Programa um jogo de truco em um ambiente, nele vou programa as cartas contornos ,naipes, números delas, e o numero de participante(atores) que seriam quatro os jogador e três NPCs e um player para que com as regras do jogo de truco “paulista” o que vira uma carta .O ambiente seria uma “mesa “ na qual mostra as três cartas virada e um carta desvirada mostrando quem é a “manilha” para todos e assim sabendo através das regras quais cartas valem mais e quais cartas apareceram na rodada da vez