

Merge Sort

MergeSort (A, p, r)

BASE

if (p < r) {

DIVISIONE

q = $\lfloor \frac{p+r}{2} \rfloor$

RICORSIONE

}

MergeSort (A, p, q)

MergeSort (A, q+1, r)

COMBINAZIONE

}

Merge (A, p, q, r)

}

// chiusura caso base:

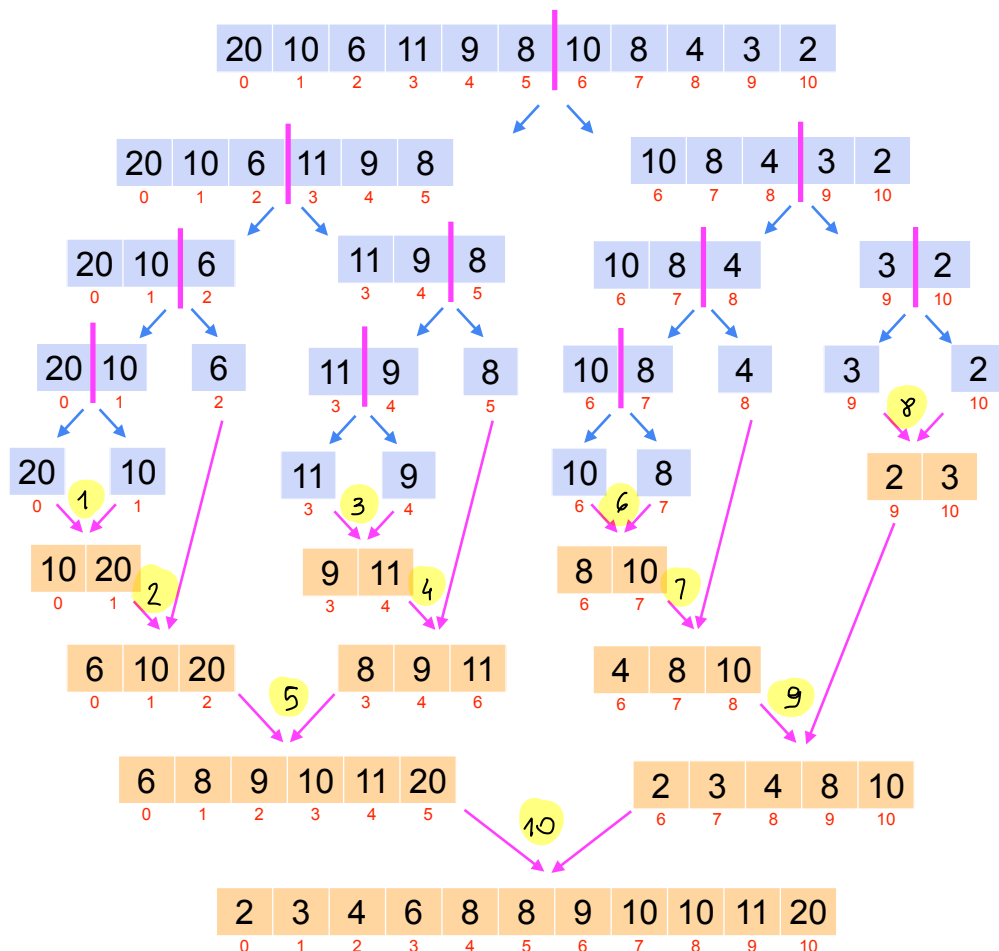
// lavoriamo solo se ci sono

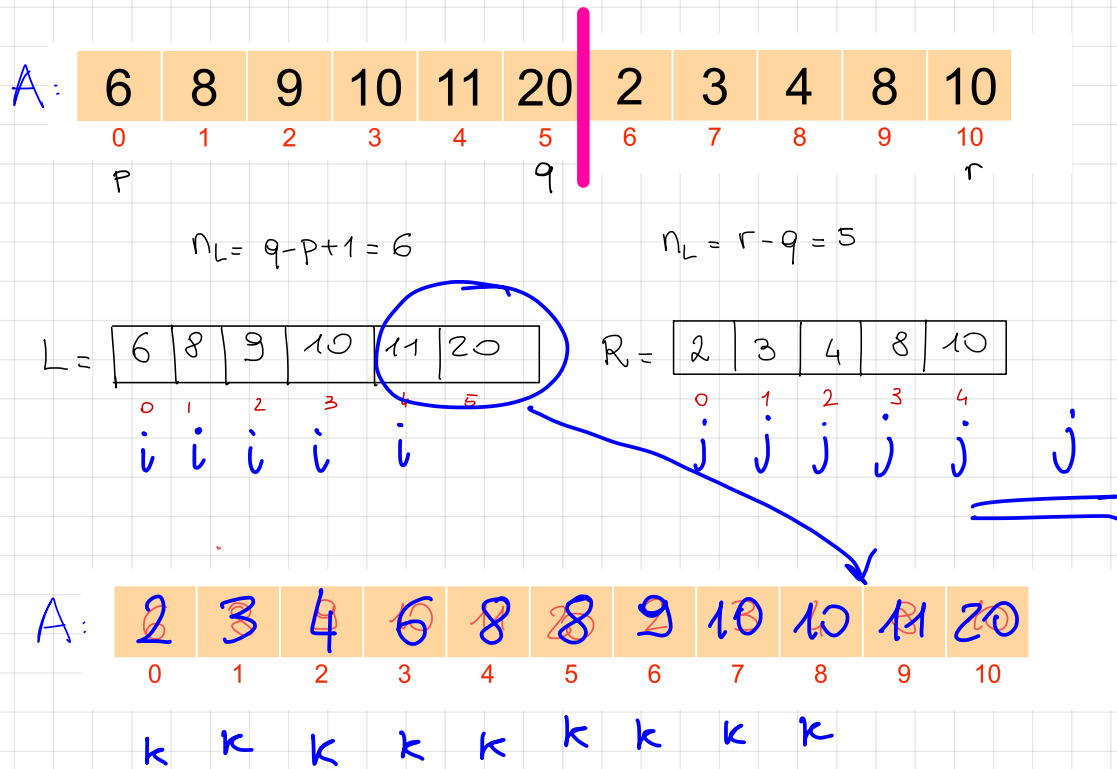
// almeno 2 elementi in A[p...r]

Prima chiamata, per ordinare tutti gli elementi di A:

MergeSort (A, 0, n-1)

n = A.length





```

MERGE ( A, p, q, r) // A: array di interi, p, q, r interi
nL = q - p + 1 // dimensione di A [p...q]
nR = r - q // dimensione di A [q+1...r]
int[] L = new int[nL]
int[] R = new int[nR]
for (i=0; i < nL; i++) { L[i] = A[p+i]; } // copia di A [p...q] in L
for (j=0; j < nR; j++) { R[j] = A[q+1+j]; } // copia di A [q+1...r] in R
i=0; // scorre L
j=0; // scorre R
k=p; // scorre A [p...r]
while ( i < nL && j < nR ) { // ci sono ancora elementi da fondere in L e in R
    if ( L[i] <= R[j] ) { A[k] = L[i]; i++; } // si copia l'elemento più piccolo ancora da fondere in A
    else { A[k] = R[j]; j++; }
    k++;
}
while ( i < nL ) { A[k] = L[i]; i++; k++; }
while ( j < nR ) { A[k] = R[j]; j++; k++; }

```

uno dei due array L o R è stato completamente esaminato
 si copiano gli elementi rimanenti nell'array alla fine di A [p...r]

MERGE (A, p, q, r)

$$n = n_L + n_R$$

$$n_L = q - p + 1$$

$$n_R = r - q$$

int[] L = new int[n_L]

int[] R = new int[n_R]

