

Merge Sort

MergeSort (A, p, r)

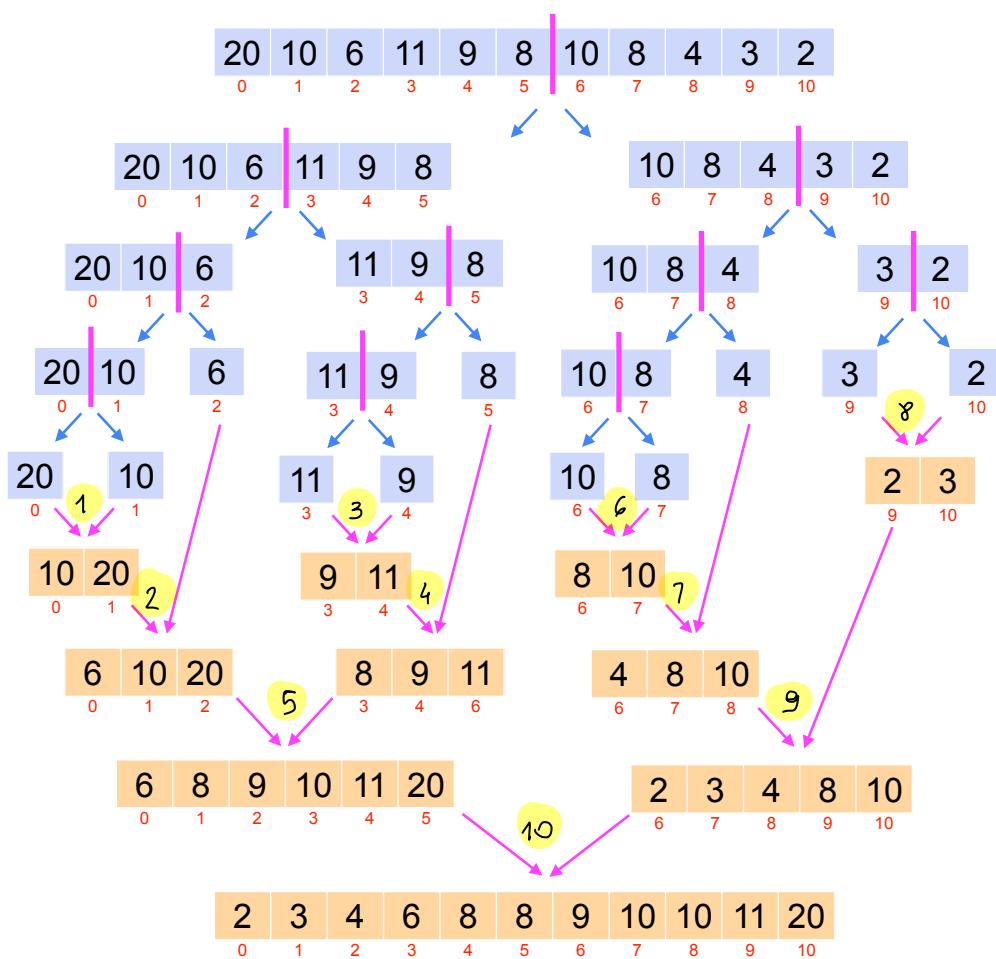
```

BASE      if ( $p < r$ ) {
DIVISIONE    q =  $\left\lfloor \frac{p+r}{2} \right\rfloor$ 
// chiudiamo con base:
// le sezioni solo se ci sono
// almeno 2 elementi in  $A[p..r]$ 
RICORSIONE   {
    MergeSort ( $A, p, q$ )
    MergeSort ( $A, q+1, r$ )
COMBINAZIONE   Merge ( $A, p, q, r$ )
}
  
```

Prima di tutto, per ordinare tutti gli elementi di A :

MergeSort ($A, 0, n-1$)

