Contenido

[1. Autores del trabajo, planificación y entrega 3](#_Toc477605934)

[1.1 Autores 3](#_Toc477605935)

[1.2 Planificación 3](#_Toc477605936)

[1.3 Entrega 3](#_Toc477605937)

[2. Descripción del tipo de tecnología 3](#_Toc477605938)

[3. Fuentes de información (documentos) 4](#_Toc477605939)

[3.1 Fuentes sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc477605940)

[3.1.1 Fuente de información 1 sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc477605941)

[3.1.2 Fuente de información 2 sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc477605942)

[3.1.n Fuente de información n sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc477605943)

[3.2 Fuentes sobre la tecnología específica A 4](#_Toc477605944)

[3.2.1 Fuente de información 1 sobre la tecnología específica A 4](#_Toc477605945)

[3.2.2 Fuente de información 2 sobre la tecnología específica A 4](#_Toc477605946)

[3.2.n Fuente de información n sobre la tecnología específica A 4](#_Toc477605947)

[3.3 Fuentes sobre la tecnología específica B 4](#_Toc477605948)

[3.3.1 Fuente de información 1 sobre la tecnología específica B 4](#_Toc477605949)

[3.3.2 Fuente de información 2 sobre la tecnología específica B 4](#_Toc477605950)

[3.3.n Fuente de información n sobre la tecnología específica B 4](#_Toc477605951)

[4. Fuentes de información (cursos no gratuitos) 5](#_Toc477605952)

[4.1 Cursos no gratuitos sobre Software Applications Containers 5](#_Toc477605953)

[4.1.1 RedHat 5](#_Toc477605954)

[4.1.2 JMG Virtual Consulting 5](#_Toc477605955)

[4.2 DOCKER 5](#_Toc477605956)

[4.2.1 OpenWebinars 5](#_Toc477605957)

[4.2.2 UDEMY 7](#_Toc477605958)

[4.3 OpenVZ 8](#_Toc477605959)

[4.3.1 OpenWebinars 8](#_Toc477605960)

[4.3.2 Emagister 9](#_Toc477605961)

[5. Fuentes de información (cursos gratuitos) 10](#_Toc477605962)

[5.1 Cursos gratuitos sobre Software Applications Containers 10](#_Toc477605963)

[5.1.1 ExaByteInformatica 10](#_Toc477605964)

[5.1.2 Platzi 10](#_Toc477605965)

[5.2 DOCKER 11](#_Toc477605966)

[5.2.1 Platzi 11](#_Toc477605967)

[5.2.2 YouTube 12](#_Toc477605968)

[5.3 OpenVZ 13](#_Toc477605969)

[5.3.1 YouTube 13](#_Toc477605970)

[5.3.2 Apredemás 14](#_Toc477605971)

[6. Ayudas para estudiar las tecnologías 14](#_Toc477605972)

[7. Recursos para implementar las tecnologías 14](#_Toc477605973)

[7.1 Recursos para implementar la tecnología A 14](#_Toc477605974)

[7.1.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología A 14](#_Toc477605975)

[7.1.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología A 14](#_Toc477605976)

[7.2 Recursos para implementar la tecnología B 14](#_Toc477605977)

[7.2.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología B 14](#_Toc477605978)

[7.2.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología B 14](#_Toc477605979)

[8. Conclusiones 14](#_Toc477605980)

# 1. Autores del trabajo, planificación y entrega

## 1.1 Autores

En este apartado se debe indicar el número de grupo y los nombres de los autores, poniendo en primer lugar al coordinador del grupo.

## 1.2 Planificación

En este apartado se debe incluir un enlace (URL) compartido a la planificación del trabajo utilizando una herramienta online de diagramación Gantt (por ejemplo, GanttPro, versión gratuita).

En este enlace hay un ejemplo de una posible planificación del trabajo, que se puede usar como referencia, pero indicando los nombres reales de las tecnologías y de los participantes.