→ for (i=0; i < n_L; i++) { L[i] = A[p+i]; }
→ for (j=0; j < n_R; j++) { R[j] = A[q+1+j]; }

i=0;

j=0;

k=p;

while (i < n_L && j < n_R) {

if (L[i] ≤ R[j]) { A[k] = L[i]; i++; }

else { A[k] = R[j]; j++; }

k++;

while (i < n_L) { A[k] = L[i]; i++; k++; }

while (j < n_R) { A[k] = R[j]; j++; k++; }

$\Theta(n_L + n_R)$

$\Theta(1)$

$\Theta(n_L + n_R)$

$\Theta(n_L)$

$\Theta(n_R)$

$\Theta(1)$

Merge: analisi

$$n = n_L + n_R$$

$$\begin{aligned} T_{\text{Merge}}(n) &= \Theta(1) + \underbrace{\Theta(n_L + n_R)}_{\text{copie in L e R}} + \underbrace{\Theta(n)}_{\text{funzione in A}} \\ &= \Theta(n) \end{aligned}$$

- i primi due cicli for hanno un costo $\Theta(n_L + n_R)$
- ogni iterazione dei 3 cicli while copia un elemento da L o da R in A
- ogni valore è copiato esattamente una volta

↳ i 3 while complessivamente eseguono n iterazioni, ciascuna di costo costante
↳ $\Theta(n)$

COSTO in SPAZIO di MERGE: $S(n) = \Theta(n)$
usa gli array L e R di appoggio

Merge: corretto

Invariante di ciclo: (primo while)

all'inizio di ogni iterazione del primo while,
il segmento di array $A[p \dots k-1]$ contiene
i $k-p$ elementi più piccoli di L e R , ordinati,
inoltre $L[i]$ e $L[j]$ sono gli elementi più piccoli
di L e R non ancora coperti in A

Merge Sort: corretto

per induzione generalizzato su n

BASE $n=0$, $n=1$

MergeSort è corretto perché A è banalmente ordinato
(non fa nulla)

IPOTESI INDUTTIVA

MergeSort corretto su array di $k < n$ elementi

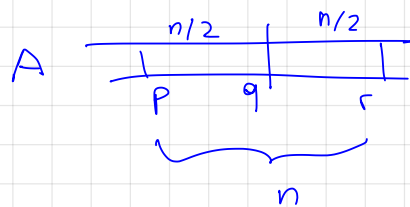
PASSO

per ipotesi induttiva, dopo le due chiamate ricorsive
 $A[p \dots q]$ e $A[q+1 \dots r]$ sono ORDINATI
(contengono $n/2 < n$ elementi)

→ la correttezza di Merge garantisce che alla
fine A è ordinato

□

Merge Sort : analisi



MergeSort (A, p, r)

if (p < r) {

DIV.

$$q = \left\lfloor \frac{p+r}{2} \right\rfloor$$

MergeSort (A, p, q)

MergeSort (A, q+1, r)

Merge(A, p, q, r)

}

$$\rightarrow O(1)$$

$$\rightarrow T_{ms}(\lceil n/2 \rceil)$$

$$\rightarrow T_{ms}(\lfloor n/2 \rfloor)$$

$$\rightarrow \Theta(n)$$

$$\rightarrow T_{ms}(n) = \begin{cases} O(1) & n \leq 1 \\ T_{ms}(\lceil n/2 \rceil) + T_{ms}(\lfloor n/2 \rfloor) + \Theta(n) + O(1) & n > 1 \end{cases}$$

Costo delle ricorrenze (chiamate ricorsive)