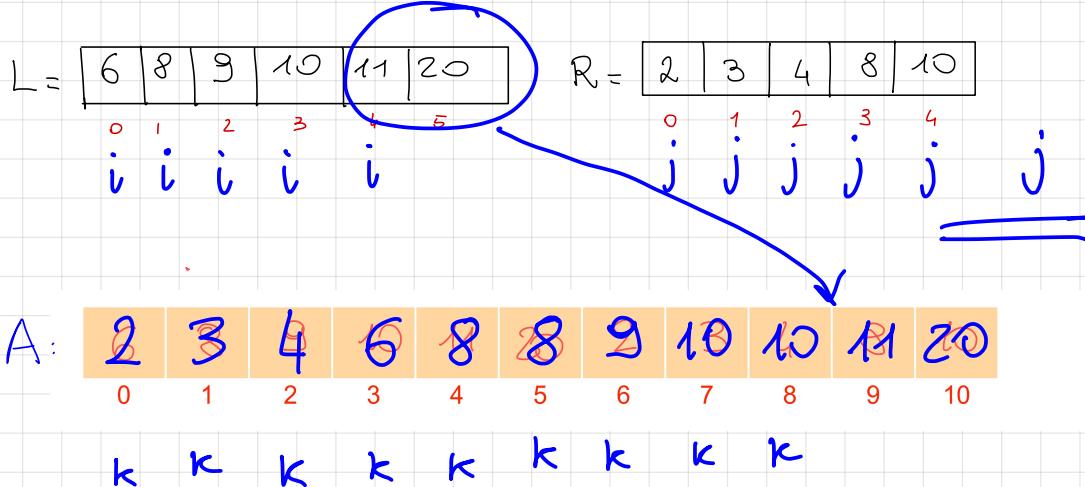
$n = A.length$



A:	6	8	9	10	11	20	2	3	4	8	10
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
P						9					R

$$n_L = q - p + 1 = 6$$

$$n_R = r - q = 5$$



MERGE (A, p, q, r) // A: array di interi, p, q, r interi

$$n_L = q - p + 1 \quad // \text{dimensione di } A[p..q]$$

$$n_R = r - q \quad // \text{dimensione di } A[q+1..r]$$

int[] L = new int[nL]

int[] R = new int[nR]

for (i=0; i < nL; i++) { L[i] = A[p+i]; } // copia di A[p..q] in L

for (j=0; j < nR; j++) { R[j] = A[q+1+j]; } // copia di A[q+1..r] in R

i=0; // scorre L

j=0; // scorre R

k=p; // scorre A[p..r]

while (i < nL && j < nR) { // ci sono ancora elementi da fondere in L e in R

if (L[i] <= R[j]) { A[k] = L[i]; i++; } // si copia l'elemento più piccolo ancora da fondere in A

else { A[k] = R[j]; j++; }

k++; }

while (i < nL) { A[k] = L[i]; i++; k++; }

while (j < nR) { A[k] = R[j]; j++; k++; }

uno dei due array L o R è stato completamente esaminato
si copiano gli elementi restanti nell'altro alla fine di A[p..r]

MERGE (A, p, q, r)

$$n = n_L + n_R$$

$$n_L = q - p + 1$$

$$n_R = r - q$$

int [] L = new int [nL]

int [] R = new int [nR]

for (i=0; i < nL; i++) { L[i] = A[p+i]; } } $\Theta(n_L)$
for (j=0; j < nR; j++) { R[j] = A[q+1+j]; } } $\Theta(n_R)$
i=0;
j=0;
k=p;

while (i < nL && j < nR) {
if (L[i] < R[j]) { A[k] = L[i]; i++; } } $\Theta(n_L + n_R)$
else { A[k] = R[j]; j++; } }
k++;
while (i < nL) { A[k] = L[i]; i++; k++; } }
while (j < nR) { A[k] = R[j]; j++; k++; } }

Merge: analisi

$$n = n_L + n_R$$

$$\begin{aligned} T(n) &= \Theta(1) + \underbrace{\Theta(n_L + n_R)}_{\text{Merge}} + \underbrace{\Theta(n)}_{\text{funzione in A}} \\ &= \Theta(n) \end{aligned}$$

