



DESAPEGA LITERÁRIO

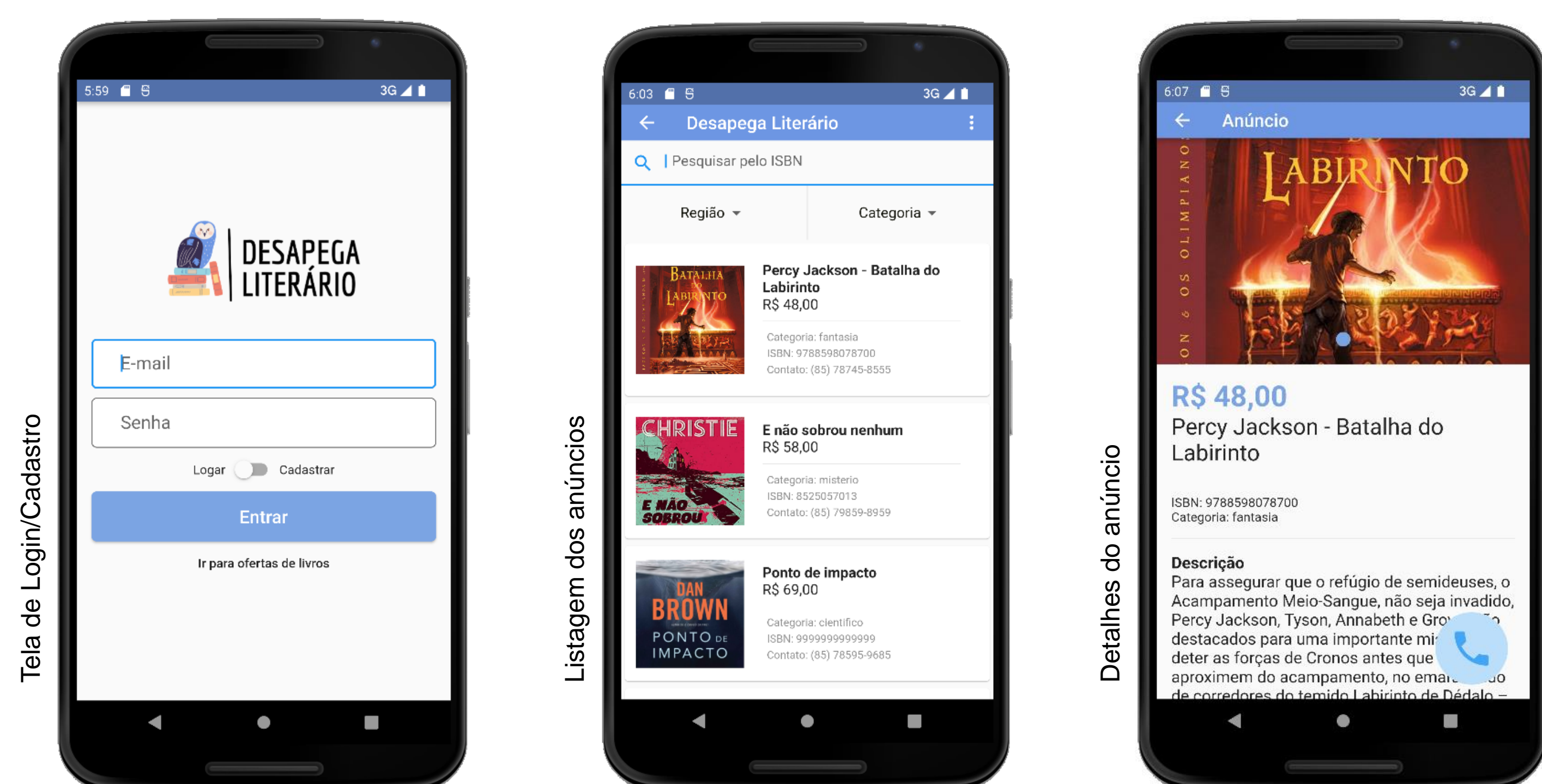
TEIXEIRA, Diego, CHAVES, Livia.
CENTRO UNIVERSITÁRIO 7 DE SETEMBRO
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

APRESENTAÇÃO

Desapega Literário é um aplicativo mobile voltado para o público em geral interessado na compra ou venda de livros novos e usados. Com um visual simples e interativo, a aplicação disponibiliza um canal para facilitar o contato entre os usuários dispostos a desapegar de seus exemplares ou adquirir novos, contemplando, também, escritores autônomos que pretendem ampliar o alcance de suas obras. A plataforma oferece a opção de filtro de buscas retornando informações relevantes sobre as ofertas, tais como: preço, código ISBN, título e resumo da obra, imagens do produto e informações de contato do anunciante.

A proposta principal do aplicativo é motivar os usuários a desapegarem dos livros que já lhes serviram e buscar por novas opções de leitura numa plataforma digital específica para isso, podendo compensar os valores financeiros na operação.

TELAS DO APLICATIVO



RESULTADOS

A versão atual do aplicativo atende a principal proposta atribuída a ele, na qual facilita o contato entre pessoas interessadas em comprar ou vender seus livros, sejam eles novos ou usados, gerando assim, maior motivação para desapegar de exemplares parados e beneficiar outras pessoas interessadas nas obras, além de fomentar a cultura da leitura, dar rotatividade as histórias e conhecimentos embutidos nos livros e beneficiar escritores autônomos com mais um canal para divulgar suas obras e alcançar o público desejado.