Costo combinazione

Costo Divisione

trascuriamo i "dettagli tecnici" ($\lceil \cdot \rceil$, $\lfloor \cdot \rfloor$...)
e studiamo la ricorrenza semplificata

$$\rightarrow T_{ms}(n) = \begin{cases} O(1) & n \leq 1 \\ 2T_{ms}(n/2) + \Theta(n) & n > 1 \end{cases}$$

ipotesi: n sia una potenza di 2

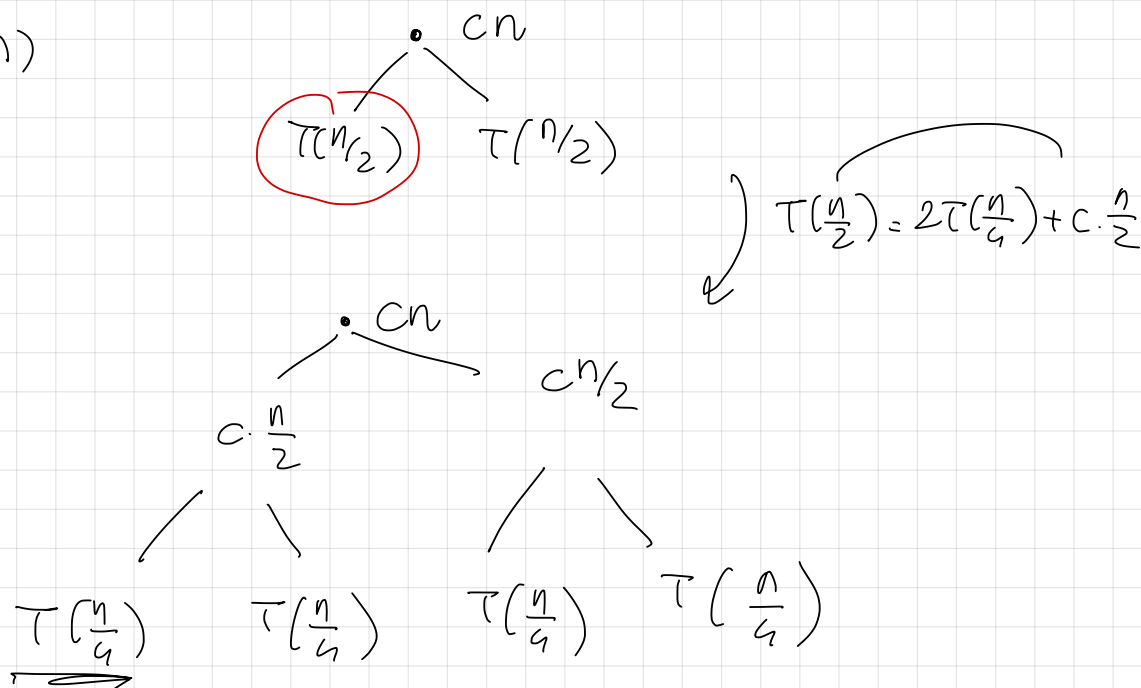
$$T(n) = \begin{cases} c_0 & n \leq 1 \\ 2T(n/2) + c \cdot n & n > 1 \end{cases}$$