- i primi due cicli for hanno un costo $\Theta(n_L + n_R)$
- ogni iterazione dei 3 cicli while copia un elemento da L o da R in A
- ogni valore è copiato esattamente una volta

↳ i 3 while complessivamente eseguono n iterazioni, crescenti di costo costante
↳ $\Theta(n)$

COSTO in SPAZIO di MERGE : $S(n) = \Theta(n)$
usa gli array L e R di appoggio

Merge: correttezza

Invarianti di ciclo: (primo while)

All'inizio di ogni iterazione del primo while,
il segmento di array $A[p \dots k-1]$ contiene
i $k-p$ elementi più piccoli di L e R , ordinati,
inoltre $L[i]$ e $L[j]$ sono gli elementi più piccoli
di L e R non ancora copiati in A

Merge Sort: correttezza

per induzione generale su n

BASE $n=0, n=1$

Mergesort è corretto perché A è formalmente ordinato
(non fa niente)

HIPOTESI INDUTTIVA

Mergesort corretto su array di $k < n$ elementi

PASSO per ipotesi induttiva, dopo le due chiamate ricorsive
 $A[p..q]$ e $A[q+1..r]$ sono ORDINATI
(contengono $\frac{n}{2} < n$ elementi)

→ la correttezza di Merge garantisce che alla
fine A è ordinato

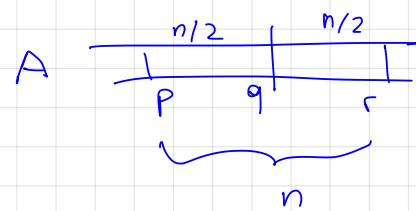
□

MergeSort : analisi

MergeSort (A, p, r)

if ($p < r$) {

$$\text{DIV. } q = \left\lfloor \frac{p+r}{2} \right\rfloor$$



MergeSort (A, p, q)

$$\rightarrow T_{MS}(\lceil \frac{n}{2} \rceil)$$

MergeSort ($A, q+1, r$)

$$\rightarrow T_{MS}(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor)$$

Merge (A, p, q, r)

$$\rightarrow \Theta(n)$$

}

$$\rightarrow T_{MS}(n) = \begin{cases} O(1) & n \leq 1 \\ T_{MS}\left(\lceil \frac{n}{2} \rceil\right) + T_{MS}\left(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor\right) + \Theta(n) + O(1) & n > 1 \end{cases}$$

Costo delle ricorso Costo combinazione Costo divisione
(chiama le ricorse)