[Ejemplo planificación](https://app.ganttpro.com/shared/token/b0b82a0da290d4dcc93d8813795ad00093b8c583b346f796b38148ef71895eb1#!/app/home).

Hay que tener en cuenta que, como puede verse en el ejemplo, cada participante del grupo debe tener asignadas tareas que sumen al menos 15 horas. El peso de este trabajo en la calificación total de la asignatura es de un 10%, por tanto requiere de una dedicación de 15 horas del total de 150 horas de la asignatura.

## 1.3 Entrega

En este apartado debe incluirse un enlace (URL) a un repositorio en GitHub o en BitBucket creado para el trabajo.

En dicho repositorio debe encontrarse, al menos los siguientes archivos en la rama máster:

* Trabajo terminado: del trabajo terminado con el nombre TG1\_final.ocx
* Presentación del trabajo: TG1\_final.pptx

Dichos archivos serán los que se tendrán en cuenta para la calificación del trabajo.

# 2. Descripción del tipo de tecnología

En este apartado se debe indicar el tipo de tecnología en general y las tecnologías específicas sobre las que trata el trabajo.

El objetivo del trabajo es ponerse en la situación de una persona ya titulada en el Grado en Sistemas de Información, y que desea actualiza sus conocimientos sobre dichas tecnologías.

En este documento se debe recoger toda la información que se ha recopilado para poder aprender la teoría y práctica de dichas tecnologías, así como las ayudas que existen para poder financiar su estudio o su implementación en empresas u otras organizaciones.

# 3. Fuentes de información (documentos)

En los sub-apartados de este apartado se deben indicar documentos de interés para aprender sobre el tipo de tecnología en general, y sobre cada una de las tecnologías elegidas.

Sobre cada documento se debe

## 3.1 Fuentes sobre el tipo de tecnología en general

### 3.1.1 Fuente de información 1 sobre el tipo de tecnología en general

### 3.1.2 Fuente de información 2 sobre el tipo de tecnología en general

### 3.1.n Fuente de información n sobre el tipo de tecnología en general

## 3.2 Fuentes sobre la tecnología específica A

### 3.2.1 Fuente de información 1 sobre la tecnología específica A

### 3.2.2 Fuente de información 2 sobre la tecnología específica A

### 3.2.n Fuente de información n sobre la tecnología específica A

## 3.3 Fuentes sobre la tecnología específica B

### 3.3.1 Fuente de información 1 sobre la tecnología específica B

### 3.3.2 Fuente de información 2 sobre la tecnología específica B

### 3.3.n Fuente de información n sobre la tecnología específica B

# 4. Fuentes de información (cursos no gratuitos)

## 4.1 Cursos no gratuitos sobre *Software Applications Containers*

### **4.1.1 RedHat**

La página RedHat, ofrece un curso para implementar aplicaciones en contenedores utilizando principalmente Docker (de la que posteriormente hablaremos), y Kubernetes. Presenta los conceptos básicos de la implementación de aplicaciones en contenedores. Aprender a diseñar contenedores para implementar una aplicación existente en varios contenedores, y a distribuir para conseguir mayor disponibilidad y equilibrio de carga.

El curso podría ser presencial en aulas, en línea, o en el caso e una empresa en la propia oficina de la empresa. El coste de los cursos ronda los 1.500$