$$n \leq 1$$

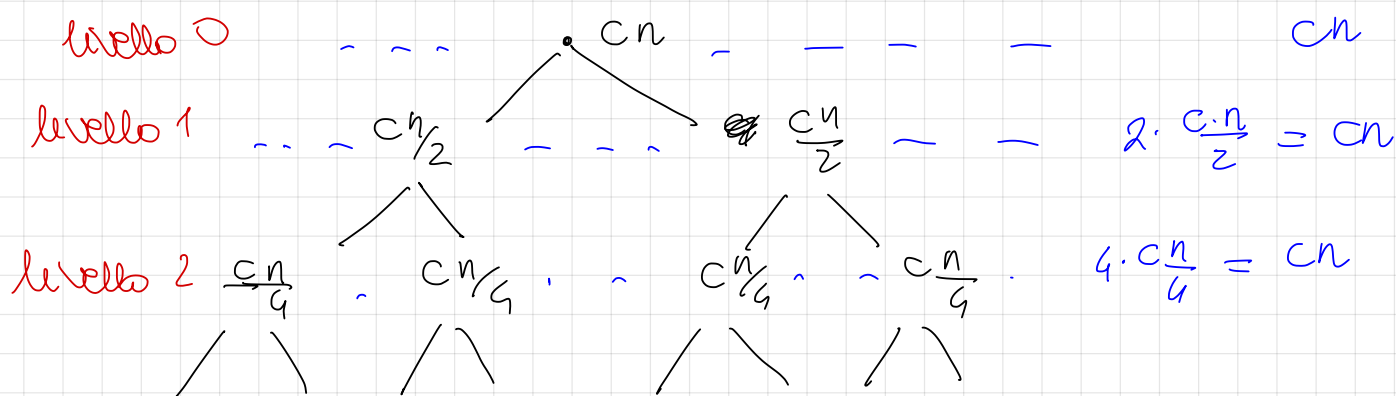
$$c \text{ costante}$$

$$n > 1$$

$T(n)$



$$T\left(\frac{n}{4}\right) = 2T\left(\frac{n}{8}\right) + c \cdot \frac{n}{4}$$

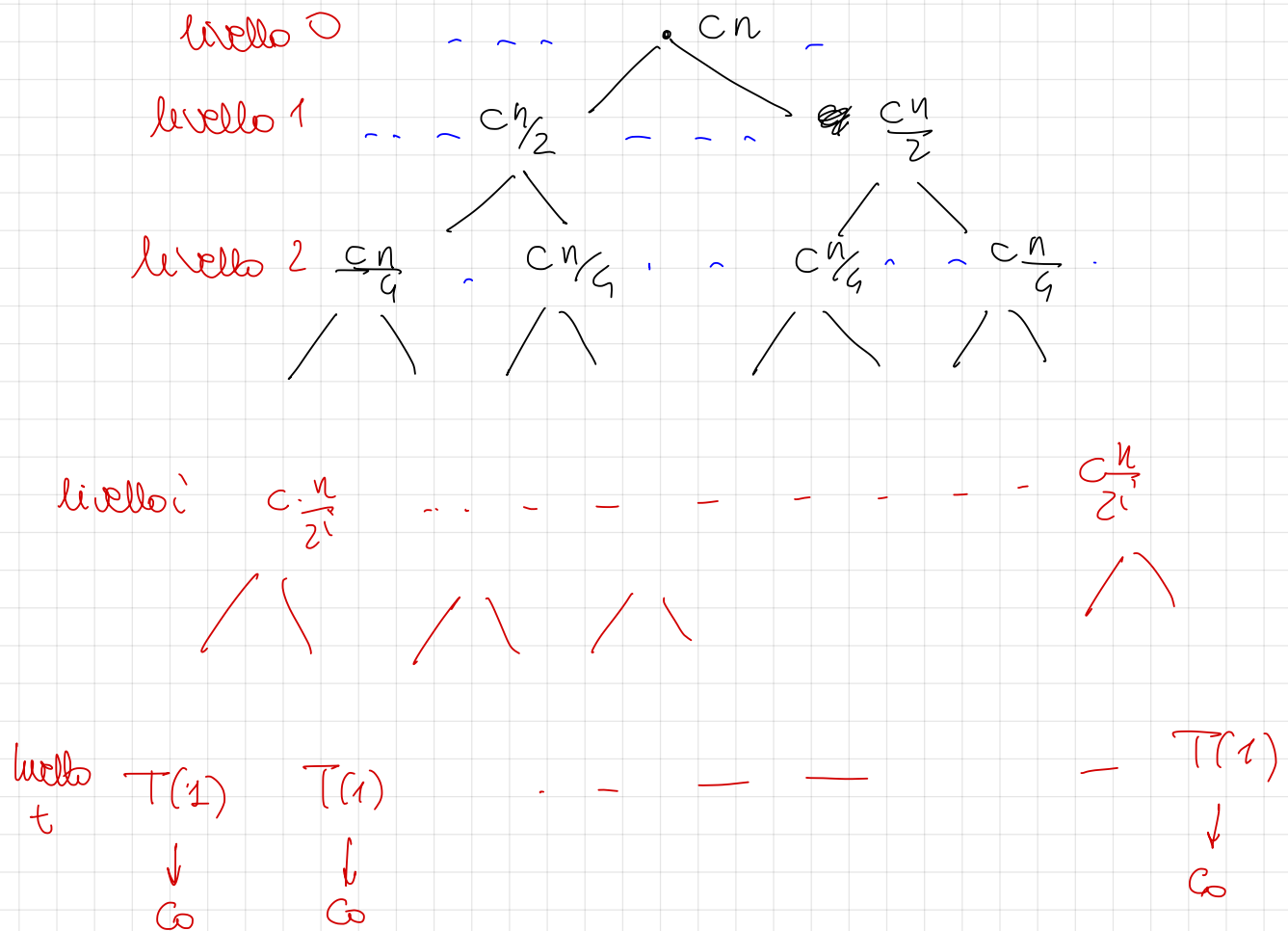


livello i : 2^i nodi, che rappresentano le 2^i chiamate ricorsive ~~de~~ su porzioni di $\frac{n}{2^i}$ elementi

ogni chiamata costa $c \cdot \frac{n}{2^i}$

costo sul livello i

$$2^i \cdot \frac{c \cdot n}{2^i} = cn$$



dopo t livelli si raggiunge il caso base: $T(1)$

$$t \text{ è t.c. } \frac{n}{2^t} = 1$$

$$\Rightarrow n = 2^t$$

$$\log_2 n = \underbrace{\log_2 2^t}_t$$

$$\Rightarrow t = \log_2 n$$

lo sviluppo dell'albero si arresta nel livello

$$t = \log_2 n \quad (\text{tutti i sotto-problemi hanno raggiunto il caso base})$$

nodi sul livello t : $2^t = 2^{\log_2 n} = \Theta(n)$ nodi

$T(1) = C_0$, ogni nodo sull'ultimo livello rappresenta un contributo C_0 al costo complessivo dell'algoritmo