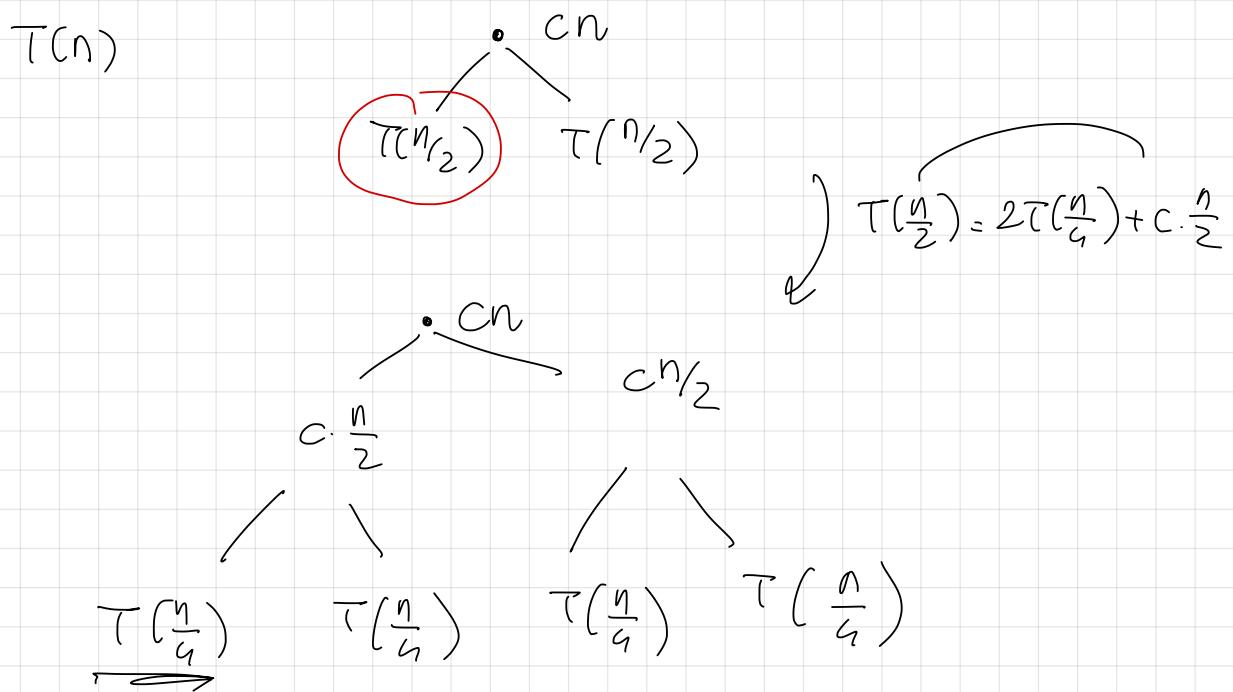
trascuriamo i "dettagli tecnici" ($\lceil \rceil, \lfloor \rfloor \dots$)
 e studiamo le ricorso semplificate

$$\rightarrow T_{MS}(n) = \begin{cases} O(1) & n \leq 1 \\ 2T_{MS}\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n) & n > 1 \end{cases}$$

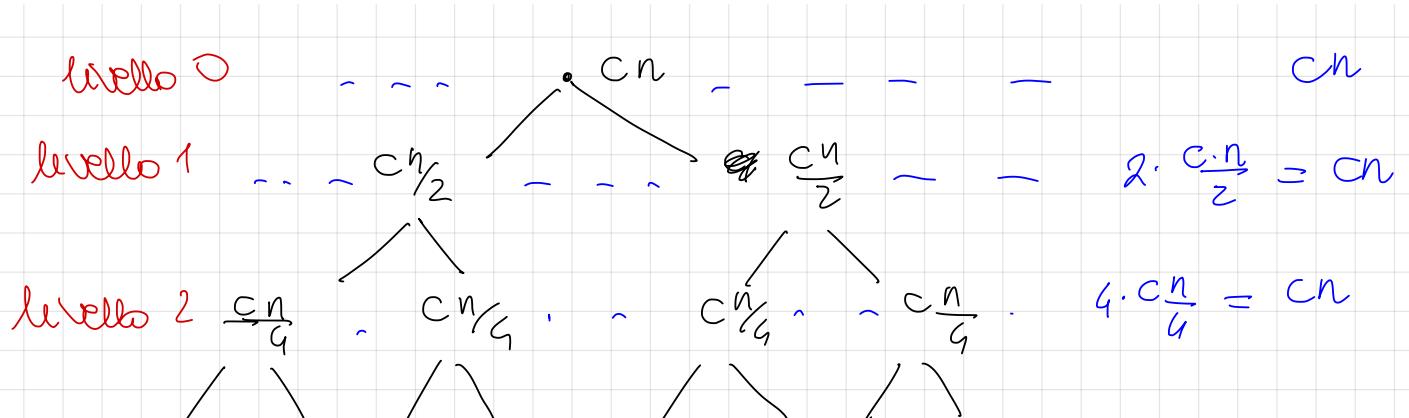
ipotesi: n sia una potenza di 2

$$T(n) = \begin{cases} C_0 & n \leq 1 \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) + C \cdot n & n > 1 \end{cases}$$

