

A factory representa uma ferramenta de design para a Injeção de Dependência.

As implementações concretas de um serviço precisam sair de algum canto, e precisariam ser definidas no código de Application (mesmo ela utilizando de uma interface)

Módulos que herdam atributos, métodos ou que simplesmente utilizam de outras classes tornam-se dependentes dessas funcionalidades "importadas" para o seu funcionamento. Dessa forma, a classe que importa aponta diretamente e acaba sabendo demais sobre a classe importada.

Por causa disso fica implícito o motivo dessa importação e as informações se misturam facilmente, já que não há uma definição do que será utilizado.

Métodos que não fazem parte do contrato da comunicação influenciam na implementação e dificultam o ciclo de vida da classe

As arquiteturas de software estáveis são aquelas que evitam depender de implementações concretas, e que favorecem o uso de interfaces abstratas estáveis.