$\Rightarrow t = \log_2 n$ livelli di costo $C \cdot n$
+ l'ultimo livello di costo $C_0 \cdot n$

$$T(n) = \underline{C \cdot n \cdot \log_2 n} + C_0 n = \Theta(n \log n)$$

Soluzione col metodo iterativo

$$\begin{aligned} T(n) &= 2 T\left(\frac{n}{2}\right) + C \cdot n = 2 \left(2 T\left(\frac{n}{4}\right) + C \cdot \frac{n}{2} \right) + Cn \\ &= 4 T\left(\frac{n}{4}\right) + \cancel{2} \cdot C \cdot \frac{n}{2} + Cn = 4 T\left(\frac{n}{4}\right) + 2Cn \\ &= 4 \left(2 T\left(\frac{n}{8}\right) + C \cdot \frac{n}{4} \right) + 2Cn \\ &= 8 T\left(\frac{n}{8}\right) + Cn + 2Cn = 2^3 T\left(\frac{n}{2^3}\right) + 3Cn \\ &= \dots = 2^i T\left(\frac{n}{2^i}\right) + i \cdot Cn = \\ &= 2^{\log_2 n} T\left(\frac{n}{2^{\log_2 n}}\right) + \log_2 n \cdot C \cdot n \\ &= n T(1) + n \cdot C \cdot \log_2 n = n C_0 + n C \log n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \underset{rs}{T(n)} = \Theta(n \log n)$$