### **4.1.2 JMG Virtual Consulting**

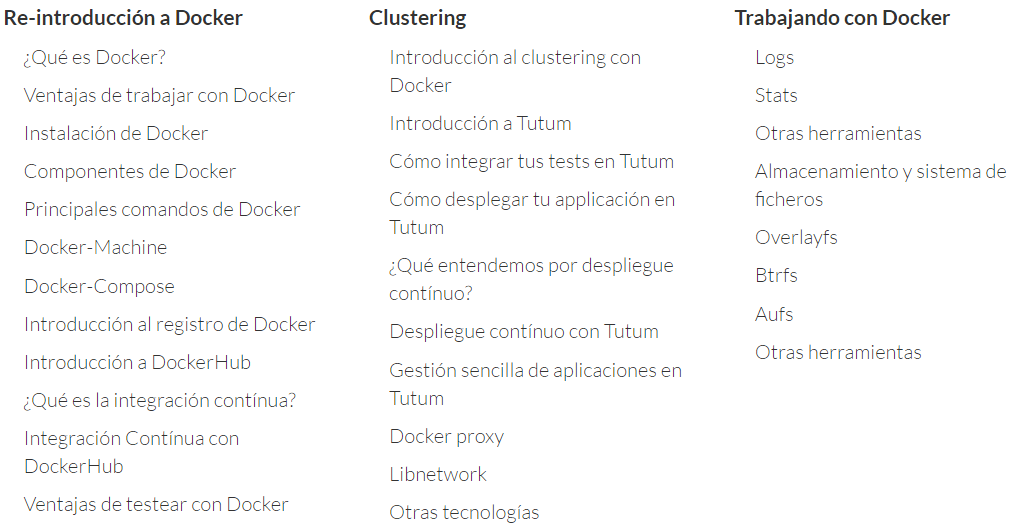
En este curso se imparten conocimientos sobre Software Applications Containers, utilizando Docker, en tan solo 4 horas. El taller también ayuda a profesionales de TI a alcanzar la certificación oficial de Red Hat Container Certification. Se proporcionará a cada asistente un certificado oficial tras completar exitosamente esta formación. El precio del curso es de 49 €

## 4.2 *DOCKER*

### **4.2.1 OpenWebinars**

*OpenWebinars* es una plataforma online tipo MOOC en la que se pueden encontrar cursos gratuitos y de pago. Son reuniones cibernéticas en las que poder aprender en este caso, interactuando por voz con micrófono, webcam… en la reunión o clase. La plataforma cuenta con la colaboración de Telefónica y la Junta de Andalucía. En la web podemos encontrar un completo curso de DOCKER, con una inicialización en este, hasta su dominio. El precio del curso se alza a 150€.

Contenido del curso





### 4.2.2 **UDEMY**

Udemy es una plataforma de ofertas de cursos, actualmente se encuentra un curso de DOCKER en oferta por tan solo 10€, el nombre del curso es: *Introducción a Docker paso a paso y de forma práctica,* CON UN TOTAL DE 348 estudiantes inscritos. Los cursos se realizan de manera on-line.



## 4.3 OpenVZ

### **4.3.1 OpenWebinars**

Como ya hemos hablado anteriormente de la página ofrece cursos de una amplia gama de productor. En nuestro caso hablaremos del curso: *Virtualización de servidores con Proxmox, KVM y OpenVZ.*

El curso cuesta 150€, y se imparte on-line.



### **4.3.2 Emagister**

Ofrece cursos semipresenciales en Gijón, Oviedo y Avilés. Son especialistas en Ingeniería de Sistemas Linux. El curso consta de 700 horas activas, la plataforma además ofrece posteriormente prácticas en empresas. Los precios son a consultar.

Temario:

**1. LPIC-1 / LPIC-2. MANTENIMIENTO DE SISTEMAS LINUX**

· LPIC 2. MANTENIMIENTO AVANZADO. Examen 201

· LPIC 2. MANTENIMIENTO AVANZADO. NETWORKING. Examen 202

**2. LPIC-3. SEGURIDAD & VIRTUALIZACIÓN LINUX**

· LPIC-3 MIXED ENVIRONMENT. Examen LPI-300

· LPIC-3 SECURITY. Examen LPI-303

· LPIC-3 VIRTUALIZACIÓN & HIGH AVAILABILITY. Examen LPI-304

# 5. Fuentes de información (cursos gratuitos)

## 5.1 Cursos gratuitos sobre *Software Applications Containers*

### **5.1.1 ExaByteInformatica**

Esta plataforma con formato foro, ofrece cursos gratuitos de todo tipo a través de videos, en este caso hay cursos colgados en la plataforma para la virtualización utilizando principalmente Docker.

