**Crear el diseño del sitio web y/o móviles utilizando sus componentes y tecnologías respectivas**

**GA6-220501096-AA3-EV02**

**APRENDIZ:** Diego Alexander Arévalo Torres

**Ficha**: 2721538

SENA

INTRODUCCIO

Los mockups son representaciones visuales de un diseño o producto que permiten visualizar su apariencia y funcionalidad antes de ser desarrollado completamente. Estos son ampliamente utilizados en diversas industrias, como la de desarrollo de software, diseño gráfico, y diseño de productos, para comunicar ideas, obtener retroalimentación y realizar ajustes necesarios antes de la producción final. En el contexto de diseño de productos fitness, los mockups pueden ser herramientas cruciales para ilustrar cómo se verán y funcionarán distintos equipos de ejercicio, como las mancuernas, en un entorno realista.

En este proyecto, nos centraremos en la creación de mockups para diferentes tipos de mancuernas, proporcionando información detallada sobre cada tipo y los ejercicios que se pueden realizar con ellas. Este enfoque permitirá a los diseñadores, fabricantes y usuarios finales visualizar y comprender mejor las opciones disponibles, así como sus beneficios específicos.

**Objetivos**

**Visualización de Productos**:

Crear mockups detallados de diferentes tipos de mancuernas, mostrando sus características distintivas y cómo se integran en un entorno de gimnasio o de uso doméstico.

**Educación e Información**:

Proporcionar información clara y concisa sobre cada tipo de mancuerna, incluyendo su diseño, materiales, y ventajas específicas.

**Demostración de Ejercicios.**

Presentar una serie de ejercicios ilustrados que se pueden realizar con cada tipo de mancuerna, detallando los beneficios para distintas partes del cuerpo y niveles de entrenamiento.

**Optimización de Diseño**

Permitir a los diseñadores y fabricantes ajustar y perfeccionar el diseño de las mancuernas basándose en la retroalimentación visual y funcional obtenida a partir de los mockups.

**Conclusión**

La utilización de mockups en el diseño y desarrollo de equipos de fitness, como las mancuernas, es esencial para asegurar que los productos finales cumplan con las expectativas de los usuarios y sean funcionales y estéticamente agradables. A través de este proyecto, hemos demostrado cómo los mockups pueden ser utilizados no solo para la visualización de productos, sino también como herramientas educativas y de optimización de diseño. Al integrar información detallada y demostraciones de ejercicios, los mockups creados no solo ayudan en la fase de diseño y fabricación, sino que también educan a los usuarios finales sobre cómo utilizar estos equipos de manera efectiva y segura.

**MOCUPK**