O aplicativo dispõe de funcionalidades como, cadastro e autenticação de usuários, cadastro dos anúncios com possibilidade de upload de imagens, filtragem dos anúncios, além da listagem resumida e visualização detalhada dos livros.

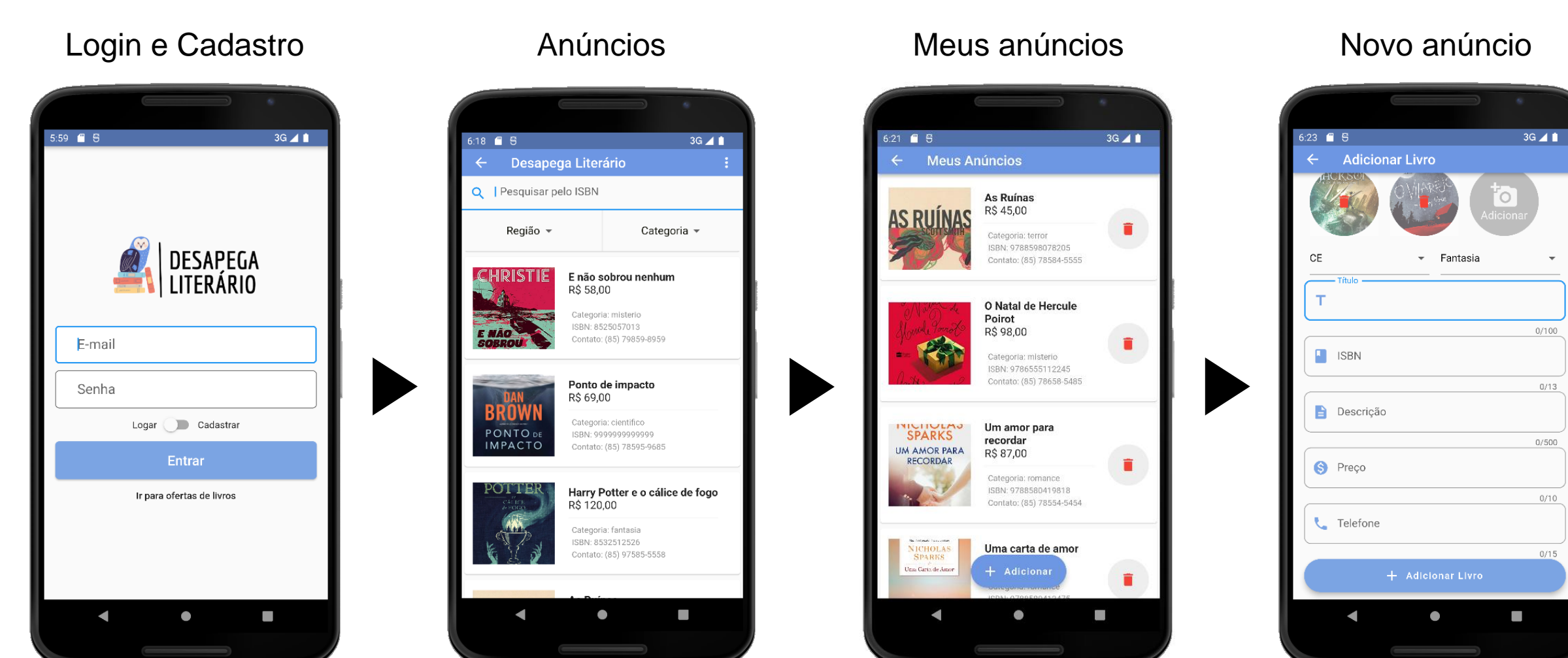
Como melhoria para versões futuras, destaca-se o desenvolvimento de um chat para troca de mensagens entre os usuários, o desenvolvimento de uma solução para facilitar o acompanhamento da entrega dos produtos no caso de negociações que ocorram entre regiões distantes, bem como gerar a versão do aplicativo para dispositivos com sistema operacional IOS.

METODOLOGIA

Para o desenvolvimento do aplicativo foram utilizadas ferramentas e soluções modernas que garantem a observância das melhores práticas no que diz respeito a segurança e performance dos sistemas. Tais ferramentas são: o framework Flutter com a linguagem de programação Dart para construção e compilação do aplicativo, a plataforma Firebase para autenticação de usuários e armazenamento dos dados e arquivos de imagem em nuvem através de API, a ferramenta de versionamento GIT e o editor de código Visual Studio Code.

A proposta do aplicativo passou por diferentes estágios de maturação a medida que os estudos sobre as tecnologias escolhidas para o desenvolvimento avançavam e o processo de refinamento das funcionalidades se desdobrava. Como metodologia de desenvolvimento, pode-se concluir que foi predominantemente incremental onde as funcionalidades eram desenvolvidas, testadas e finalizadas a cada duas semanas, observando incompatibilidades pontuais posteriormente.

Navegação entre telas



REFERÊNCIAS

As ilustrações presentes neste banner e na logo do aplicativo pertencem ao artista pch.vector/Freeetik e ao <<https://www.canva.com>>.

As informações e fotos dos livros presentes no aplicativo foram retiradas dos sites <www.amazon.com.br> e <www.saraiva.com.br> em 25 de nov. de 2021.

Os cursos disponíveis na plataforma online da Udemy através dos links <<https://www.udemy.com/course/desenvolvimento-android-e-ios-com-flutter>> e <<https://www.udemy.com/course/curso-flutter>>, bem como as documentações do Framework Flutter em <<https://api.flutter.dev>> e da plataforma Firebase em <<https://firebase.google.com/docs>> com acessos entre os meses de agosto e setembro de 2021, serviram como apoio técnico para este projeto.