Contenido:

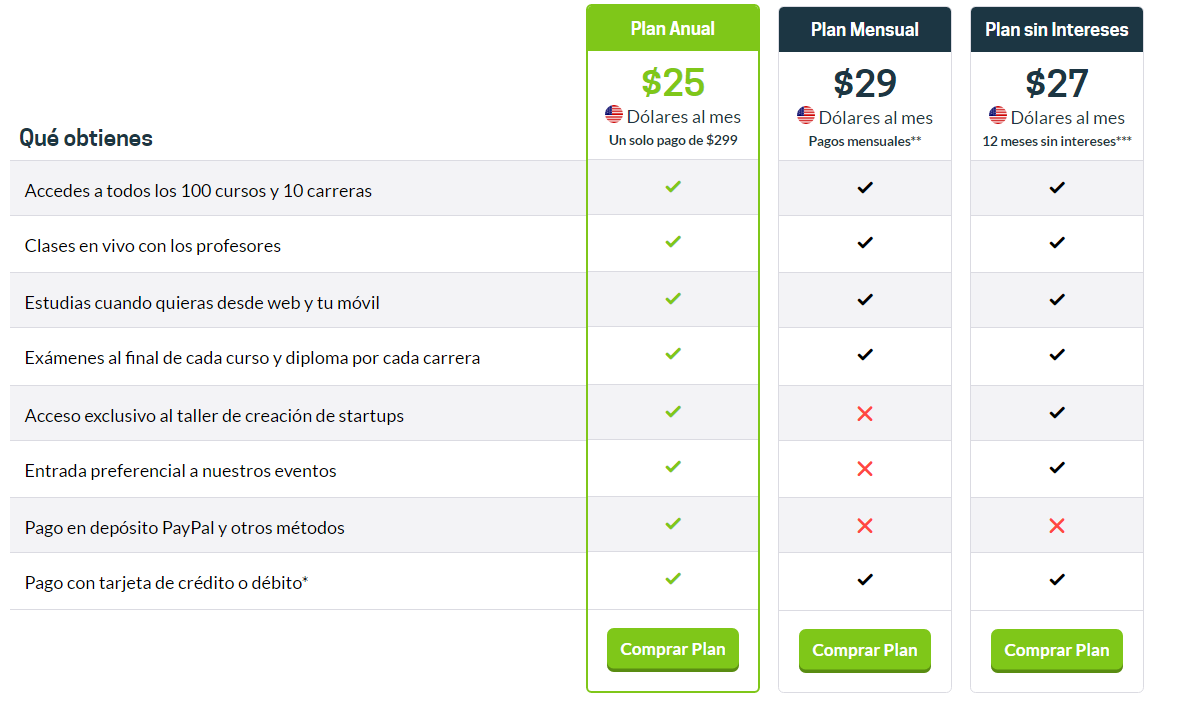
* Aprender a instalarlo en todos los sistemas operativos
* Ciclo de vida de los contenedores
* Conexión entre contenedores y coordinación
* Configuración
* Despliegue de aplicaciones

Video Trailer del curso: <https://youtu.be/TmD6A9Pd1jw>

### **5.1.2 Platzi**

Por regla general los cursos sobre *Softwere Applications Containers* no son gratuitos, en este caso encontramos la plataforma Plazti, no podemos considerarla del todo gratuita, pero por la dificultad de no encontrar cursos gratuitos es lo más próximo a ser gratis. La plataforma ofrece un servicio de suscripción general con distintos tipos de servicios en proporción a la cuantía mensual pagada, en el cual podemos tener accesos a todos los cursos que ofrezca la plataforma de manera “gratuita”.

En la plataforma encontramos un curso utilizando la aplicación más común para el desarrollo de esta tecnología, Docker, entre otras.