Merge Sort

vs

Insertion Sort

C₁, 1982, Commodore 64

0.5 milioni ops/sec

 $0.5 \cdot 10^6$ ops/secC₂, processore moderno

10 miliardi ops/sec

 10^{10} ops/sec

$$\text{temp in secondi} = \frac{\# \text{ operazioni}}{\# \text{ ops/sec}}$$

$$\frac{n \log n}{0.5 \cdot 10^6} \quad \begin{matrix} \text{MS} \\ \text{su} \\ C_1 \end{matrix}$$

$$\frac{n^2}{10^{10}} \quad \begin{matrix} \text{IS su} \\ C_2 \end{matrix}$$

C₁: Merge Sort $n \log n$ C₂: Insertion Sort n^2

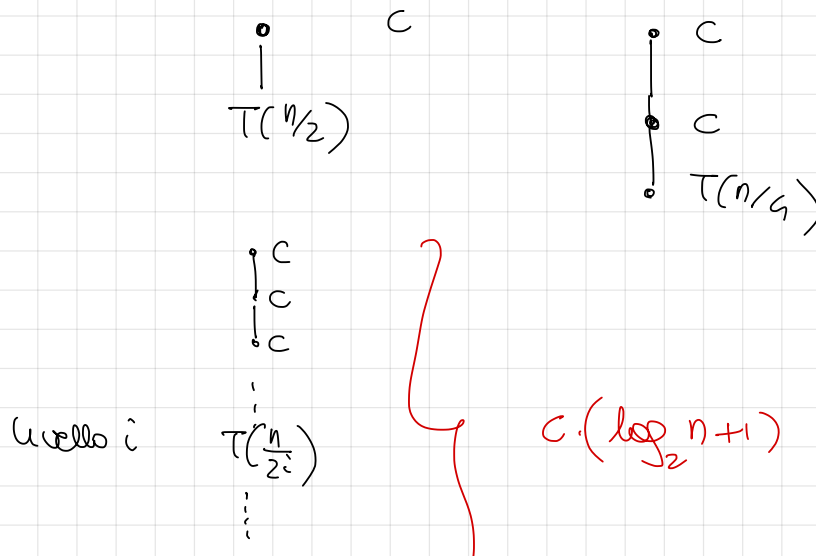
A array da ordinare, A.length = n

n	C ₁ mergeSort	C ₂ Insertion Sort
10^4	~ 0.26 sec	~ 0.01 sec
10^5	~ 3.32 sec	~ 1 sec
10^6	~ 39 sec	~ 100 sec
10^7	~ 8 minuti	~ 167 minuti (3 ore)
10^8	~ 88 minuti	~ 11 giorni

Costo della ricerca binaria (ricorsiva)

$$T(n) \leq \begin{cases} c_0 & n=0 \\ T(n/2) + c & n>0 \end{cases}$$

Studiamo il caso della ricerca senza successo



$$i = \log_2 n + 1 \quad T(0) = c_0 \quad + \quad c_0$$

$$\left\lfloor \frac{n}{2^i} \right\rfloor = 0 ?$$

$$n < 2^i$$

$$\log_2 n < i$$

divisione intera

$$\frac{n}{2^i} = 0$$

$$i = \log_2 n + 1$$

si raggiunge il caso base

$$T(n) \leq c_0 + c(\log_2 n + 1) \Rightarrow T(n) = O(\log n)$$

(vale $\Theta(\log n)$ nel caso della ricerca senza successo)

Método iterativo

$$T(n) \leq T(n/2) + c \leq (T(n/4) + c) + c = T(n/4) + 2c$$

$$\leq (T(n/8) + c) + 2c = T(n/8) + 3c \leq$$

$$= \dots \leq T\left(\frac{n}{2^i}\right) + ic \leq$$

$i = \log_2 n + 1$

$$\leq T\left(\frac{n}{2^{\log_2 n + 1}}\right) + (\log_2 n + 1) \cdot c =$$

$$= T\left(\frac{n}{2n}\right) + c(\log_2 n + 1) = T(1) + c(\log_2 n + 1)$$

$\frac{n}{2n} = 1$

$$= c_0 + c(\log_2 n + 1)$$