C costante



$$T\left(\frac{n}{4}\right) = 2T\left(\frac{n}{8}\right) + c \cdot \frac{n}{4}$$

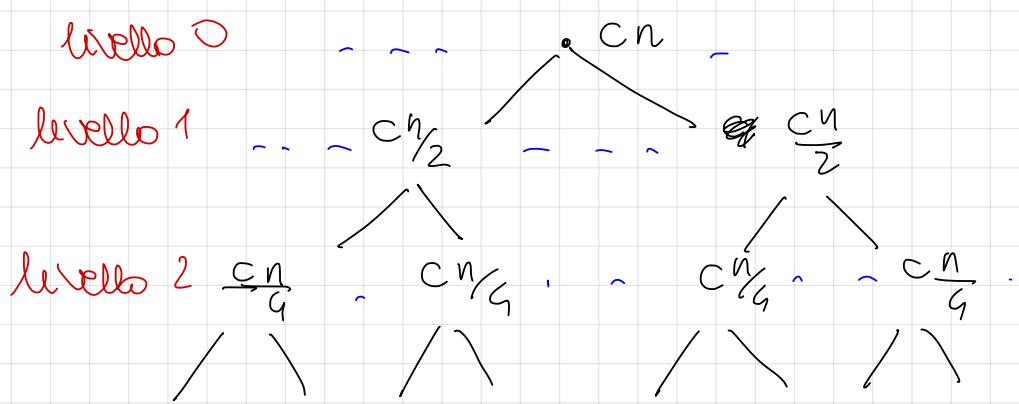


livello : 2^i nodi, che rappresentano le 2^i chiamate ricorsive ~~su~~ su porzioni di $\frac{n}{2^i}$ elementi

cioè chiamata costa $\left(\frac{c \cdot n}{2^i}\right)$

costo sul livello i

$$2^i \cdot \frac{c \cdot n}{2^i} = cn$$



dopo t livelli si raggiunge il caso base: $T(1)$

$$t \text{ è t.c. } \frac{n}{2^t} = 1$$

$$\Rightarrow n = 2^t$$

$$\log_2 n = \underbrace{\log_2 2}_t^t$$

$$\Rightarrow t = \log_2 n$$

lo svolgimento dell'albero si svolge nel livello

$$t = \log_2 n$$

(tutti i sotto problemi hanno raggiunto il caso base)

nodi sul livello t : $2^t = 2^{\log_2 n} = \textcircled{n}$ nodi

$T(1) = c_0$, ogni nodo sull'ultimo livello
rappresenta un contributo c_0 al costo
complessivo dell'algoritmo

$\Rightarrow t = \log_2 n$ livelli di costo $c \cdot n$

+ l'ultimo livello di costo $c_0 \cdot n$

$$T(n) = c \cdot n \cdot \underline{\log_2 n} + c_0 n = \Theta(n \log n)$$

Soluzione col metodo iterativo

$$\begin{aligned} T(n) &= 2 T\left(\frac{n}{2}\right) + c \cdot n = 2 \left(2 T\left(\frac{n}{4}\right) + c \cdot \frac{n}{2} \right) + cn \\ &= 4 T\left(\frac{n}{4}\right) + 2 \cdot c \cdot \frac{n}{2} + cn = 4 T\left(\frac{n}{4}\right) + 2cn \\ &= 4 \left(2 T\left(\frac{n}{8}\right) + c \cdot \frac{n}{4} \right) + 2cn \\ &= 8 T\left(\frac{n}{8}\right) + cn + 2cn = 2^3 T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 3cn \\ &= \dots = 2^i T\left(\frac{n}{2^i}\right) + i \cdot cn \underset{i=\log_2 n}{=} \\ &= 2^{\log_2 n} T\left(\frac{n}{2^{\log_2 n}}\right) + \log_2 n \cdot c \cdot n \\ &= n T(1) + n \cdot c \cdot \log_2 n = n c_0 + nc \log n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow T(n) = \Theta(n \log n)$$