## 5.2 DOCKER

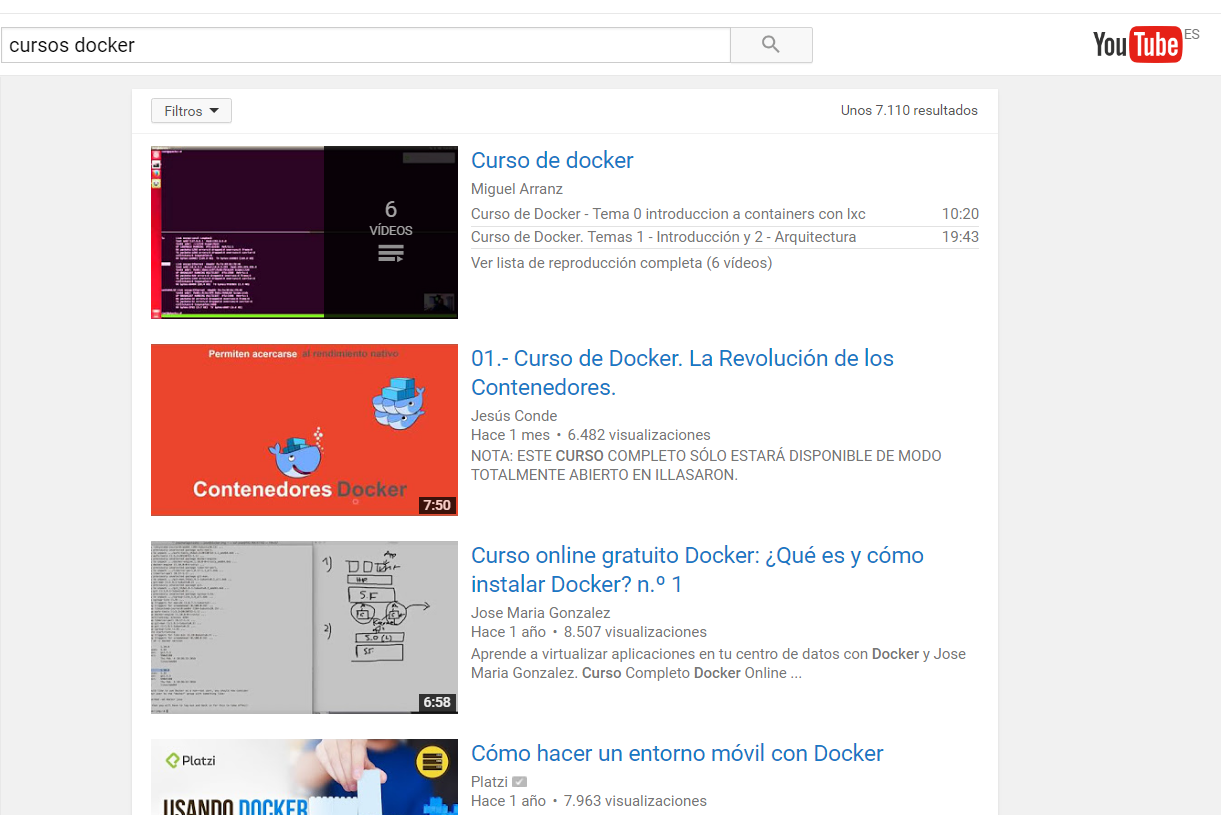
### **5.2.1 Platzi**

Como ya hemos hablado anteriormente ofrece cursos “gratis”. En su página podemos encontrar un curso específico para Docker. De manera online y con bolsa de empleo ofrece certificaciones en sus cursos con Docker.



### **5.2.2 YouTube**

Los cursos sobre Docker no se encuentran tan fácilmente de manera gratuita, las aproximaciones más cercanas llegan a ser comunidades de desarrolladores que suben a la red vídeos como en la plataforma YouTube, donde te enseñan los conceptos sobre Docker de forma gratuita.

