        <email>jordivxtec.cat</email>
                </contacte>
        </contactes>
</agenda>
```

UF1. PROGRAMACIÓ AMB XML

A2: XSD

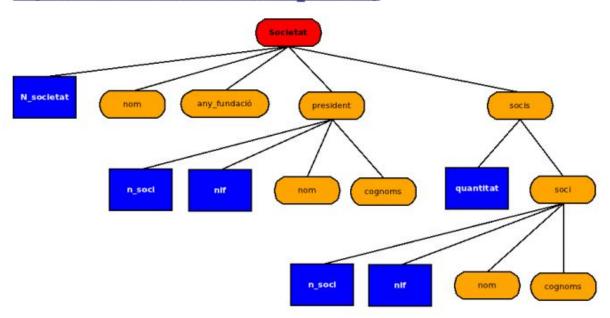


Exercici 2.

En aquesta ocasió hem de realitzar el document XML i l'esquema (XML Schema) adient que correspongui a l'arbre que es mostra a continuació, tenint en compte les condicions que s'indiquen.

Ajuda't dels apunts i del que es troba a la pàgina:

http://www.w3schools.com/schema/schema_facets.asp



UF1. PROGRAMACIÓ AMB XML

A2: XSD



Condicions:

- El número de societat (N_societat) constarà de tres xifres numèriques seguides d'una lletra majúscula, intentant minimitzar al màxim l'expressió.
- 2. El nom de la societat tindrà com a màxim 15 caràcters.
- 3. L'any de fundació estarà entre 1500 i 2050 ambdós inclosos.
- 4. En quant al president i soci, el nom tindrà entre 1 i 20 caràcters i els cognoms tindran entre 1 i 30 caràcters.
- El nif constarà de 8 dígits numèrics més un digit de la "a" a la "z" que pot ser majúscula o minúscula sense signes de puntuació ni guions.
- 6. Com que es tracta d'una societat limitada, tan sols són admissibles de 0 a 150 socis.

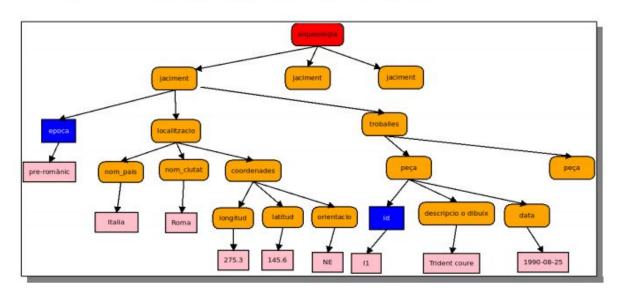
UF1. PROGRAMACIÓ AMB XML

A2: XSD



Exercici 3.

A- Realitza el document XML i l'esquema que el validi corresponents al següent arbre:



UF1. PROGRAMACIÓ AMB XML

A2: XSD



Condicions:

- En la peça, podrem triar l'element "descripcio" o "dibuix" (sols un dels dos). Investiga xs:choice.
- · Limitar el nombre de caràcters de "nom_pais", "nom_ciutat", "epoca" i "descripcio".
- · Les coordenades:
 - La longitud serà un valor amb decimals.
 - La latitud seguirà els mateixos criteris que la longitud.
 - L'orientació sol podrà ser N, S, E, O, NE, SE, SO o NO (un d'ells).
- · L'identificador de cada peça serà únic.
- · La data seguirà el format adient.
- · Com es pot observar, podem organitzar diferents jaciments i diferents peces per cada troballa.