MergeSort

vs

InsertionSort

C₁, 1982, Commodore 64

0.5 milioni ops/sec

$0.5 \cdot 10^6$ ops/sec

C₂, processore moderno

10 milioni ops/sec

10^{10} ops/sec

tempo in
secondi

$$= \frac{\# \text{ operazioni}}{\# \text{ ops/sec}}$$

$$\frac{n \log n}{0.5 \cdot 10^6}$$

0.5 sec
C₁

$$\frac{n^2}{10^{10}}$$

1 s sec
C₂

C₁: MergeSort

$$n \log n$$

C₂: Insertion Sort

$$n^2$$

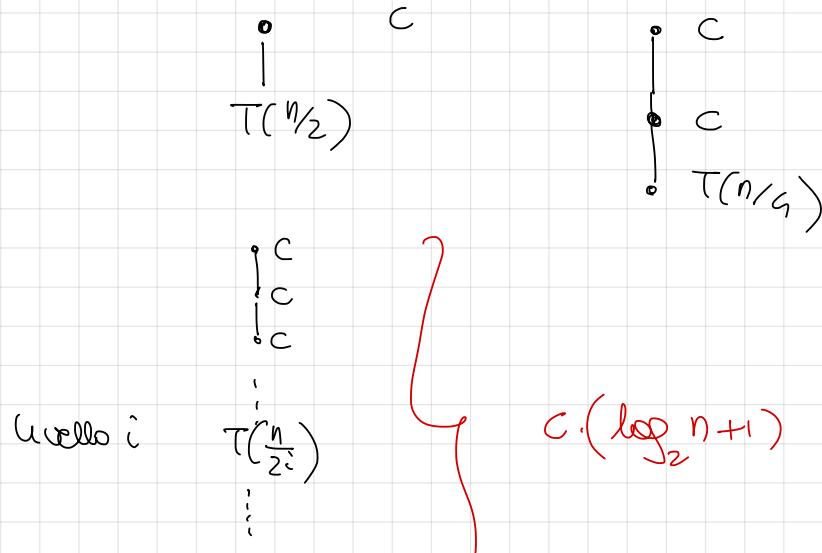
A array de ordine, A.length = n

n	C ₁ mergeSort	C ₂ InsertionSort
10^4	~ 0.26 sec	~ 0.01 sec
10^5	~ 3.32 sec	~ 1 sec
10^6	~ 39 sec	~ 100 sec
10^7	~ 8 minuti	~ 167 minuti (3 ore)
10^8	~ 88 minuti	~ 11 giorni

Costo della ricerca binaria (ricorsiva)

$$T(n) \leq \begin{cases} C_0 & n=0 \\ T\left(\frac{n}{2}\right) + c & n > 0 \end{cases}$$

Studiamo il costo della ricerca senza successo



$$i = \log_2 n + 1 \quad T(0) = C_0 \quad C_0$$

$$\left\lfloor \frac{n}{2^i} \right\rfloor = 0 ?$$

$$n < 2^i$$

divisione intera

$$\frac{n}{2^i} = 0$$

$$\boxed{\log_2 n < i}$$

$$\boxed{i = \log_2 n + 1}$$

si raggiunge il costo base

$$T(n) \leq C_0 + C(\log n + 1) \Rightarrow T(n) = O(\log n)$$

(vole $\Theta(\log n)$ nel costo della ricerca senza successo)

Método iterativo

$$T(n) \leq T\left(\frac{n}{2}\right) + c \leq \left(T\left(\frac{n}{4}\right) + c\right) + c = T\left(\frac{n}{4}\right) + 2c$$

$$\leq \left(T\left(\frac{n}{8}\right) + c\right) + 2c = T\left(\frac{n}{8}\right) + 3c \leq$$

$$= \dots \leq T\left(\frac{n}{2^i}\right) + ic \leq$$

$i = \log_2 n + 1$

$$\leq T\left(\frac{n}{2^{\log_2 n + 1}}\right) + (\log_2 n + 1) \cdot c =$$

$$= T\left(\frac{n}{2n}\right) + c(\log_2 n + 1) = T(0) + c(\log_2 n + 1)$$

~~T~~
0

$$= C_0 + c(\log_2 n + 1)$$