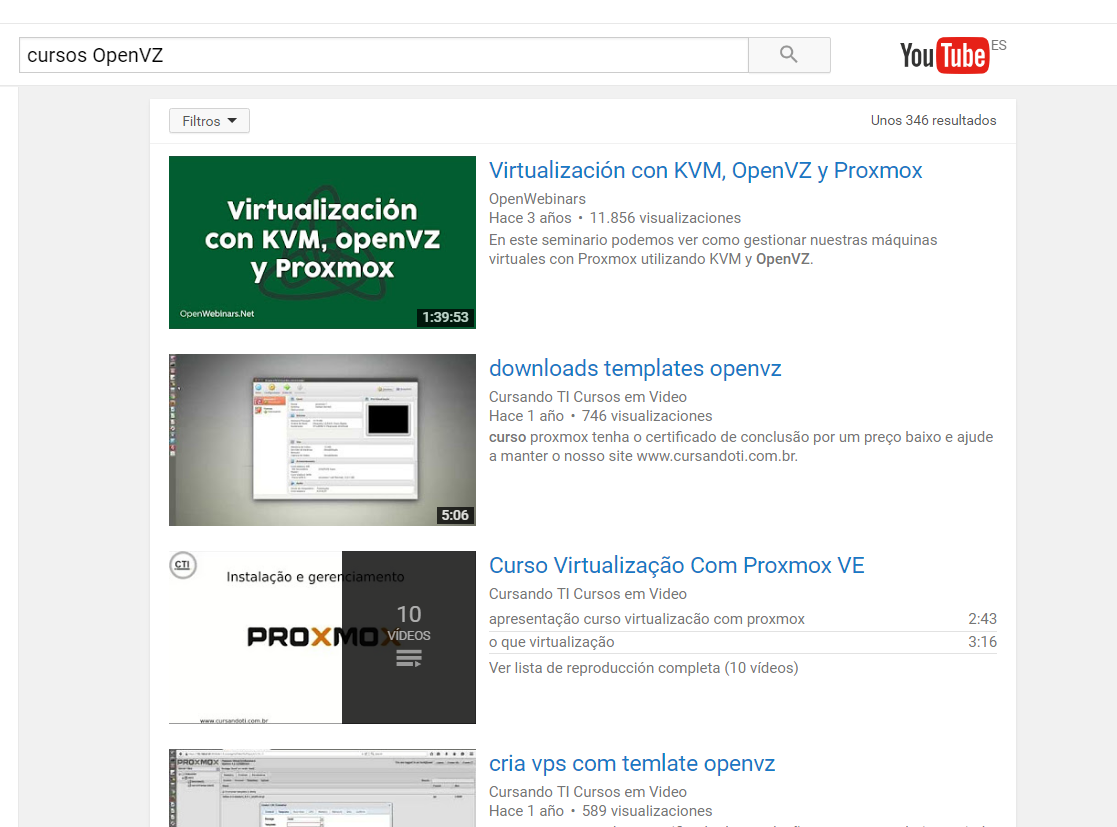
Enlace: <https://www.youtube.com/results?search_query=cursos+docker>

## 5.3 OpenVZ

### **5.3.1 YouTube**

Como hemos comentado en el apartado 5.2.2, no existen una gran cantidad de cursos gratuitos para esta plataforma, lo más parecido como se comentó anteriormente, son comunidades de desarrolladores que cargan vídeo en la red, en este caso volveremos a proponer la plataforma de YouTube.

Enlace: <https://www.youtube.com/results?search_query=cursos+OpenVZ>



### **5.3.2 Apredemás**

La plataforma ofrece un curso de virtualización con Proxmox VE, KVM y OpenVZ, es necesario tener una formación básica en Linux. Se imparte de manera on-line. El curso tiene una duración de 8 horas.

Temario:

* Introducción a la Virtualización
* Tipos de Virtualización en Proxmox
* Virtualización con Proxmox
* Trabajando con KVM
* Operaciones avanzadas con KVM
* Trabajando con OpenVZ
* Operaciones avanzadas con OpenVZ

# 6. Ayudas para estudiar las tecnologías

# 7. Recursos para implementar las tecnologías

## 7.1 Recursos para implementar la tecnología A

### 7.1.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología A

### 7.1.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología A

## 7.2 Recursos para implementar la tecnología B

### 7.2.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología B

### 7.2.1 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología B

# 8. Conclusiones